
Manuel de référence de Geoconcept Web

GEOCONCEPT SAS

Copyright © 2022 Geoconcept

This manual is Geoconcept property

Introduction	4
Les composants	5
Le composant de cartographie : Geoconcept Web Map	5
Le composant de géocodage : Universal GeoCoder	6
Le composant de calcul d'itinéraires : SmartRouting	7
Installation	8
Schéma d'architecture	9
Pré-requis logiciel	9
HTTP ou HTTPS ?	10
Authentification centralisée	12
Mise à jour des anciennes versions	19
Vérification du bon fonctionnement de l'application	21
Paramétrages standards	23
Paramétrages avancés	25
Expiration de licence	28
Installation manuelle	29
Utilisation	59
Introduction	59
Onglet Designer	65
L'Assistant	92
Le Composer	102
Les Widgets	107
Portail Mobile / Adaptatif	159
Les légendes	163
Gestion des droits	165
Administration	170
Droits	170
Cartes	175
Cache	178
Images	180
Habillages	181
Paramètres	182
Outils	197
Documentation	200
Annexes	201
Différences entre les versions de Geoconcept Web	201
Générer les référentiels de géocodage	201
Générer les fichiers de l'autocomplétion	212
Exemple de charte graphique	213
Exemple de style SLD	216
Apache HTTP Server	222
Onglet Gestion des objets	223



Version : 2022-1

Date : 24/03/22

Cette documentation concerne la version 2022 de Geoconcept Web.

Introduction

Geoconcept Web est la solution de Geoconcept pour la mutualisation de l'information et des services géographiques sous forme de services Web.

Elle autorise la consultation et la création de données géographiques, la visualisation de statistiques, mais aussi l'utilisation de services avancés tels que le géocodage, le calcul d'itinéraires ou de tournées, le tout dans une architecture Web.

Le but est de pouvoir ainsi fournir l'information géographique à tous, par exemple via des solutions sur étagères fournies par Geoconcept. Utilisable directement pour créer un site web à caractère géographique, elle propose des APIs et un kit de développement permettant d'intégrer des cartes et et services géographiques dans des sites et des applications existantes.

Geoconcept Web s'intègre très simplement dans les systèmes d'information à architecture orientée services (SOA) et permet une forte interopérabilité par l'utilisation de protocoles standards (services web, APIs, liens aux SGBD standards, ...).

Solution orientée vers la performance, déjà utilisée sur des sites à fort trafic, elle est conçue pour permettre la diffusion massive de données et de services géographiques à un grand nombre d'utilisateurs simultanés.

Geoconcept Web propose des clients de visualisation extrêmement rapides et intuitifs, afin de permettre une ergonomie maximale dans l'utilisation de la cartographie par tous.

Les composants

Les composants sont au nombre de trois et permettent d'intégrer des éléments cartographiques, de géocodage et de calcul d'itinéraires dans des applications web. Une présentation plus détaillée de chacun de ces composants est disponible dans la suite du document.

L'application geoconcept-web permet de disposer d'une interface d'administration et de pilotage des paramètres des composants.

Les trois composants de Geoconcept Web



Mapping



Geocoding



Routing

Le composant de cartographie : Geoconcept Web Map

Principe

Geoconcept Web Map (anciennement nommé Geoconcept Internet Server - GCIS -) est la solution développée autour du Système d'Information Géographique Geoconcept pour la mise en ligne de données cartographiques et les services web associées à l'utilisation de cartes. Il permet non seulement d'enrichir le contenu de sites Internet, intranet ou extranet en rendant possible la consultation interactive

des données géographiques, mais aussi de créer des applications web cartographiques complètes permettant le travail sur ces données.

Il propose des fonctions conviviales pour naviguer à travers les cartes Geoconcept qui ont été configurées en vue de leur publication sur le serveur web.

Fonctionnalités

Le composant Geoconcept Web Map est le composant pour afficher une carte dans vos applications web. Il propose différents modes d'utilisation rappelés dans les paragraphes suivants.

Le client utilisé est un client DHTML/JavaScript permettant de développer des interfaces utilisateurs très réactives pour diffuser la carte Geoconcept et de manière compatible avec les principaux navigateurs du marché.

On l'utilise côté client à travers une API JavaScript décrite dans le chapitre [API et Web Services / API Javascript](#)

Le composant de géocodage : Universal GeoCoder

Il s'agit d'un composant destiné à l'intégration du moteur de géocodage Universal GeoCoder (UGC) à la plateforme Java Enterprise Edition (JEE) et ses sous-ensembles comme le moteur de servlet Tomcat. Par extension (déploiement du module optionnel), le produit peut être utilisé dans le but de déployer un web service de géocodage.

Principe

D'un point de vue fonctionnel, le géocodage est l'opération d'obtenir des coordonnées à partir d'adresses. Pour plus d'informations sur la terminologie du géocodeur (types de géocodage, tolérances, ...), se reporter au manuel d'utilisation général de Universal Geocoder. Ce manuel est destiné à décrire spécifiquement la mise en oeuvre de Universal GeoCoder pour Java Enterprise Edition (ugc-jee).

Les référentiels de géocodage sont constitués d'un ensemble de fichiers portant des extensions .ugc.xxi. Ces fichiers sont livrés par Geoconcept SAS ou peuvent être construits à partir des outils de Geoconcept.

Le référentiel de géocodage peut être créée à partir des adresses (géocodage des adresses par les utilisateurs), mais peut également intégrer des données métiers du client.

Le système de projection des fichiers du référentiel est spécifié lors de la génération de la table. Il est possible de modifier les paramètres de cette table de référence, en particulier le système de projection 'à chaud' grâce à une application web à déployer.

Fonctionnalités

Le web service de géocodage retourne, en plus des coordonnées X et Y d'une adresse, l'adresse corrigée et validée dans le référentiel, le type du géocodage effectué ainsi qu'une note sur 100, exprimant la qualité de la reconnaissance.

Les différents types de géocodage sont :

- A la ville
- A la rue
- Au numéro interpolé
- Au numéro exact

Le web service de géocodage peut être utilisé via différents protocoles, qui sont détaillés dans le guide de référence de Universal Geocoder Server (ugc).

Le composant de calcul d'itinéraires : SmartRouting

Principe

Ce service correspond au calcul d'itinéraire, de matrice, d'isochrone, de géocodage inverse et à la recherche de proximité. Il utilise le moteur de calcul SmartRouting.

Les calculs d'itinéraires s'appuient sur un fichier décrivant le réseau appelé graphe. Ce fichier est créé à partir du SIG Geoconcept et de bases de navigation routière, comme celles de Here. SmartRouting permet d'obtenir un itinéraire complet en prenant en compte les caractéristiques nécessaires (règles de circulation, profils de vitesse par exemple, mais également de nombreux cas particuliers), avec la description de la route, la durée de trajet entre chaque segment et la distance.

Outre le point de départ et le point d'arrivée, des étapes intermédiaires peuvent être spécifiées. La méthode de calcul de l'itinéraire doit être indiquée: distance la plus courte, ou temps le plus court, qui prendra ainsi en compte les caractéristiques du réseau routier. Enfin, des contraintes sur le calcul d'itinéraire peuvent être renseignées : par exemple, l'itinéraire ne doit pas passer par un péage.

Fonctionnalités

Ce composant permet :

- le calcul d'itinéraire, avec la création de feuille de route,
- le calcul de temps/distances multiples.

Installation

Geoconcept Web est un regroupement de composants de Geoconcept offrant des fonctionnalités pour construire un site web cartographique.

En plus des composants de Geoconcept, la solution nécessite pour fonctionner, une JVM, un serveur web, un serveur d'application et une base de données. A l'exception de la JVM l'ensemble des éléments pré-mentionnés peuvent être installés depuis l'assistant de l'installateur de Geoconcept Web.

- !** Dans tous les cas, il est nécessaire d'avoir préalablement installé, sur la machine hôte, une machine virtuelle Java. Cf. paragraphe [Pré-requis logiciel](#).

Il existe deux méthodes pour l'installation de la solution :

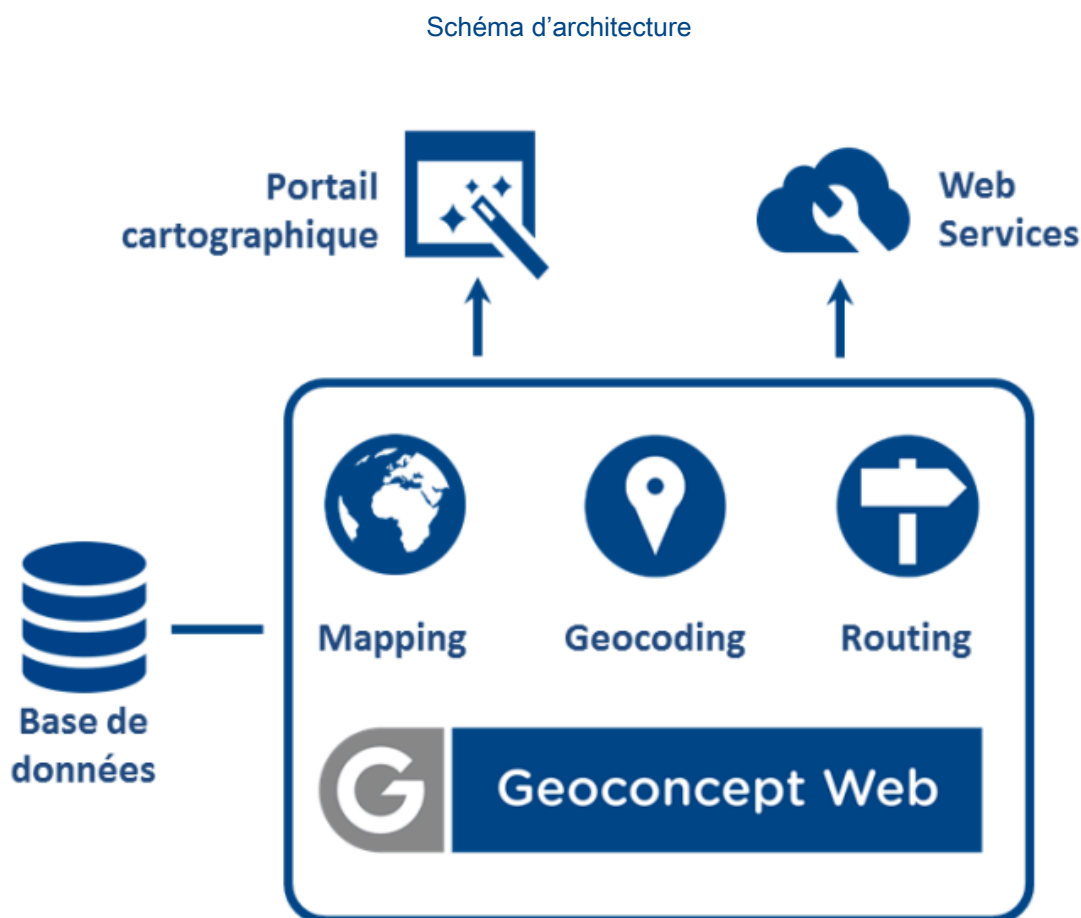
- Une installation Automatique pour installer l'intégralité des composants proposés, y compris la base de données (PostgreSQL). Cette méthode est recommandée car elle gère l'ensemble des paramètres nécessaires et à son issue la solution est utilisable immédiatement. Se référer au document [Installation automatique](https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html) [https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html] ;
- Une installation Personnalisée si une partie des composants sont déjà pré-installés, notamment le serveur d'applications ou le serveur de base de données. Elle s'adresse à des utilisateurs avancés souhaitant personnaliser l'installation.

Dans le cas d'une installation personnalisée il peut être nécessaire, à l'issue de l'installation, de réaliser un certain nombre de configurations, selon les choix réalisés :

- La configuration de Tomcat ;
- Le configuration de la base de données.

Pour plus de détails sur ces configurations, consulter le chapitre [Installation manuelle](#)

Schéma d'architecture



Pré-requis logiciel

JVM

Geoconcept Web nécessite une JVM 64 bits en version 1.8.

Pour télécharger une JVM, rendez-vous sur le site de java : <http://www.java.com/fr/>

Lancer l'exécutable téléchargé et laissez-vous guider par l'installateur.

Le répertoire d'installation de la JVM n'est pas important.

Pour valider l'installation, lancer via la commande Exécuter de Windows (Menu démarrer / exécuter ...) le logiciel cmd. Puis lancez la commande « java -version ». Si l'installation a été correctement effectuée, la commande doit renvoyer la version de la JVM installée ainsi que la liste des options de celle-ci.

Exemple de réponse à la commande « java -version »

```
java version "1.8.0_151"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_151-b12)
```

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.151-b12, mixed mode)

! Geoconcept Web n'est pas compatible avec JAVA 10.

HTTP ou HTTPS ?

Il est recommandé d'utiliser le protocole HTTPS, pour des questions de sécurité, en particulier pour un accès ouvert de type internet, car les échanges d'informations entre les utilisateurs (les navigateurs) sont cryptés et ne sont donc pas interceptables simplement.

Les fonctionnalités qui récupèrent vos données de localisation (Widget Géolocalisation, Widget Calcul d'itinéraire, ...) marchent uniquement en HTTPS.

Comment mettre du HTTPS sur son site ?

Il faut s'adresser à votre hébergeur/SI qui propose des certificats et des méthodes de mise en place qui peuvent varier d'un hébergeur à l'autre ou en fonction de l'architecture de votre serveur.

La mise en place d'un certificat SSL est décrite (en anglais) dans la documentation officielle de [Tomcat](https://tomcat.apache.org/tomcat-8.5-doc/ssl-howto.html) [https://tomcat.apache.org/tomcat-8.5-doc/ssl-howto.html].

Exemple de mise en place d'HTTPS pour du test

Cette méthode décrit comment mettre en place un certificat auto-signé avec OpenSSL.

! Un certificat auto-signé permet de tester toutes les fonctionnalités de Geoconcept Web, mais elle n'étant pas un certificat délivré par un organisme officiel, les utilisateurs verront à l'ouverture du portail des messages indiquant "*Connexion non sécurisée*", "*Le certificat de sécurité de ce site web présente un problème.*", "*Votre connexion n'est pas privée*", ...

Pré-requis

- Il est nécessaire que la JVM installée sur le serveur soit une version JDK et non JRE car OpenSSL nécessite l'utilisation de la librairie *keytool* disponible uniquement avec la version JDK.
- Si la variable d'environnement JAVA_HOME n'existe pas, la créer en ligne de commande en la faisant pointer vers le dossier du JDK:

```
set JAVA_HOME=<Path ex: c:\Program Files\Java\jdk1.8.0_60>
```

- Si OpenSSL n'est pas installé, récupérer les binaires sur l'une des pages Community du site [OpenSSL](https://www.openssl.org/community/binaries.html) [https://www.openssl.org/community/binaries.html] et les déployer sur le serveur.

Création du certificat auto-signé

- Création d'un dossier sur le serveur pour stocker le keystore. Nous prendrons comme exemple `c:/keystore`.
- Depuis le dossier créer précédemment, en ligne de commande, lancer la ligne de création du certificat :

```
"%JAVA_HOME%\bin\keytool" -genkey -alias tomcat -keyalg RSA -keystore keystore.jks
```

Compléter les informations demandées et conserver le mot de passe `PASSWORD` renseigné pour l'utiliser dans l'étape suivante.

- Arrêter Tomcat, puis modifier le fichier `server.xml` (dans le dossier `\tomcat\conf`)
 - Décommenter le bloc

```
<Connector port="443" protocol="org.apache.coyote.http11.Http11NioProtocol"
  maxThreads="150" SSLEnabled="true" scheme="https" secure="true"
  clientAuth="false" sslProtocol="TLS" />
```

- ajouter à l'intérieur de ce bloc

```
keystoreFile="c:\keystore\keystore.jks" keystorePass="PASSWORD"
```

- soit

```
<Connector port="443" protocol="org.apache.coyote.http11.Http11NioProtocol"
  maxThreads="150" SSLEnabled="true" scheme="https" secure="true"
  clientAuth="false" sslProtocol="TLS" keystoreFile="c:\keystore\keystore.jks"
  keystorePass="PASSWORD" />
```

Le certificat est déployé il est désormais possible d'accéder à votre portail :

- HTTP : <http://localhost/geoconcept-web/>
- HTTPS : <https://localhost/geoconcept-web/>

Forcer toutes les applications à utiliser HTTPS



Attention l'ajout de ces lignes oblige toutes les applications déployées dans Tomcat à utiliser le protocole HTTPS, vérifier avant de faire la manipulation qu'elles sont bien compatibles avec ce protocole.

- Arrêter Tomcat, puis éditer le fichier `web.xml` (dans le dossier `\tomcat\conf`) en ajoutant dans le bloc `<web-app>` :

```
<security-constraint>
  <web-resource-collection>
    <web-resource-name>Entire Application</web-resource-name>
    <url-pattern>/*</url-pattern>
  </web-resource-collection>
```

```
<user-data-constraint>
  <transport-guarantee>CONFIDENTIAL</transport-guarantee>
</user-data-constraint>
</security-constraint>
```

Toute requête HTTP est reroutée en HTTPS

Authentification centralisée

Geoconcept Web autorise la centralisation des authentifications, afin d'externaliser à un annuaire tiers la gestion des identifiants et des mots de passe des utilisateurs.

Il est possible soit d'utiliser l'authentification unique ou Single Sign-On (SSO) proposée par les réseaux sociaux (Google et/ou Twitter), soit de passer par l'Active Directory de votre organisation, ou encore d'autoriser le SSO avec votre Active Directory ou votre domaine Windows. Des trois méthodes proposées seule la dernière permet aux utilisateurs d'accéder à Geoconcept Web sans passer par la page de login.

Pour ce, après avoir arrêté le service Tomcat, il faut ajouter un fichier texte nommé `geoweb-credentials.properties` dans le dossier « `<TOMCAT_HOME>` »\lib\ et l'éditer en fonction des besoins précisés dans les sections suivantes.



Il est possible de combiner dans le fichier `geoweb-credentials.properties` les configurations SSO réseaux sociaux et Active Directory. Par contre le SSO avec Active Directory n'est pas utilisable avec les autres méthodes.

Réseaux sociaux (SSO)

Google

Activation

L'utilisation de Google en SSO se fait en deux étapes

- Activation de l'API Google+

Se rendre sur le site Web [API Google+](https://console.developers.google.com/apis/api/plus.googleapis.com/) [https://console.developers.google.com/apis/api/plus.googleapis.com/], se connecter avec un compte Google, puis cliquer sur Activer.

- Créer un projet

Se rendre sur le site Web [API Google](https://console.developers.google.com/cloud-resource-manager/) [https://console.developers.google.com/cloud-resource-manager/], se connecter avec un compte Google, cliquer sur Créer un projet, saisir un Nom de projet, puis cliquez sur Créer.

Créer un identifiant, choisir ID client OAuth , puis dans Type d'application Application Web, saisir un Nom, renseigner URI de redirection autorisés sous la forme suivante :

```
http://<server>/geoconcept-web/google/callback?client_name=Google2Client
```

Récupérer ensuite :

- `ID Client` , exemple : 1234567890123-85v762t4vk45895qixaiuf4b37be.apps.googleusercontent.com
- `code secret client` , exemple : U9R5bpR9PaSfmu984S

Configuration

Editer le fichier `geoweb-credentials.properties` en ajoutant les paramètres suivants :

- `google.activated` : true ou false pour activer ou désactiver la fonction
- `google.key` : la valeur de `ID Client`
- `google.secret` : la valeur de `code secret client`
- `google.callbackUrl` : chemin de callback `/google/callback`
- `google.declaredCallbackUrl` : url de callback (ex: `http://<server>/geoconcept-web/google/callback`)

Exemple

```
#Google
google.activated=true
google.key=1234567890123-85v762t4vk45895qixaiuf4b37be.apps.googleusercontent.com
google.secret=U9R5bpR9PaSfmu984S
google.callbackUrl=/google/callback
google.declaredCallbackUrl=http://<server>/geoconcept-web/google/callback
```

Administration

Après avoir édité le fichier `geoweb-credentials.properties`, démarrer le service Tomcat.

Depuis le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Origines** choisir l'Identifiant GOOGLE

- Eventuellement renommer le Nom
- Autoriser la création d'utilisateur
- Eventuellement choisir un Motif, exemple `geoconcept.com` filtre uniquement les adresses correspondantes.
- Choisir le groupe par défaut dans lequel seront créés les utilisateurs. Lorsque le compte est créé il est possible de le changer de groupe en passant par le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Utilisateurs**

Utilisation

Pour se connecter en utilisant le SSO de Google, l'utilisateur devra cliquer sur **Se connecter avec Google**


Page de Login avec SSO Google



Utilisateur

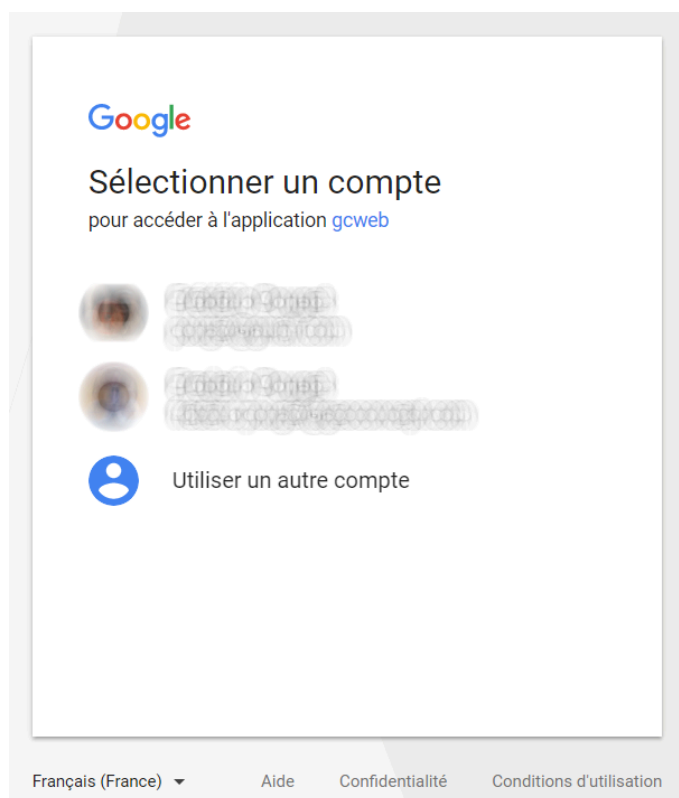
Mot de passe

ou

 Se connecter avec Google

puis se connecter à Google ou choisir le compte Google à utiliser.

Sélectionner un compte Google



Si le compte n'existe pas dans Geoconcept Web il est créé automatiquement lors de la première connexion.

Twitter

Activation

L'activation du SSO de Twitter se fait en une seule étape :

- Création d'une application Twitter

Se rendre sur le site Web [Application Management](https://apps.twitter.com/app/new) [https://apps.twitter.com/app/new], se connecter avec un compte Twitter, puis renseigner le formulaire :

- **Name** : Le nom affiché de l'application
- **Description** : Description de l'application
- **Website** : URL de l'application sous la forme <http://<server>/geoconcept-web/twitter/callback>
- **Callback URL** : A laisser vide

Récupérer ensuite :

- **key** , exemple : U9R5bpR9PaSfmu984S
- **secret** , exemple : j7m82A2SyTh64QPf3uS3ZsbZqa5jGdU6MU95u74U

Configuration

Editer le fichier `geoweb-credentials.properties` en ajoutant les paramètres suivants :

- `twitter.activated` : true ou false pour activer ou désactiver la fonction
- `twitter.key` : la valeur de `ID Client`
- `twitter.secret` : la valeur de `code secret client`
- `googtwitterle.callbackUrl` : chemin de callback `/twitter/callback`
- `twitter.declaredCallbackUrl` : url de callback (ex: <http://<server>/geoconcept-web/twitter/callback>))

Exemple

```
#Twitter
twitter.activated=true
twitter.key=U9R5bpR9PaSfmu984S
twitter.secret=j7m82A2SyTh64QPf3uS3ZsbZqa5jGdU6MU95u74U
twitter.callbackUrl=/twitter/callback
twitter.declaredCallbackUrl=https://<server>/geoconcept-web/twitter/callback
```

Administration

Après avoir édité le fichier `geoweb-credentials.properties`, démarrer le service Tomcat.

Depuis le menu [Administration](#) ▶ [Droits](#) ▶ [Origines](#) choisir l'Identifiant TWITTER

- Eventuellement renommer le Nom
- Autoriser la création d'utilisateur
- Motif (pas utilisé avec cette méthode)
- Choisir le groupe par défaut dans lequel seront créés les utilisateurs. Lorsque le compte est créé il est possible de le changer de groupe en passant par le menu [Administration](#) ▶ [Droits](#) ▶ [Utilisateurs](#)

Utilisation

Pour se connecter en utilisant le SSO de Twitter, l'utilisateur devra cliquer sur [Se connecter avec Twitter](#)

Page de Login avec SSO Twitter

The screenshot shows the login interface for Geoconcept Web. At the top left is the logo, a large grey 'G' with a white arrow pointing right. To its right is a dark blue banner with the text 'Geoconcept Web' in white. Below the banner is a login form with two input fields: 'Utilisateur' containing the text 'admin' and 'Mot de passe' containing a series of dots. Below these fields is a dark blue button labeled 'Connexion'. Underneath the button is the word 'ou' centered between two horizontal lines. At the bottom of the form is a link with a Twitter bird icon and the text 'Se connecter avec Twitter'.

puis se connecter à un compte Twitter.

Si le compte n'existe pas dans Geoconcept Web il est créé automatiquement lors de la première connexion.

Active Directory

- ❗ Pour se connecter via l'Active Directory, il est nécessaire que le serveur ou est installé Geoconcept Web puisse accéder au serveur AD de l'organisation.

Configuration

Editer le fichier `geoweb-credentials.properties` en ajoutant les paramètres suivants :

- `ad.activated` : true ou false pour activer ou désactiver la fonction
- `ad.domain` : nom du domaine
- `ad.url` : url du serveur

Ainsi que la ligne suivante :

```
ad.searchFilter=(amp(objectClass=user)(userPrincipalName={0}))
```

Exemple

```
#Active Directory
ad.activated=true
ad.domain=domain
ad.url=ldap://domain:port/
ad.searchFilter=(amp(objectClass=user)(userPrincipalName={0}))
```

Administration

Après avoir éditer le fichier `geoweb-credentials.properties` , démarrer le service Tomcat.

Depuis le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Origines** choisir l'Identifiant AD

- Eventuellement changer le nom
- Autoriser la création d'utilisateur
- Motif (pas utilisé avec cette méthode)
- Choisir le groupe par défaut dans lequel seront créés les utilisateurs. Lorsque le compte est créé il est possible de le changer de groupe en passant par le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Utilisateurs**

Utilisation

L'utilisateur se connecte à l'application en utilisant ses identifiants habituels, si le compte n'existe pas dans Geoconcept Web il est créé automatiquement lors de la première connexion.

Active Directory et domaine Windows (SSO)

- ❗ Pour se connecter cette méthode, il est nécessaire que le serveur ou est installé Geoconcept Web puisse accéder au serveur AD de l'organisation ou au domaine Windows.

Configuration

Editer le fichier `geoweb-credentials.properties` en ajoutant le paramètre suivant :

- `ssoad.activated` : true ou false pour activer ou désactiver la fonction

Exemple

```
#SSO AD
ssoad.activated=true
```

Exécuter le script SQL suivant en remplaçant la chaîne *active.directory.name* par le nom de l'Active Directory ou celui du domaine Windows à utiliser :

```
INSERT INTO public.gw_parameter(
    id, description, value)
VALUES ('authentication.ssoad.domain', '', 'active.directory.name');

INSERT INTO public.gw_user_origin(
    id, origin_label, include_pattern, allow_user_creation)
VALUES ('SSOAD', 'SSOAD', '', 'T');

INSERT INTO public.gw_user_origin_group_def(
    origin_id, group_id)
VALUES ('SSOAD', '3');
```

puis démarrer le service Tomcat.

Administration

Depuis le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Origines** choisir l'Identifiant SSOAD

- Eventuellement changer le nom
- Autoriser ou non la création d'utilisateur (activé par défaut)
- Motif (pas utilisé avec cette méthode)
- Modifier le groupe dans lequel seront créés les utilisateurs (Super administrateur par défaut). Lorsque le compte est créé il est possible de le changer de groupe en passant par le menu **Administration** ▶ **Droits** ▶ **Utilisateurs**



Le paramètre `authentication.ssoad.superAdminRole` (cf. [section paramètres avancés](#)), permet de définir le rôle (droit) Windows permettant d'affecter les droits Super administrateur à un utilisateur.



La paramètre `authentication.ssoad.overloadCreateUser` (cf. [section paramètres avancés](#)), permet de créer des utilisateur alors que Geoconcept Web est vierge. Si le mode d'origine n'autorise pas la création d'utilisateur et que ce paramètre est à `true` alors il prendra le pas sur la configuration d'origine et les utilisateurs seront créés automatiquement.

Utilisation

L'utilisateur se connecte à Geoconcept Web sans avoir à saisir des identifiants, à condition que celui-ci soit déjà authentifié sur la machine depuis laquelle il accède à l'application. Si le compte n'existe pas dans Geoconcept Web il est créé automatiquement lors de la première connexion.

! Avec cette méthode la fonction de déconnexion depuis Geoconcept Web n'est pas opérationnelle.

! Pour un usage dans Firefox, il faut déclarer le site à utiliser comme étant valide pour une authentification SSO. Pour se faire il faut modifier des clés de paramétrage de firefox (via l'url about:config) en indiquant le site comme valeur des variables *network.negotiate-auth.delegation-uris* et *network.negotiate-auth.trusted-uris*. Par exemple pour accéder a <http://monsite:xxx/geoconcept> web il faudra utiliser la valeur <http://monsite:xxx>

! Une limitation actuelle du navigateur Edge entraîne, malgré la mise en place du SSO, l'ouverture d'un pop-up où l'utilisateur devra s'authentifier pour accéder à l'application Geoconcept Web.

Mise à jour des anciennes versions

Pour procéder à une mise à jour, Nous recommandons de désinstaller la version installée, puis de procéder à l'installation de Geoconcept Web en suivant [la méthode automatique](https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html) [https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html]. Au préalable, il est préférable de faire les sauvegardes nécessaires (Cf. ci-après dans le § Sauvegarde).

Compatibilité

JAVA

- Les versions 7.0, 7.5, 2021 et 2022 de Geoconcept Web, sont compatibles uniquement avec la version 1.8 de la JVM.

Apache Tomcat


- Nous recommandons d'utiliser la version d'Apache Tomcat 8.5.
- Des incompatibilités ont été constatées avec les versions 7.0 d'Apache Tomcat.

Sauvegarde

Faire les manipulations suivantes avec « PROJET » comme nom de projet courant:

- Arrêt de Tomcat
- Archiver le WAR courant
- Sauvegarder la base de données

- Eventuellement, s'ils ont été modifiés, les fichiers de configuration. A partir de la version 2021 SP1 les fichiers de configuration peuvent être sauvegardés via l'assistant de désinstallation dans « <DATA_HOME> »\backup.
- « <TOMCAT_HOME> »\conf\Catalina\localhost\geoconcept-web.xml
- « <TOMCAT_HOME> »\conf\server.xml
- « <TOMCAT_HOME> »\lib\geoweb-credentials.properties

 Il sera nécessaire de restaurer la sauvegarde si la base de données PostgreSQL fournie avec l'installateur est utilisée.

Dans le cas où vous souhaitez conserver le Tomcat déjà présent sur le serveur (et non pas celui installé par l'installateur), il faut également :

- Supprimer le dossier « <TOMCAT_HOME> »\webapps\PROJET
- Supprimer le dossier « <TOMCAT_HOME> »\work\Catalina\localhost\PROJET

Enfin

- Vider le cache du navigateur

Mise à jour uniquement du War

Les utilisateurs qui souhaitent mettre à jour uniquement leur projet (le fichier *.War) doivent procéder comme suit :

Suivre la procédure d'installation décrite [ici](https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html) [https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/installation-book/index.html].

- Choisir le type d'installation personnalisée,
- Lors de l'étape Choix des composants à installer décocher tous les composants à l'exception de Web App dans Geoconcept Web.
- Suivre ensuite toutes les étapes de l'installateur sans se préoccuper de l'étape de configuration de la base de données.

Le fichier geoconcept.war est déployé dans le dossier « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »\tomcat\webapps . Il peut être copié et renommé dans le dossier « <TOMCAT_HOME> »\webapps\

Changement de comportement

Les nouvelles versions peuvent s'accompagner de changement de comportement.

Widgets

Les anciens Widgets ne sont pas nécessairement mis à jour dans les nouveaux Portails. En cas d'anomalie, depuis le Composer :

- Supprimer le Widget ;
- Et recréer le.

CSS

Les portails utilisant des CSS personnalisées peuvent être impactés lors d'un changement de version. Si tel est le cas il faut modifier les CSS concernés avec l'éditeur [Cf. Section Habillage](#) en s'inspirant de l'exemple de feuille de style fourni en annexe [cf. charte graphique pour un portail personnalisé](#).

Changements liés aux versions

Geoconcept Web 2022

- ! Un changement de comportement au niveau des styles des couches vectorielles oblige lors de la migration depuis n'importe quelle version antérieure à faire les opérations suivantes :
 - depuis le menu @menu(Administration / Paramètres / Paramètres avancés) passer la valeur du paramètre @menu(geographics / vectorLayer / legacyStyles) à true. Si le paramètre n'existe pas l'ajouter : `geographics.vectorLayer.legacyStyles`.
 - depuis le menu @menu(Couches / Couches vectorielles / Styles par défaut), ouvrir le style à associer, dans la liste déroulante Affecter un style aux couches choisir la ou les couches à modifier puis cliquer sur le bouton @button(Affecter).

Geoconcept Web 2021

A partir de la version 2021 de Geoconcept Web, les versions *Starter*, *Standard* et *Enterprise* disparaissent et sont remplacés par une version unique comprenant l'intégralité des fonctionnalités.

L'ancien mécanisme de *Gestion des objets* n'est plus supporté à partir de la version 2021 de Geoconcept Web, il reste décrit en [annexe](#).

Les widgets *sélection dans la carte* (Sélection carte, Sélection carte par point et Sélection carte par rectangle) ont été supprimés et ne sont plus supportés, néanmoins pour les réactiver, contacter le support de Geoconcept. Privilégier les outils de sélection vecteurs Sélection, Sélection par rectangle, cercle ou polygone.

Nouveau format de fichier pour le géocodage. Les anciens fichiers *.UGC ne sont plus compatibles avec cette version de Geoconcept Web. Les fichiers dans le nouveau format sont à récupérer dans l'espace téléchargement de [myGeoconcept](https://mygeoconcept.com/) [https://mygeoconcept.com/] ou à construire à l'aide d'une version 2021 ou supérieure de Geoconcept GIS [Générer les fichiers de géocodage](#).

Vérification du bon fonctionnement de l'application

Pour vérifier que l'installation de l'application est fonctionnelle, il est possible de visualiser une couche de données issues d'une carte Geoconcept. Si la couche géographique s'affiche correctement, le paramétrage de l'application peut être considéré comme réussi.

Pour faire cette vérification, il faut créer une couche dans Geoconcept Web. Cela se fait par le sous-menu **Couches tuilées** qui se trouve dans l'onglet **Administration** > **Couches**.

En cliquant sur le bouton **Ajouter**, l'utilisateur peut remplir dans l'onglet **Définition** les champs suivants :

- Nom,
- Carte : menu déroulant permettant de choisir une carte Geoconcept parmi les cartes disponibles via Geoconcept Web Map,
- Onglet : menu déroulant permettant de choisir un onglet de visibilité issu de la carte Geoconcept,
- Système de projection de la carte : renseigner le code EPSG de la carte,
- Format image : choix du format d'image des tuiles qui seront générées.

Dans l'onglet **Informations**, des informations relatives à la carte et l'onglet de visibilité choisis apparaissent et ne peuvent être modifiées.

Ces informations sont : le système de projection / la précision / l'unité de la carte / les coordonnées X,Y min et max.

Valider ensuite en cliquant sur **Enregistrer**.

Configuration d'une carte de test

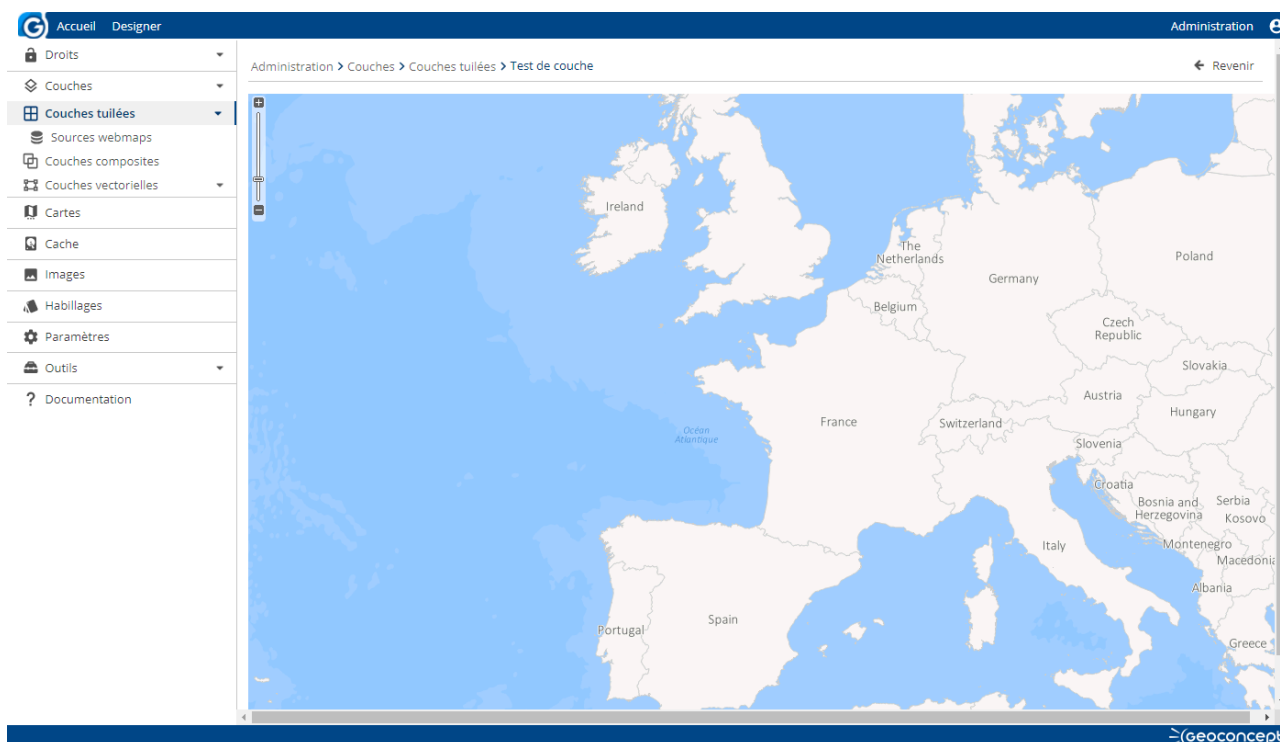
The screenshot displays the 'Administration' interface for configuring a tiled layer. The breadcrumb path is 'Administration > Couches > Couches tuilées > Définition de couche'. The 'Définition' tab is active, showing the following configuration:

Field	Value
Nom	ADMINISTRATIVE
Description	
Source	Loire-Atlantique
Couche	ADMINISTRATIVE MAP
WMS / WMTS	<input type="checkbox"/>
Résolutions standard Monde	<input type="checkbox"/>
Version	
URL des métadonnées	
URL de la légende	
Image de la légende	--
Format image	PNG 8 bits avec transparence
Couleur de transparence	#FFFFFF
Qualité JPEG	75 (1 - 99, 75 par défaut)
Largeur de tuile	256
Hauteur de tuile	256
Échelle mini	1
Échelle maxi	24
Nombre de tuiles pour le méta-tuilage	5

The interface includes a sidebar with navigation options like 'Droits', 'Couches', 'Couches tuilées', 'Sources webmaps', 'Cartes', 'Cache', 'Images', 'Habillages', 'Paramètres', 'Outils', and 'Documentation'. The top navigation bar shows 'Accueil', 'Designer', and 'Administration'. The bottom right corner features the 'Geoconcept' logo.

En rentrant à nouveau dans les paramètres de la couche nouvellement créée, puis en cliquant sur le bouton **Test**, un aperçu la carte Geoconcept s'affiche alors à l'écran.

Résultat du test d'affichage de la couche



Paramétrages standards

Geoconcept Web est installé avec tous les paramétrages utiles à son bon fonctionnement, néanmoins il peut s'avérer nécessaire d'en modifier certains pour adapter l'application aux usages.

Ci-après, sont listés les paramétrages utilisés les plus fréquemment. Pour la plupart, il est requis, pour les modifier de se rendre dans les [paramètres](#) de l'administration.

A noter également que, par défaut, les sous-répertoires nécessaires à Geoconcept Web sont dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous.

Les paramètres avancés sont détaillés [ici](#).

Cartes

Le répertoire où sont stockés les cartes au format Geoconcept (.gcm, .gcr) précisé par Data / Map - Path directory dans les [Paramètres](#) de l'administration.

Géocodage

Le nom du référentiel de géocodage (constitués d'un ensemble de fichiers portant des extensions .ugc.xxi.) stocké dans le dossier Data / Geocoding - Geocoder datasource name dans les [Paramètres](#) de l'administration.

Pour utiliser simultanément plusieurs référentiels de géocodage, consulter la section [Définition du géocodage](#).

Les paramètres avancés du géocodage sont détaillés [ici](#).

Autocomplétion

Le répertoire dans lequel sont stockés les fichiers de référence est à spécifier dans Data / Autocompletion - Autocomplete path directory dans les [Paramètres](#) de l'administration.

TIP : Attention, il ne faut indiquer que l'arborescence en-dessous du dossier *autocomp*. Dans notre cas, la valeur du paramètre est `Auto_completion`, pour le dossier « `<DATA_HOME> »\data\maps\autocomp\` .

Pour construire les fichiers de l'autocomplétion se référer au paragraphe [génération des fichiers d'autocomplétion](#).

Les paramètres avancés de l'autocomplétion sont détaillés [ici](#).

Calcul d'itinéraire

Le nom du graphe stockée dans le dossier « `<DATA_HOME> »\data\maps` doit être précisé dans Data / Route Calculation - Route datasource name dans les [Paramètres](#) de l'administration.

Pour utiliser simultanément plusieurs graphes, consulter la section [Définition des graphes](#).

Les paramètres avancés du calcul d'itinéraire sont détaillés [ici](#).

Symboles et rasters

Afin de reprendre les symboles et les rasters du SIG Geoconcept dans les portails de Geoconcept Web, il faut placer les fichiers respectivement dans les dossiers suivants :

- Clipart (.png), (.emf), (.wmf), (.svg), ...
- Symboles (.sbl)
- Raster

Ces chemins peuvent être modifiés depuis les [Paramètres](#) de l'administration, respectivement :

- Clipart Display / Symbols - Clipart path directory
- Symboles Display / Symbols - Symbols path directory
- Raster Display / Raster - Raster path directory

Affichage

- `ExtraDrawSize` indique la valeur en pixel (15 par défaut). Il peut être intéressant de l'augmenter afin d'éviter que le dessin de certaines couches (Publisher, étiquette, symboles) soit tronqué. Il en général inutile d'aller au-delà de 200 pixels. Pour des symboles utiliser la moitié de la valeur maximale de la taille des symboles.

Cette valeur peut être changée en modifiant la valeur Display / Parameters - `ExtraDrawSize` des [Paramètres](#) de l'administration.

Webmaps

Dans le cas où la carte Geoconcept publiée avec Geoconcept Web Map utilise des Webmaps qui nécessitent un fichier de licence (Here, Bing, ...), il est nécessaire de copier le fichier de licence dans le dossier suivant : « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »\gc\jee\gc\home\Licenses .

Publication d'une carte

Pour publier une carte depuis le SIG Geoconcept consulter la [FAQ correspondante sur myGeoconcept](https://mygeoconcept.com/fr/faq/publier-une-carte-de-geoconcept-vers-geoconcept-web/) [https://mygeoconcept.com/fr/faq/publier-une-carte-de-geoconcept-vers-geoconcept-web/].

Disponible depuis la version 7.2 du SIG Geoconcept, cette fonction de publication offre la possibilité de déposer une carte sur un serveur, mettre à jour la carte d'un ou de projets existants ou de créer un nouveau projet.

Le chemin de publication de la carte est précisé dans *Publish/Map/Publish path directory* des [Paramètres](#) de l'administration.

Redirection

Pour forcer la redirection des urls, remplacer la chaîne *geoconcept-web* par le nom de votre application dans le fichier « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »\tomcat\webapps\ROOT\index.jsp

```
<% response.sendRedirect("/geoconcept-web"); %>
```

Utilisation du cache

Geoconcept Web utilise un mécanisme de caches à plusieurs niveaux afin d'optimiser les performances d'affichage. Pour plus de détail consulter le chapitre [Section cache](#).

Paramétrages avancés

Lors du déploiement de l'application, un certain nombre de paramètres sont automatiquement créés et enregistrés dans la base de données, dans la table gw_parameters.

Pour consulter la liste étendue des paramètres disponibles dans l'application, merci de vous reporter à la rubrique [Administration / Section Paramètres avancés](#).

Génération des tuiles

Paramétrages obligatoires

Les trois paramètres suivants sont nécessaires pour un bon fonctionnement de l'application :

- geographics.server.gcisServer : local ou url d'un serveur distant exemple : `http://my-pc:81/geoconcept-web/gc` sous la forme `http://<SERVER/IP>:<PORT>/<APPLICATION>/gc`
- geographics.server.tileServer : /nom_du_portail_geoconcept_web/maps,

- `geographics.server.mapServer` : `/nom_du_portail_geoconcept_web/gcservlet`.

Paramétrages facultatifs

Il est possible de modifier le nombre de coeurs utilisés par l'application de tuilage en éditant le fichier

« `<GEOCONCEPT_WEB_HOME>` » `\gc\jee\gc\conf\service.xml`

La valeur par défaut

```
executor/max-threads = auto
```

peut être modifiée par exemple, comme, ci-dessous

```
executor/max-threads = 2
```

Activation des WMS et WMTS

Pour autoriser la diffusion des couches aux formats WMS ou WMTS, il est nécessaire il est nécessaire d'activer l'option. Deux méthodes sont possibles :

- Modifier les paramètres :
 - `services.wms.activate` : la valeur doit être égale à `true`,
 - `services.wmts.activate` : la valeur doit être égale à `true`.
- Ou, activer les paramètres via la panneau de contrôle des services. Ce dernier se trouve dans **Administration** puis **Outils ▸ Services** .



Pour consulter WMS/WMTS utiliser les urls suivantes :

WMS GetCapabilities : <http://<server>/geoconcept-web/wms?request=GetCapabilities>

WMTS GetCapabilities : <http://<server>/geoconcept-web/wmts/1.0.0/WmtsCapabilities.xml>

Géocodage avancé

Le module d'administration permet de spécifier un certains nombres de paramètres pour le module de géocodage de Geoconcept Web via le composant UGC.

Les paramètres concernés pour le géocodage sont les suivants :

- `la datasource`
- `le nombre de candidats max`
- `la note minimale pour présenter un candidat`
- `la distance de décalage orthogonale`

Ces paramètres sont accessibles dans le paramètre global `geocoder` dans le menu **Paramètres** de l'onglet **Administration** .

Le paramètre `datasource` doit être renseigné avec le nom du dossier du référentiel de géocodage (`table_ref.ugc.mdi`) stocké dans le dossier « <DATA_HOME> »\data\maps .

Tous les paramètres disponibles dans UGC ne sont pas répertoriés dans cette interface d'administration. Le fichier `service.xml` permet de modifier directement les paramètres d'UGC. Ce fichier est présent dans votre répertoire d'installation de UGC/conf.

Les paramètres pouvant être modifiés sont répertoriés dans le paragraphe « Configuration détaillée d'une source de données » du manuel Universal Geocoder Server.

Pour utiliser simultanément plusieurs tables de références consulter la section [Définition du géocodage](#).

Autocomplétion avancé

Des paramètres doivent être également renseignés dans le cas d'une utilisation du web service d'autocomplétion. Ils sont au nombre de deux :

- `geocoder.autocomplete.cacheSizeMB` : permet de spécifier la taille de la mémoire vive allouée au chargement permanent des fichiers de référence, en Mega-octets. La mémoire est alors en permanence utilisée et non disponible pour d'autres applications.

```
geocoder.autocomplete.cacheSizeMB=300
```

- `geocoder.autocomplete.datasource` : permet de spécifier le répertoire dans lequel sont stockés les fichiers de référence. Attention, il ne faut indiquer que l'arborescence en-dessous du dossier `autocomp`. Dans notre cas, la valeur du paramètre est `Auto_completion`, pour le dossier « <DATA_HOME> »\data\maps\autocomp\ .

```
geocoder.autocomplete.datasource=Auto_completion
```



Le paramètre `cacheSizeMB` permet d'allouer une partie de la RAM au chargement des fichiers de référence. Les fichiers seront chargés dans l'ordre croissant (classification 1 en premier : `adresse.1`, puis `adresse.2`, ...). Les fichiers de la classification 1 contiennent les données qui ont été choisies comme principales (Paris, Lyon, Marseille par exemple). Les fichiers sont chargés en fonction de la taille allouée. Par exemple, sur la France entière, charger l'ensemble des fichiers de référence nécessite une RAM allouée de plus de 7 Go.

Pour construire les fichiers de l'autocomplétion se référer au paragraphe [génération des fichiers d'autocomplétion](#).

Calcul d'itinéraire avancé

Pour utiliser le composant SmartRouting de Geoconcept Web, il est nécessaire de spécifier le nom du graphe qui sera utilisé pour le calcul d'itinéraires via le composant SmartRouting.

D'autres paramètres peuvent être renseignés pour affiner l'utilisation de SmartRouting. Ci-dessous, une liste des paramètres modifiables :

- `iti.graphname` : obligatoire. Le graphe doit être stocké dans le répertoire « <DATA_HOME> »\data\maps,
- `iti.cost` : optionnel : *time* ou *distance*. Il s'agit du critère d'optimisation du calcul d'itinéraires,
- `iti.jndiName` : obligatoire. La valeur est par défaut : `java:comp/env/geoconcept/smartrouting/default`,
- `iti.srsOut` : optionnel. Il s'agit du système de coordonnées en sortie. Les valeurs sont WGS 84, MAP (système de projection de la carte définie dans le paramètre `geographics.map`) ou le code EPSG.
- `iti.graphSnapDistance` : optionnel (en mètres) : distance d'accrochage au graphe,
- `iti.graphSnapSpeedMPers` : optionnel (en mètres par seconde) : vitesse d'accrochage au graphe,
- `iti.referenceLevel` : optionnel (entier entre 1 et 5) : restriction d'utilisation des niveaux de routes,
- `iti.rejectFlags` : optionnel (exclusions séparées par des virgules) : liste d'exclusions de type de routes (exemple : Toll,Bridge,Pedestrian).
- `iti.useMetaGraph` : optionnel (*true* ou *false*) : utilisation des méta-graphes. La valeur par défaut est à *false*.
- `iti.speedProfile` : optionnel. Profil de vitesse

Le paramètre `graphname` doit ensuite être complété par le nom du graphe à exploiter, avec un sans l'extension du fichier `.siti` :

Il est également nécessaire de renseigner le mode de calcul de l'itinéraire, en choisissant parmi les options suivantes :

- `time` ou 0 : chemin le plus rapide par le réseau routier (graphe),
- `distance` ou 1 : plus court chemin par le réseau routier (graphe),

Pour utiliser simultanément plusieurs graphes, consulter la section [Définition des graphes](#).

Ajout de nouveaux widgets

Le développement de nouveaux widgets pour les intégrer au Composer est décrite dans la partie (cf. [Kit de développement](#)). Le paramètre `easy.widgets.path` (présent par défaut, sa valeur est à modifier) permet de spécifier le chemin vers le répertoire dans lequel le nouveau `.jar` contenant les nouveaux widgets sera déposé.

Expiration de licence

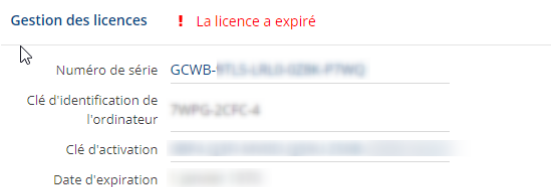
Une licence de Geoconcept Web a une durée de validité mentionnée dans l'activation. Si la date est atteinte, l'activation n'est plus valable et la licence expire. Il faut donc réactiver la licence.

Message Licence invalide



Un clic sur le message Licence invalide déclenche l'ouverture de la fenêtre ci-dessous :

Gestion des licences



Vous visualisez ici le numero de série commençant par GCWB ainsi que la clé d'identification de l'ordinateur.

Afin d'obtenir une nouvelle clé d'activation, il faut se rendre sur le site <https://fr.geoconcept.com/activate> pour y noter le numéro de série et la clé d'identification de l'ordinateur.

Après la validation de ces informations, une nouvelle clé d'activation est disponible qu'il convient de copier à la place de l'ancienne.

Il est nécessaire ensuite de cliquer sur Le **Mettre les informations de licence à jour** pour enregistrer ces nouvelles informations.

Une déconnexion/reconnexion permet de valider le processus.

Installation manuelle

Ce chapitre s'adresse aux utilisateurs avancés qui souhaite configurer de manière spécifique Geoconcept Web, soit car une partie des composants est déjà pré-installé sur le serveur cible, soit parce qu'ils disposent d'une architecture particulière.

Serveur d'application

L'installateur de Geoconcept Web installe et configure la version 8 de Tomcat il est toutefois possible d'utiliser un Tomcat déjà présent sur le serveur ou de l'installer séparément de l'installateur de Geoconcept Web.

Installation

Nous préconisons d'utiliser le serveur d'application Apache Tomcat en version 8. Vous pouvez trouver cette version en téléchargement à l'adresse suivante : <http://tomcat.apache.org/> .

Lancer ensuite l'installateur et suivre les différentes étapes. Le répertoire d'installation n'est pas important ; toutefois, il est nécessaire de garder en mémoire pour la suite de l'installation de l'application. Il sera noté <TOMCAT_HOME> dans la suite de ce document.

L'installateur demande un mot de passe d'administration (facultatif). Si vous le souhaitez, mettez celui de votre choix et n'oubliez pas de le conserver. Associez la valeur 80 pour le port utilisé par le service Apache Tomcat (si ce port est déjà utilisé, en choisir un autre).

! Attention en cas de l'utilisation simultanée de plusieurs Apache Tomcat sur le serveur, il est nécessaire de vérifier, et le cas échéant de modifier dans le fichier `server.xml`, que les différents ports utilisés par l'application ne sont pas en conflit les uns avec les autres. Vérifier particulièrement les lignes suivantes :

- `<Server port="8005" shutdown="SHUTDOWN">`
- `<Connector port="8009" protocol="AJP/1.3" redirectPort="443" />`

Ensuite, il demande si vous souhaitez installer le logiciel en tant que service. Répondez positivement à cette question.

A la fin de l'installation, le service Tomcat a été installé.

Configuration

Si Tomcat est pré-installé, il est nécessaire de modifier le fichier `server.xml`.

Dans `<GlobalNamingResources>` ajouter :

```
<!--GC-->
<Resource
name="geoconcept/gc/default"
type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
scope="Shareable"
description="GC connection factory -local dll"
auth="Container"
RootDirectory="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\gc\jee\gc"
factory="com.geoconcept.gc.connect.tomcat.ConnectionFactory"
ConnectionMode="LocalDll"
/>

<!--UGC-->
<Resource
name="geoconcept/ugc/default"
type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
scope="Shareable"
description="UGC connection factory -local dll"
auth="Container"
RootDirectory="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\ugc\jee\ugc"
RefTablesDirectory="C:\Geoconcept Web\data\maps"
factory="com.geoconcept.ugc.connect.tomcat.ConnectionFactory"
ConnectionMode="LocalDll"
/>

<!--SmartRouting-->
<Resource
name="geoconcept/smartrouting/default"
type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
scope="Shareable"
description="Smartrouting connection factory -local dll"
auth="Container"
```

```

RootDirectory="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\smartrouting\jee\smartrouting"
GraphsDirectory="C:\Geoconcept Web\data\maps"
factory="com.geoconcept.smartrouting.connect.tomcat.ConnectionFactory"
ConnectionMode="LocalDll"
/>
    
```

Allez avec l'explorateur de fichier Windows dans le répertoire <TOMCAT_HOME>/bin et lancer l'exécutable « Tomcat8w.exe » (dans le cas d'une version 8 de Apache Tomcat). Cet exécutable est la console du serveur d'application Apache Tomcat.

Le bouton Start est grisé lorsque le serveur est en cours d'exécution. Dans ce cas, cliquez sur le bouton Stop pour l'arrêter.

Positionnez l'option Startup type en Automatic et cliquez sur le bouton **Appliquer** . Ensuite, allez sur l'onglet Java, dans la case pour les « Java Options », rajouter les lignes :

```

-Xmx1.024m
-Xms256m
    
```

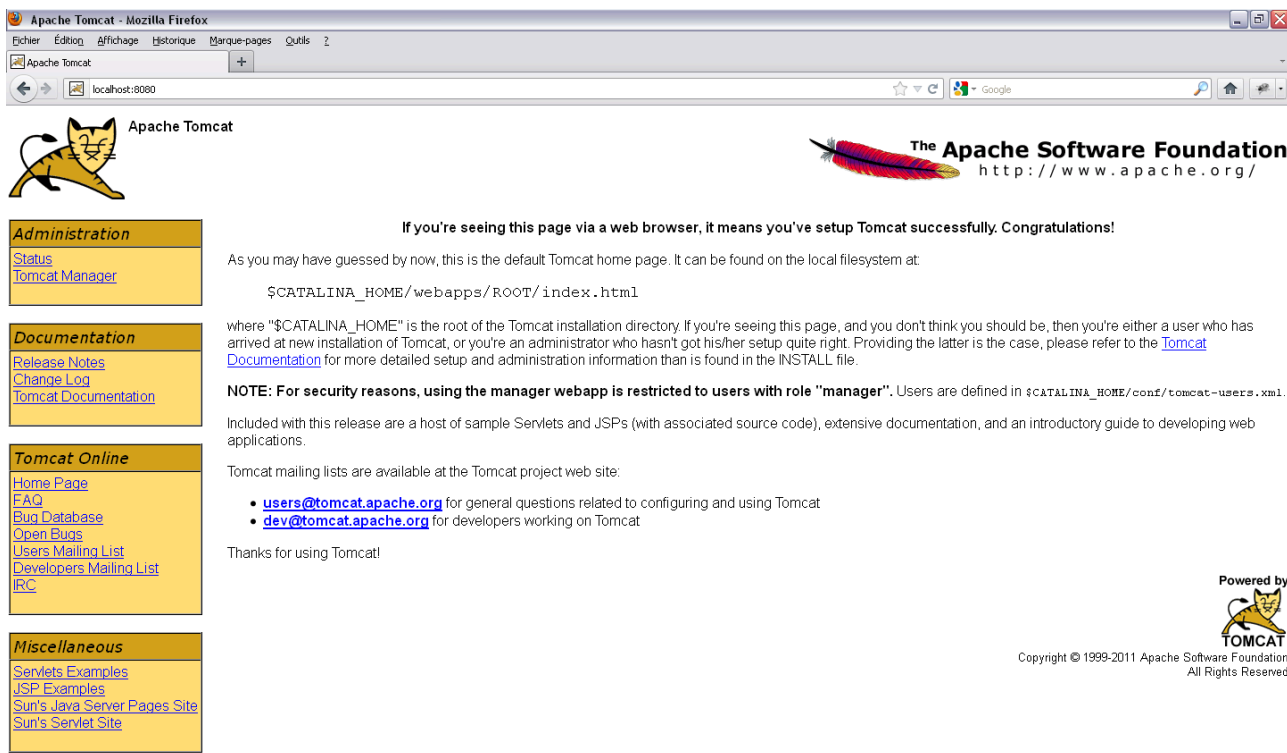
Et cliquez sur le bouton **Appliquer** .

Retournez sur l'onglet General et cliquez sur le bouton **Start** pour démarrer le serveur Tomcat.

Afin de vérifier si l'installation a été faite correctement, ouvrez un navigateur web et inscrivez l'url suivante : http://localhost:numero_port_utilise (par exemple : <http://localhost:80> ou <http://localhost>).

Vous devez obtenir la page d'accueil de Tomcat équivalente.

Résultat de la configuration de Tomcat



Base de données

Afin de fonctionner, une base de données doit être accessible par l'application web afin qu'elle y stocke ses paramètres. Vous pouvez utiliser une base de données déjà déployée sur votre environnement (en local ou sur le réseau). Dans le cas contraire, il est nécessaire d'en installer une.

Les bases de données standards peuvent être utilisées dans le cadre de l'installation de notre solution. Nous décrivons en détails l'utilisation de la base de données MySQL, PostgreSQL, Server SQL et Oracle. L'utilisation des autres bases de données est décrite de façon plus succincte : la démarche reste identique (création d'un schéma et d'un utilisateur ayant tous les droits sur ce schéma, ajout du driver JDBC) avec les caractéristiques propres à chaque base de données.

Notons qu'un système de base de données embarquée (HSQLDB) est aussi décrit. Ce système permet de n'installer aucun SGBD localement. Les données seront stockées dans des fichiers créés sur le disque.



Le système HSQLDB peut être utilisé si aucune gestion avancée en base de données n'est nécessaire, par exemple dans le cas d'un déploiement pour utiliser les web services de Geoconcept Web uniquement.

Nous ne recommandons pas l'utilisation de HSQLDB pour créer des portails depuis l'onglet Designer de la solution.

MySQL

Installation de la base de données

La version 8.0 est la version actuelle de MYSQL. Elle est téléchargeable à cette adresse : <https://dev.mysql.com/downloads/mysql/> .

Parmi la liste des produits téléchargeables, télécharger le fichier Windows MSI Installer en fonction de la version de votre ordinateur (32 ou 64 bits) : ce fichier est de la forme mysql-n°de-version-win32.msi. Une fois téléchargé, double-cliquer sur le fichier téléchargé pour lancer l'installation puis suivre les différentes étapes de l'installation.

A la fin de cet assistant, cochez la case **Launch the MySQL Instance Configuration Wizard** puis renseigner les différentes étapes avec les options suivantes :

- Developer Machine,
- Multifunctional DataBase,
- Decision Support (DSS)/OLAP,
- Enable TCP/IP Networking with port number 3306,
- Enable Strict Mode,
- Standard Character Set,
- Install As Windows Service with service name « MySQL »
- Cocher la case « Include Bin Directory in Windows PATH »,

- Renseigner un mot de passe (à conserver précieusement) puis cochez la casxe « Modify Security Settings : Enable root access from remote machine ».

i Par défaut, le jeu de caractère à l'installation de MySQL est *Latin1*. Pour utiliser un jeu de caractère unicode, il est nécessaire de modifier le fichier *my.ini* comme suit :

```
default-character-set=utf8
character-set-server=utf8
```

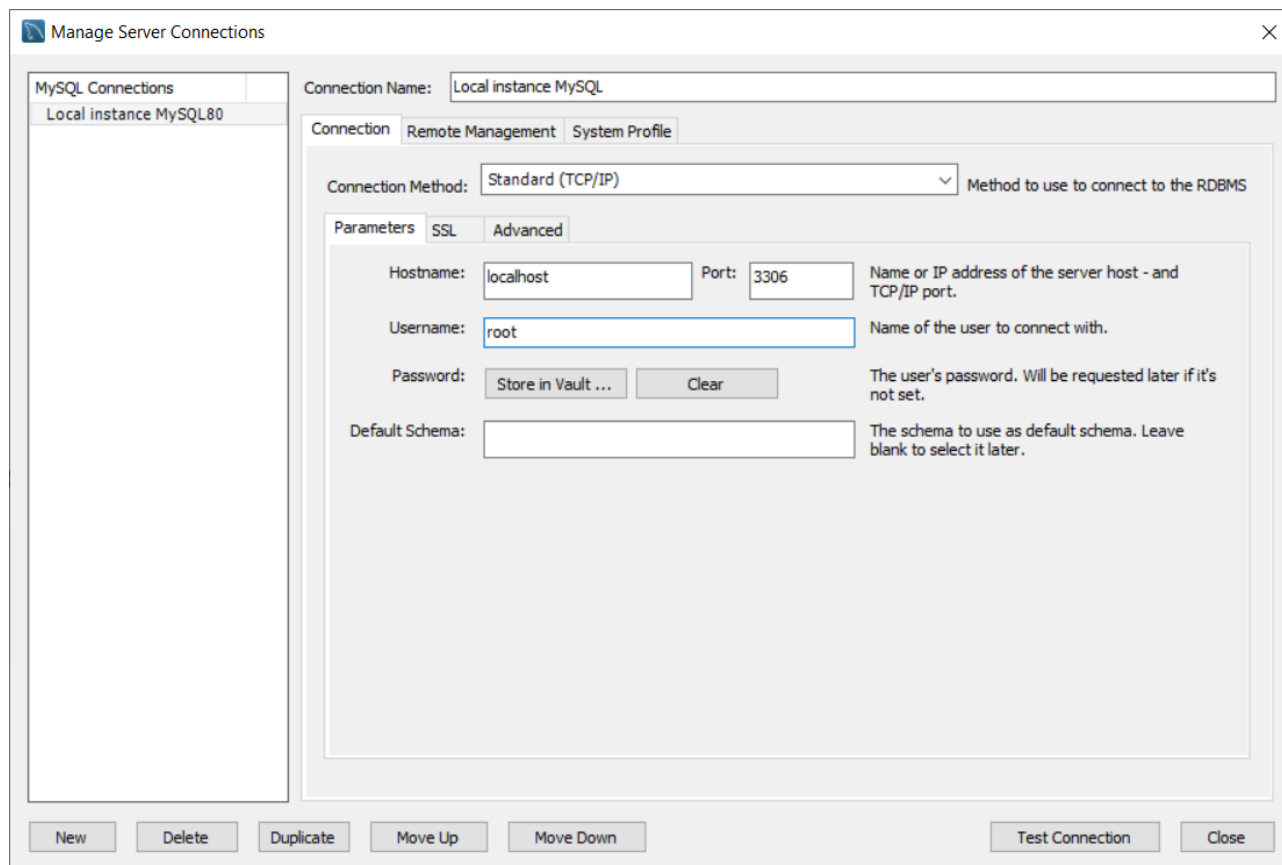
A la fin de l'installation, il est également appréciable d'installer les outils complémentaires afin de pouvoir manipuler facilement la base de données : le Workbench de Mysql est adapté. Il est téléchargeable à cette adresse : <https://dev.mysql.com/downloads/workbench/> .

Après avoir téléchargé le fichier Windows MSI Installer, double-cliquer sur le fichier pour lancer l'installation.

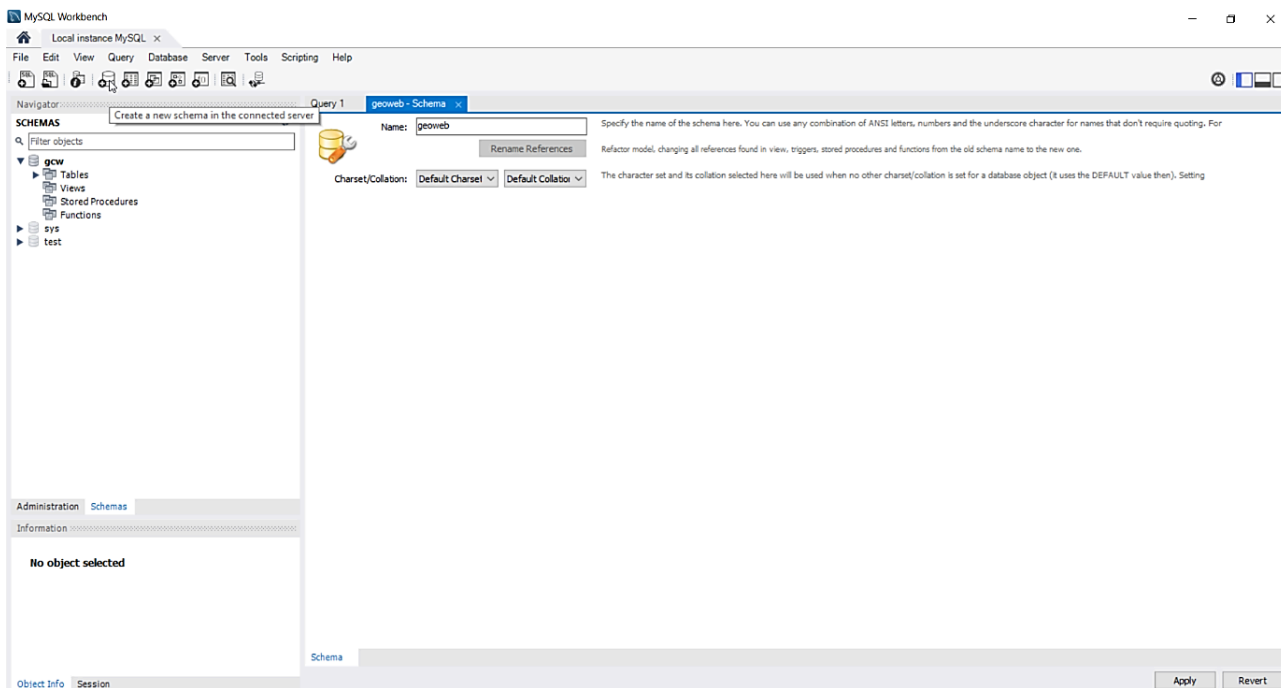
Création du schéma et de l'utilisateur

Une fois ces opérations faites, ouvrir le MySQL Workbench. Via le menu SQL Development, une connexion à la base de données doit être spécifiée de cette façon : vous pouvez utiliser le bouton **Test Connection** pour vérifier vos paramètres :

Gestionnaire de connexions via le Workbench (version 8.0) de MySQL



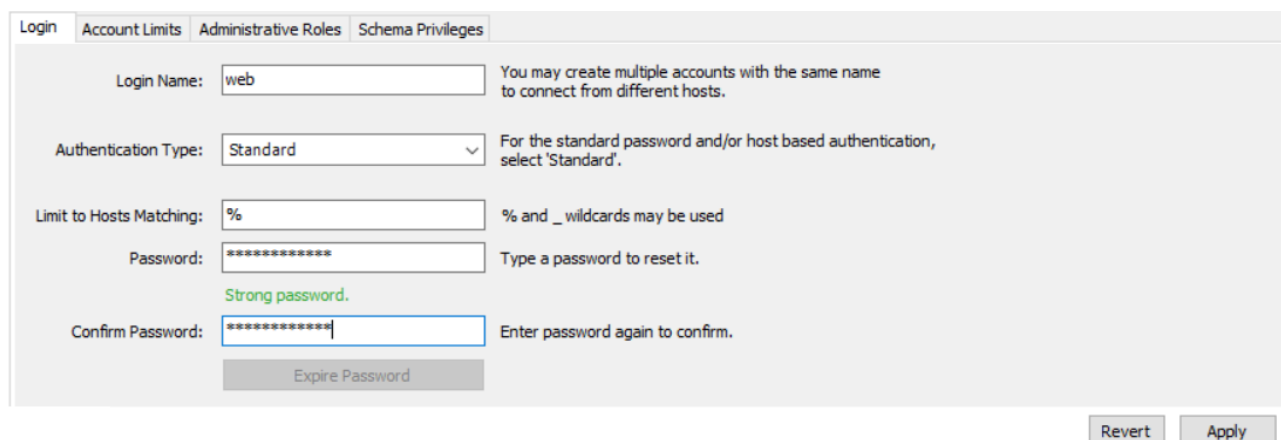
Création d'un schéma sous MySQL Workbench (version 8.0)



En double-cliquant sur cette connexion, vous ouvrez une fenêtre SQL Editor. Dans la colonne de gauche appelée **Object Browser**, il est nécessaire de créer un nouveau schéma (clic-droit dans la fenêtre) appelé dans ce document **geoweb**.

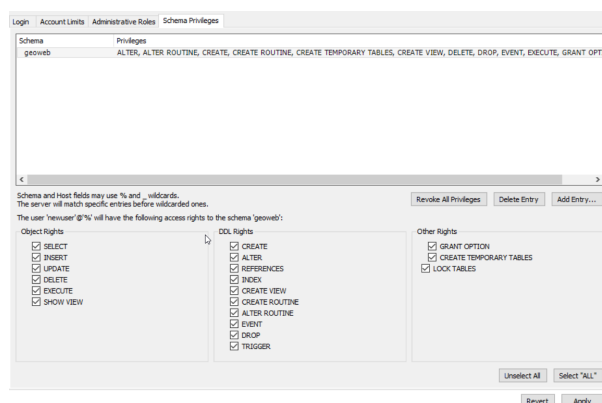
Ouvrez également une connexion **Admin** via la menu **Server Administration** (à droite du workbench). Dans l'onglet **Accounts** puis **Server Access Management**, créer un nouvel utilisateur avec un mot de passe grâce au bouton **Add account** (dans ce document, nous prendrons l'exemple d'un utilisateur web avec pour mot de passe web). Utiliser le sigle « % » dans la zone de texte « **Limit Connectivity to Hosts Matching** ».

Création d'un user



Via le menu **Schema Privileges**, assignez tous les droits à cet utilisateur web sur le schéma geoweb en utilisant la fonctionnalité **Add Entry...** puis suivant le schéma ci-dessous:

Affectation des droits au user



Sélectionner ensuite tous les droits via le bouton **Select « ALL »** puis **Save Changes** .

Ajout du driver JDBC

Il est nécessaire de télécharger le driver JDBC à partir de <https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/> afin d'autoriser les sources de données Tomcat à accéder au serveur MySQL.

Une fois l'archive dézippée, copier-coller le driver (uniquement le fichier .jar) dans le répertoire <TOMCAT_HOME>\lib\.

L'architecture du fichier de contexte est consultable dans la rubrique [Déploiement de l'application](#).

PostgreSQL

Installation du serveur de base de données

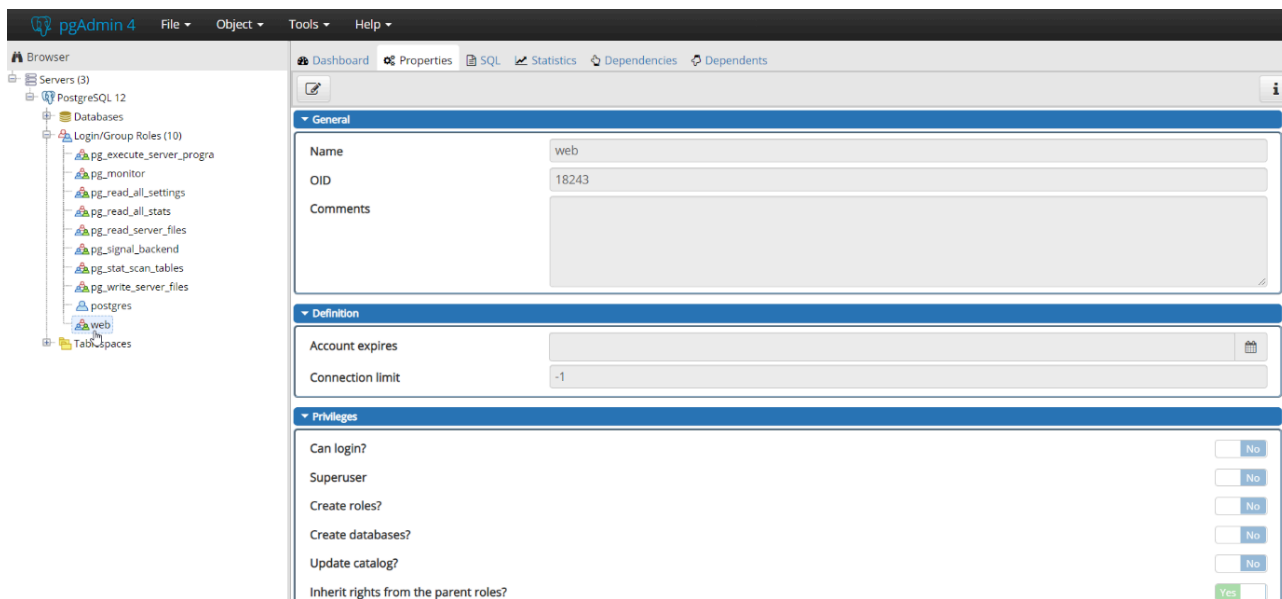
La base de donnée PostgreSQL est téléchargeable ici : <https://www.postgresql.org/download/> . Suivre les différentes étapes d'installation proposées par l'installateur. Vous pouvez vous appuyez sur la documentation en ligne à cette adresse : <https://www.postgresql.org/docs/> .

Il est recommandé d'installer la base de données PostgreSQL avec un client pgAdmin 4 (pour Windows). Exécuter pgAdmin 4, puis se connecter à la base avec les droits administrateur.

Création de la base de données

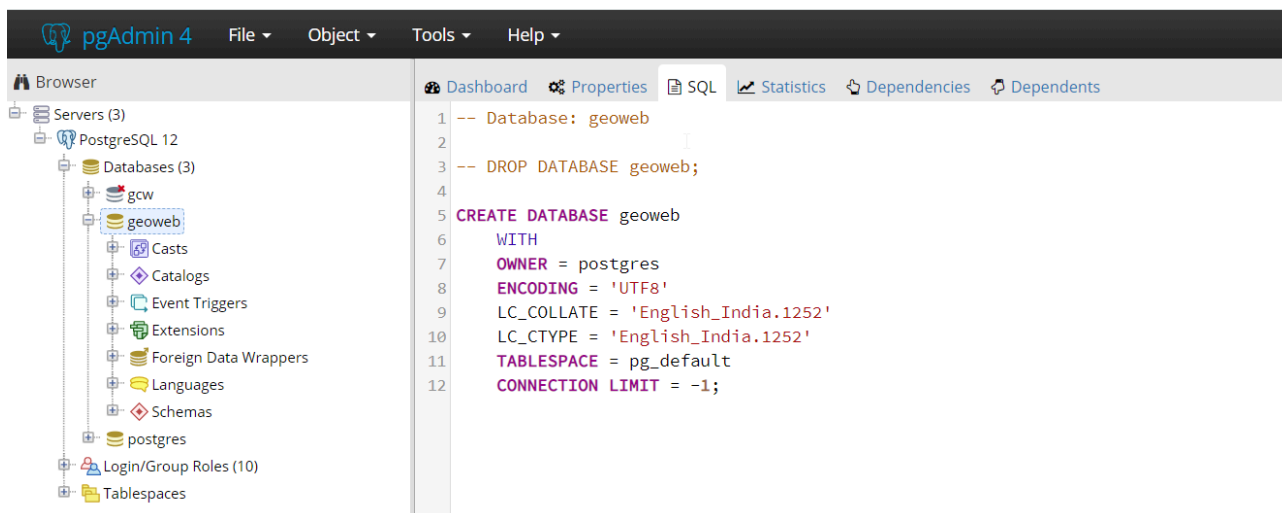
Dans ce document, nous créons un utilisateur web, avec comme mot de passe « web ». Ce mot de passe sera utilisé par la suite dans la configuration du serveur d'application.

Création de l'utilisateur



Créer une nouvelle base de données nommé « geoweb » (clic droit sur « Databases » dans l'arborescence puis « Add a database ») en utilisant l'encodage UTF-8 et l'assigner à l'utilisateur « web » dans l'onglet **Owner** . Utiliser le modèle `postgres` si nécessaire. Assigner tous les droits à cet utilisateur sur cette base geoweb dans l'onglet **Rights** . Noter que le schéma nommé « public » est automatiquement créé.

Création du schéma



Ajout du driver JDBC

Le driver JDBC peut être trouvé à l'adresse suivante : <https://jdbc.postgresql.org/download.html/> .

L'architecture du fichier de contexte est consultable dans la rubrique [Déploiement de l'application](#).



A partir d'une JVM 1.6, il est nécessaire de choisir le driver JDBC4.

Dézipper le fichier téléchargé, puis copier-coller le driver JDBC (fichier .jar uniquement) dans le répertoire « <TOMCAT_HOME> »/lib pour autoriser les sources de données Tomcat à accéder au serveur PostgreSQL.

Authentification

Si nécessaire, modifiez le fichier de configuration pg_hba.conf qui permet d'avoir un accès distant au serveur PostgreSQL, en suivant les instructions en ligne : <https://www.postgresql.org/docs/12/client-authentication.html> .

SQL Server

Dans le cadre de l'utilisation du gestionnaire de base de données SQL Server de Microsoft, la version présentée ici est SQL Server 2019 (SQLServer Express 2019 RC et SQL Server Manager Studio Express).

La version est téléchargeable : <https://www.microsoft.com/en-in/sql-server/sql-server-downloads> .

De la même façon que décrit pour l'utilisation de MySQL, il est nécessaire de disposer d'un profil utilisateur (web par exemple) qui sera employé dans le cadre de l'application et doit disposer de l'ensemble des droits sur la base de données créée pour l'application web.



A l'utilisation pour une table avec des données géographiques, il peut s'avérer nécessaire de faire les opérations suivantes :

- mettre le SRID de cette table à 0 avec la commande suivante :

```
update <table> set <colonne geom>.STSRid=0;
```

- Créer une table de métadonnées géométrie pour identifier le type de géométrie

```
CREATE TABLE <TABLE_NAME>(
    [f_table_catalog] [nvarchar](50) NULL,
    [f_table_schema] [nvarchar](50) NULL,
    [f_table_name] [nvarchar](100) NULL,
    [f_geometry_column] [nvarchar](50) NULL,
    [coord_dimension] [int] NULL,
    [srid] [int] NULL,
    [type] [nvarchar](50) NULL
)
```

- Ajouter le nom de la table de métadonnées géométrie dans les paramètres avancés de la source de données (Geometry metadata table)
- Ajouter métadonnées géométrie pour le vecteur (SRID doit être null null ou 0)

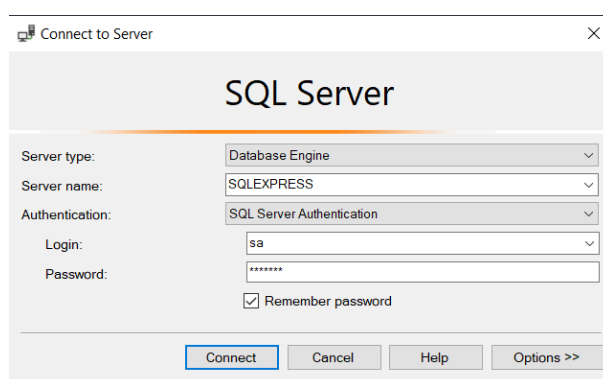
Installation de la base de données

Après avoir téléchargé et démarré l'installateur, deux étapes doivent être respectées durant l'installation de SQL Server 2019 :

- la création d'un compte Admin SQL Server. Dans notre exemple, l'identifiant est : **sa** et le mot de passe : **manager** .
- spécifier le nom que portera l'instance de SQL Server dans le menu des Services Windows. Ici, par exemple, l'instance sera nommée SQLEXPRESS.

Une fois ces éléments paramétrés et l'installation terminée, lancer SQL Server Manager Studio Express en se connectant de la façon suivante :

Connexion à SQL Server pour la première fois



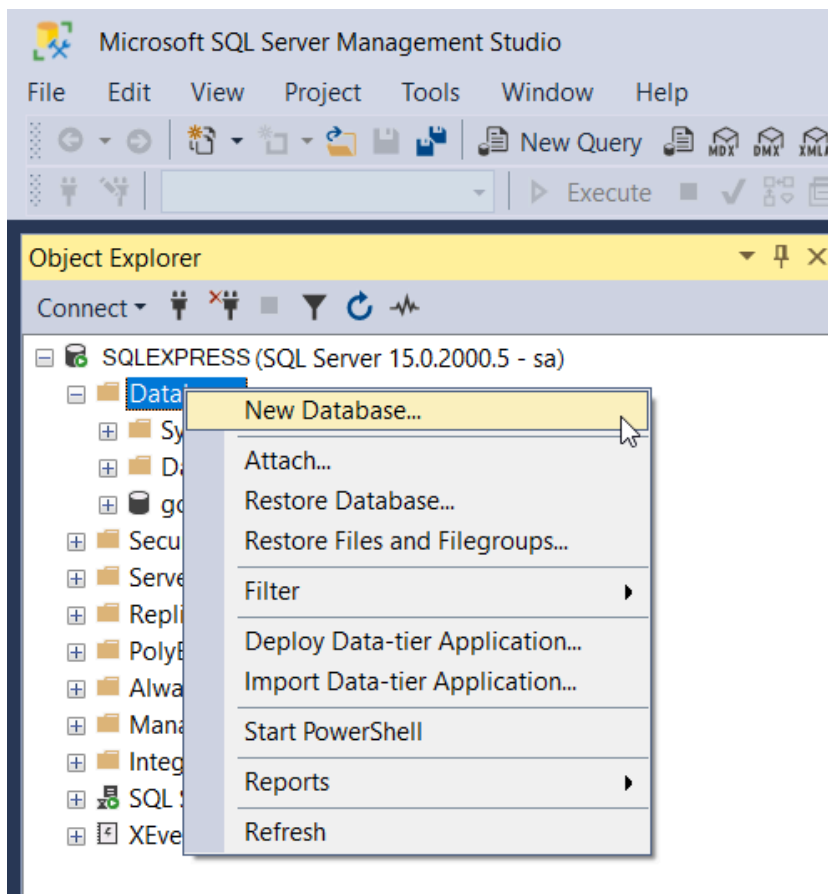
Indiquer le nom de serveur : nom-de-la-machine (ou adresse IP)\nom-de-l'instance. Puis, choisir **SQL Server Authentication** comme mode d'authentification. Enfin, indiquer l'identifiant et le mot de passe définis lors de l'installation du SGBD (Exemple : sa / manager).

Création de la base de données

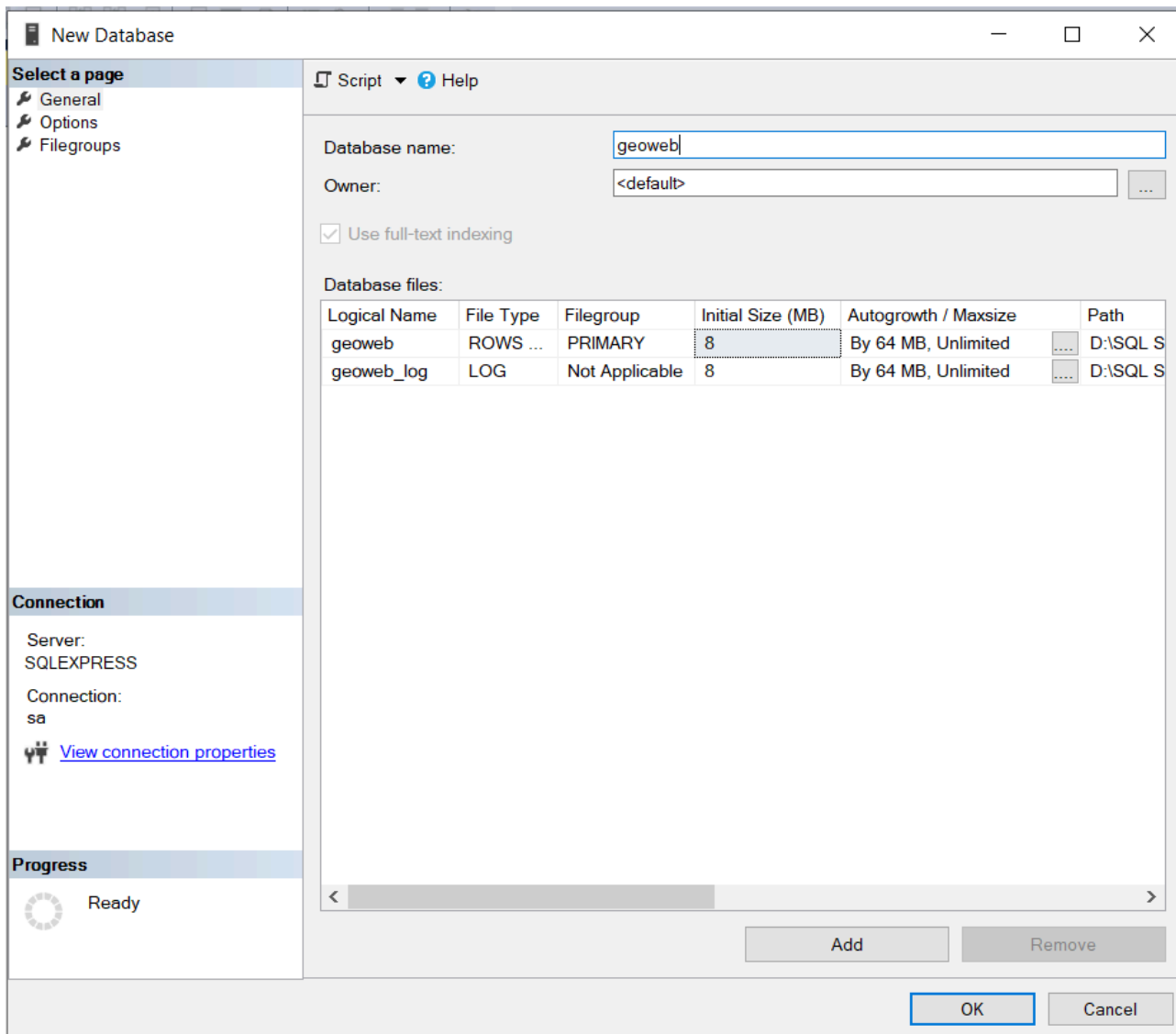
Une fois connecté, l'étape suivante porte sur la création d'une base de données qui sera associée à l'application, lui permettant ainsi son déploiement et son bon fonctionnement. Dans cet exemple, la base de données sera nommée "geoweb".

Faire un clic droit sur le répertoire **database** , puis **New database** .

Création de la nouvelle base de données "geoweb" (1)

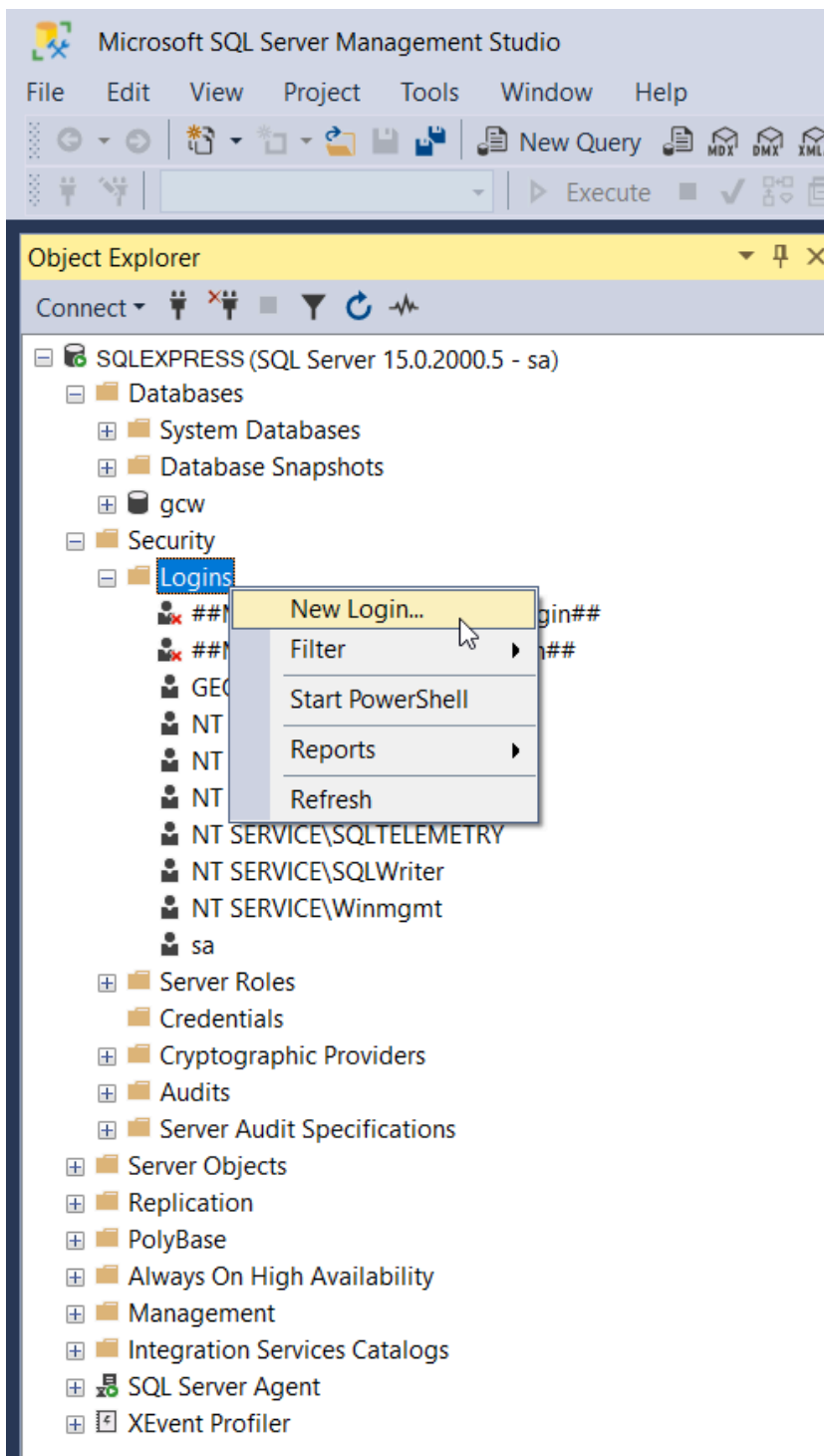


Création de la nouvelle base de données "geoweb" (2)

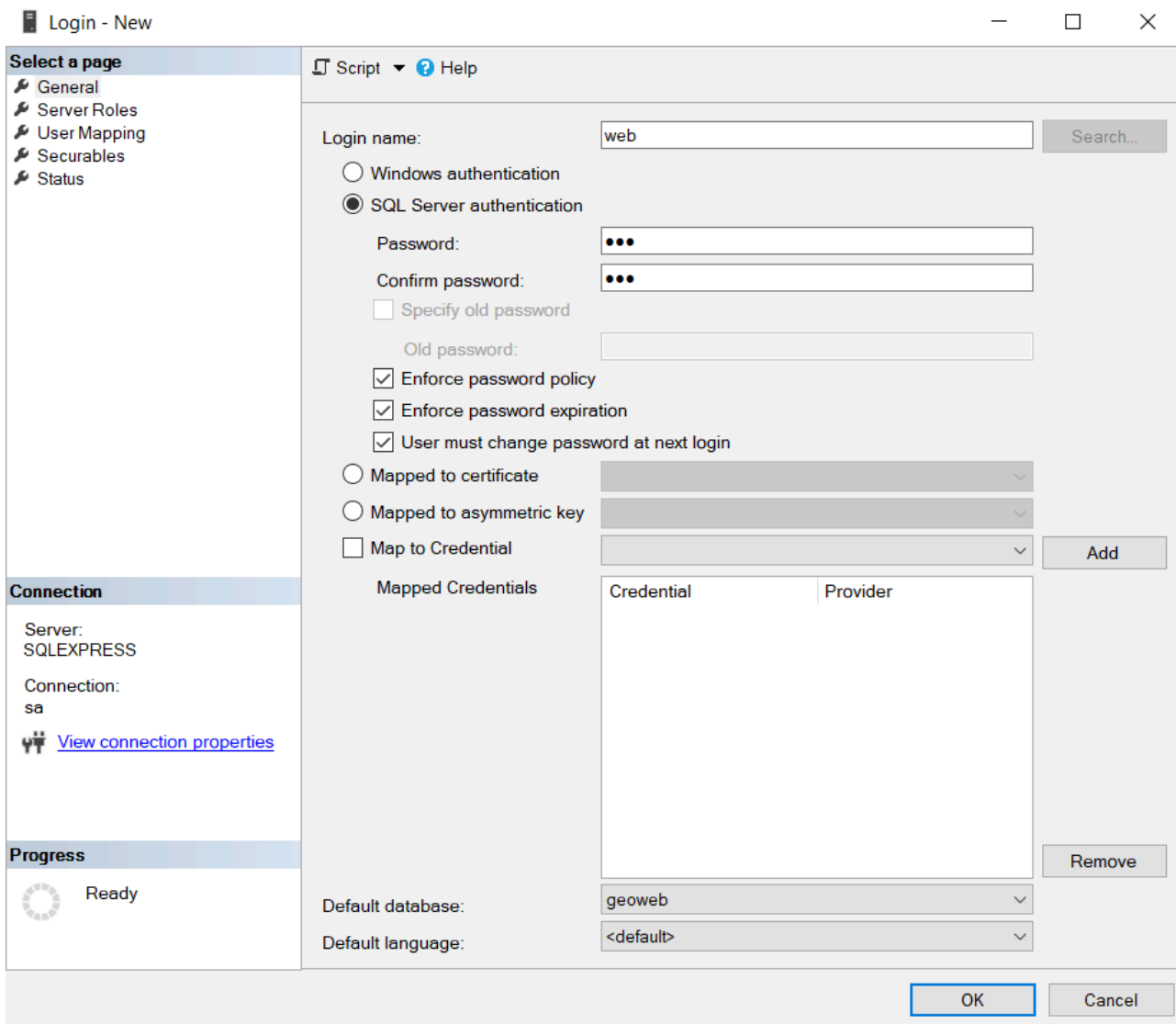


Puis, dans **Security** , créer une **Connection** en donnant un nom d'accès / d'utilisateur, par exemple **web** et un mot de passe **web** . Veiller à bien indiquer que c'est une **SQL Server Authentication** . Préciser également que la base de données par défaut est "geoweb", la base précédemment créée.

Création de l'utilisateur "web" (1)

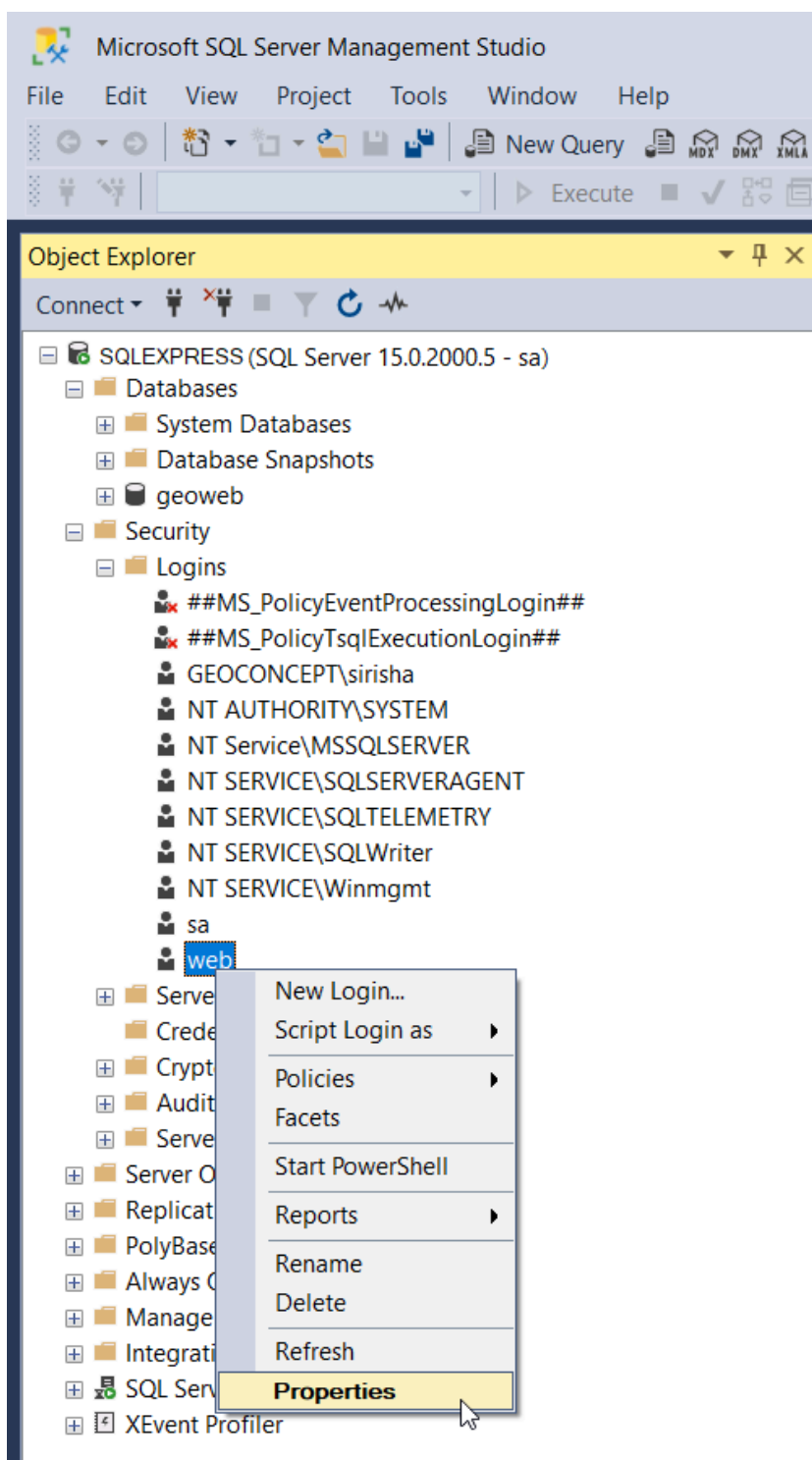


Création de l'utilisateur "web" (2)



Ensuite, créer le mappage entre l'utilisateur et la base de données. Cliquer sur **Security** puis **Connection** et clic droit sur le nom de l'utilisateur créé. Cliquer enfin sur **Properties**.

Propriétés de l'utilisateur pour définir le mappage

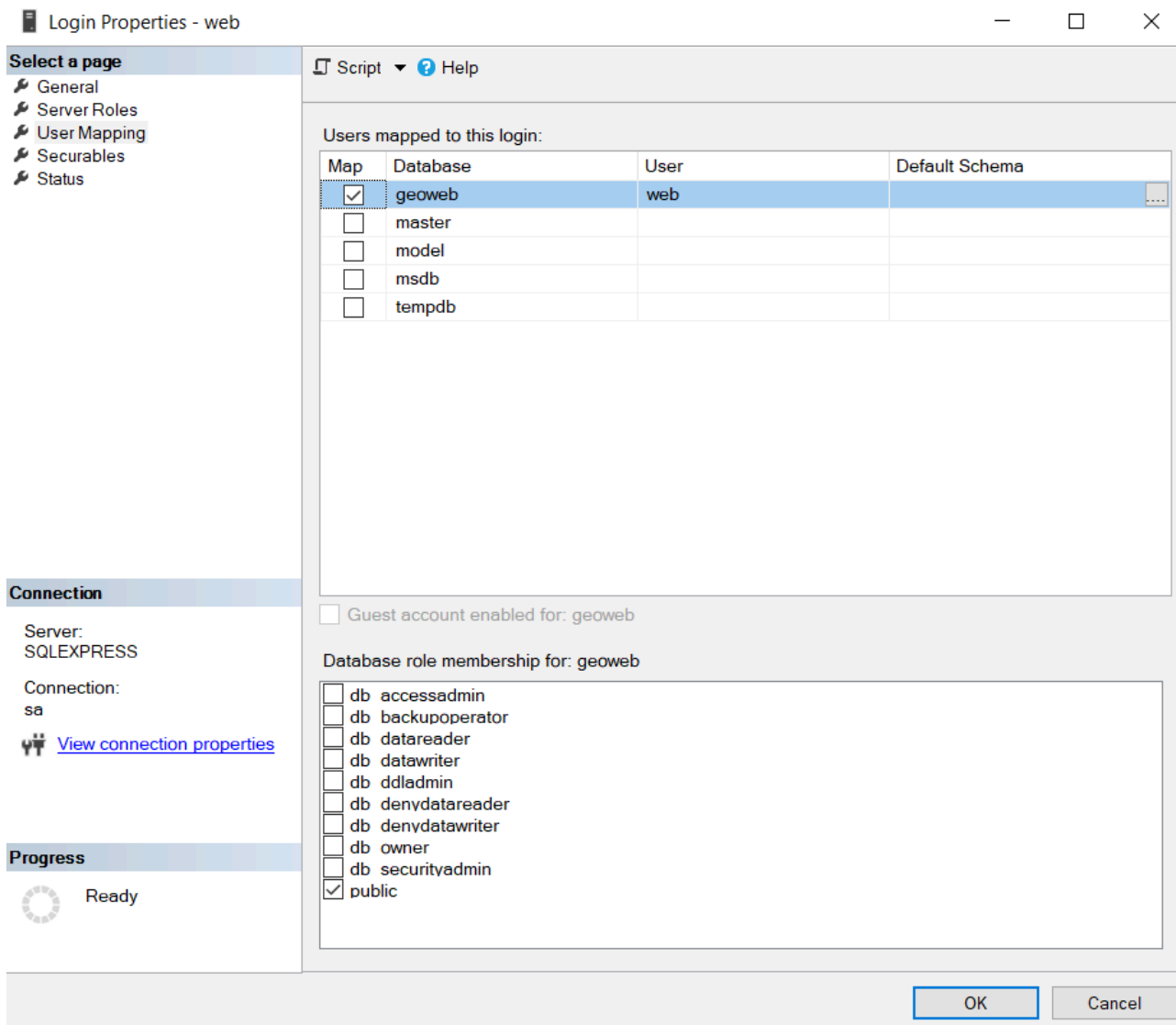


Dans les propriétés de connexion / utilisateur, cliquer sur **User mapping** et cocher les options suivantes :

- associer la base de données "geoweb" à l'utilisateur ;
- veiller que le schéma par défaut indique la valeur **dbo** ;

- appartenance du rôle de base de données, cocher : "db_owner" et laisser "public" coché ;

Mappage de l'utilisateur

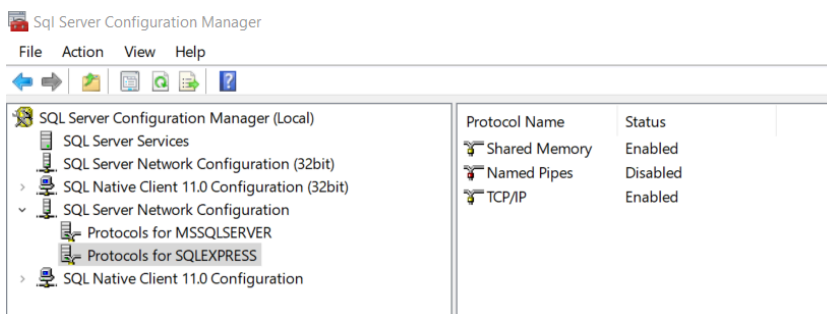


Configuration de SQL Server

Une fois la base de données, l'utilisateur et le mappage configurés, il est nécessaire d'ouvrir le SQL Server Configuration Manager (configuration tool) afin de paramétrer les connexions réseau de SQL Server 2019.

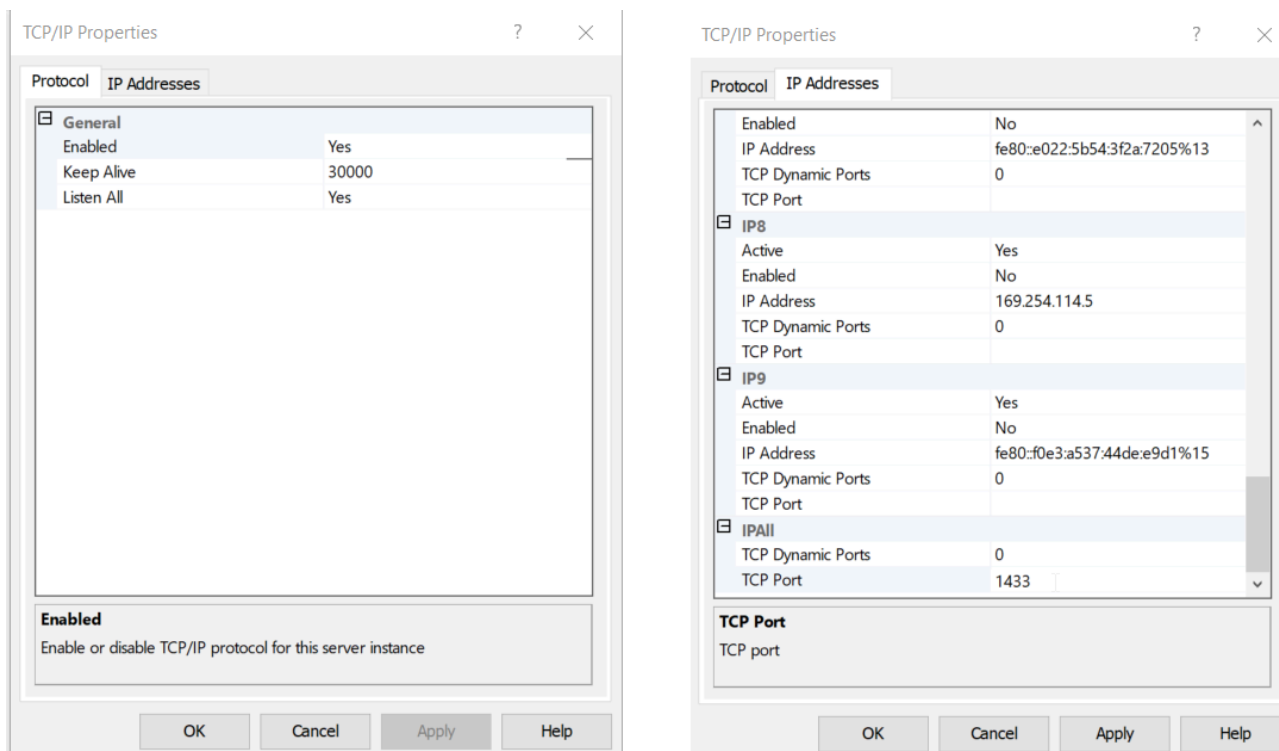
Lorsque l'outil de paramétrage est lancé, cliquer sur **Configuring the SQL Server network**, choisir **Protocols for SQLEXPRESS** puis double-cliquer sur **TCP/IP**.

Panneau de configuration de SQL Server Configuration Manager



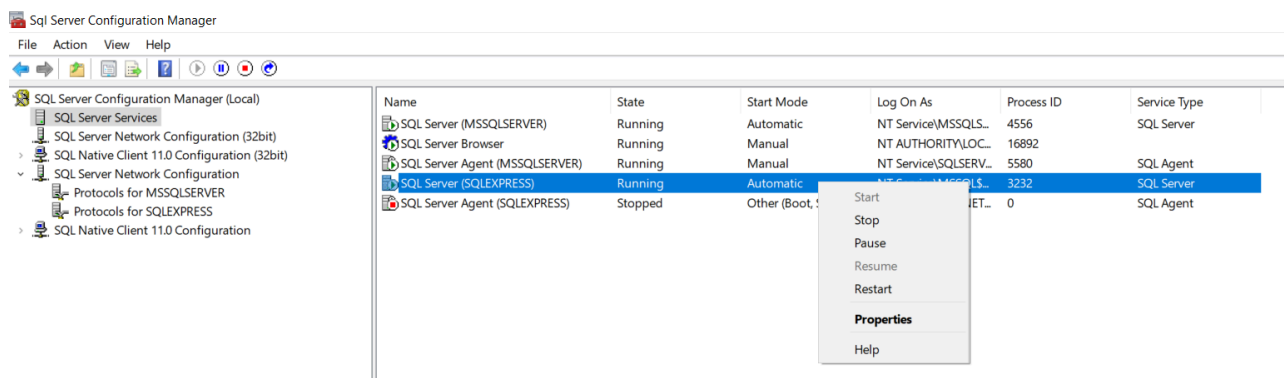
Dans le menu **TCP/IP** , dans l'onglet **protocol** , basculer le paramètre **Activated** sur **Yes** . Puis dans l'onglet **Adresses IP** , dans le groupe **IPAll** en bas de la fenêtre, saisir la valeur 1433 pour **Port TCP** et ne pas renseigner le paramètre **Dynamic TCP Ports** .

Paramétrage des connexions TCP/IP



Lorsque ces paramètres sont validés, revenir sur le menu de gauche et cliquer sur **Services SQL Server** ; une liste de serveur SQL est proposée sur le volet droit du menu. Clic droit sur **SQL Server (SQLEXPRESS)** et enfin cliquer sur **Restart** .

Redémarrage de l'instance "SQL EXPRESS"



Ajout du connecteur JDBC et du fichier XML de configuration

Après le paramétrage de SQL Server 2008, il est nécessaire de placer le driver JDBC, dans le répertoire « <TOMCAT_HOME> »/lib du serveur d'application Tomcat.

Le connecteur est accessible à l'adresse suivante : <https://docs.microsoft.com/en-us/sql/connect/jdbc/microsoft-jdbc-driver-for-sql-server?view=sql-server-ver15> .

💡 La version du connecteur n'est efficiente que si la version de Java est compatible avec (<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/connect/jdbc/system-requirements-for-the-jdbc-driver?view=sql-server-ver15>) . Le connecteur transmis est fonctionnel avec les versions de JVM supérieures à la version 5.

Afin que tout soit fonctionnel, coupler le déploiement du nouveau .war avec un nouveau fichier xml spécifique à l'utilisation conjointe du Designer et SQL Server (à placer dans le répertoire « <TOMCAT_HOME> »/conf/Catalina/localhost du serveur d'application Apache Tomcat).

L'architecture de ce fichier de contexte est consultable dans la rubrique [Déploiement de l'application](#).

💡 Bien vérifier que les services SQL Server Browser ainsi que SQL Server (SQLEXPRESS) sont bien activés !

Oracle

Il est nécessaire de créer un user spécifique qui sera utilisé par l'application Geoconcept Web avec les droits nécessaires. Voici un script d'exemple pour la création d'un user web pour une base Oracle :

Créer un user

```
define username = web
define userpwd = web

drop user &username cascade;

create user &username identified by &userpwd default tablespace users;
```

```
alter user &username quota unlimited on users;
grant create session to &username;
grant create table to &username;
grant create view to &username;
grant create sequence to &username;
```

La schéma de la base de données sera initialisé par l'application à l'issue de l'installation de Geoconcept Web.

Choisir le driver JDBC correspondant à votre version d'Oracle. Il peut être trouvée à l'adresse suivante : <https://www.oracle.com/database/technologies/appdev/jdbc-downloads.html> . Le driver est de la forme ojdbcXX.jar (où le XX correspond au numéro de version du driver ojdbc).

L'architecture du fichier de contexte est consultable dans la rubrique [Déploiement de l'application](#).



Lors de l'utilisation d'une version Oracle Express la valeur à indiquer pour le schéma est « XE ».



A noter que la chaîne de connexion Oracle n'est pas identique suivant la méthode (SID ou Service Name) utilisée :

- SID : url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:SCHEMA_BASE"
- Service Name : url="jdbc:oracle:thin:@//localhost:1521/SCHEMA_BASE"



A l'utilisation pour une table avec des données géographiques, il peut s'avérer nécessaire de faire les opérations suivantes :

- Créer une table de métadonnées géométriques comme détaillée dans le manuel [geotools](https://docs.geotools.org/latest/userguide/library/jdbc/oracle.html) [https://docs.geotools.org/latest/userguide/library/jdbc/oracle.html]

```
CREATE TABLE GEOMETRY_COLUMNS(
  F_TABLE_SCHEMA VARCHAR(30) NOT NULL,
  F_TABLE_NAME VARCHAR(30) NOT NULL,
  F_GEOMETRY_COLUMN VARCHAR(30) NOT NULL,
  COORD_DIMENSION INTEGER,
  SRID INTEGER NOT NULL,
  TYPE VARCHAR(30) NOT NULL,
  UNIQUE(F_TABLE_SCHEMA, F_TABLE_NAME, F_GEOMETRY_COLUMN),
  CHECK(TYPE IN ('POINT', 'LINE', 'POLYGON', 'COLLECTION', 'MULTIPOINT', 'MULTILINE',
'MULTIPOLYGON', 'GEOMETRY' ));
```

- Ajouter le nom de la table de métadonnées géométriques dans les paramètres avancées de la source de données (Geometry metadata table)
- Ajouter métadonnées géométrie pour le vecteur

Geoconcept Web Map

Geoconcept Web Map est le composant d'affichage cartographique et de dessin des tuiles développée autour du Système d'Information Géographique Geoconcept. Depuis la version 6.0, ce moteur d'affichage

est naturellement multi-thread (pour de meilleures performances) et multi-instances sans paramétrage spécifique.

Il est totalement intégré dans Geoconcept Web ne nécessite plus l'utilisation d'un service Windows spécifique et s'administre depuis la page [Administration / Outils / Gestion cartes](#).

UGC JEE

Universal Geocoder JEE est la composante Java de Universal Geocoder Server, nécessaire pour mettre en place le web service de géocodage dans Geoconcept Web, ainsi que pour utiliser la fonctionnalité de géocodage dans les portails. Toutes les autres applications web disposant d'une fonctionnalité de géocodage sont également concernées.

Dans le cas d'une utilisation à partir de Geoconcept Web, seul le composant JEE doit être obligatoirement installé (les composants .NET et CmdLine ne sont pas nécessaires). Il suffit de suivre les étapes de l'installateur pour installer les éléments nécessaires au bon fonctionnement de UGC JEE.

Les libraires JAVA

L'installateur de Geoconcept Web installe les librairies d'Universal Geocoder dans « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »/tomcat/lib, avec « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> » le chemin d'installation de Geoconcept Web. Ces fichiers .jar sont les suivants :

- activation.jar
- javax-ressource.jar
- jdom.jar
- log4j-1.2.16.jar
- ugc.jar

Edition du fichier server.xml

En cas d'installation manuelle, il est nécessaire d'indiquer au serveur d'application où se trouve l'application UGC JEE. Grâce à un éditeur de texte, éditer le fichier `server.xml` présent dans un répertoire semblable à : « <TOMCAT_HOME> »\conf\,

Au sein du tag `GlobalNamingResources`, ajouter les lignes suivantes :

```
<!--UGC-->
<Resource
    name="geoconcept/ugc/default"
    type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
    scope="Shareable"
    description="UGC connection factory -local dll"
    auth="Container"
    RootDirectory="``<UGC_HOME>'"
    RefTablesDirectory="``<DATA_HOME>''\data\maps"
```



```
factory="com.geoconcept.ugc.connect.tomcat.ConnectionFactory"  
ConnectionMode="LocalD11"  
  
/>
```

Les chaînes de caractères `UGC_HOME` et `DATA_HOME` doivent être remplacées par les chemins adéquats.

En option, il est également possible de rajouter le chemin vers un répertoire qui stocke les tables de référence :

```
RefTablesDirectory="D:\Data\TableRef"
```

Application d'ugc-admin

Cette application permet de tester le bon fonctionnement de UGC JEE. Pour la déployer il est nécessaire :

- de copier le fichier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tools\admin\webapps\ugc-admin.war` » dans le dossier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tomcat\webapps\`
- de copier le fichier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tools\admin\config\ugc-admin.xml` » dans le dossier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tomcat\conf\Catalina\localhost\`

Ouvrir un navigateur Internet et taper l'adresse suivante : http://nom_du_serveur:numéro_du_port/ugc-admin



Par exemple, dans notre cas : <http://localhost/ugc-admin>.

Dans l'outil d'administration, cliquer sur « Load datasource » et saisir le nom de la table de référence : Loire (table d'exemple située dans le répertoire « `<DATA_HOME> \data\maps` »)

Cliquer ensuite sur « Active datasources » puis sur « test ». L'adresse par défaut est située dans le 13^{ème} arrondissement de Paris. Cliquer sur « Search » : un résultat doit apparaître dans la fenêtre située en-dessous du formulaire de recherche.

Configuration d'une source de données

En utilisant la webapp `ugc-admin`, vous pouvez spécifier la configuration de votre table de référence. Cette option est intéressante lorsque votre table de référence n'est pas dans le même système de coordonnées que la carte Geoconcept, par exemple.

Cette nouvelle configuration peut se faire en cliquant sur Datasource configuration, puis en cliquant sur `Create` . Il est ensuite nécessaire de spécifier le code EPSG dans le champ Coordinate system, afin que le géocodeur retourne les résultats dans le-dit système de coordonnées.

Résultat d'un géocodage avec une configuration spécifique : le résultat retourné est en WGS 84

UGC Admin - simple test

datasource	<input type="text" value="Loire.ugc"/>
addressLine	<input type="text" value="8 rue de la garde"/>
cityName	<input type="text" value="nantes"/>
zone	<input type="text"/>
uniqueId	<input type="text"/>
options	<input checked="" type="radio"/> use default <input type="radio"/> define
<input type="button" value="Search"/>	

Results :

nth	type	score	addressLine	cityName	zone	uniqueId	plaque	coords	components
0	street-num.	1	8 RUE DE LA GARDE	Nantes	44109	44109		-1.5022613827287623 , 47.24983244381063 (EPSG:4326)	8 RUE DE LA GARDE RUE DE LA GARDE
country : FR (no more candidates available)									

SmartRouting JEE

SmartRouting JEE est la composante Java de SmartRouting Server, nécessaire pour mettre en place les web services (calcul d'itinéraires, search around,...) dans Geoconcept Web, ainsi que pour utiliser la fonctionnalité de calcul d'itinéraires dans les portails. Toutes les autres applications web disposant d'une fonctionnalité de calcul d'itinéraires sont également concernées.

Dans le cas d'une utilisation à partir de Geoconcept Web, seul le composant JEE doit être obligatoirement installé (le composant CmdLine n'est pas nécessaire). Il suffit de suivre les étapes de l'installateur pour installer les éléments nécessaires au bon fonctionnement de SmartRouting JEE.

Les bibliothèques JAVA

L'installateur de Geoconcept Web installe les bibliothèques de SmartRouting Server JEE dans « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »/tomcat/lib, avec « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> » le chemin d'installation de Geoconcept Web. Ces fichiers .jar sont les suivants :

- jdom.jar
- log4j-1.2.16.jar
- smartrouting.jar

Edition du fichier server.xml

En cas d'installation manuelle, il est nécessaire d'indiquer au serveur d'application où se trouve l'application SmartRouting JEE. Grâce à un éditeur de texte, éditer le fichier `server.xml` présent dans un répertoire semblable à : « <TOMCAT_HOME> »\conf\,

Au sein du tag `GlobalNamingResources`, ajouter les lignes suivantes :

```
<!--SmartRouting-->
```

```

<Resource
  name="geoconcept/smartrouting/default"
  type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
  scope="Shareable"
  description="Smartrouting connection factory -local dll"
  auth="Container"
  RootDirectory="``<SMARTROUTING_HOME>' '\smartrouting\jee\smartrouting"
  GraphsDirectory="``<DATA_HOME>' '\data\maps"
  factory="com.geoconcept.smartrouting.connect.tomcat.ConnectionFactory"
  ConnectionMode="LocalDll"
/>

```

Les chaînes de caractères `SMARTROUTING_HOME` et `DATA_HOME` doivent être remplacées par les chemins adéquats.

En option, il est également possible de rajouter le chemin vers un répertoire qui stocke les tables de référence :

```
GraphsDirectory="D:\Data\graphs"
```

Application SmartRouting-admin

Cette application permet de tester le bon fonctionnement de SmartRouting JEE. Pour la déployer il est nécessaire :

- de copier le fichier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tools\admin\webapps\smartrouting-admin.war` » dans le dossier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tomcat\webapps\` »
- de copier le fichier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tools\admin\config\smartrouting-admin.xml` » dans le dossier « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME> \tomcat\conf\Catalina\localhost\` »

Ouvrir un navigateur Internet et taper l'adresse suivante : http://nom_du_serveur:numéro_du_port/smartrouting-admin



Par exemple, dans notre cas : <http://localhost/smartrouting-admin>.

Le bouton `Check provider access` permet de vérifier la bonne installation. Le message All tests succeeded doit s'afficher.

Dans l'outil d'administration, cliquer sur « Datasource configuration ». Les graphes définis dans le répertoire par défaut (ou le répertoire défini par le tag `GraphsDirectory` dans le fichier `server.xml`) s'affichent alors.

En cliquant sur test, vous pouvez tester le calcul d'un itinéraire : un résultat doit apparaître dans la fenêtre située en-dessous du formulaire de recherche.

Déploiement de l'application

L'application web déployée par l'installateur est nommée `geoconcept-web`.

Cette application permet de gérer les paramètres de Geoconcept Web. Il est nécessaire de la déployer dans l'architecture précédemment installée.

Outre la fonction de boîte noire pour répondre aux requêtes des web services, l'application web propose une interface pour définir certains paramètres :

- la table de référence utilisée par le web service de géocodage,
- le graphe à utiliser pour le calcul d'un itinéraire,
- la gestion du cache :
 - répertoire du cache,
 - suppression, invalidation du cache,
 - pré-calcul du cache pour certains onglets de visibilité des cartes,
- gestion des utilisateurs, des droits et des groupes d'utilisateurs,
- gestion des images sauvegardées dans la base de données.

Le fichier *.war

Le fichier .war est le dossier compressé contenant l'application web. Il est nécessaire de le déployer dans le serveur d'application Apache Tomcat.

Vous trouverez ce fichier war dans le dossier « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »/tomcat/webapps, avec « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> » le chemin d'installation de Geoconcept Web.

Arrêter les service Apache Tomcat,.

Placer le fichier geoconcept-web.war dans le répertoire « <TOMCAT_HOME> »/webapps.

Le fichier de contexte *.xml

Le fichier de contexte est indispensable, nommé geoconcept-web.xml il doit être positionné dans le répertoire « <TOMCAT_HOME> »\conf\Catalina\localhost. Ce fichier permet de spécifier différents paramètres dont le mot de passe et le nom de la base de données nécessaires au bon fonctionnement de l'application cartographique.

Ce fichier peut être créé à partir d'un document texte vide en modifiant son extension. Des exemples sont disponibles dans « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »\database\conf\Catalina\localhost.



Le nom du fichier .war et celui du fichier .xml doivent être identiques.

Editer le fichier geoconcept-web.xml en fonction du SGBD utilisé. Copier-coller dans ce fichier les paramètres suivants en fonction de votre SGBD et modifier :

- le user (web dans notre exemple),
- le mot de passe associé au user (web dans notre exemple),

- le schéma de base de données de l'application (SCHEMA_BASE dans notre exemple),
- le chemin d'installation de la solution (« <GEOCONCEPT_WEB_HOME> » dans notre exemple).

❗ Cas particuliers :

- les exemples de code suivants fonctionnent dans le cas où le SGBD est installé sur la machine de l'application cartographique. Le paramètre `localhost` est ainsi renseigné,
- dans le cas où le SGBD est installé sur une machine autre que la machine qui supporte l'application, le paramètre `localhost` devra être remplacé par l'adresse IP ou le nom du serveur de base de données.
- Pour tous problèmes (déconnexions intempestives, ...) se référer à la documentation concernant le pool de connexion JDBC [tomcat 8](https://tomcat.apache.org/tomcat-8.0-doc/jdbc-pool.html) [https://tomcat.apache.org/tomcat-8.0-doc/jdbc-pool.html]

Cas de l'utilisation d'une base de données MySQL

```
<Context reloadable="false">

<Resource
    name="jdbc/geoweb"
    auth="Container"
    type="javax.sql.DataSource"
    username="web"
    password="web"
    driverClassName="com.mysql.jdbc.Driver"
    url="jdbc:mysql://localhost:3306/SCHEMA_BASE?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8"
    maxActive="8"
    maxIdle="4"
    testWhileIdle="true"
    validationQuery="SELECT 1"
    testOnBorrow="true"
    timeBetweenEvictionRunsMillis="1800000"
    minEvictableIdleTimeMillis="21600000"
/>

<!-- geocoder resource definition -->
<ResourceLink
    global="geoconcept/ugc/default"
    name="geoconcept/ugc/default"
    type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
/>

<!-- smartrouting resource definition -->
<ResourceLink
    global="geoconcept/smartrouting/default"
    name="geoconcept/smartrouting/default"
    type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
/>

<!-- geoconcept web map resource definition -->
<ResourceLink
    global="geoconcept/gc/default"
    name="geoconcept/gc/default"
    type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
/>
```

```
<Environment name="LicenseFilePath" value="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\license"
  type="java.lang.String" override="true"/>

</Context>
```

Cas de l'utilisation d'une base de données PostgreSQL

```
<Context path="geoweb" >

  <Resource
    name="jdbc/geoweb"
    type="javax.sql.DataSource"
    username="web"
    password="web"
    driverClassName="org.postgresql.Driver"
    maxWait="5000"
    url="jdbc:postgresql://localhost:5432/SCHEMA_BASE?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8"
    maxActive="8"
    maxIdle="4"
  />

  <!-- geocoder resource definition -->
  <ResourceLink
    global="geoconcept/ugc/default"
    name="geoconcept/ugc/default"
    type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
  />

  <!-- smartrouting resource definition -->
  <ResourceLink
    global="geoconcept/smartrouting/default"
    name="geoconcept/smartrouting/default"
    type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
  />

  <!-- geoconcept web map resource definition -->
  <ResourceLink
    global="geoconcept/gc/default"
    name="geoconcept/gc/default"
    type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
  />

  <Environment name="LicenseFilePath" value="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\license"
    type="java.lang.String" override="true"/>

</Context>
```

Cas de l'utilisation d'une base de données SQL Server

```
<Context reloadable="false">
  <Resource
    name="jdbc/geoweb"
    auth="Container"
    type="javax.sql.DataSource"
    username="web"
    password="web"
    driverClassName="com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver"
    url="jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=SCHEMA_BASE;"
    maxActive="8"
    maxIdle="4"
  />
</Context>
```

```

<!-- geocoder resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/ugc/default"
  name="geoconcept/ugc/default"
  type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
/>

<!-- smartrouting resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/smartrouting/default"
  name="geoconcept/smartrouting/default"
  type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
/>

<!-- geoconcept web map resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/gc/default"
  name="geoconcept/gc/default"
  type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
/>

<Environment name="LicenseFilePath" value="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\license"
  type="java.lang.String" override="true"/>

</Context>

```



Cas de l'utilisation d'une base de données Oracle

A noter que la chaîne de connexion Oracle n'est pas identique suivant la méthode (SID ou Service Name) utilisée :

- SID : url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:SCHEMA_BASE"
- Service Name : url="jdbc:oracle:thin:@//localhost:1521/SCHEMA_BASE"

```

<Context reloadable="true">

  <Resource name="jdbc/geoweb" auth="Container"
    type="javax.sql.DataSource"
    username="web"
    password="web"
    driverClassName="oracle.jdbc.OracleDriver"
    url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:SCHEMA_BASE"
    maxActive="8"
    maxIdle="4"
    testWhileIdle="true"
    timeBetweenEvictionRunsMillis="1800000"
    minEvictableIdleTimeMillis="21600000"/>

  <!-- geocoder resource definition -->
  <ResourceLink
    global="geoconcept/ugc/default"
    name="geoconcept/ugc/default"
    type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
  />

  <!-- smartrouting resource definition -->
  <ResourceLink
    global="geoconcept/smartrouting/default"

```

```

name="geoconcept/smartrouting/default"
type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
/>

<!-- geoconcept web map resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/gc/default"
  name="geoconcept/gc/default"
  type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
/>

<Environment name="LicenseFilePath" value="C:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\license"
  type="java.lang.String" override="true"/>

</Context>

```



Lors de l'utilisation d'une version Oracle Express la valeur à indiquer pour SCHEMA_BASE est « XE ».

Cas de l'utilisation d'une base de données HSQLDB

HSQLDB est une base de données écrite en Java. C'est une base de données embarquée : elle crée des fichiers directement sur le disque ; aucune installation préalable n'est donc nécessaire.

Dans le cadre de l'utilisation du Geoconcept Web, les paramètres peuvent être stockés à l'aide d'une solution de base de données embarquée via la technologie HSQLDB. Pour obtenir le driver JDBC, allez sur le site suivant : <http://www.hsqldb.org/>. Ce driver est de la forme hsqldb.jar. Il doit être placé dans le répertoire « <TOMCAT_HOME >\lib.

Dans le cas de l'utilisation de cette base de données, il est nécessaire de créer le fichier DesignerParameters.xml dans le répertoire « <TOMCAT_HOME >\lib et de compléter les paramètres comme ci-dessous, avec les paramètres propres à la configuration de votre serveur. Dans l'exemple ci-dessous, les fichiers BDD seront créés directement dans le répertoire C:\BDD. Ce paramètre est modifiable via la ligne [url1](#) .

```

<Context path="/geoconcept-web" reloadable="true" >
<!-- Extra info begin -->
<Parameter name="database.connection.datasource"
  value=" java:comp/env/jdbc/geoweb" override="true"/>

<Resource
  name="jdbc/geoweb"
  auth="Container"
  driverClassName="org.hsqldb.jdbcDriver"
  maxActive="100"
  maxIdle="30"
  maxWait="10000"
  password="web"
  username="web"
  type="javax.sql.DataSource"
  url="jdbc:hsqldb:file:[Path\To\Database]"
/>

<!-- geocoder resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/ugc/default"

```



```
name="geoconcept/ugc/default"
type="com.geoconcept.ugc.service.CodingProvider"
/>

<!-- smartrouting resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/smartrouting/default"
  name="geoconcept/smartrouting/default"
  type="com.geoconcept.smartrouting.Provider"
/>

<!-- geoconcept web map resource definition -->
<ResourceLink
  global="geoconcept/gc/default"
  name="geoconcept/gc/default"
  type="com.geoconcept.gc.provider.Provider"
/>

<!-- Extra info end

<Logger className="org.apache.catalina.logger.SystemOutLogger" verbosity="4" timestamp="true"/>

<Environment name="LicenseFilePath" value="`<GEOCONCEPT_WEB_HOME>'\license" type="java.lang.String"
  override="true"/>

</Context>
```



Résumé :

- le fichier *geoconcept-web.war* doit être déployé dans « <TOMCAT_HOME> »/webapps,
- le fichier *geoconcept-web.xml* doit être déployé dans « <TOMCAT_HOME> »/conf/Catalina/localhost.

Paramétrage de l'application web

Une fois le fichier .war et le fichier .xml déposés à leurs endroits respectifs (cf. paragraphes précédents), démarrer le services Apache Tomcat.

Il est ensuite nécessaire de spécifier certains paramètres afin de s'assurer du bon fonctionnement de l'application cartographique et des services associés.

Deux possibilités s'offrent à vous pour effectuer ces manipulations :

- modifier la base de données directement à la condition d'y avoir accès sur le serveur ou à distance,
- modifier les paramètres via la console d'administration. Les changements seront enregistrés automatiquement dans la base de données.

Nous retiendrons la deuxième solution. La première est réservée à des utilisateurs avertis connaissant le fonctionnement de l'application et les différents paramètres nécessaires au fonctionnement de l'application.

Modification des paramètres via la console d'administration

La console est accessible via l'URL : <http://localhost/geoconcept-web> à partir du serveur. Cette URL devra être adaptée à votre propre installation (localhost remplacé par le nom de votre machine,

éventuellement un numéro de port, geoconcept-web remplacé par le nom éventuellement différents de votre fichier .war si vous avez modifié le nom geoconcept-web).

Par défaut, les paramètres de connexion sont les suivants : admin / geoconcept. Se connecter à l'application.

Exemple de connexion à l'application




Utilisateur admin

Mot de passe

Connexion

Par défaut, l'utilisateur voit s'afficher la page d'accueil.

-  **Résumé :** Pour le bon déploiement, il est nécessaire de remplir les 5 conditions suivantes :
- dans une base de données, créer un schéma dédié au déploiement,
 - placer correctement un fichier de contexte (.xml) portant le nom du portail web que l'administrateur souhaite déployer,
 - déposer le fichier .war (fichier compressé) contenant les fichiers nécessaires au bon fonctionnement de l'application web,
 - vérifier que les noms des fichiers .war et .xml possèdent le même nom ! (Exemple : « geoconcept-web »)
 - le fichier de contexte (.xml) doit mentionner dans l'un de ses paramètres, le nom du schéma de base de données créé pour accueillir les tables nécessaires au bon fonctionnement de l'application,

Si l'une de ces conditions vient à manquer, le déploiement ne pourra aboutir.

Utilisation

Introduction

Geoconcept Web permet de déployer un site web cartographique après installation. Quelques étapes suffisent pour diffuser une carte Geoconcept ou des webmaps via Internet.

Nous rappellerons ici que Geoconcept Web fonctionne impérativement avec une base de données (MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQL Server ou base de données embarquée (HSQLDB)), qui permet de stocker les paramètres de l'application et d'éventuelles données métiers.

Le résultat final de Geoconcept Web est un portail web cartographique permettant de diffuser une carte Geoconcept et/ou des Webmaps au plus grand nombre d'utilisateurs, tout en proposant un panel de fonctionnalités permettant une navigation fluide (déplacement, zoom).

La carte Geoconcept doit avoir été paramétrée à l'avance grâce au SIG monoposte Geoconcept :

- échelles logiques,
- positions enregistrées,
- affichage des objets (échelles d'affichage, représentation cartographique et onglets de visibilité),
- calcul et paramétrage d'analyses thématiques,
- autres ...

Connexion

Identifiants de connexion

L'administrateur et les contributeurs accèdent à la page de connexion de l'application à l'adresse suivante : <http://nom-serveur/geoconcept-web>.

Par défaut, les identifiants de connexion de l'administrateur sont :

- nom d'utilisateur : admin
- mot de passe : geoconcept



Nous vous invitons à changer ce mot de passe lors de la première connexion, à l'aide de l'interface dédiée dans l'onglet Administration.

L'onglet Accueil

Suite à la connexion, la page d'accueil suivante s'affiche.

Onglet Accueil

The screenshot shows the 'Accueil' page layout. At the top, there is a navigation bar with 'Accueil', 'Designer', and 'Administration' tabs. Below this, the page is organized into three main sections:

- Designer:** A section with a pencil icon and a description: 'Le module Designer vous permet de créer et gérer vos différents portails cartographiques, à l'aide de l'assistant et du designer. Accéder à ce menu vous donne accès à la liste de vos projets pour les éditer ou en créer de nouveaux.' It includes a link 'Ouvrir le Designer'.
- Administration:** A section with a gear icon and a description: 'Le module Administration vous permet de gérer les paramètres de l'application, les utilisateurs, leurs droits et les images. Ces paramètres sont stockés en base de données.' It includes a link 'Accéder à l'administration'.
- Mes portails:** A section with a house icon and the text 'Loire-Atlantique'.

On the right side, there is a 'Messages d'information' section with a sub-menu 'Gestion des messages d'information'. Below it is a table with columns 'Date', 'Titre', and 'Message', which currently displays 'Pas de message d'information'.

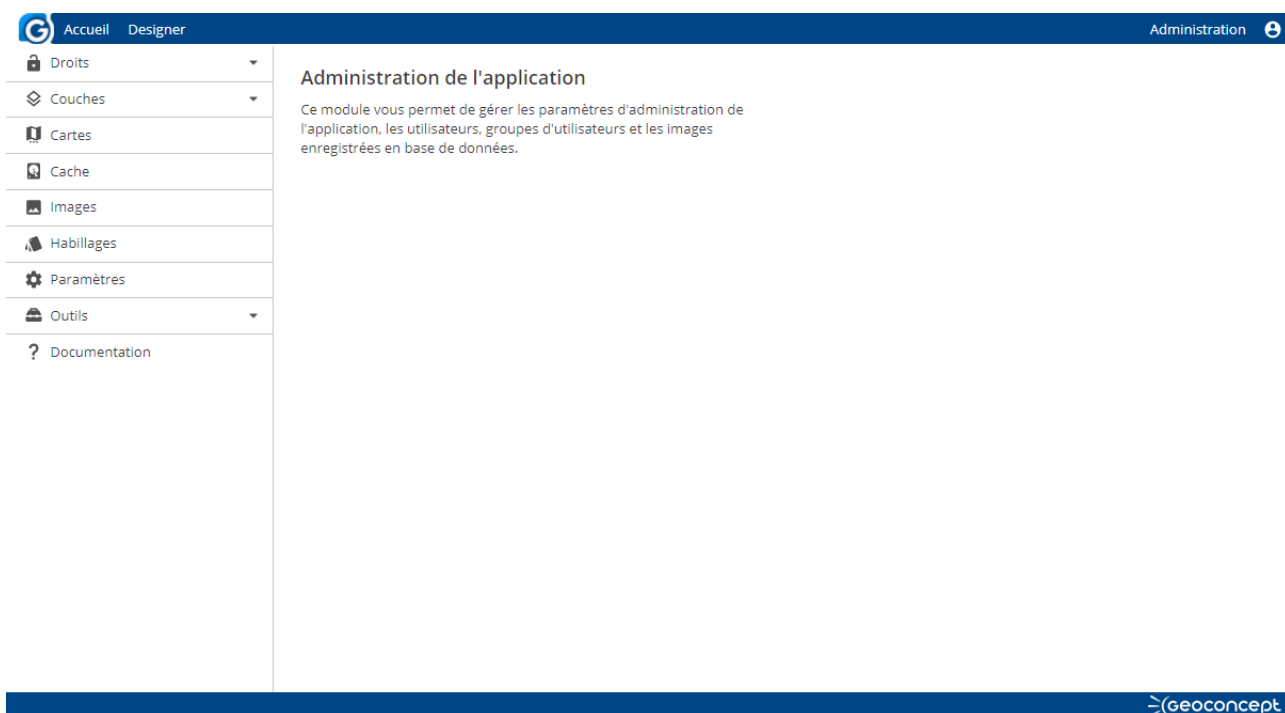
Cet onglet est disponible en permanence pour tous les utilisateurs qui se connectent. Il s'agit de l'onglet par défaut. Il donne accès aux fonctionnalités Designer, Administration si l'utilisateur identifié en possède les droits, la section Mes portails où sont listés uniquement les portails disponibles pour chaque utilisateur, en fonction de leurs droits. Cette page permet également d'afficher des messages d'information enregistrés par l'administrateur de la plateforme (sur la partie droite de l'écran).

Administration / Designer

Geoconcept Web se caractérise par deux grands volets bien distincts :

L'Administration

L'onglet Administration



Cet interface permet de gérer les utilisateurs et groupes d'utilisateurs, les paramètres de l'application, les images et feuilles de style définies, le cache et les différents types de couches cartographiques et accès aux web services. Ces derniers sont activables avec un abonnement (contacter adc@geoconcept.com [mailto:adc@geoconcept.com] pour plus de détails) dans le chapitre [paramètres](#) dans Cloud data.

L'administration est gérée par des droits qui lui donnent accès. Les différentes fonctionnalités sont également régies par un système de droit, qui est décrit dans la suite de la documentation.

Reportez-vous au paragraphe Administration pour en savoir plus sur les paramétrages de cette interface.

Le super administrateur de l'application aura accès à l'ensemble des fonctionnalités qui seront décrites dans la suite de ce document. Pour un fonctionnement optimal, il est souhaitable que ce super administrateur ait accès directement au serveur sur lequel est hébergée la solution, car il peut être amené à effectuer des modifications directement sur le serveur.

De plus, il pourra être l'interlocuteur privilégié du support technique de Geoconcept.

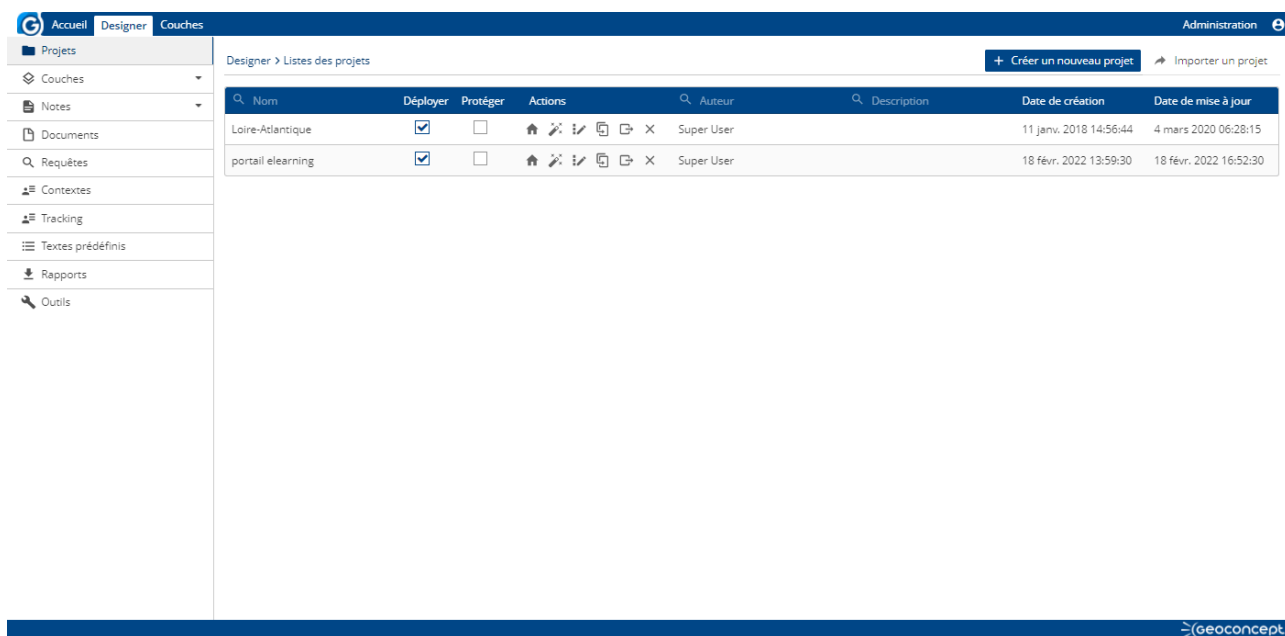
Le designer

Le Designer permet de publier un site Internet en quelques étapes. Un Composer d'interfaces permet ensuite d'enrichir les fonctionnalités du portail cartographique.

Cet onglet est disponible pour tous les utilisateurs ayant le droit associé. Il permet d'accéder à une interface de gestion des différents sites web disponibles sur la plate-forme, et l'utilisateur a la possibilité

de déployer plusieurs portails de façon simultanée. Un projet est défini comme l'enregistrement des paramètres d'un site web : fonctionnalités disponibles, placement des fonctionnalités, carte Geoconcept affichée, onglets de visibilité utilisés, sources webmaps, charte graphique. Une fois créé, le projet est listé avec ses dates de création et de modification affichées.

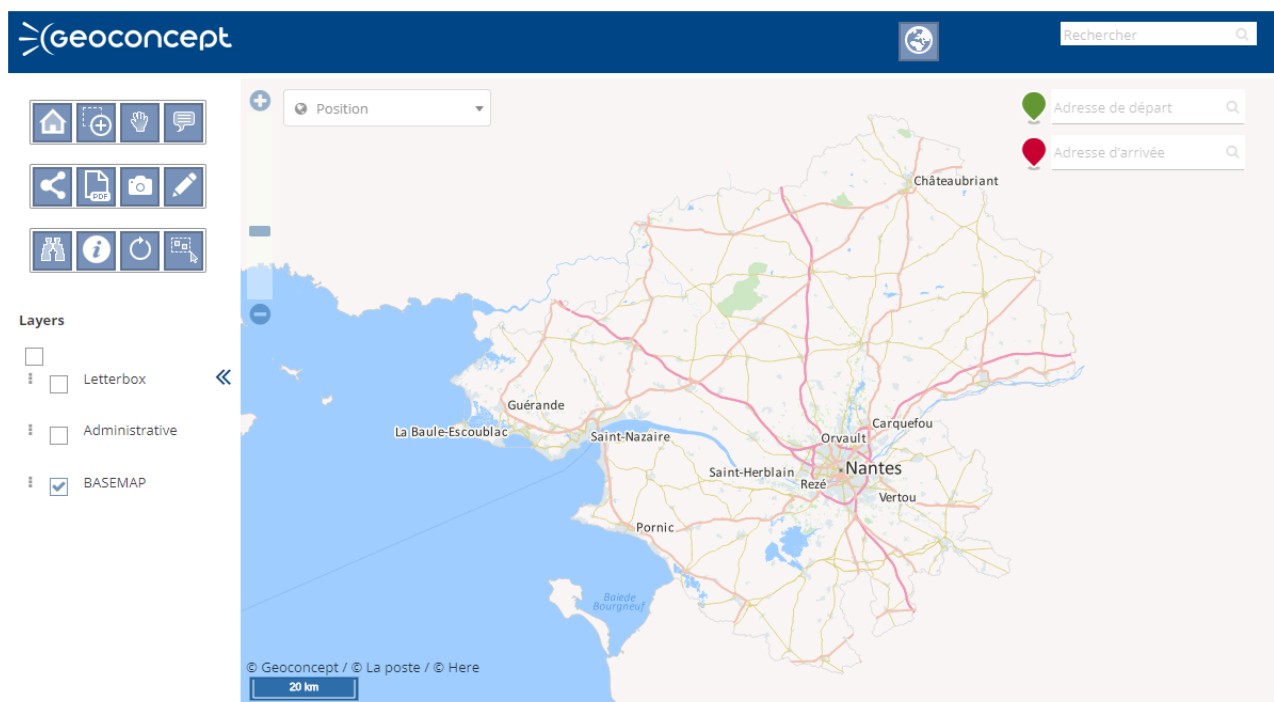
Gestion des projets dans le Designer



L'utilisateur peut, s'il le souhaite, faire une modification à un stade précis de la création de son projet, grâce aux icônes de la colonne **Actions** :

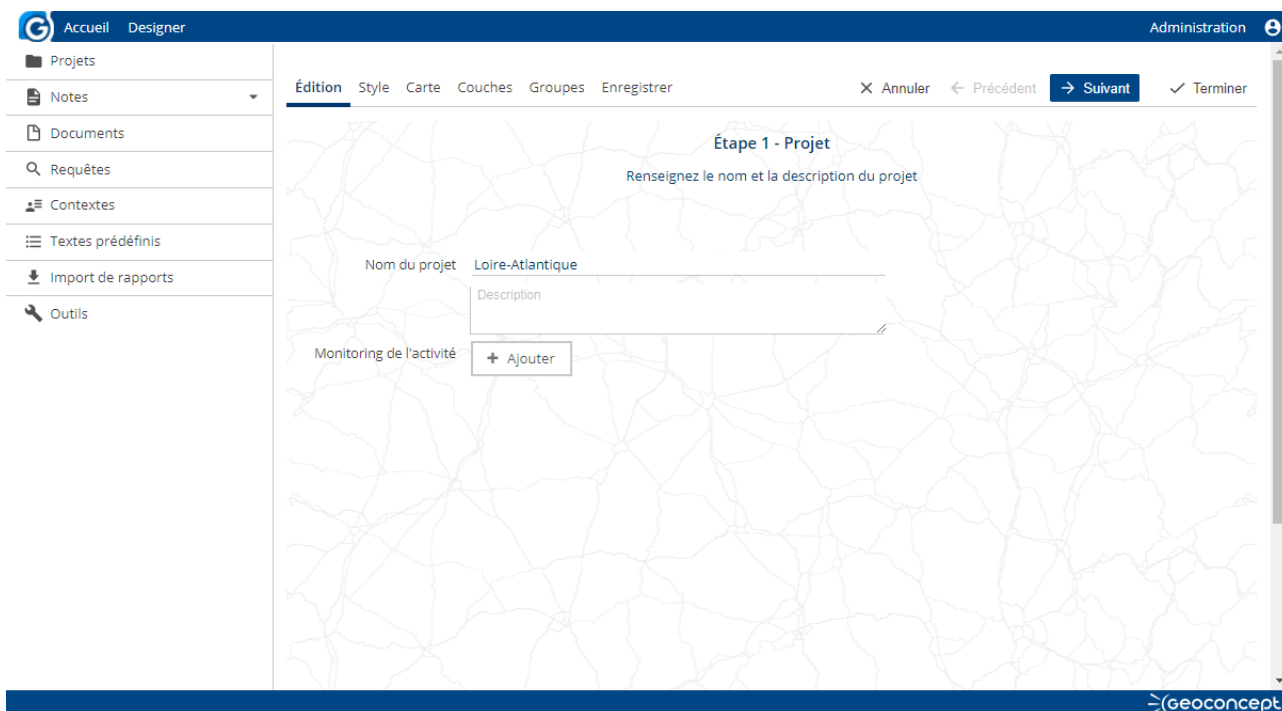
- ouvrir son portail : lancement du projet dans un nouvel onglet du navigateur web. Le portail cartographique est par défaut ouvert à tous les utilisateurs, mais la possibilité de restreindre son accès existe, grâce aux fonctionnalités de l'Administration.

Aperçu d'un portail cartographique généré



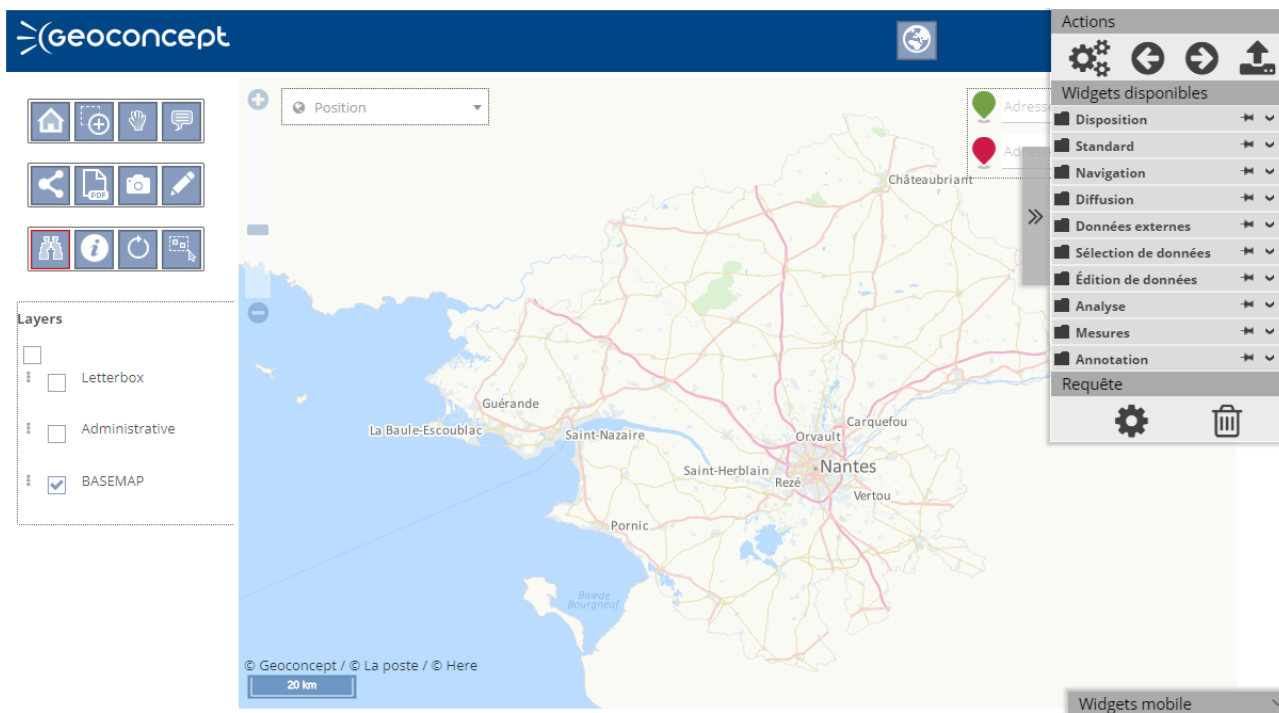
- revenir dans l'Assistant de création : choix des couches, vues, couleurs du portail, netc. Cet Assistant en 6 étapes permet de spécifier les paramètres du site Internet à déployer.

Aperçu des étapes de l'Assistant



- Aller directement dans le Composer : rajouter des fonctionnalités, déplacer certains widgets, A la suite de l'Assistant, le Composer permet de disposer d'une maquette du site avec une bibliothèque de fonctionnalités permettant de placer les widgets dans la maquette de façon intuitive.

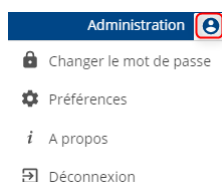
Aperçu du Composer



- Dupliquer le projet
- Extraire le projet
- Supprimer le projet.

Le menu Utilisateur

Menu utilisateur



Le bouton Utilisateur permet :

- de changer le mot de passe
- d'accéder aux préférences (langues et thèmes)
- d'accéder à la rubrique A propos
- de se déconnecter

Changer le mot de passe

L'interface demande d'inscrire l'ancien mot de passe de l'utilisateur connecté et d'entrer un nouveau mot de passe. Ce nouveau mot de passe est à confirmer.

Préférences

Il est possible de changer ici la langue : français, anglais, japonais, chinois, allemand et espagnol.

Cette rubrique permet aussi de choisir un thème pour l'apparence général du site. Le thème se définit dans la section Habillage de l'administration.

Tout changement dans les préférences doit être validé par le bouton Enregistrer.

A propos

Cette rubrique permet de connaître la version de Geoconcept Web et la date d'expiration de la licence.

Déconnexion

En cliquant sur Déconnexion l'utilisateur se déconnecte de Geoconcept Web.

Onglet Designer

Avant de commencer, voici une liste des conseils à appliquer à la carte à publier permettant une utilisation optimale :



ne pas mettre de caractères spéciaux dans le nom des onglets de visibilité (ni espace, ni accent, ni caractères spéciaux),



vérifier que les limites de l'espace sont égales aux limites utilisées (dans Geoconcept, menu Fichier / Propriétés de la carte puis onglet Espace),



paramétrer la couleur du fond de carte et du plan de travail à blanc,



paramétrer les légendes pour chacun des onglets de visibilité qui seront affichés dans le site web.

Projets

Cette interface permet de gérer les différents projets créés sur la plate-forme. Elle permet de retrouver les caractéristiques de chacun des projets :

- Nom,
- Déployer : si la case est cochée, le projet en question est en ligne et accessible via une URL de type <http://serveur:numero-port/nom-application/easy/public/portal/nom-projet>. En cliquant sur le bouton Portail, le site web cartographique s'ouvre dans un nouvel onglet du navigateur,
- Protéger : si la case est cochée, le portail cartographique est protégé par une page sécurisée : l'utilisateur doit alors avoir été déclaré dans l'application pour s'y connecter. L'URL d'un portail privée se présente sous la forme : <http://serveur:numero-port/nom-application/easy/private/portal/nom-projet>

Dans le cas contraire, l'utilisateur se verra refusé l'accès. Si la case n'est pas cochée, le site web sera accessible pour tous via son URL,

- Actions :
 - Portail : un clic sur ce bouton permet d'ouvrir le site web cartographique dans un nouvel onglet du navigateur,
 - Assistant : raccourci permettant de retourner dans les étapes de l'Assistant pour retoucher un projet déjà réalisé,
 - Composer : raccourci offrant la possibilité d'ouvrir directement le module permettant de sélectionner les fonctionnalités de son portail, de les déplacer, de les supprimer,
 - Dupliquer le projet : Cliquer sur le bouton du projet à dupliquer et ce dernier, une fois que le nouveau nom aura été renseigné, sera « cloné »,
 - Extraire le projet : Cette fonction permet de générer une archive d'un projet construit avec le Designer. L'archive créée contient deux tables au format .txt contenant tous les enregistrements des paramètres associés à un projet cartographique : tables "designer_layers_xxx" et "designer_project_xxx". Cet export permet de réaliser des sauvegardes des projets en cours de création, mais également de pouvoir partager un portail avec un autre administrateur, qui pourra à son tour repartir d'un projet existant et le modifier comme bon lui semble.
 - Supprimer : un clic sur ce bouton permet de supprimer le projet. Un message de confirmation apparaît,
- Auteur,
- Description,
- Dates de création et de mise à jour,
- Importer : l'administrateur peut intégrer à son portail une sauvegarde d'un projet cartographique. En cliquant sur , une nouvelle fenêtre permet de sélectionner l'archive du projet à restaurer. Celle-ci se présente au format .zip et contient deux fichiers « designer_layers_xxxx.txt » et « designer_project_xxxx.txt ». Une fois l'opération effectuée, le projet importé est visible dans la liste des portails déjà créés.



Toute modification sauvegardée des paramètres d'un projet sont irréversibles, tant dans l'Assistant que dans le Composer.

Informations sur le projet

Nom	Déployer	Protéger	Actions	Auteur	Description	Date de création	Date de mise à jour
Loire-Atlantique	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Super User		11 janv. 2018 14:56:44	4 mars 2020 06:28:15
portail elearning	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		Super User		18 févr. 2022 13:59:30	18 févr. 2022 16:52:30

Couches

Cette section permet de paramétrer les couches qui sont affichées dans Geoconcept Web soit sous forme tuilées, soit sous forme vectorielles, soit sous forme composites. C'est également ici que les styles des couches vectorielles sont paramétrés.

Couches tuilées

Cette section permet d'interroger les cartes Geoconcept ou des sources webmaps afin de les afficher sous forme de tuiles, via une interface de paramètres. Elle permet de :

- effectuer des tests sur l'accessibilité d'une carte Geoconcept,
- visualiser un onglet de visibilité d'une carte,
- visualiser une couche d'une source webmaps,
- calculer du cache pour un onglet de visibilité,
 - sur une zone à saisir dans l'interface,
 - sur tout l'espace à des échelles définies,
 - sur une périodicité régulière,
 - à des niveaux de visibilité spécifiques,
- paramétrer un onglet de visibilité d'une carte pour une diffusion via la norme WMS ou WMTS



Une « COUCHE » est concrètement soit un onglet de visibilité d'une carte Geoconcept, soit une Webmaps. Elle est identifiée par un nom, qui doit être unique.



Une webmaps est une couche issue de web services cartographiques disponible sur internet.

Dans la section Couches tuilées, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles couches,
- de trier l'ordre des couches, en cliquant sur le titre de la colonne,
- de filtrer les couches sur les champs Nom, Source et Couche en saisissant les caractères recherchés sur les libellés de colonne précédé d'une loupe,
- d'éditer et de modifier les propriétés d'une couche existante,
- de tester une couche (afficher la carte),
- de réaliser un calcul de tuiles sur une couche existante pour la stocker dans un cache,
- de supprimer une couche ou plusieurs couches en cochant la case à droite des couches correspondantes, puis en cliquant sur le bouton **Supprimer**, un message de confirmation permet de valider, ou non, cette action.

S'il n'existe aucune couche, il n'est possible que d'ajouter une nouvelle couche. S'il existe au moins une couche, la liste des couches s'affiche et présente :

- leur **Nom**,
- leur **Type** ("Carte" pour Carte Geoconcept ou "Globe" pour Webmaps),
- la **source** d'origine (nom de la carte ou source Webmaps),
- la **Couche** (onglet de visibilité pour une carte Geoconcept ou le libellé de la couche pour une Webmaps),
- le **Format image** utilisé,
- la publication de la couche aux formats **WMS/WMTS**,
- la **Version** du cache,
- un bouton **Cache** permet d'accéder à la fonction de précalcul de tuiles (décrite ci-après),
- enfin, un bouton **Mettre à jour** permet d'incrémenter la version du cache.

Ajouter une couche ou Editer une couche

Le bouton **Ajouter** affiche la page de définition de couche organisée en deux onglets :

Onglet Définition

- le **Nom** de la couche. Ce paramètre décrit le nom utilisé dans l'interface pour manipuler la couche. Ce nom est utilisé pour le nommage des répertoires du cache. Il sert aussi d'identifiant de couche WMS dans le cas d'une interrogation via la norme WMS ou WMTS,
- la **Description** de la couche. Ce paramètre est facultatif,
- La **source** permet de choisir une carte ou une source webmaps dans la liste des cartes et des sources accessibles,

- L'**Onglet** de visibilité de la carte ou la **Couche** de la source sélectionnée dans le champ **source** ,
- La case à cocher **WMS/WMTS** permet de publier la couche selon les normes WMS/WMTS. Il est nécessaire d'activer le ou les services correspondants (Cf. [section Outils / Services](#)). Cette option n'est présente que lors de la création d'une couche issue d'une carte.



Chaque couche publiée est disponible dans deux systèmes de projection :

- la projection d'origine de la carte Geoconcept
- en latitude / longitude WGS84 (epsg:4326)



Pour consulter en utilisant le protocole WMS/WMTS utiliser les urls suivantes :

- WMS GetCapabilities : <http://<server>/geoconcept-web/wms?request=GetCapabilities>
- WMTS GetCapabilities : <http://<server>/geoconcept-web/wmts/1.0.0/WmtsCapabilities.xml>

Les options ci-dessous ne sont disponibles que pour les couches basées sur une carte.

- **Résolution standard monde** , permet d'assurer une superposition avec des couches externes (Bing Maps, Géoportail, ...). Pour utiliser cette fonction il est nécessaire d'utiliser une carte Geoconcept avec la projection Mercator sur sphère,
- L'incrément de la **Version du cache** ,
- le **URL des métadonnées** . Ajoute une url, accessible depuis le widget [Gestionnaire de couches avancé](#).
- le **URL de la légende** . Ajoute l'url d'une image. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#).
- le **Image de la légende** . Ajoute une image depuis une liste déroulante. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#). Si les paramètres **URL de la légende** et **Image de la légende** sont tous les deux renseignés, c'est ce dernier qui est utilisé.
- le **Format image** . Une liste déroulante permet de choisir entre les formats suivants :
 - PNG 8 bits. Ce format, parfois nommé png8 appliquant une palette de 256 couleurs utilise une compression non destructive,
 - PNG 8 bits avec transparence. C'est un format PNG de 256 couleurs dont la couleur de transparence est déterminée par le champ Couleur de la transparence (cf. ci-dessous). Ce format, parfois nommé pngt utilise une compression non destructive,
 - PNG 24 bits. Ce format d'image PNG 24 bits, parfois nommé png24, (palette de millions de couleurs) utilise une compression non destructive,
 - JPEG. Ce format d'image de 24 bits par pixels (palette de millions de couleurs) utilise une compression destructive dont le taux est paramétrable suivant le paramètre Qualité JPEG,
- **Couleur de la transparence** . Utilisée seulement pour le format PNG 8 bits avec transparence. La valeur par défaut est le blanc pur (#FFFFFF). La transparence étant gérée directement par le moteur d'affichage depuis la version 6.0 de Geoconcept, ce paramètre n'a d'effet que lorsque la solution utilise pour l'affichage GCIS 4.

- **Qualité JPEG** . Ce paramètre permet de définir la qualité des images générées. Il correspond au taux de compression de l'image lorsque le Format image est le JPEG. L'édition de cette valeur doit être un entier compris entre 0 et 100. La valeur par défaut est 75. La valeur 100 correspond à aucune compression (qualité maximale) et la valeur 1 à la compression maximale (image fortement dégradée),
- **Largeur de tuile** . Ce paramètre définit la largeur en pixels d'une tuile générée. Par défaut, cette valeur est fixée à 256 pixels,
- **Hauteur de tuile** . Ce paramètre définit la hauteur en pixels d'une tuile générée. Par défaut, cette valeur est fixée à 256 pixels,
- **Échelle mini** . Permet de déterminer le niveau de zoom minimum d'utilisation de la couche,
- **Échelle maxi** . Permet de déterminer le niveau de zoom maximum d'utilisation de la couche,
- **Nombre de tuiles pour méta-tuile** . Ce paramètre permet d'une part, d'affiner l'affichage des symboles et des labels, et d'autre part, d'accélérer la génération du cache en réduisant les accès disque pendant le processus de création. Par exemple, avec 4 comme valeur de méta-tuile, pour des tuiles de 256 X 256 pixels est générée une image de 1024 X 1024 pixels (soit 4 X 256) qui est ensuite découpée en 16 images de 256 X 256 pixels. La valeur optimale est 4.
- **Filtre de couleurs** . Ce paramètre permet de modifier l'apparence d'une couche en choisissant dans la liste déroulante un filtre : Noir, niveau de gris, sépia, bleu..

Onglet Information

A titre informatif, les champs de cet onglet sont récupérées automatiquement lors de la sélection de la carte puis de l'onglet de visibilité. Ces paramètres sont :

- les Limites de la carte. Il s'agit des limites de l'espace de travail définies dans la carte Geoconcept utilisée. Elles sont définies dans Geoconcept, avec la fonction (pour Geoconcept 7.X *Bouton G / Propriétés de la carte, onglet Espace*, ou pour Geoconcept 8.0 et supérieure *Fichier / Propriétés de la carte, onglet Espace*). Ces limites sont définies par 4 paramètres :
 - X Min,
 - X Max,
 - Y Min,
 - Y Max,
- Système de projection de la carte. Les valeurs sont les codes EPSG des projections, par exemple `epsg:27572` pour Lambert II Etendu.
- Précision de la carte. Elle est souvent de 1 ou de 0,01. Cette valeur s'applique à l'unité de la carte. Elle est définie dans Geoconcept, dans la fonction *Fichier/Propriétés de la carte, onglet Unités*,
- l'Unité de la carte. C'est souvent le mètre, mais l'unité dépend de la carte utilisée. Elle est définie dans Geoconcept, dans la fonction *Fichier/Propriétés de la carte, onglet Unités*,
- les Ratios : il s'agit de deux paramètres essentiels au bon affichage de la carte. Ces deux paramètres associés fixent les ratios (pixel / mètre) utilisés pour la carte et pour toutes les échelles définies sur celle-ci. Ces deux paramètres sont :
 - X Ratios,

- Y Ratios,

Le calcul des ratios est dépendant de l'unité, de la résolution (précision) et des valeurs des 12/24 échelles logiques de cette carte.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création ou l'édition de la couche. Pour annuler, il faut soit utiliser le bouton **Revenir** soit sélectionner la section Couches ou tout autre section du module d'administration.

Le bouton **Mettre à jour** est utilisé pour mettre à jour les ratios.



Tout changement des paramètres liés au calcul des ratios induit un recalcul nécessaire de ces derniers. Sans mise à jour des données cartographiques après changement notamment des limites de l'espace de travail, de la dimension des tuiles ou de la résolution du serveur, l'affichage de la carte et la génération des tuiles sont altérés. Le phénomène observé est dans ce cas un mauvais calage des tuiles à l'affichage de la carte.

Le bouton **Test** permet de lancer un test d'affichage de la carte sur la couche en cours d'édition.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer la couche courante.

Calculer le cache d'une couche :

Le bouton **Cache** permet de lancer un processus de calcul de tuiles sur la couche pour les stocker dans un cache (Cf. [section Cache du module d'administration](#)).

Il ouvre une page d'édition des paramètres du processus, des tuiles et du cache concerné. Les paramètres sont :

- Carte. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Onglet de visibilité de la carte. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Largeur de tuile. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Hauteur de tuile. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Format image. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Nombre de tuiles pour méta-tuile. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Version. Ce paramètre est pré-rempli et non modifiable,
- Échelle mini et Échelle maxi. Ces paramètres sont pré-remplis et peuvent être modifiés afin de déterminer les échelles qui seront générées,
- Des limites spécifiques peuvent éventuellement être indiquées, afin de restreindre le calcul de tuiles à une zone géographique. Les valeurs de ces limites peuvent être renseignées soit :
 - manuellement en saisissant les 4 champs,
 - automatiquement en dessinant un polygone. Le dessin se fait en cliquant, dans la carte, sur le bouton **Dessiner le surfacique** puis dessinant le polygone souhaité. Un double-clic ferme le polygone et renseigne les champs avec les valeurs correspondantes. L'utilisation du polygone pour déterminer l'emprise à pré-générer permet d'optimiser le temps de génération des tuiles (cf. la

section **Temps de génération**). **Modifier le surfacique** permet de déplacer les noeuds du polygone par simple glissement avec la souris.

Le dessin d'un polygone peut être sauvegardé en cliquant sur le bouton **Enregistrer** , renseigner ensuite son nom dans la fenêtre de dialogue. Il apparaît ensuite dans le menu déroulant de la carte et pourra être réutilisé ultérieurement pour d'autres calculs de caches.

Par défaut les limites de l'espace de travail de la carte sont utilisées.

! Dans le cas d'une couche utilisant une carte en résolution 0,01 mètre, les valeurs des limites des 4 champs doivent être saisies en centimètres.

- Nombre de threads. Ce paramètre vise à déterminer le nombre de requêtes simultanées envoyées au serveur,
- Processus précédent. Il est possible de programmer plusieurs générations de cache successives (sur plusieurs couches ou sur plusieurs zones géographiques ou échelles d'une même couche...) dans ce cas, chaque processus de génération de tuile porte un identifiant. Il est alors possible de sélectionner le processus précédant celui en cours de paramétrage. Lorsqu'un processus précédent est sélectionné dans cette liste déroulante, le processus en cours de préparation sera déclenché à la fin du processus précédent. Si aucun choix n'est fait dans cette liste déroulante, le processus commencera dès le clic sur le bouton **Démarrer** .
- Il existe 3 options de génération du cache en fonction des critères précédents :
 - Générer : Génère uniquement les tuiles non-existantes,
 - Mettre à jour : lorsque cette case est cochée, si des tuiles ont déjà été générées dans un cache, elles sont remplacées (remplacement physique des images sauvegardées sur un disque),
 - Effacer : Supprime les tuiles déjà générées dans un cache
- La case à cocher Invalider le précédent cache supprime le cache quelles que soient les échelles,
- La case à cocher Automatique permet de programmer une génération périodique du cache en utilisant l'ensemble des critères précédents. Cette périodicité est programmable par :
 - Minute,
 - Heure,
 - Jour,
 - Semaine,
 - Mois,
 - Année.

Le bouton **Démarrer** lance le processus de calcul des tuiles dans le cache. Dans le cas où aucun processus précédent n'a été défini, le démarrage est immédiat. Dans le cas où un processus précédent a été défini, le démarrage se fera après la fin du processus précédent choisi.

La rubrique *Outils / Processus* permet d'effectuer un suivi en temps réel de l'ensemble des processus de calcul de cache.

Le bouton **Revenir** permet l'annulation des modifications de la couche et/ou le retour à la fenêtre d'édition de la couche.

Temps de génération

Le temps de génération des tuiles varie d'une part en fonction de la puissance du serveur utilisé et d'autre part en fonction de l'emprise de la zone du nombre et des échelles calculées. Il n'est pas forcément pertinent de générer tous les niveaux d'échelles, car le changement d'un seuil de 2 (par exemple du 1/10 000 au 1/5 000) multiplie par 4 le nombre de tuiles et le temps de génération.

Pour accélérer la pré-génération des tuiles, il est recommandé d'utiliser la valeur 4 pour les méta-tuiles.

L'utilisation du polygone définissant la zone à calculer permet d'optimiser le nombre de tuiles à générer. En effet pour chaque échelle l'emprise est recalculée au plus près du polygone et évite ainsi la pré-génération des tuiles inutiles car situées à l'extérieur du polygone.

Mode configuration

Geoconcept Web permet de créer de nouvelles couches au démarrage du service. Pour cela il convient de créer le fichier « htc-layers-configuration.xml » dans le classpath du serveur d'application. Dans le cas de Tomcat, il faut placer le fichier dans le répertoire lib.

Voici un exemple de configuration du fichier xml :

```
<?xml version="1.0"?>

<htcLayersConfiguration>
  <updatable>false</updatable>
  <layerDefinitions>
    <layerDefinition>
      <name>layername</name>
      <map>geoconceptmap</map>
      <tabName>tabname</tabName>
    </layerDefinition>
  </layerDefinitions>
</htcLayersConfiguration>
```

Le paramètre `updatable` à `true` permet de mettre à jour la couche si celle-ci existe déjà. Dans le cas de `false`, la couche est créée si elle n'existe sinon elle n'est pas modifiée.

La liste des couches à créer se trouve dans le tag « `layerDefinitions` ». Il est possible ici de créer plusieurs couches en ajoutant autant de « `layerDefinition` » que nécessaire. Pour une couche, 3 paramètres sont obligatoires « `name` », « `map` », « `tabName` ». Voici la liste des paramètres disponibles sont les suivants.

Paramètres obligatoires :

- `name` - Nom de la couche à créer
- `map` - Nom du fichier gcm de la carte
- `tabName` - Nom de l'onglet de visibilité utilisé dans la carte

Paramètres optionnels :

- format - Format des tuiles générées (jpg | png | png24 | pngt)
- maxScale - Echelle maximale d'affichage (valeur de 1 à 24)
- minScale - Echelle minimale d'affichage (valeur de 1 à 24)
- tileWidth - Largeur de taille de tuile (valeur par défaut 256)
- tileHeight - Hauteur de taille de tuile (valeur par défaut 256)
- metadataUrl - Url pour accéder aux métadonnées de la couche
- legendUrl - Url pour accéder à la légende de la couche

Sources webmaps

Lorsque la section Sources webmaps est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles sources de données Webmaps,
- d'éditer et modifier les propriétés d'une source de données webmaps existante,
- de supprimer une source de données.

S'il n'existe aucune source de données, il n'est possible que d'en ajouter une nouvelle. S'il en existe au moins une, la liste des sources de données s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Type,
- leur URL,

Ajouter ou Editer une source de données

Est définit ici :

- Le Nom de la source de données webmaps,
- Son Type. Le type de données est l'un des genres suivants :
 - WMTS,
 - WMS,
 - Here,
 - Here (GeoApi),
 - Bing,
 - Geoconcept cloud services.
- L'utilisateur si nécessaire,
- Le mot de passe si nécessaire.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création de la source de données webmaps. Pour annuler, il faut soit utiliser le bouton **Revenir** soit sélectionner la section Sources webmaps ou tout autre section du module d'administration.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer la source de données courante.

- Pour utiliser les sources du Géoportail de l'IGN, vous devez utiliser l'accès WMTS avec l'url suivante :

<https://wxs.ign.fr/XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/geoportail/wmts>

en remplaçant les XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX par votre clé et en renseignant les champs *Utilisateur* et *Mot de passe* avec vos identifiants.

- Pour utiliser les sources HERE et Bing, vous devez renseigner la clé d'API fournie par ces fournisseurs.

- Des crédits sont inclus avec votre licence Geoconcept Web pour utiliser les sources Here (GeoApi) et Geoconcept cloud services. S'adresser à adv@geoconcept.com [mailto:adv@geoconcept.com] pour plus de précision.

- Dans le cadre de l'utilisation de Geoconcept cloud services l'url à renseigner est <https://api.geoconcept.com/XX/GCW/geoconcept-web/> en remplaçant XX par l'abréviation du continent souhaité



Couches composites

Cette section permet de créer des groupes de couches résultant d'une association de plusieurs couches vectorielles afin de réduire le nombre de couches à afficher dans le portail depuis les widgets [Gestionnaire de couches simple](#) et [Gestionnaire de couches avancé](#).

Les paramètres sont :

- le **Nom** de la couche composite qui sera affichée dans les widgets de gestion des couches.
- la **Description** . Ce paramètre est facultatif,
- Les **Couches** à sélectionner dans la liste des couches vectorielles disponibles,
- le **URL des métadonnées** . Ajoute une url, accessible depuis le widget [Gestionnaire de couches avancé](#),

- le [URL de la légende](#) . Ajoute l'url d'une image. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#),
- le [Image de la légende](#) . Ajoute une image depuis une liste déroulante. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#). Si les paramètres [URL légende](#) et [Image de légende](#) sont tous les deux renseignés, c'est ce dernier qui est utilisé.

Couches vectorielles

Lorsque la section Couches vectorielles est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles couches,
- d'éditer et modifier les propriétés d'une couche existante,
- de visualiser les données,
- de supprimer une couche.

S'il n'existe aucune couche, il n'est possible que d'ajouter une nouvelle couche. S'il existe au moins une couche, la liste des couches s'affiche et présente :

- leur Nom,
- le Type d'entité, c'est à dire le nom de la couche dans la base de données,
- le nom de la Source de données utilisée.

Ajouter une couche ou Editer une couche

On définit ici :

- le [Nom](#) de la couche vectorielle,
- La [Source de données](#) , à choisir dans la liste des sources déjà configurée,
- le [Type d'entité](#) , c'est à dire l'intitulé de la couche dans la source de données,
- le [URL des métadonnées](#) . Ajoute une url, accessible depuis le widget [Gestionnaire de couches avancé](#).
- le [URL de la légende](#) . Ajoute l'url d'une image. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#).
- le [Image de la légende](#) . Ajoute une image depuis une liste déroulante. Cette image est affichée dans le widget [Gestionnaire de couches avancé](#). Si les paramètres [URL de la légende](#) et [Image de la légende](#) sont tous les deux renseignés, c'est ce dernier qui est utilisé.
- Le cas échéant la [Projection](#) de la couche (non éditable).
- Les [Groupes](#) pouvant modifier cette couche.

Toutes les couches sont visibles pour tous les groupes d'utilisateurs ayant le droit d'accéder au portail.

Les droits d'utilisation des widgets édition se fait dans le Composer au niveau de chaque widget (création, modification de géométrie, suppression et modification des attributs).

Les outils de sélection des objets vecteurs ou de requêtes permettent d'afficher le résultat de la recherche tableau *Résultat de recherche*. Dans celui-ci, le bouton [ouvrir la fiche](#) permet d'éditer directement les attributs d'un objet.

Afin de restreindre les droits d'édition dans le tableau *Résultat de recherche*, il faut définir pour chaque couche vecteur les droits d'édition, avec le paramètre [Groupes pouvant modifier cette couche](#) dans le menu [Administration](#) ▶ [Couches](#) ▶ [Couches vecteurs](#) ▶ [Détails de la couche simple](#)

La case à cocher [Actualiser la couche périodiquement](#) permet d'actualiser automatiquement la couche vectorielle sans qu'il soit nécessaire pour les utilisateurs de rafraîchir leur navigateur.

Actualiser la couche périodiquement

Ce mécanisme s'appuie la table *gw_vector_update*. Cette table contient, pour chaque couche concernée, l'heure de sa dernière mise à jour. Il est nécessaire d'ajouter un trigger sur les tables vectorielles qui met à jour la table *gw_vector_update*. Les implémentations peuvent varier, mais voici un exemple possible basé sur PostgreSQL/PostGIS et la table « *postgis.city* ».


Trigger lié à la table *postgis.city*


```
CREATE TRIGGER log_city_changes
  AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE
  ON postgis.city
  FOR EACH ROW
  EXECUTE PROCEDURE public.log_city_change();
```

Fonction ajoutée aux Trigger functions

```
-- Function: public.log_city_changes()
-- DROP FUNCTION public.log_city_changes()

CREATE OR REPLACE FUNCTION public.log_city_changes()
  RETURNS trigger AS
  &BODY&
  BEGIN
    UPDATE public.gw_vector_update
    SET last modified=NOW()
    WHERE TABLE_NAME=TG_RELNAME;
    RETURN NEW;
  END;
  &BODY&
  LANGUAGE plpgsql VOLATILE
  COST 100;
ALTER FUNCTION public.log_city_changes()
  OWNER TO postgres;
```

 Dans le cas où la base de données est hébergée sur une machine distincte de celle utilisée par Geoconcept web (JAVA), prendre garde à ce que l'heure des deux machines soient synchrones.

 L'intervalle de rafraîchissement est, par défaut, de 60 secondes. Pour le changer il faut modifier le paramètre *geographics.vectorLayer.refreshInterval* (cf. [section paramètres avancés](#)).

Sont également visibles cinq onglets :

Style

Cet onglet permet de gérer l'apparence des objets de la couche. Il existe des styles par défaut définis pour les points, les lignes et les surfaces ; mais pour chaque couche, il est possible de paramétrer une apparence spécifique. Lors de la création de la couche, le style apparaissant dans la fenêtre de visualisation est le style par défaut. Le bouton Modifier permet d'accéder aux différents paramètres du style.

Les paramètres disponibles varient en fonction du type de style :

Ponctuel

- Échelle d'affichage : permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné ;
- Image : permet de choisir dans la liste une des images stockées depuis le menu Administration / Images ;
- Couleur : permet de choisir la couleur du symbole dans le cas où le style ne repose pas sur une image ;
- Opacité : permet de choisir l'opacité en % de la couleur du symbole dans le cas où le style ne repose pas sur une image ;
- Taille : permet de réduire ou d'augmenter la taille de l'image affichée ;
- X et Y : disponible sur certaines images, permet de décaler le centre de l'image, afin de positionner précisément les objets dans la carte. Très pratique pour des punaises, par exemple. Ce décalage peut également être réalisé dynamiquement à l'aide de la fenêtre d'aperçu du symbole en cliquant directement sur le point voulu, une petite croix bleu le matérialise ;
- Avec ou sans label : si l'option label est activée, il convient de choisir le champ contenant le texte à afficher, la police, sa couleur et son style (gras, italique), sa taille, la couleur du halo et sa taille, le décalage du texte en X et en Y et l'alignement vertical. Pour que les champs soient listés il faut que l'option Afficher soit cochée dans l'onglet Champs de la couche vectorielle ;
- Filtre : permet d'appliquer l'apparence définie à un objet ou groupe d'objet en choisissant le champ, l'opérateur et la valeur.
- Ajout : permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles ;
- Dupliquer : permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent ;
- Editeur SLD : permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Linéaire

- Échelle d'affichage : permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné ;
- Style : permet de choisir un style de représentation du linéaire parmi les suivants (Ligne, Pointillé, Tiret, Tiret-pointillé, Long tiret et Long tiret pointillé) ;
- Couleur : permet de déterminer la couleur du linéaire ;

- Opacité : permet de modifier l'opacité affectée au linéaire ;
- Epaisseur : permet de modifier l'épaisseur du linaire ;
- Avec ou sans label : si l'option label est activée, il convient de choisir le champ contenant le texte à afficher, la police, sa couleur et son style (gras, italique), sa taille, la couleur du halo et sa taille, le décalage du texte en X et en Y et l'alignement vertical. Pour que les champs soient listés il faut que l'option Afficher soit cochée dans l'onglet Champs de la couche vectorielle ;
- Filtre : permet d'appliquer l'apparence définie à un objet ou groupe d'objet en choisissant le champ, l'opérateur et la valeur. Pour que les champs soient listés il faut que l'option Afficher soit cochée dans l'onglet Champs de la couche vectorielle ;
- Ajout : permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles ;
- Dupliquer : permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent ;
- Editeur SLD : permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Surfacique

- Échelle d'affichage : permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné ;
- Couleur : permet de déterminer la couleur de fond du surfacique ;
- Opacité : permet de modifier l'opacité affectée au fond du surfacique ;
- Avec ou sans bordure : si l'option bordure est activée, il convient de choisir le style de ligne, sa couleur et son opacité et enfin son épaisseur en pixels ;
- Avec ou sans label : si l'option label est activée, il convient de choisir le champ contenant le texte à afficher, la police, sa couleur et son style (gras, italique), sa taille, la couleur du halo et sa taille, le décalage du texte en X et en Y et l'alignement vertical. Pour que les champs soient listés il faut que l'option Afficher soit cochée dans l'onglet Champs de la couche vectorielle ;
- Ajout : permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles,
- Dupliquer : permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent,
- Editeur SLD : permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Champs

Cet onglet liste les champs de la couche, et permet d'une part de choisir ceux à proposer aux utilisateurs, en cochant ou décochant la case correspondante, et d'autre part de leur spécifier un libellé différent (Alias) pour, par exemple, les simplifier. La colonne Secteur permet de décider le champ utilisé lors de la définition des secteurs (voir la [section secteur](#)). Enfin, la colonne Afficher est utilisée pour définir un style d'objet en fonction de la valeur du champ ou pour faire apparaître cette valeur dans un libellé (voir l'[Annexe SLD](#), elle est utilisable pour tous les styles SLD, y compris celui utilisé pour afficher les résultats du Widget *Recherche à proximité*).

Fiche

Cet onglet permet de définir les champs, leur ordonnancement, leur protection ou si leur saisie est obligatoire depuis le formulaire d'édition des objets. L'administrateur peut créer une liste de valeurs, pour faciliter la saisie d'un champ et d'éviter les erreurs (fautes de frappe évitées, valeurs inconnues renseignées, etc). Dans **Administration > Couches > Couches vecteurs**, choisir la couche de données vectorielles puis :

- cliquer dans l'onglet **Fiche** sur la droite de l'écran,
- en fonction de la nature du champ présent dans la table attributaire interrogée, la colonne « Liste » propose une checkbox grisée ou non,
- si elle n'est pas grisée, cela signifie qu'une liste peut être rattachée au champ choisi,
- dès lors que la checkbox rattachée à un champ est cochée, le bouton **Options de la liste** apparaît dans la colonne « Valeur par défaut »,
- cliquer sur le bouton **Options de la liste** ouvre une nouvelle fenêtre. Celle-ci permet à l'administrateur de renseigner la liste des valeurs qu'il souhaite mettre à disposition des utilisateurs lorsque ces derniers éditeront le champ en question,
- indiquer la valeur à rentrer dans le champ défini et cliquer sur **+** pour ajouter cette dernière à la liste de proposition,
- cliquer sur **OK** lorsque la liste est terminée,

Filtre

Cet onglet permet de définir des filtres de la couche en se basant sur le même formulaire que celui des requêtes. Cela permet ainsi de créer l'équivalent de "vue" d'une base de données et d'associer à chaque couche un style distinct en fonction du filtre.

Données

Cet onglet permet d'avoir un aperçu des données attributaires de la couche.

Le bouton **OK** enregistre la création ou l'édition de la couche. Pour annuler, il faut soit utiliser le bouton **Revenir** soit sélectionner la section Couches ou tout autre section du module d'administration.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer la couche courante.

Le bouton **Dupliquer** permet de dupliquer la couche courante en incluant tous les paramètres des onglets Champs, Fiche et Filtre. Ce bouton a été ajouté pour faciliter la création de couches filtrées sur une même table, l'administrateur n'a plus qu'à modifier la valeur de filtre sur les couches dupliquées.

Sources

Lorsque la section Sources est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles sources de données,
- d'éditer et modifier les propriétés d'une source de données existante,
- de supprimer une source de données.


S'il n'existe aucune source de données, il n'est possible que d'en ajouter une nouvelle. S'il en existe au moins une, la liste des sources de données s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Type de source de données (PostGIS, Carte Geoconcept, Oracle...).

Ajouter ou Editer une source de données

Est définit ici :


- Le Nom de la source de données,
- Son Type.

 Dans le cadre de l'utilisation de Microsoft SQL Server, le SRID (projection) n'est pas convenablement géré, il est donc nécessaire de le passer à 0 dans la table avec la commande suivante :

```
update <table> set <colonne geom>.STSRid=0;
```

Sont également visibles deux onglets :

- Paramètres obligatoires et Paramètres avancés dans lesquels sont précisés les paramètres nécessaires pour la connexion à la source de données. Les paramètres sont fonctions de la source de données.

 Par exemple pour une source de données PostGIS, les paramètres suivants doivent être renseignés :

- host (serveur où est hébergé la base PostgreSQL),
- port (en général 5432),
- user (nom d'utilisateur),
- database (nom de la base de données),
- passwd (mot de passe).

et éventuellement :

- Schema (schéma utilisé, en général public).

Le bouton **OK** enregistre la création ou l'édition de la source de données. Pour annuler, il faut soit utiliser le bouton **Revenir** soit sélectionner la section Sources ou tout autre section du module d'administration.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer la source de données courante.

Styles par default

A partir la version 2022, le comportement des styles a été modifié, pour les couches créées dans les versions antérieures, il est nécessaire de faire les opérations suivantes :

- depuis le menu @menu(Administration / Paramètres / Paramètres avancés) passer la valeur du paramètre @menu(geographics / vectorLayer / legacyStyles) à true. Si le paramètre n'existe pas l'ajouter : *geographics.vectorLayer.legacyStyles*.
- depuis le menu @menu(Couches / Couches vectorielles / Styles par défaut), ouvrir le style à associer, dans la liste déroulante Affecter un style aux couches choisir la ou les couches à modifier puis cliquer sur le bouton @button(Affecter).

Les styles par défaut sont conservés mais désormais la définition du style se fait dans chaque couche vectorielle.

Lorsque la section Styles par défaut est choisie, il est possible :

- d'éditer et modifier les styles,
- de supprimer les styles.

La liste des styles s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Type (Ponctuel, Linéaire, Surfaccique),
- éventuellement une description.

Par défaut 8 modèles de style sont proposés :

- Ponctuels
 - Style par défaut des points
 - Style par défaut des points sélectionnés
 - Style par défaut des points géocodés
 - Style par défaut pour la recherche de proximité
- Linéaire
 - Style par défaut des lignes
 - Style par défaut des lignes sélectionnées
- Surfaccique
 - Style par défaut des polygones
 - Style par défaut des polygones sélectionnés

Ces 8 styles sont modifiables mais ne peuvent pas être supprimés.

Editer un modèle de style :

Seuls les aspects graphiques des modèles de styles peuvent être modifiés

Les paramètres disponibles varient en fonction du type de style :

Ponctuel

- Image. Permet de choisir dans la liste une des images stockées depuis le menu Administration / Images. Par défaut, si aucune image n'est choisie (--), le symbole affiché sera un rond.
- Taille. Permet de réduire ou d'augmenter la taille de l'image affichée,
- X et Y. Permet de décaler le centre de l'image, afin de positionner précisément les objets dans la carte. Très pratique pour des punaises, par exemple. Ce décalage peut également être réalisé dynamiquement à l'aide de la fenêtre d'aperçu du symbole en cliquant directement sur le point voulu, une petite croix bleu le matérialise,
- Échelle d'affichage. Permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné,
- Couleur. Permet de choisir la couleur du symbole dans le cas où le style ne repose pas sur une image,
- Opacité. Permet de choisir l'opacité en % de la couleur du symbole dans le cas où le style ne repose pas sur une image,
- Ajout. Permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles,
- Dupliquer. Permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent,
- Editeur SLD. Permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Linéaire

- Couleur. Permet de déterminer la couleur du linéaire,
- Opacité. Permet de modifier l'opacité affectée au linéaire,
- Style. Permet de choisir un style de représentation du linéaire parmi les suivants (Ligne, Pointillé, Tiret, Tiret-pointillé, Long tiret et Long tiret pointillé),
- Epaisseur. Permet de modifier l'épaisseur du linéaire,
- Aperçu. Dans cette fenêtre s'affiche un aperçu du style courant,
- Échelle d'affichage. Permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné,
- Ajout. Permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles,
- Dupliquer. Permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent,
- Editeur SLD. Permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Surfacique

- Couleur. Permet de déterminer la couleur de fond du surfacique,
- Opacité. Permet de modifier l'opacité affectée au fond du surfacique,

- Bordure. Permet d'afficher le contour du surfacique en modifiant couleur, opacité, style (Ligne, Pointillé, Tiret, Tiret-pointillé, Long tiret et Long tiret pointillé), et épaisseur,
- Aperçu. Dans cette fenêtre s'affiche un aperçu du style courant,
- Échelle d'affichage. Permet de choisir l'échelle minimale et maximale d'affichage d'un style donné,
- Ajout. Permet de gérer plusieurs affichages variant en fonction des échelles,
- Dupliquer. Permet de copier l'ensemble des éléments composants le style précédent afin de faciliter la construction de styles distincts en fonction des échelles. Il ne reste donc plus, par exemple, qu'à modifier la taille de la représentation pour obtenir un affichage pertinent,
- Editeur SLD. Permet, pour des usages avancés, d'éditer dans un éditeur de texte, les éléments de symbologie en suivant la norme SLD.

Le bouton **OK** enregistre la création ou l'édition d'un style. Pour annuler, il faut soit utiliser **Revenir** soit sélectionner la section Styles ou tout autre section du module d'administration.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer le style courant.



Des exemples de SLD sont illustrés dans l'[annexe SLD](#).

Notes

Les Notes permettent facilement de remonter des informations issues du terrain, de les lister et de les gérer au travers d'un back-office intuitif. L'utilisation des Notes est présentée dans le widget « Note ».

Avant de pouvoir être exploitée, cette fonctionnalité requiert une préparation au travers de trois étapes :

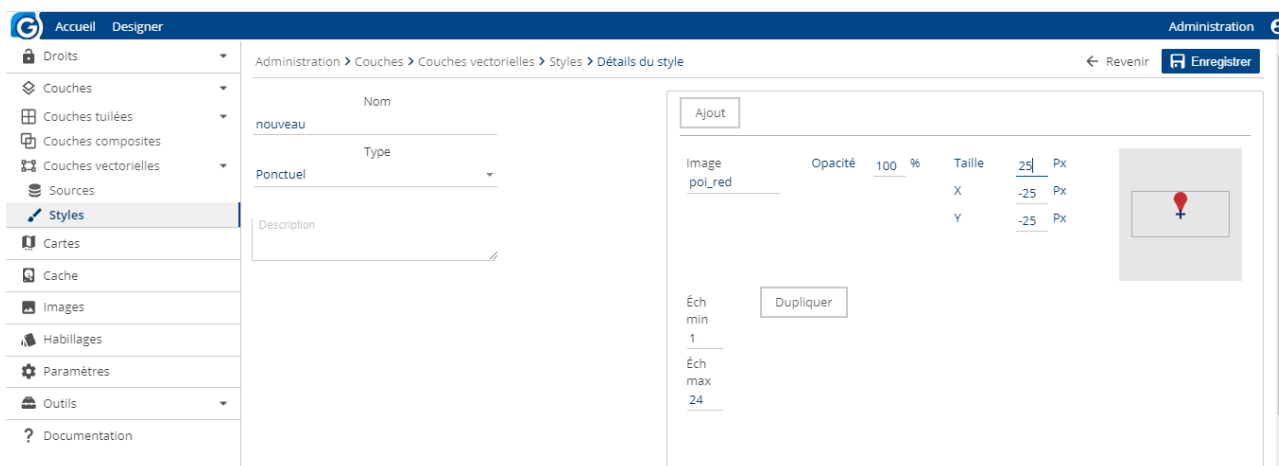
- la définition de « styles »,
- la définition des « états »,
- la création des différentes « actions » qui seront proposées aux utilisateurs, lorsque ces derniers voudront créer une note.

Définition des styles

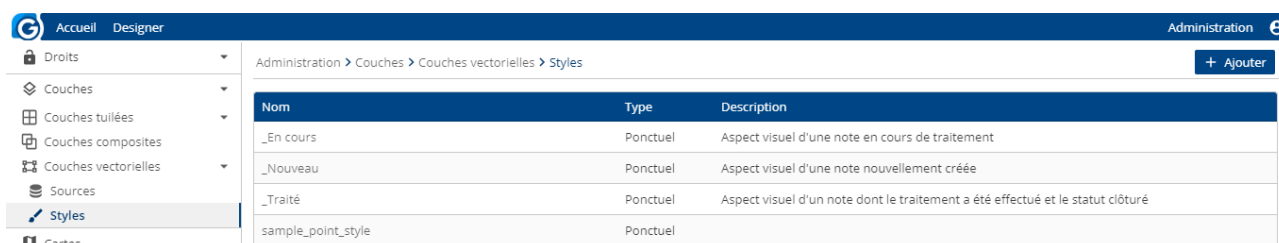
L'administrateur doit réaliser cette étape en ayant déjà une idée du nombre d'« états » / de « status », qu'il souhaite créer pour les notes. Pour créer ses styles, l'utilisateur doit aller dans l'onglet **Administration**, puis dans les menus **Couches** ▶ **Couches vecteurs** ▶ **Styles** et enfin cliquer sur **Ajouter**. Une nouvelle interface permet :

- de donner un nom au style créé,
- d'indiquer le type de représentation graphique : ponctuel / linéaire / surfacique, ici seul les styles de type ponctuel sont utiles,
- d'ajouter une description,
- et surtout de définir l'aspect visuel de l'objet : sa taille, couleur, apparence et visibilité en fonction du niveau de zoom,

Exemple de création d'un style qui sera associé à une note possédant le statut « Nouveau ».



Liste des styles qui seront associés aux statuts qu'une note pourra avoir.



Définition des états

Pour l'administrateur, il s'agit de créer les différents statuts de traitement que la Note pourra avoir. Par exemple, il peut créer 3 états qui sont :

- « Nouveau »,
- « En cours d'analyse »,
- « Traité »,

Ainsi, lorsqu'un utilisateur du portail cartographique créé une note, cette dernière indiquera que son statut est « Nouveau », puisque cette remontée d'information vient tout juste de paraître. Si l'administrateur traite cette Note, il pourra faire passer son statut de « Nouveau » à « En cours d'analyse » ou directement à « Traité ».

Afin de créer les différents statuts des futures notes, cliquer sur l'onglet **Designer**, puis dans les menus **Notes** ▸ **Etats** et enfin cliquer sur **Ajouter**.

L'administrateur peut alors définir :

- Le nom que portera l'état de la note,
- Décider d'afficher (ou non), le figuré ponctuel matérialisant les coordonnées géographiques de la note,
- Indiquer le style qui sera associé à l'état de la note,
- Renseigner plus précisément la description de l'état définit,
- Prédéfinir un sujet qui sera indiqué automatiquement lors du passage de la note à un état spécifique,

- Prédéfinir également un texte qui sera indiqué automatiquement lors du passage de la note à un état spécifique.

Les valeurs des champs sujet et texte sont utilisées lors de l'envoi des méls (cf. paragraphe ci-après).

Définition des actions

Une fois que le style et les états ont été créés, l'administrateur peut mettre en place une série d'actions que l'utilisateur pourra choisir lors de la création d'une note. Il n'y a pas de limite dans la création du nombre d'actions et il est possible de hiérarchiser l'affichage de ces dernières.

Pour créer les différentes actions qui seront proposées à la création d'une nouvelle note, cliquer sur l'onglet **Designer**, puis dans les menus **Notes** ▶ **Actions** et enfin cliquer sur **Ajouter**.

L'administrateur peut alors définir :

- Le nom de l'action, par exemple : création d'un nouveau tronçon routier, modification du sens de circulation, dégradation du mobilier urbain, etc.
- Donner une description à l'action.

Une fois cette préparation réalisée, l'administrateur peut peaufiner les réglages de ce widget en allant voir les propriétés de ce dernier dans le Composer.



Envois de mails :

L'envoi d'un mail, à l'attention des utilisateurs comme des administrateurs, lors de la création et la modification d'une note se configure à deux endroits différents :

Contenu

Sont utilisées les valeurs des champs, renseignées lors de la définition des états :

- sujet permet de définir le sujet du mail.
- texte permet de définir le corps du mail. Le corps peut posséder des balises HTML et également les clés, décrites ci-après, qui permettent de modifier le texte dynamiquement :
 - {state} - Nom de l'état de la note
 - {date} - Date de la mise à jour
 - {user} - Nom du créateur de la note
 - {processed} - Nom de la personne modifiant la note
 - {id} - Identifiant de la note
 - {author} - Nom de l'auteur de la note
 - {comment} - Commentaire de la note

Configuration

Dans la partie **Administration** ▶ **Paramètres avancés**, renseigner les paramètres du dossier « mail » :

- **host** : indique le nom du serveur smtp de la messagerie utilisée,

- **password** : indique le mot de passe de la messagerie de l'utilisateur,
- **port** : indique le port du serveur de messagerie,
- **starttls** : (true ou false) selon le protocole de sécurisation des échanges du serveur de messagerie utilisé,
- **username** : indique l'adresse mail de la messagerie de l'utilisateur.

Le paramètre `easy.widgets.note.mail` permet de préciser l'adresse de l'administrateur afin de l'ajouter dans les destinataires (avec celle de l'utilisateur). Il est possible d'ajouter plusieurs adresses mails avec un ; comme séparateur.

Il peut être nécessaire d'autoriser votre logiciel de mail à utiliser l'envoi depuis une application (exemple pour [Gmail](https://support.google.com/a/answer/176600?hl=fr) [https://support.google.com/a/answer/176600?hl=fr]).

Documents

Utilisé par le widgets Aide mais aussi par le widget Note pour gérer les documents postés par les utilisateurs lors de la saisie de notes.

Pour mettre un document à disposition via le widget Aide, l'administrateur doit charger le fichier à associer dans cette interface.

Intégration d'un document d'aide

Identifiant	Nom	Description	Catégorie	Utilisateur	Création	Mise à jour	Taille
158	Aide site GCWEB		Widget Aide	Super User	01/07/2020 11:21	01/07/2020 11:21	488.26 ko

Cliquer sur **Ajouter** puis renseigner le titre du futur document chargé, donner une description si nécessaire et enfin aller choisir le document.

Fenêtres de renseignements et de sélection du document d'aide

Une fois le document téléchargé, l'administrateur doit depuis le composer l'associer au projet de portail cartographique souhaité.

Requêtes

C'est depuis cette interface que l'administrateur crée des Requêtes paramétrées en cliquant sur **Ajouter**. Là, il peut :

- donner un nom à la requête,
- associer la requête en cours de création à un projet spécifique ou à l'ensemble des projets,
- décrire le rôle de la requête,
- créer la requête en elle-même : choix des champs à interroger, quel opérateur, définition de la couche de données concernée, le style qui sera associé au résultat issu de la requête, etc.

Toute requête pré-enregistrée peut être utilisée si l'administrateur a mis à disposition des utilisateurs le [widget en question](#). Ce dernier se définit par une liste déroulante contenant les différentes requêtes déjà créées afin de faciliter les recherches des utilisateurs.

Paramétrage d'une requête pré-enregistrée

Contextes

Les différents contextes créés par les utilisateurs avec les widgets Positions, Gestionnaire de couches avancé, Annotations ou Isochrones sont stockés ici. L'administrateur peut depuis cette interface gérer les différents contextes par utilisateur, par projet et par type de widget.

Textes prédéfinis

Cette interface permet de définir des valeurs qui sont affichées par [le widget Texte](#).

- ajouter un nouveau texte prédéfini en cliquant sur le bouton **Ajouter**,
- indiquer le titre de ce texte dans le champ « Nom », puis remplir le champ « Valeur » du texte souhaité qui sera par la suite affiché dans le portail. Pour valider le contenu, cliquer sur **OK**.

Le nom et la valeur sont stockées dans le table « gw_ogw_textdict ». La valeur peut être mise à jour depuis une application externe et est affichée en temps réels sur le portail.

Rapports

Cette interface permet d'importer dans le portail des fichiers (au format pdf) et de les associer à un projet, pour être affichés par le widget Rapport.

Les fichiers importés sont également listés dans cette page.



Pour augmenter la taille de téléchargement suivre les étapes suivantes :

1 - Arrêter Tomcat, puis modifier le fichier *server.xml* (dans le dossier \tomcat\conf) en ajoutant l'attribut *maxSwallowSize*

```
<Connector maxSwallowSize="100000000" URIEncoding="UTF-8" connectionTimeout="20000" port="8080"
    protocol="HTTP/1.1" redirectPort="8443" />
```

Ici 100 million de bytes est la limite supérieure permise par Tomcat pour l'envoi de fichiers par les utilisateurs

2 - Démarrer Tomcat et ajouter le paramètre *easy.documents.maxUploadSize* . Attention la valeur de ce paramètre doit être plus petit ou égale à la valeur *_maxSwallowSize _* précisée au-dessus.

3 - Tomcat doit être démarré une nouvelle fois pour que les modifications prennent effet

Outils

Cartographie

Mise à jour du cache

Cette fonction permet de mettre à jour le cache des méta-données d'une carte. Il est recommandé de l'utiliser en cas modification de la structure d'une carte (ajout de Type ou Sous-type, onglets, emprise, ...).

Gestion de la sécurité

Gérer une clé d'application

Permet d'associer une clé d'application à un projet afin de le protéger. La clé d'application doit être créé au-préalable depuis le [Administration](#) ▸ [Outils](#) ▸ [Services](#) .

Édition de widgets

Geoconcept web fournit un éditeur permettant la création de widgets.

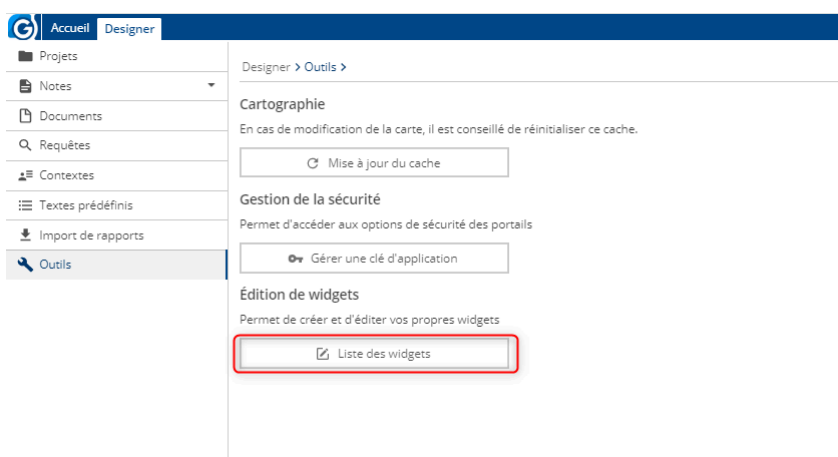
Le bouton **Liste des widgets** permet d'accéder au tableau listant les widgets créés et stocké en base de données.

L'édition de widgets nécessite des connaissances en programmation (JavaScript et CSS). Un widget s'appuie sur les technologies YUI et / ou JQuery. Les dépendances peuvent être chargées via le module require.js. L'ensemble des widgets de Geoconcept Web se base le module principal WidgetBase. Ils héritent tous de méthodes permettant la manipulation de la carte ou de l'objet. Une API ainsi qu'un tutorial est disponible [ici](https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/gcweb-ws-book/kit-developpement.html) [https://mygeoconcept.com/doc/gcweb/docs/fr/gcweb-ws-book/kit-developpement.html] et ils fournissent la liste de l'ensemble des méthodes proposés par défaut.

Les widgets manipulent la carte, dont l'api est disponible [ici](https://mygeoconcept.com/doc/geoapi/docs/en/geoptimization-api-book/geoptimization-js-intro.html) [https://mygeoconcept.com/doc/geoapi/docs/en/geoptimization-api-book/geoptimization-js-intro.html].

Liste des widgets

Liste des widgets



Chaque widget créé est ainsi listé dans le tableau. On peut distinguer les informations suivantes :

- **Nom** : le nom donné au widget
- **Version** : la version actuelle du widget
- **Description** : information complémentaire lié à l'utilisation du widget

Il existe 2 états de version concernant un widget. La version TEMP concerne l'état en cours de modification d'un widget. La version représentée par une valeur numérique correspond à la valeur sauvegardée du widget.

Le versionning des widgets est fait de façon automatique lorsque de chaque sauvegarde.

Pour créer un nouveau widget, il est nécessaire de cliquer sur « Ajouter ».

Pour mettre à jour un widget existant, il faut cliquer sur le nom associé à ce widget.

Afin de déployer les widgets sur le serveur et ainsi les utiliser dans les portails, il faut cliquer sur le bouton **Publier**. Cette opération génère un fichier `externalWidgets.jar` qui est placé dans le répertoire utilisé pour les widgets externes. Le chemin du répertoire est défini dans les paramètres de l'administration de Geoconcept web par la clé `easy.widgets.path`.

Le bouton **Publier** reprend tous les widgets listés dans le tableau. Cette fonctionnalité se base sur les dernières versions définitives enregistrées pour les placer dans le fichier jar.

Ecran de création

Ecran de création

The screenshot displays the 'Création d'un widget' screen in the Geoconcept Designer. It features a sidebar on the left with various tool categories. The main workspace is divided into several sections:

- Form:** Contains input fields for 'Nom' and 'Description', and an 'Executer' button.
- Javascript:** Contains a YUI widget definition for 'MyWidget', including a constructor, configuration actions, and an active widget method.
- CSS:** Currently empty.
- XML:** Contains a widget definition with attributes such as 'id', 'category', 'position', 'icon', 'js', 'module', 'display', 'lang', and 'className'.
- HTML for test:** Contains a simple HTML snippet: `<div id="Widget_Test"></div>`.
- JS for test:** Contains JavaScript code to interact with the widget: `var html = widget.getWidget(); var target = Y.one("#Widget_Test"); target.appendChild(html); widget.configureAction();`

Par défaut, Geoconcept Web propose un template afin de débiter la création d'un widget. Celui-ci se nomme MyWidget. Il s'agit d'un simple bouton qu'il convient d'enrichir.

L'écran d'édition se définit de la façon suivante :

- Le champ nom permet de donner le nom à sauvegarder en base de données
- Le champ description permet de spécifier des informations complémentaires concernant le widget.

Le bouton Exécuter permet de tester son widget dans une interface. Suite au clic de ce bouton, une sauvegarde est faite en base de données et la version utilisée est alors TEMP. La version TEMP est obligatoirement la dernière version du widget.

L'interface d'édition permet de renseigner le « JavaScript », le « CSS », le « XML ». Ces trois éléments définissent le comportement du widget dans un portail.

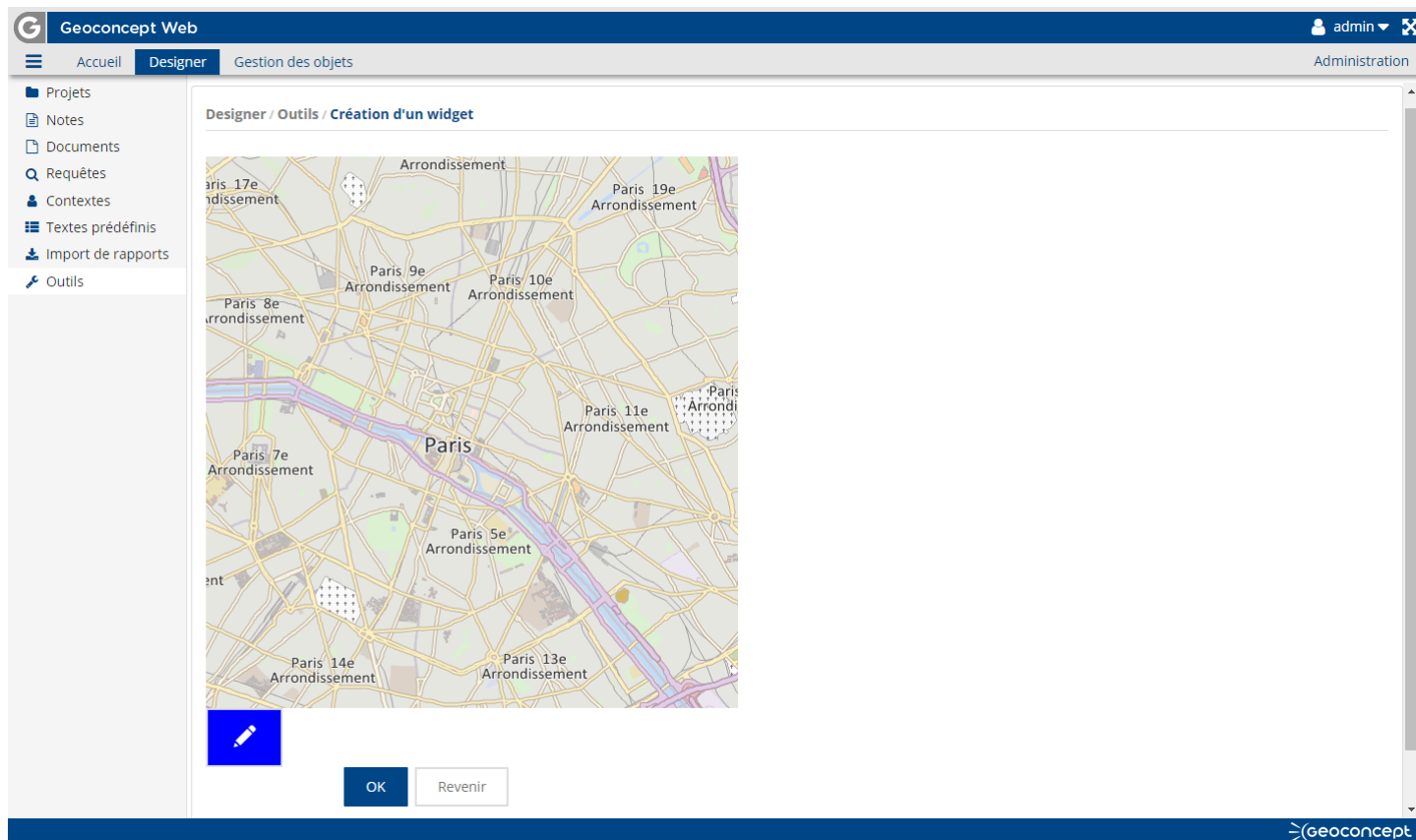
Les éléments « HTML for test » et « JS for test » permettent de définir ou d'appeler des méthodes à exécuter dans la page de test.

Par exemple dans Geoconcept Web, un bouton est défini dans une DIV. Il convient alors de créer cette DIV dans la partie « HTML for test » puis de l'utiliser dans la « JS for test ». Le template par défaut de création pré renseigne déjà ces 2 éléments.

Afin de finaliser la création du widget, il faut cliquer sur le bouton **OK**. L'action de sauvegarde incrémente le versionning du widget en cours d'édition et affichera donc ce numéro dans la liste des widgets. Le bouton **Revenir** permet de retourner à l'écran précédent.

Ecran de test

Ecran de test



L'écran de test met à disposition une carte que l'on peut manipuler. Dans notre cas, le bouton est ajouté par la suite car une DIV a été définie lors de l'édition.

Des tests peuvent aussi être ajoutés dans la partie édition, dans l'espace « JS for test ».

Si le comportement correspond à ce que l'on attend, le widget peut être sauvegardé via le bouton **OK**. Sinon le bouton **Revenir** permet de basculer sur l'écran d'édition.

L'Assistant

L'assistant est le passage obligatoire permettant de créer un projet web cartographique accessible à la fois sur ordinateurs (portail web classique) ou sur terminaux mobiles (portail pour smartphones et tablettes). Composé de 6 étapes, l'assistant permet à des administrateurs et utilisateurs peu familiers aux outils de développement web, d'avoir un accompagnement pour monter son projet cartographique. Les étapes consistent à :

- donner un nom au projet,

- choisir le style général du portail (charte graphique),
- importer les données qui constitueront le portail,
- définir l'ordonnancement des couches du futur portail,
- choisir les groupes d'utilisateurs qui auront accès au portail,
- façonner l'aspect fonctionnel du portail via le Composer,

Pour plus de détails sur les fonctionnalités mobiles cf. [le chapitre Portail Mobile / Adaptatif](#)

Etape 1 : Projet

Le bouton **Créer un nouveau projet** permet la création d'un nouveau projet en ouvrant l'Assistant.

Cette première étape permet de spécifier le nom du projet. Il est également possible de rajouter une description à ce projet. Cette description apparaîtra dans l'interface de gestion des projets.

Le nom du projet sert à constituer l'URL finale du site web. C'est pourquoi il doit être unique et il vaut mieux éviter les caractères spéciaux.

- ! Le nom du projet doit être unique et ne doit pas, préférablement, comporter de caractères spéciaux (espace, accent ou caractère spécial) pour éviter des risques de dysfonctionnement de l'application.

Monitoring de l'activité

Permet de mesurer l'audience de chaque portail (nombre de pages vues, origines des visiteurs, ...). Le bouton **ajouter** ouvre une fenêtre dans laquelle il faut copier le code javascript fourni par un prestataire tiers (Google Analytics, Xiti, ...).

Etape 1 : Projet

The screenshot shows the 'Etape 1 - Projet' form. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'ÉDITION', 'STYLE', 'CARTE', 'COUCHES', 'GROUPES', and 'ENREGISTRER'. To the right of the tabs are buttons: 'Annuler', 'Précédent', 'Suivant', and 'Terminer'. The main content area has a title 'Étape 1 - Projet' and a subtitle 'Renseignez le nom et la description du projet'. Below this, there are two input fields: 'Nom du projet' with the value 'Loire-Atlantique' and 'Description'. At the bottom left, there is a section for 'Monitoring de l'activité' with a '+ Ajouter' button.

Dans toutes les étapes de l'Assistant, en haut de la fenêtre, vous disposez de boutons pour naviguer dans les différentes étapes :

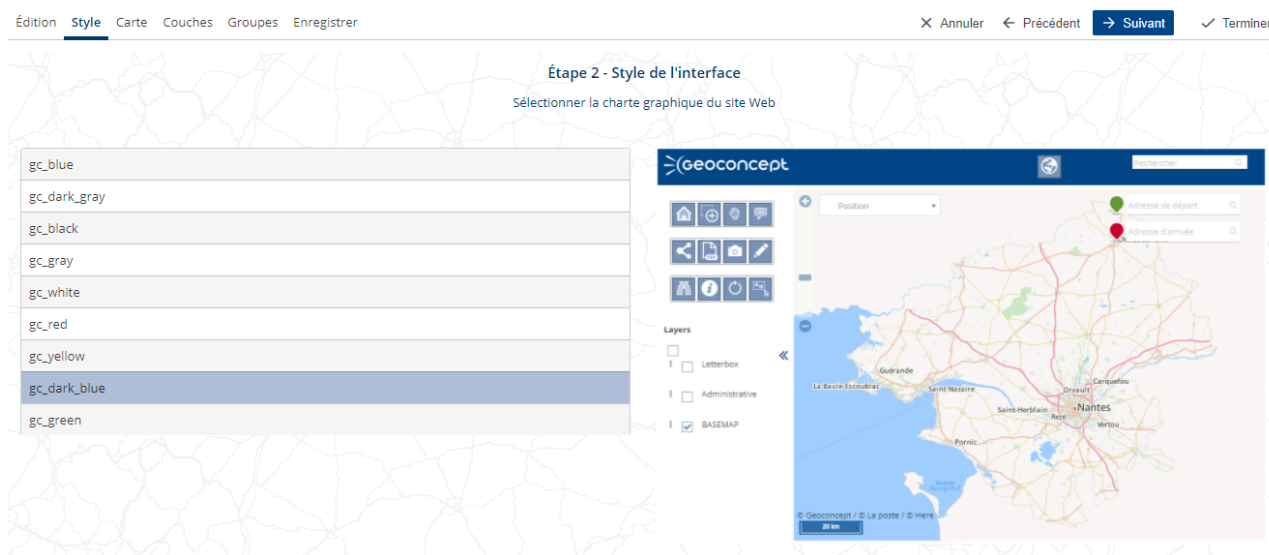
- Un clic sur le bouton **Annuler** vous permet de sortir de l'Assistant et d'annuler la création en cours d'un projet ou toutes les modifications apportées à un projet existant,
- Un clic sur le bouton **Suivant** permet de passer à l'étape suivante dans le cas d'édition d'un projet existant. Dans le cas d'un nouveau projet, l'utilisation de ce bouton n'est possible qu'après avoir renseigné les paramètres demandés,
- Le bouton **Précédent** permet de revenir à l'étape précédente, sauf à la première étape,
- Le bouton **Terminer** est disponible dans le cas d'édition d'un projet existant ; dans ce cas, il permet d'enregistrer les modifications effectuées par rapport à la dernière sauvegarde des paramètres du projet.

Etape 2 : Style de l'interface

Cette étape permet de choisir la charte graphique de l'interface web. Par défaut, différentes plages de couleurs sont proposées pour les éléments de la page (bandeau, fond, panneaux, ...).

Il est nécessaire d'en choisir un pour passer à l'étape suivante.

Choix du style de l'interface



Il est possible de créer sa propre feuille de style via le menu Habillage dans l'onglet Administration. Des notions de CSS et une compréhension des éléments utilisés dans l'application web sont nécessaires pour paramétrer sa propre charte graphique, à partir de l'exemple fourni (cf. [charte graphique pour un portail personnalisé](#)).

Étape 3 : Paramétrage de la carte

Choix de la carte Geoconcept et paramètres associés

ÉDITION STYLE **CARTE** COUCHES GROUPES ENREGISTRER X Annuler ← Précédent → Suivant ✓ Terminer

Étape 3 - Paramétrage de la carte

Paramétrez la carte et la position

1. Fond cartographique

Principale: BASEMAP

Mini-carte: BASEMAP

2. Position de la carte

Par rapport à une base: Loire-Atlantique

ou

-195130.82

5999429.92

3. Zoom par défaut

Niveau de zoom: 12

4. Copyright

© Geoconcept / © La poste / © Here

5. Image

Logo:

6. Options de la carte

Échelle

Zoom

Mini-carte

7. Options vecteur

Masque: Choisissez une valeur

Regroupement

Distance de regroupement: 20

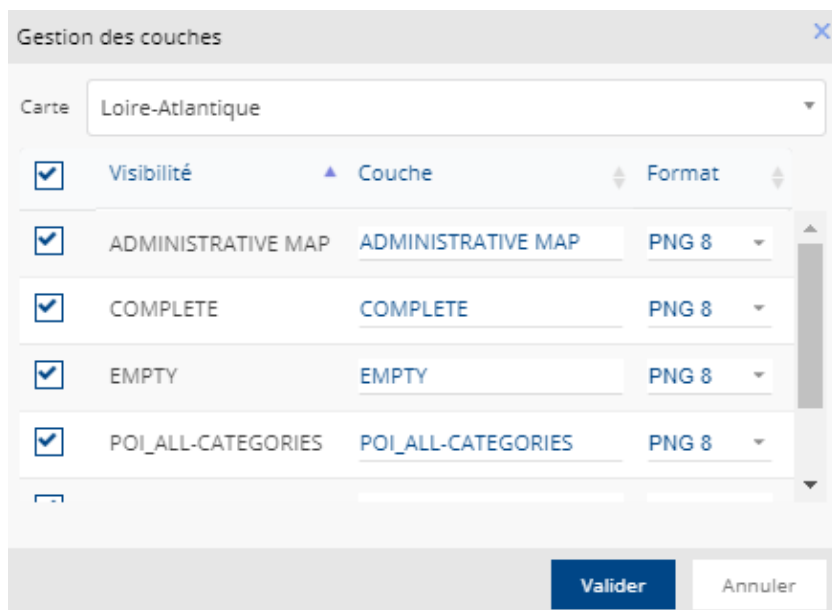
Dans cette étape, l'utilisateur doit tout d'abord choisir la carte avec les onglets de visibilité qu'il souhaite importer, pour les afficher dans son futur portail cartographique.

En cliquant sur **Gestion des couches**, les cartes Geoconcept stockées dans le répertoire défini par l'utilisateur, s'affichent.

Lorsqu'une carte est choisie, elle présente les différents onglets qui la composent. L'utilisateur doit alors cocher les onglets qu'il souhaite importer, renseigner un nom et définir le format d'image dans lequel la / les couche(s) seront affichée(s) : PNG 8, JPG, PNG 8 avec transparence ou encore PNG 24.

A partir de version 5.2, une couche EMPTY est systématiquement proposée dans la liste des couches. Cette couche est une couche « vide » technique qui est utilisée entre autre pour la conception de thématiques.

Ajout des nouvelles couches à partir de l'Assistant



Une fois cette action réalisée, l'utilisateur pourra définir quel onglet de visibilité il souhaite spécifier comme couche courante (première couche qui s'affichera lorsque le portail sera déployé), et quel onglet de visibilité sera utilisé comme mini-carte en haut à droite du portail.

L'importation des onglets d'une carte Geoconcept fait que les positions sont récupérées automatiquement, ainsi que leurs coordonnées et échelle respectives.

Si l'utilisateur souhaite importer d'autres onglets de visibilité dans la suite du projet (via le gestionnaire de couches), il doit les ajouter via le bouton **Gestion des couches**.

Cette manipulation rend disponible les onglets de visibilité sélectionnés dans le gestionnaire de couches (étape suivante). Elle crée également une couche par onglet de visibilité dans l'onglet **Administration > Couches**.

- ! Dans le menu déroulant **Mini-carte**, la couche géographique choisie sera automatiquement dupliquée dans le menu **Administration > Couches > Couches tuilées**. Le nom de cette couche spécifique se caractérise par le même que la couche d'origine mais avec le préfixe « @Minimap@ » en sus. Les couches de type @Minimap@ possèdent des configurations spécifiques qu'il ne faut pas modifier. Si une couche @Minimap@+nom-de-couche n'est plus utilisée, elle peut alors être supprimée.

La position initiale est à choisir parmi les positions enregistrées de la carte Geoconcept. Le niveau de zoom et les coordonnées X, Y sont automatiquement mises à jour en fonction des paramètres de la position. Cette sélection est obligatoire.

Un copyright texte et une image peuvent être insérés dans l'application web. L'administrateur a le choix d'ajouter du texte comme copyright. Il peut également ajouter une image à partir des images enregistrées

dans l'application web (pour plus de précisions concernant les images stockées, merci de vous reporter à ce [paragraphe](#)). Cet ajout est optionnel.

- Toutefois, par défaut, le logo affiché est celui de Geoconcept. Vous devez ajouter votre propre logo à cette étape pour personnaliser votre site web.

L'échelle graphique, le slider de zoom et la mini-carte affichant la vue globale peuvent être activés (par défaut) ou désactivés en cochant ou décochant la case correspondante : ils apparaîtront alors ou non dans le portail cartographique.

Enfin les 2 options vecteurs :

- Masque

Cette fonctionnalité permet de n'afficher la carte que sur une entité géographique (département, commune, ... ou regroupement de communes de départements, ...) en affichant un "masque" sur les autres entités. L'activation de cette option utilise les secteurs (cf. la [section secteur](#)).

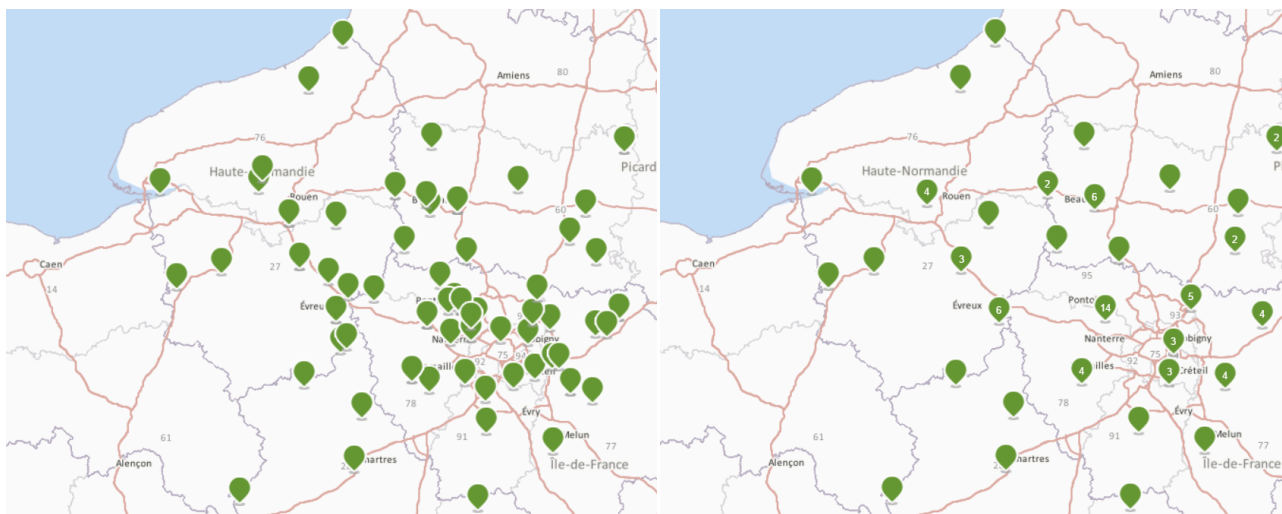
Exemple d'utilisation sans masque et avec masque



- Regroupement

Cette fonctionnalité permet de regrouper les objets ponctuels affichés dans le portail par proximité géographique, afin de pouvoir mieux distinguer les grandes concentrations de points. Le curseur Distance de regroupement permet de déterminer, en pixel, la distance de regroupement.

Exemple sans regroupement et avec regroupement



L'activation de cette fonctionnalité s'applique à toutes les couches vecteurs de type ponctuel de portail.



Les tables où la géométrie est stockée dans un type GEOMETRY ne sont pas totalement supportées pour cette fonctionnalité, il est recommandé d'utiliser les types suivants : (POINT, MULTIPOLYGON, LINESTRING, POLYGON et MULTILINESTRING).

Etape 4 : Gestion des couches de la carte

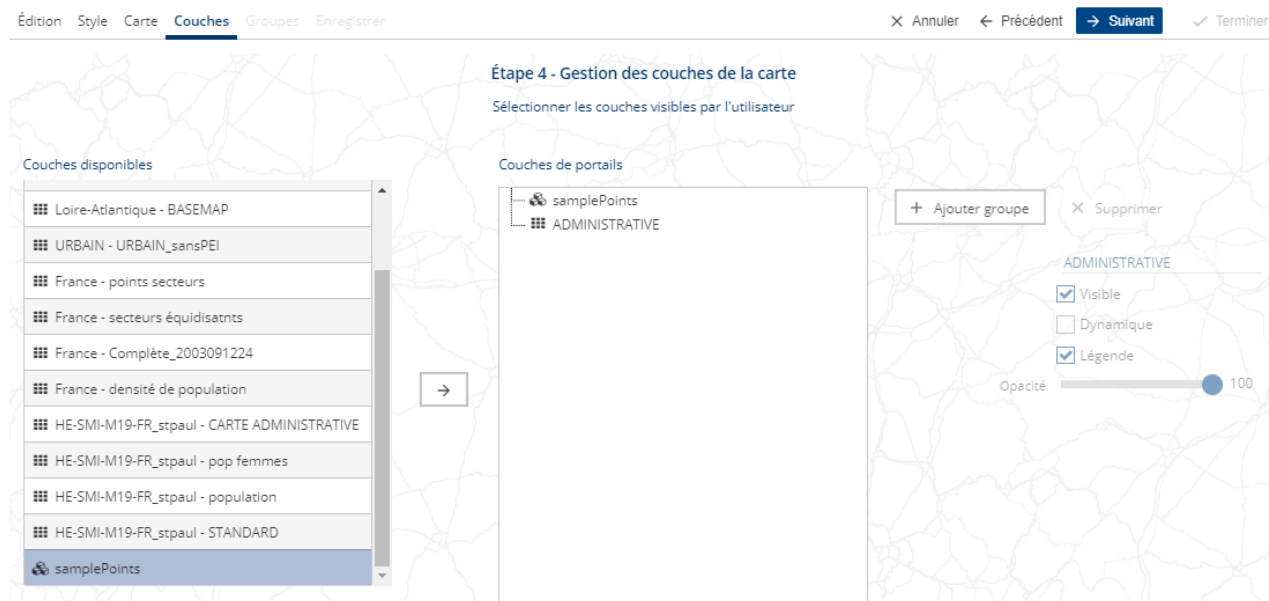


Cette étape permet de sélectionner les onglets de visibilité de la carte Geoconcept qui seront affichés dans l'application web, et de construire l'ordre dans lequel ils apparaîtront dans le portail cartographique.

Cette étape doit être construite en adéquation avec le choix du gestionnaire de couches utilisé dans le Composer. Une attention particulière sera portée au choix du gestionnaire de couches dans le Composer dans cette documentation.

L'ordre de superposition paramétré dans le gestionnaire de couches sera celle effective dans l'application cartographique dans le cas du gestionnaire de couches avancé. La couche située la plus en haut du gestionnaire et activée masquera toutes les couches situées en-dessous.

Choix des couches à afficher



La démarche à suivre pour ajouter un onglet de visibilité au portail cartographique est la suivante :

1. Les couches peuvent être ajoutées en les sélectionnant dans la fenêtre de gauche : une surbrillance permet de voir quelles sont les couches sélectionnées. Un nouveau clic sur une couche sélectionnée permet de la retirer de la sélection. En haut, l'outil de recherche permet de filtrer les couches en fonction de leur nom en saisissant les caractères recherchés.
2. Un clic sur le bouton central permet d'ajouter la ou les couches sélectionnées au gestionnaire de couches. Il est possible aussi d'ajouter une couche par simple cliquer-glisser.
3. L'ordre des couches peut être spécifié par l'administrateur : grâce à sa souris, il peut déplacer les couches par cliquer - glisser afin de les déposer dans l'ordre choisi.
4. Un clic sur la croix à côté du nom de la couche la supprime du gestionnaire de couches et ne sera donc plus disponible dans le portail cartographique. Un message de confirmation s'affiche.

Un clic sur la couche permet d'éditer ses propriétés :

- Nom de la couche : il est possible de l'éditer en remplaçant le nom de l'onglet de visibilité mis par défaut. Il est nécessaire de valider la modification en utilisant le bouton Entrée du clavier,
- Visible : en cochant cette case, cette couche sera activée par défaut dans le gestionnaire de couche ; elle sera donc visible par défaut pour l'utilisateur à l'ouverture du portail,
- Dynamique : cette option permet de s'affranchir des tuiles stockées en cache. La couche ainsi créée interroge dynamiquement la carte Geoconcept à chaque demande du client pour fournir l'onglet de visibilité avec les données du moment. L'avantage de cette option réside dans le fait que des données régulièrement mises à jour dans la carte Geoconcept seront immédiatement disponibles dans le portail cartographique, sans devoir faire une suppression du cache sur le serveur,



Les couches dynamiques ne sont pas adaptées à des sites à fort trafic. En effet l'utilisation de cette option devra se faire en connaissance de cause : Geoconcept Web étant sollicité à

chaque fois pour calculer l'image à envoyer au portail cartographique, il est nécessaire de ne pas demander de fournir une image trop importante. Par exemple, nous vous conseillons de ne pas paramétrer les couches fond de plan comme dynamiques, pour éviter la saturation du serveur.



Les couches tuilées « classiques » par comparaisons aux couches dynamiques sont gérées de manière optimale avec le mécanisme de cache. Ainsi, le cache est stocké sur le disque du serveur, dans le cache mémoire du serveur et dans le navigateur du client. Le portail n'est alors plus sollicité pour afficher la carte dans le portail lorsque le cache a déjà été calculé.

- Légende : en cochant cette case la légende associée à cette couche apparaîtra,
- Opacité : il s'agit de la valeur par défaut de l'opacité de la couche dans le portail cartographique. Elle varie entre 0 (transparent) et 100 (complètement visible). Cette option est non utilisée lorsque la couche est choisie comme non visible. En revanche, dès que l'utilisateur active la couche, celle-ci prend la valeur définie à cette étape,

Enfin, la notion de groupe peut être ajoutée au gestionnaire de couches :

- Ajouter un groupe : un groupe permet de classer différentes couches dans une même entité ; l'ajout d'une couche à un groupe se fait par cliquer - déposer d'une couche sur un groupe. En cliquant sur le groupe, il est possible de lui donner un nom personnalisé, de le Développer, c'est à dire qu'il soit ouvert à l'ouverture du portail, et d'affecter les propriétés Visible et Dynamique à toutes les couches qu'il contient.
- Filtre : ce bouton apparaît lorsqu'une couche vectorielle est sélectionnée. Il permet de définir un filtre d'affichage en choisissant un champ, un opérateur et une valeur à appliquer au filtre. Une fois ces paramètres choisis, il convient de cliquer sur le bouton Ajouter ; le filtre apparaît dans la liste des filtres. Il est possible de renommer un filtre.

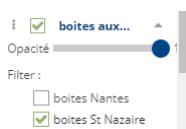
Filtre sur une couche vectorielle

Champ	Opérateur	Valeur
lb_com	égal à	ST NAZAIRE

Name	Filter
boites Nantes	lb_com égal à 'NANTES'
boites St Nazaire	lb_com égal à 'ST NAZAIRE'

Les filtres créés dans l'assistant peuvent être choisis dans le gestionnaire de couches avancé.

Choix des filtres dans le gestionnaire de couches



Etape 5 : Gestion des groupes d'accès au portail

⚡ Cette étape ne jouera un rôle que dans le cas où l'option Protéger a été activée dans l'interface de gestion des projets. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez passer cette étape sans modification.

Dans le cas où l'option Protéger a été activée : le portail cartographique est alors protégé par une page de connexion sécurisée. Seul un utilisateur connu de l'application peut se connecter au portail cartographique. Cette page permet de restreindre l'accès aux utilisateurs des groupes spécifiés dans cette étape.

Le paramétrage des utilisateurs et des groupes a lieu dans l'onglet Administration.

Pour ajouter un groupe autorisé, vous disposez de la liste de tous les groupes disponibles dans la plateforme dans la partie gauche de l'écran. Une sélection d'un groupe le met en surbrillance. Les boutons **Ajouter** et **Supprimer** permettent de les faire basculer de la partie gauche à la partie droite et inversement.

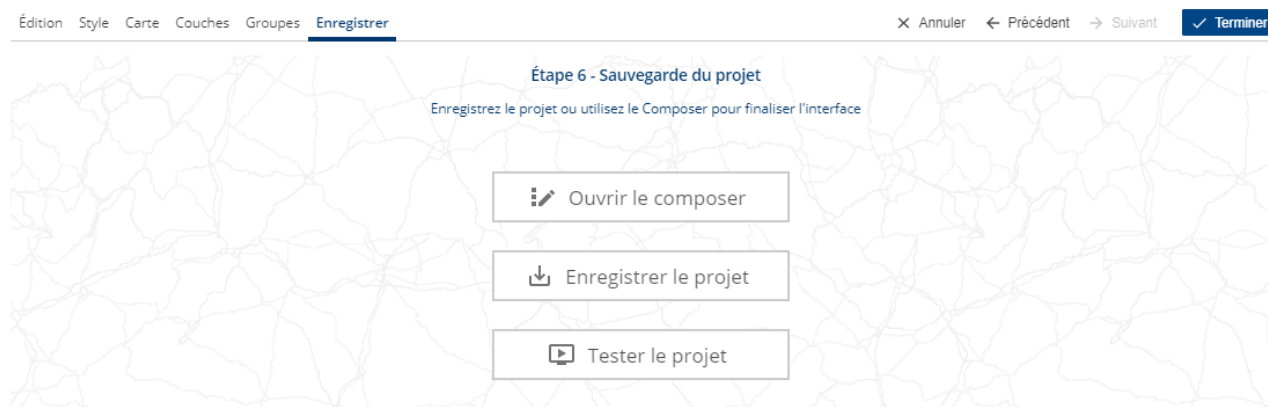
Gestion des groupes d'accès au portail



Etape 6 : Sauvegarde du projet

La dernière étape de l'Assistant offre trois possibilités au créateur du site web :

Enregistrez le projet ou utiliser le Composer d'interfaces



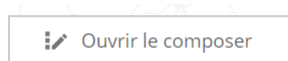
- Ouvrir le Composer : ce bouton permet d'ouvrir le Composer d'interface : il s'agit d'une maquette du site web construite à partir des paramètres spécifiés dans l'Assistant. Elle permet au créateur du portail de rajouter les fonctionnalités voulues à partir de la bibliothèque de widgets à sa disposition,
- Enregistrer le projet : ce bouton permet d'enregistrer la configuration des paramètres décidée par le créateur du portail cartographique. Les fonctionnalités disponibles dans l'interface seront celles sélectionnées via le choix du pack à l'étape 2,
- Tester le projet : ce bouton permet d'ouvrir le site dans un nouvel onglet du navigateur, tel qu'il sera déployé en l'état actuel de la configuration.

i Le bouton Testez le projet ne fait pas une sauvegarde du projet en cours.

Le Composer

Le Composer d'interface est accessible depuis l'Assistant via le bouton suivant :

Bouton pour accéder au Composer



Celui-ci permet d'ouvrir une maquette du site configuré dans l'Assistant (charte graphique, carte, vue courante). En fonction des choix effectués dans l'Assistant, certaines des fonctionnalités sont déjà présentes dans l'interface.

Présentation du Composer

La carte au centre est entourée :

- en haut, d'un bandeau qui contient le logo ;
- sur les côtés, de zones rétractables dans lesquelles des widgets pourront être déposés ;
- à droite, une boîte à outils rétractable dans laquelle l'utilisateur peut choisir les widgets à disposer dans le portail, les paramétrer, les supprimer et effectuer des actions (gérer les propriétés du portail, retour à l'Assistant, tester le projet, enregistrement).

Une bibliothèque de widgets est présente dans une fenêtre gérée par un système d'accordéons. Cette bibliothèque contient l'ensemble des widgets disponibles qui pourront être ajoutées à l'application. Ces widgets sont classés par catégories.

- Les widgets développés par d'autres organismes que Geoconcept doivent s'intégrer à cette bibliothèque pour respecter le fonctionnement normal du site et bénéficier des fonctionnalités offertes par Geoconcept Web. Un guide est à disposition des développeurs pour définir les spécifications nécessaires pour l'ajout de nouveaux widgets.

Fonctionnement du Composer

Le principe de fonctionnement du Composer est de placer dans l'interface cartographique les différentes fonctionnalités à partir de la bibliothèque, par un système de cliquer-déposer avec la souris.

Les widgets peuvent être placés dans les panneaux rétractables à gauche et à droite de la carte, dans le bandeau supérieur ou directement sur la carte. Le positionnement des widgets dans le Composer est enregistré lors de la sauvegarde du projet et sera celui effectif dans le portail cartographique. Si les bandeaux latéraux ne contiennent pas de widget, ils ne sont pas visibles lorsque le portail est publié.

Bibliothèques de widgets

Les widgets sont classés par catégories dans la bibliothèque. Chaque catégorie peut être déroulée en cliquant sur le nom ou sur la flèche orientée vers le bas :

Fonctionnement de la bibliothèque de widgets



Cela permet d'afficher tous les widgets de la catégorie. Lorsqu'une deuxième catégorie est dépliée, la première se referme. Cliquer sur la punaise permet de conserver la catégorie ouverte, même en cas d'ouverture d'une deuxième catégorie.

Le Composer permet de placer les fonctionnalités / widgets disponibles dans la bibliothèque à l'endroit souhaité par drag and drop entre la bibliothèque et l'endroit choisi. Ce drag and drop est effectué à la souris.

Les widgets Panneau et Agrégation de Widget dans la catégorie Disposition permettent de disposer de fonctionnalités pour organiser proprement la disposition des widgets.

Les widgets sont disponibles en fonction de la version de Geoconcept Web utilisée. La liste des widgets utilisés version par version est détaillée dans l'annexe [Différences entre les versions de Geoconcept Web](#).

Pour supprimer un widget il faut le sélectionner puis cliquer sur l'icône



Types de widgets

Les widgets sont majoritairement représentés par des icônes carrés. Mais certains d'entre eux prennent des formes particulières correspondant à l'action qu'ils engendrent :

- Panneau : conteneur pour ranger les widgets ;
- Échelle textuelle : s'affiche dans le portail selon le paramétrage, soit sous forme de texte, soit sous forme de liste ;
- Gestionnaire de couches simple et Gestionnaire de couches avancé : les deux widgets ont une apparence différente pour permettre à l'utilisateur de choisir son mode de gestion des couches ;
- Géocodeur : champ de saisie pour la recherche ;
- Itinéraire : plusieurs champs de saisie pour le calcul d'itinéraire ;
- Historique des positions et Notes : sont représentés chacun par deux icônes carrés ;
- Requêtes enregistrées et Positions : ces deux widgets prennent la forme d'une liste déroulante ;
- Liste d'objets : le widget se présente sous la forme d'un menu représentant les différentes catégories. Dans le portail cartographique, ce menu déroule les types d'objets présents dans chaque catégorie ;
- Les différents éléments construits avec le widget Texte : s'affiche sous la forme des textes saisis.

Propriétés des widgets


Les propriétés sont accessibles pour chacun des widgets en les sélectionnant dans le Composer, puis en cliquant sur l'icône




disponible sous la bibliothèque de widgets.

Les propriétés suivantes sont communes à tous les widgets. Elles permettent de :

- Outil par défaut (suivant le type de widget) : permet de spécifier que le widget en question sera activé par défaut lorsqu'un utilisateur arrive sur le portail cartographique ;
- Image du bouton (suivant le type de widget) : choisir une image de représentation de la fonctionnalité ;
- Étiquette : afficher un nom au-dessus du widget ;
- Nom de l'étiquette : personnaliser le nom donné au widget ;
- Infobulle du bouton : texte apparaissant lors du survol du bouton ;
- Séparateur d'étiquettes (suivant le type de widget : itinéraires, recherche d'adresses, ...) : permet d'ajouter un trait de séparation entre l'étiquette et la fonctionnalité ;
- Ancrage : Celui-ci a pour but définir le coin de l'écran qui sera l'origine du repère dans lequel se place le widget. Par défaut, l'ancrage est défini en « haut à gauche ». Lorsque la fenêtre du navigateur est réduite, on peut constater que les widgets suivent le coin de la fenêtre défini ;

 Attention toutefois, lors de la conception d'un portail, à réduire la fenêtre d'un projet au maximum, les widgets finiront par se chevaucher les uns les autres.

 Les touches du clavier suivantes ajoutent les interactions dans les portails :

- Entrée valide les boîtes de dialogues (équivalent à l'action au clic sur le bouton "OK").
- Esc ferme les boîtes de dialogue des widgets concernés (PDF, Partage, ...), dans ce cas aucune action n'est réalisée.

Propriétés mobile des widgets

Les propriétés dans l'onglet Mobile peuvent varier en fonction des widgets. Elles permettent de :

- Nom de l'étiquette : personnaliser le label donné au widget dans le portail mobile.
- Version mobile activée : afficher le widget dans le portail mobile ;
- Activé par défaut : active le fonctionnement du widget au chargement du portail mobile ;
- Accès rapide : afficher le widget en bas à gauche du portail mobile (sans passer par le menu). Il n'est possible de choisir qu'un seul widget à placer en accès rapide.

Propriétés du portail

L'icône



permet d'accéder aux propriétés globales du portail détaillées, ci-après :

Onglet Portail

- Activer le portail responsive : permet d'activer la version responsive (ou adaptative) du portail, afin de consulter celui-ci dans un mode adapté aux tailles des écrans des terminaux mobiles (tablettes, smartphones). Pour plus de détails consulter le chapitre [Portail Mobile / Adaptatif](#) ;
- Largeur du portail responsive : définit le seuil, en pixel, en-dessous duquel le portail bascule automatiquement en mode mobile. Si la largeur d'écran du terminal est inférieure à la valeur définit, le portail est affiché dans sa version mobile, sinon c'est la version classique du portail qui est affichée ;
- Activer la mise à jour automatique du portail : permet de rafraîchir le contenu du portail automatiquement, sans action des utilisateurs ;
- Intervalle de temps entre mises à jour : définit l'intervalle de temps de rafraîchissement activé par l'option précédente ;

Onglet Menu contextuel

C'est dans cet onglet que se configure le menu contextuel. Il est accessible par un clic droit sur un portail classique ou par une pression longue sur écran tactile.

i Sur les terminaux mobiles seul l'élément « Plus d'infos sur cet endroit » est disponible.

- Éléments du menu contextuel : éléments à afficher dans le menu contextuel à choisir dans la liste en utilisant la touche CTRL du clavier ;
 - Accueil : même comportement que le [widget accueil](#) ;
 - Centrer la carte ici : centre la carte sur la position du clic ;
 - Plus d'infos sur cet endroit : affiche l'adresse postale la plus proche de la position du clic. Cette option nécessite [la configuration d'un graphe](#) ;
 - Afficher les coordonnées : affiche les coordonnées sur la position du clic ;
 - À partir de ce point : saisir le point de départ de l'itinéraire. Cette option nécessite [la configuration d'un graphe](#) ;
 - Jusqu'à ce point : saisir le point d'arrivée de l'itinéraire. Cette option nécessite [la configuration d'un graphe](#) ;
- Libellés : Permet de modifier les libellés de chaque élément du menu contextuel.

Onglet Mobile

C'est dans cet onglet que se configure les options d'affichage du copyright et de l'échelle en mode mobile.

- Afficher l'échelle : Affiche l'échelle en bas de l'écran en mode mobile ;
- Afficher le copyright : Affiche le copyright en bas de l'écran en mode mobile.

Widget Mobile

C'est depuis cette fenêtre, en bas à gauche du composer, qu'il est possible de dédier des Widgets, ou des Widgets avec des configurations distinctes, aux versions mobiles du portail. A utiliser conjointement avec le paramètre `version mobile activée` de l'onglet Mobile dans les propriétés de chaque Widget.

Pour plus de détails consulter le chapitre [Portail Mobile / Adaptatif](#).

Les Widgets

Widgets Disposition

Widgets de la catégorie Disposition



Panneau

Ce widget ne propose pas de fonctionnalités à proprement parler. Il permet à l'administrateur de disposer d'un outil pour classer et grouper les widgets dans une structure bien définie. Des propriétés peuvent être appliquées à ce widget et sont listées ci-dessous :



Propriétés :

- **Visible** : permet de montrer le contour et le fond du panneau dans le portail cartographique
- **Couleur de fond** : permet de personnaliser indépendamment chaque panneau regroupant des widgets, en définissant une couleur de fond via une palette de couleurs (Color Picker).

Agrégation de widget

Ce widget a pour vocation de faciliter la manipulation des widgets en proposant de les regrouper.

Positionner le widget Agrégation dans le portail, puis déplacer sur celui-ci les widgets choisis. Cliquer sur l'icône



pour visualiser l'ensemble des widgets agrégés dans le groupe et pour éditer leurs propriétés. Pour supprimer un widget du groupe agrégé, il suffit de le sélectionner et de cliquer sur la poubelle dans le **Composer** .



Propriétés :

- **Nombre de colonnes** : permet de choisir la visualisation des différents outils en fonction d'un nombre de colonne.
- **Orientation** : orientation de la fenêtre contenant ces fonctionnalités, déploiement sur la **droite** ou la **gauche** .

Widget Agrégation à 5 colonnes et orientation Droite



Widgets Standard

Widgets de la catégorie Standard



Accueil

💡 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Le widget Accueil permet à l'utilisateur de revenir à l'état initial de son portail cartographique en matière de position géographique. Si l'utilisateur a consulté de nombreuses positions à différents paliers de zooms, le simple fait de cliquer sur cette fonctionnalité le fera revenir sur la vue initiale du portail.

💡 La vue initiale correspond aux paramètres qui ont été définis lors de l'étape 4 de l'Assistant de création du portail cartographique : l'utilisateur indique dans le menu déroulant contenant les positions héritées de sa carte Geoconcept, s'il veut que la première connexion affiche une vue globale de sa carte ou un lieu en particulier.

Réinitialiser



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce bouton permet de supprimer tous les éléments temporaires affichés dans la carte, tels que les objets vectoriels, les mesures de distance ou de surface, le dessin de polygones ou encore les sélections. L'option Activer la réinitialisation individuelle des widgets permet de choisir quels widgets doivent être réinitialisés (Requête, Annotations, Géocodage, Isochrones, Itinéraire).

Paramètres du widget Réinitialiser

Paramètres

Type

- Requête
- Annotations
- Géocodage
- Isochrones
- Itinéraire

OK

Déconnexion



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Cette fonctionnalité permet à un utilisateur de quitter le portail et de basculer éventuellement vers une nouvelle page internet.



Propriétés :

- **adresse de redirection** : renseigne une adresse internet mentionnant la partie "http://..." par exemple : <http://www.geoconcept.com> .

Déplacer

L'activation de ce widget permet de se déplacer sur la carte grâce à la souris à l'aide de la souris.

Zoomer

L'activation de ce widget permet d'effectuer un zoom sur un rectangle tracé à l'aide de la souris dans l'application web. Le zoom avec la molette de la souris et avec le curseur de zoom sont en permanence disponibles à tout moment dans l'application.

Infobulle



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Cette fonctionnalité offre la possibilité à l'utilisateur d'interroger les objets stockés dans la carte Geoconcept ou dans la base de données, par survol dans l'interface cartographique (grâce à l'option Afficher une infobulle en survol) ou par clic. Dans le cas d'objets stockés dans la carte Geoconcept, les champs remontés dans cette mini-fiche sont ceux paramétrés comme étant visibles dans la mini-fiche du logiciel bureautique Geoconcept. Pour les objets en base de données, les champs remontés sont ceux définis dans « Administration / Couches / Couches vecteurs ».

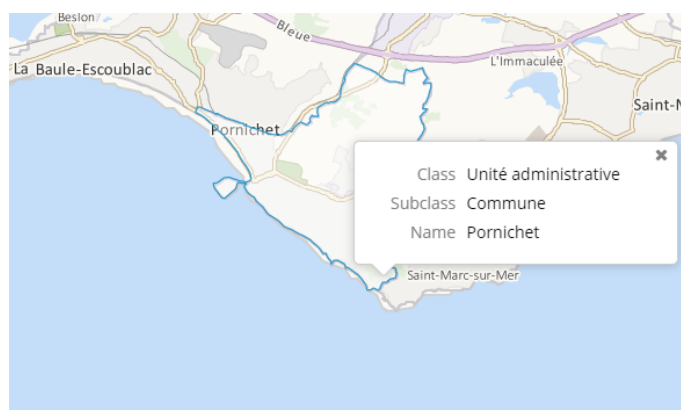
L'infobulle autorise la navigation entre les différents objets trouvés sous le clic ou en survol. Dans le coin inférieur droit de l'infobulle, quatre boutons permettent la navigation d'un objet à l'autre. Les deux flèches centrales ont pour rôle de faire défiler les objets un à un tandis que les flèches extérieures permettent d'accéder rapidement au premier ou au dernier des objets.

Exemple d'affichage d'une mini-fiche si plusieurs objets trouvés



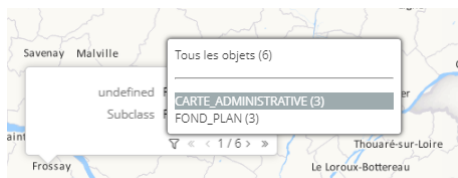
De plus, pour les objets stockés dans la carte Geoconcept, il est possible de récupérer automatiquement la géométrie de l'objet sélectionné pour qu'elle s'affiche par-dessus la carte rasterisée.

Exemple d'affichage d'une mini-fiche avec récupération de la géométrie



La consultation des fiches peut être filtrée en fonction des couches affichées dans le portail pour ne choisir que les fiches d'objets appartenant à une couche en particulier.

Filtre sur les infobulles



Propriétés :

- **Rapport** : (cf. [Widget rapport](#)) ;
- **Afficher la géométrie** : permet d'afficher la géométrie des objets.
- **Afficher une infobulle en survol** : cette option va permettre d'activer la mini-fiche par un simple survol, sans cliquer sur la carte.
- **Épaisseur de la bordure / de la ligne** : cette option permet de faire varier l'épaisseur du contour ou de la ligne de l'objet inspecté (si l'option Afficher la géométrie est cochée).
- **Couleur** : permet de choisir la couleur de l'objet inspecté.
- **Utiliser des popups ayant une position fixe à l'écran** permet de déporter l'infobulle affichée. La position initiale de l'infobulle est à définir (bas gauche, bas droit, haut gauche ou haut droit). Cette infobulle peut ensuite être déplacée sur la carte. Ce paramètre ne peut pas être combiné à l'option Afficher une infobulle en survol.

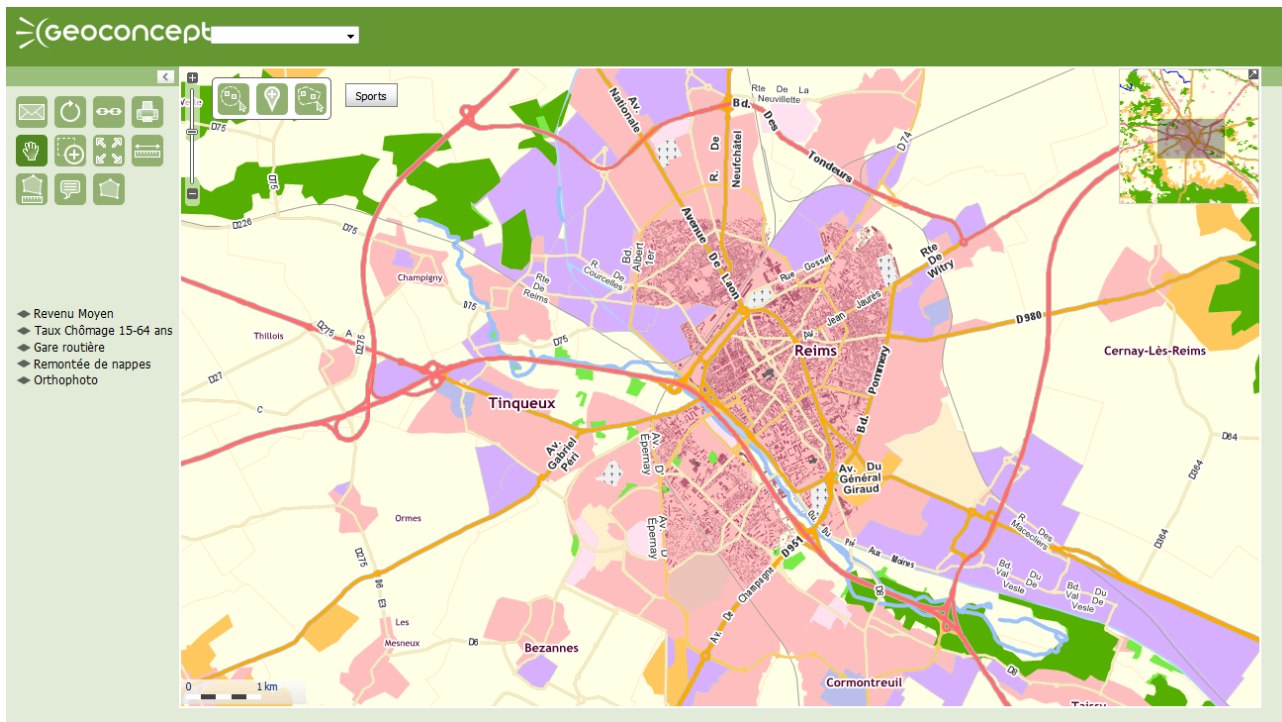
Gestionnaire de couches simple

Ce widget permet d'ajouter un gestionnaire de couches. Les couches sont celles définies dans l'Assistant. Par l'intermédiaire de ce gestionnaire de couches, l'utilisateur final pourra choisir la couche qu'il souhaite afficher et jouer sur sa transparence.

L'affichage des couches se fait de façon exclusive. Deux cas apparaissent :

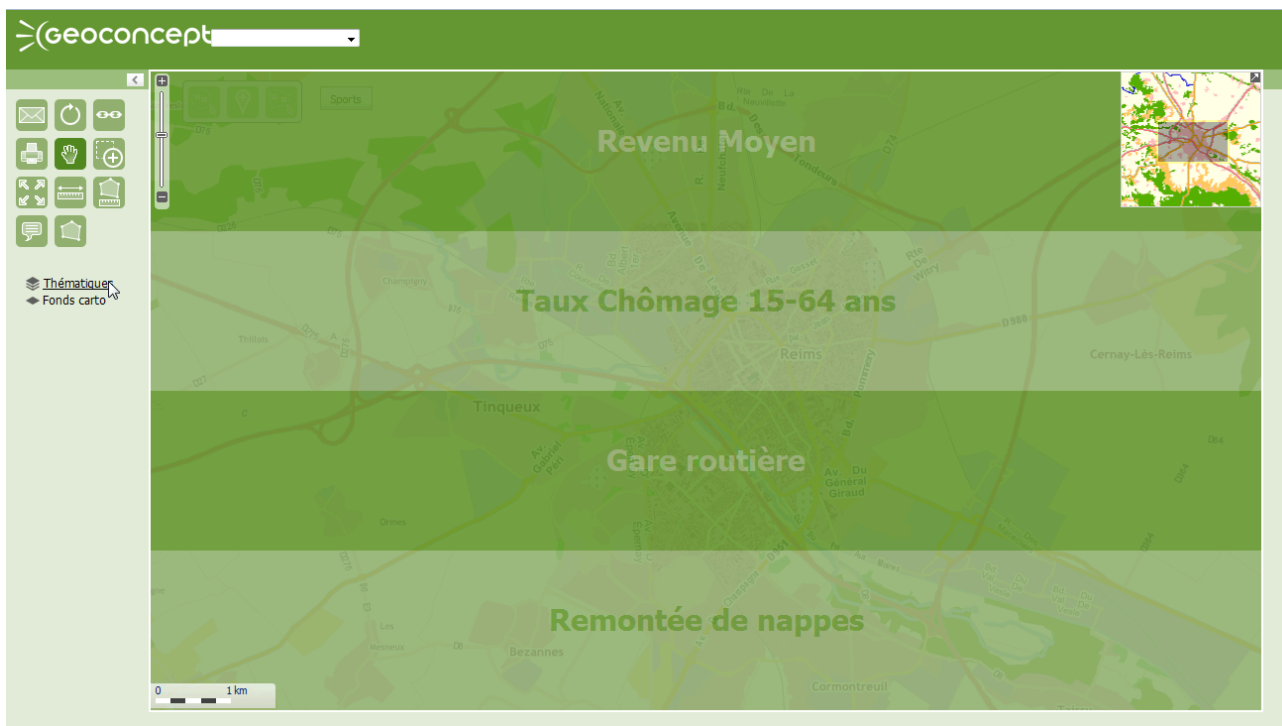
- aucun groupe n'a été défini dans l'Assistant : toutes les couches apparaissent à l'endroit où le widget a été positionné. Un clic sur une couche l'ouvre dans le portail.

Gestionnaire de couches simple sans création de groupes



- des groupes ont été définis : le nom des groupes apparaît à l'endroit où le widget a été positionné. Un clic sur l'un des groupes permet d'ouvrir la liste des couches disponibles. L'écran est découpé en autant de couches que définies (si une seule couche a été définie dans un groupe, la couche s'affiche directement). Un clic sur une couche permet de l'ouvrir dans le portail.

Gestionnaire de couches simple avec création de groupes



Dans les deux cas, un slider horizontal permet de naviguer entre la couche définie dans la vue courante et la couche sélectionnée.



Propriétés :

- **Légende automatique** : (cf. le chapitre dédié aux [Légendes](#)).

Gestionnaire de couches avancé




Disponible en mode mobile/adaptatif.

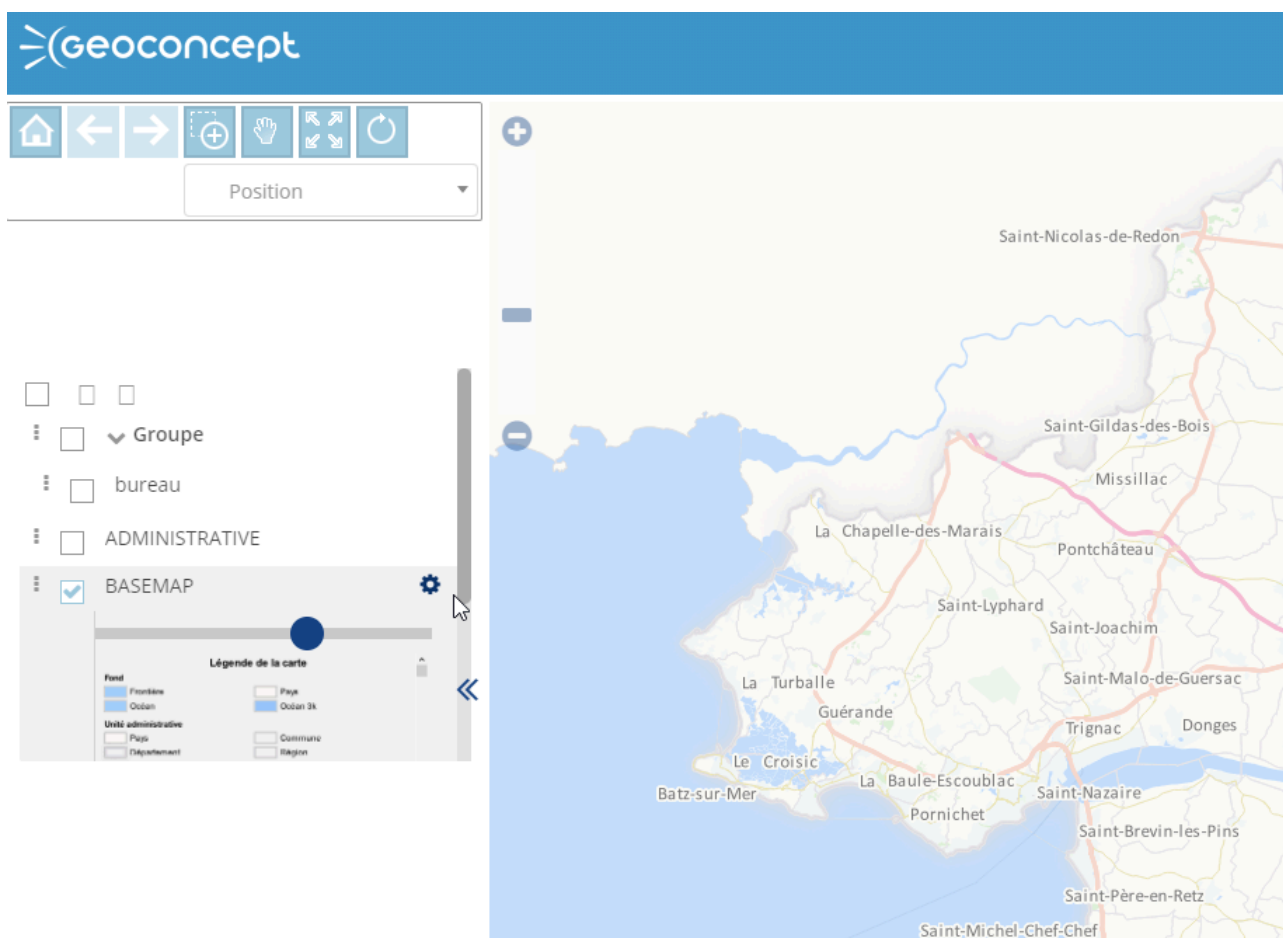
Ce widget permet d'ajouter un gestionnaire de couches. Les couches sont celles définies dans l'Assistant. Par l'intermédiaire de ce gestionnaire de couches, l'utilisateur final pourra choisir la ou les couches qu'il souhaite afficher, leur ordre et jouer sur leur opacité.

Il s'agit d'un gestionnaire de couches avec une succession de couches qu'il est possible d'activer à volonté en cochant la case adéquate. Il est possible de superposer plusieurs couches les unes sur les autres. L'ordre des couches peut être modifié par l'utilisateur final.

Fonctionnalités :

- Afficher ou masquer toutes les couches avec la case en haut du gestionnaire de couche
- Afficher ou masquer toutes les couches au niveau du groupe avec la case devant le nom du groupe
- Plier ou déplier tous les groupes et couches à l'aide du + et – tout en haut du gestionnaire de couche
- Afficher une couche selon un filtre : les filtres peuvent être créés dans l'assistant (onglet Couches)
- Réordonner les groupes / couches à l'aide de l'outil
⋮
- Afficher les informations d'une couche en cliquant sur le bouton

(opacité, métadonnées, légende)

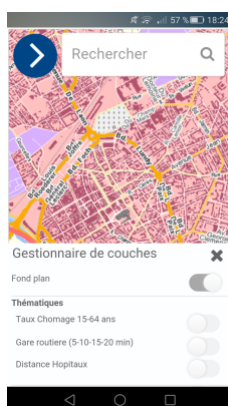
Aperçu du gestionnaire de couches avancé



Mobile

Ce Widget est disponible en mode mobile, il dispose d'une interface spécifique qui ne permet pas de modifier l'ordre et la transparence des couches.

Aperçu du gestionnaire de couches avancé sur mobile



Propriétés :

- **Enregistrer les visibilitées** : permet aux utilisateurs, si la propriété est activé, de pouvoir enregistrer leurs propres visibilitées en jouant sur l’affichage, l’ordre et le niveau de transparence pour chaque couche. Ces configurations sont sauvegardées dans les contextes utilisateurs et sont administrables depuis le [menu contexte](#).
- **Légende automatique** : (cf. le chapitre dédié aux [Légendes](#)).
- **Label des métadonnées** : Nom du lien affiché dans le gestionnaire de couche. « Lien » par défaut.

L’url des métadonnées est défini dans la page [Administration ▸ Couches ▸ Couches tuilées ▸ Définition de couche](#) pour les couches tuilées, [Administration ▸ Couches ▸ Couches vecteurs ▸ Détails de la couche simple](#) pour les couches vecteurs ou [Administration ▸ Couches ▸ Couches composites ▸ Information du groupe](#) pour les groupes de couche, sous url des métadonnées. Si l’url n’est pas renseignée, le « lien » n’est pas affiché dans le gestionnaire de couche.

- **Hauteur** : Hauteur du gestionnaire de couche, se définit en pourcentage (ex : 100%) ou en pixel (ex : 400px). Si le gestionnaire de couche dépasse la hauteur définie, un ascenseur s’affiche
- **Largeur** : Largeur du gestionnaire de couche, se définit en pourcentage (ex : 100%) ou en pixel (ex : 400px)
- **Taille automatique des légendes** : Permet d’optimiser l’affichage de l’image de la légende.

Plein écran

Ce widget permet de disposer d’une fonctionnalité pour faire passer l’application cartographique en mode plein écran.

Aide



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget permet aux personnes consultant un portail cartographique d’avoir accès à un document spécifique. L’ajout de document est défini dans le [menu latéral Documents](#).

Une fois le portail cartographique ouvert, les utilisateurs peuvent télécharger le document en un clic sur le widget.



Propriétés :

- **Document** : permet de choisir le document à associer au widget.



Il est possible d'associer tous les types de documents possibles (PDF, Images, fichiers Word / Excel, TXT, etc).

Contact



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Cette fonctionnalité ouvre le client de messagerie pour envoyer un email à un contact, dont l'adresse mail, par défaut, a été paramétrée dans la partie [Administration / Paramètres](#) ▶ [Widgets](#) ▶ [Mail](#) ▶ [Portal administrator mail](#) .



Propriétés :

- [Mail](#) : permet de personnaliser le courriel destinataire.

Échelle textuelle



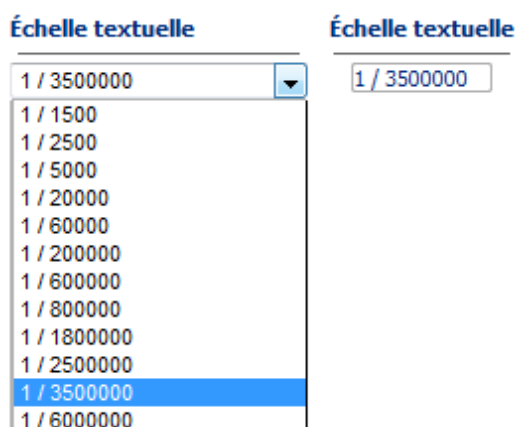
Disponible en mode mobile/adaptatif.

L'échelle textuelle est une fonctionnalité complétant l'échelle graphique proposée par défaut lors de la publication d'un portail (elle se situe en bas à gauche).

Cette échelle textuelle se décline en deux modes :

- le premier sous forme d'affichage textuelle simple. En fonction du niveau de zoom auquel l'utilisateur se trouve, la zone de texte indique l'échelle au format numérique qui aura été préalablement paramétrée dans la carte Geoconcept via la solution desktop ;
- le second sous forme de liste résumant l'ensemble des échelles paramétrées en fonction du niveau de zoom, comme la version desktop de Geoconcept. Ce sont ainsi 12 échelles correspondant aux 12 niveaux de zooms qui sont proposées à l'utilisateur.

Affichage du widget Échelle Textuelle au format texte et au format liste

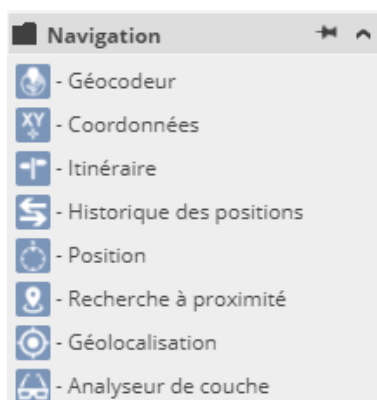


Propriétés :

- Dans le Composer, l'utilisateur peut activer simplement l'affichage du widget sous forme de **texte** ou de **liste** .


Widgets Navigation

Widgets de la catégorie Navigation



Géocodeur

- Une table de référence ou l'activation d'un service externe (Bing, Here, ...) est nécessaire.
- Pour utiliser l'autocomplétion, des fichiers sont nécessaires. Ces fichiers peuvent être fournis par GEOCONCEPT, il est aussi possible de générer vos propres fichiers d'autocomplétion à partir des données de vos carte, voir l'annexe [autocomplétion](#).
- Les fichiers d'autocomplétions générés avant la version 6.0 de Geoconcept Web ne sont plus compatibles avec cette version. Pour continuer à utiliser la fonction, il faut soit les générer en suivant les instructions détaillées dans l'annexe [autocomplétion](#), soit les demander à la société GEOCONCEPT.

 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Paramétrage du widget

Dans la partie Administration ▶ Paramètres , il est nécessaire d'indiquer certains paramètres pour le bon fonctionnement du widget. Ici, dans le répertoire « Geocoder », il s'agit de renseigner les éléments suivants :

- datasource : nom de la table de référence, exemple : « TableRef_France2020.ugc.mdi »,
et/ou
- « Geocoder.bing. », « Geocoder.here. », ...

Ce module permet à l'utilisateur de centrer la carte sur une adresse qu'il aura au préalable saisie dans le champ destiné.

Le widget Géocodeur peut être paramétré de deux manières :

- l'utilisateur remplit un champ Adresse et valide par la touche Entrée ;
- l'utilisateur saisit son adresse dans un champ libre, le module d'autocomplétion lui proposant une série de résultats approchant au fur et à mesure de sa saisie.

La configuration du mode de fonctionnement se fait dans les propriétés du widget.

Depuis la version 5.2 de Geoconcept Web, il est possible de spécifier plusieurs référentiels de géocodage, soit un par pays, soit un par typologie d'objet (communes, équipements, ...). Rappel : la version Geoconcept Web est livrée avec UGC Builder qui permet de concevoir les référentiels de géocodage.

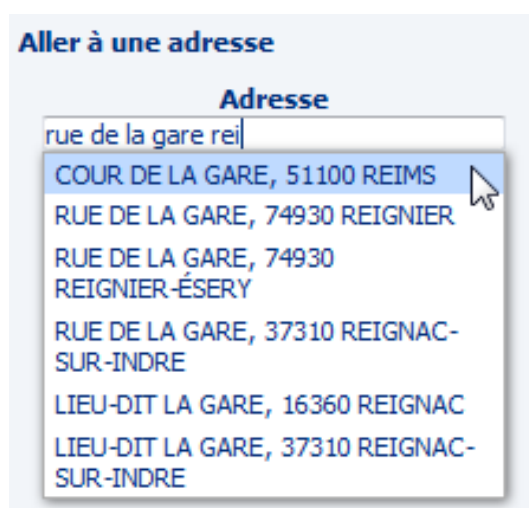


Propriétés :

- Zoom par défaut : définit le niveau de zoom souhaité lorsque le résultat du géocodage est affiché sur la carte,
- Affichage :
 - classique : l'utilisateur doit renseigner les éléments composant l'adresse qui lui sont connus (n° de rue, nom de rue, code postal et / ou nom de commune) puis cliquer sur OK pour faire apparaître une liste de résultats en concordance avec les termes indiqués,
 - autocomplétion : en choisissant cette option, l'outil proposera une liste de résultats au fur et à mesure de la saisie. Des fichiers pour l'autocomplétion sont nécessaires en plus de la table de référence,
- Ville par défaut : permet de limiter la recherche à une commune en particulier,

- **Code postal par défaut** : idem que "ville par défaut". Permet de focaliser la recherche sur un code postal particulier. En indiquant seulement les deux premiers chiffres d'un code postal, les recherches sont centrées sur le département défini.
- **Taille du champ** : dimension des champs affichés est paramétrable en augmentant ou en réduisant la valeur.
- **Définition du pays** : permet à l'utilisateur de choisir parmi les différents référentiels paramétrés par l'administrateur. Pour plus de détails, consulter le chapitre [Définition du géocodage](#).
- **Multi-champs** : permet de faire du géocodage décomposé, c'est-à-dire, de saisir chaque élément d'une adresse recherchée (Adresse, Code postal, Ville) dans un champ distinct. Chaque élément peut être activé indépendamment les uns des autres. Permet, par exemple, de faire une recherche sur le seul code postal.

Résultat de l'autocomplétion



Coordonnées



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Il s'agit d'un widget permettant de récupérer la position du curseur de la souris et d'afficher les coordonnées. L'administrateur doit définir si l'utilisateur récupère les coordonnées du point cliqué ou les coordonnées au survol. Il doit ensuite spécifier les systèmes de projection que l'utilisateur pourra choisir. Par défaut, les coordonnées affichées seront celles de la carte.

Si aucun système n'est choisi dans cette liste déroulante, les coordonnées seront affichées dans le système de la carte.



Propriétés :

- **Affichage** : permet de choisir entre le mode **Au survol** ou **Au clic** de la souris.

- **Mode de bouton** : permet de choisir le comportement du widget : **Outil** le widget est fermé quand un autre widget est utilisé, **Bascule** le widget reste actif quand un autre widget est utilisé.
- **Choix des projections** : permet de choisir les systèmes de projection (plus de 50) proposés à l'utilisateur : WGS 84, Lambert II Etendu, Lambert 93, NTF, RGF93, Google Mercator, DFCI, MGRS ou encore les différentes zones UTM.
- Onglet Mobile **Choix des projections** : permet de choisir le système de projection, parmi ceux proposés, pour un usage mobile.

Itinéraire

! Un graphe est nécessaire.

💡 Disponible en mode mobile/adaptatif. Pour les particularités propres à ce widget, consulter le chapitre [Mobile](#).

Paramétrage du widget

Dans la partie **Administration** ▶ **Paramètres** , il est nécessaire d'indiquer certains paramètres pour le bon fonctionnement du widget. Ici, dans le répertoire « iti », il s'agit de renseigner les éléments suivants :

- **graphname** : nom du graphe routier à exploiter, exemple : « Graphe_France_2014.siti »,

Ce widget permet de calculer un itinéraire entre deux points, en rajoutant éventuellement des étapes intermédiaires. L'itinéraire calculé s'affiche sur la carte en surbrillance, accompagné d'une feuille de route répertoriant les différents tronçons à emprunter.

Pour réaliser un itinéraire, deux méthodes sont possibles :

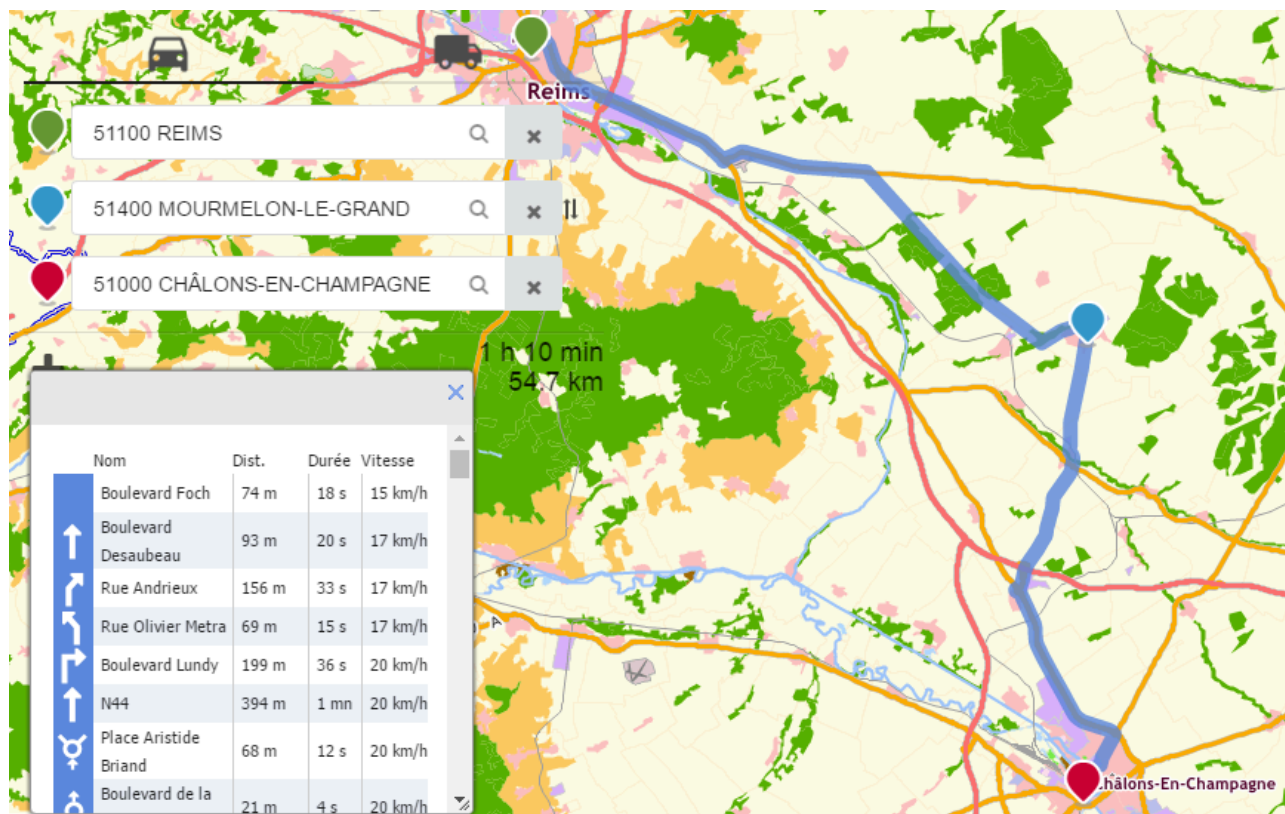
- **par cliqué / déposé** : maintenir enfoncé le clic gauche de la souris, puis déplacer le punaise verte en direction du point de départ souhaité, puis réaliser la même opération avec le punaise rouge afin de matérialiser l'arrivée. Dès que le clic n'est plus maintenu comme enfoncé, le trajet est automatiquement calculé.
- **en renseignant les adresses** : remplir les champs "adresse de départ" et "adresse d'arrivée".

Pour ajouter des étapes intermédiaires : faire un premier calcul puis cliquer sur le bouton + autant de fois que nécessaire.

Depuis la version 5.2 de Geoconcept Web, il est possible de spécifier plusieurs graphes et/ou plusieurs profils de véhicules. L'utilisateur, choisit alors dans l'interface le graphe/profil de véhicule voulu

matérialisé par une icône. Rappel : la version bureautique Geoconcept GIS permet de construire des graphes pour le calcul des itinéraires (*.SITI).

Aperçu du résultat de calcul d'un itinéraire



Propriétés :

- **Affichage** : permet de choisir parmi 2 modes de saisie de l'adresse (**classique** ou **autocomplétion**). Pour l'autocomplétion, il est nécessaire de disposer des fichiers relatifs à l'autocomplétion ;
- **Taille du champ** : permet de définir la largeur du widget ;
- **Zoom par défaut** : définit le niveau de zoom souhaité lorsque le résultat du géocodage est affiché sur la carte ;
- **Profils** : autorise l'utilisateur à choisir parmi les différents graphes paramétrés par l'administrateur. Pour plus de détails, consulter le chapitre [Graphes routier](#).

Historique des positions

Ce widget permet de revenir sur des lieux consultés durant la navigation dans le portail cartographique.

Présentation du widget « position historique »



Propriétés :

- **Taille maximale de la liste** : définition du nombre de « retours » possibles. Indiquer la taille maximale de la liste recensant les positions archivées.
- **Double-cliquer pour afficher les positions précédentes** : l'utilisateur peut également faire apparaître la liste de toutes ses positions consultées en double-cliquant.

Position



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget n'est pas un bouton mais une liste déroulante qui propose l'ensemble des positions enregistrées dans la carte Geoconcept. Un clic de l'utilisateur sur une de positions permet de centrer la carte sur la position en question.



Propriétés :

- **Créer des positions** : autorise les utilisateurs, si la propriété est activé, à créer des positions. Ces positions sont sauvegardées dans les contextes utilisateurs et sont administrables depuis le [menu contexte](#) ;
- **Éditer les coordonnées** : autorise les utilisateurs, si la propriété est activé, à éditer les coordonnées ;
- **Éditer l'échelle** : autorise les utilisateurs, si la propriété est activé, à changer le niveau de zoom ;
- **Accès multiprojet** : autorise les utilisateurs, si la propriété est activé, à sauvegarder dans l'ensemble des projets disponibles. Dans le cas inverse la position n'est sauvegardée que dans le projet courant.

Recherche à proximité



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget permet de rechercher à proximité du centre de l'écran (ou de ma position si le widget Géolocalisation est activé) les objets issus de couches vectorielles préalablement choisies dans les paramètres du widget. Le centre de l'écran peut être matérialisé avec une croix activée grâce au widget Centre.

L'apparence des objets trouvés via cette recherche, repose sur un style par défaut (style par défaut pour la recherche de proximité).



Si le style demandé nécessite des labels (via une configuration SLD) il faut activer les champs correspondants dans [la définition des champs des couches vectorielles](#), en cliquant sur Afficher.



Propriétés :

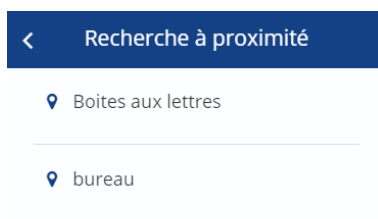
- **Couches actives** : choisir les couches vectorielles contenant les objets à rechercher ;
- **Limiter les résultats à** : mettre une limite en nombre d'objets ;
- **champ Nom** : rentrer le nom du champ permettant d'afficher le champ nom des objets. Attention le nom du champ doit respecter la syntaxe en base de données ;
- **champ Adresse** : rentrer le nom du champ permettant d'afficher le champ adresse des objets. Attention le nom du champ doit respecter la syntaxe en base de données ;



Les champs Nom et Adresse de plusieurs couches en base de données doivent être nommés de la même façon afin que ces deux informations soient affichées dans la fiche d'information.

Lorsque le widget est activé, une première fenêtre demande de choisir dans quelle couche l'utilisateur veut trouver des objets dans le cas où plusieurs couches vectorielles.

widget Recherche à proximité en mode mobile : choix des objets à rechercher



La liste des objets trouvés à proximité apparaît. Un clic sur une des lignes de cette liste permet de visualiser l'objet et active la mini-fiche.

Propriétés en mode mobile: Une fois la couche choisie, le résultat du nombre d'objets trouvés apparaît en bas de l'écran ainsi qu'un bouton Afficher la liste. En cliquant sur Afficher la liste, une liste apparaît montrant pour tous les objets, le nom de l'objet et sa distance.

widget Recherche à proximité : liste des objets trouvés



Un clic sur une des lignes de cette liste permet d'accéder à la fiche d'information de l'objet et visualiser toutes les informations attributaires disponibles sur l'objet.


widget Recherche à proximité : informations sur un objet




Le bouton Afficher la carte permet de montrer sur la carte l'emplacement de l'objet choisi. Le bouton Navigation permet de transférer la position de l'objet vers une application de navigation déjà installée sur le terminal (Google Maps, Waze, HERE Maps, ...).

Le bouton X en haut à droite permet de sortir de cette recherche et revenir à l'écran d'accueil

Géolocalisation

 Disponible en mode mobile/adaptatif.

 Attention suite à un changement de comportement des navigateurs, ce widget fonctionne uniquement sur des portails utilisant le protocole https.

Ce widget permet de centrer la carte sur la position actuelle de l'utilisateur. Il est utilisable à la fois sur des portails classiques que sur des terminaux mobiles en utilisant soit les balises HTML 5, soit les informations de positionnement fournis pas les routeurs Wifi soit les coordonnées GPS retournées pas les appareils. Un clic ou une pression sur le widget permet de l'activer ou le désactiver.

La configuration spécifique pour les terminaux mobiles se définit dans la fenêtre [Widgets mobile](#).



Propriétés :

- **Niveau de zoom** : définit le niveau de zoom souhaité lors de l'utilisation de la fonction géolocalisation.



Propriétés de l'onglet mobile :

- **Activé par défaut** : active la géolocalisation au chargement du portail mobile. A pour effet, dès l'ouverture du portail, de centrer automatiquement la carte sur la position du terminal.

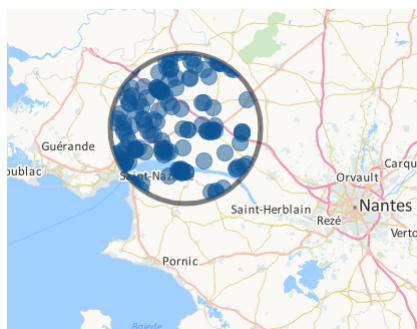
Analyseur de couche



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget permet de visualiser une couche qui n'est pas affichée. A l'activation de ce widget un cercle (hublot) suit le mouvement de la souris et apparaît sur la carte.

Widget analyseur de couche

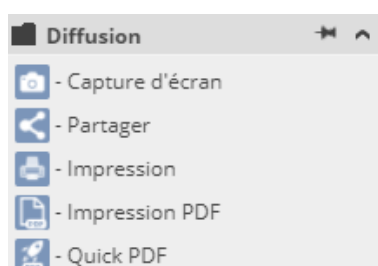


Propriétés :

- **Taille du hublot** : permet de choisir la taille du hublot (petite, standard ou grande) permettant de voir la couche sous-jacente.
- **Sélectionnez la couche à analyser** : la couche choisie apparaîtra dans le hublot lorsque que le widget sera activé.

Widgets Diffusion

Widgets de la catégorie Diffusion



Capture d'écran



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Paramétrage du widget

La création des captures nécessite certains paramètres. Par défaut l'installateur Geoconcept Web crée les paramètres et les sous-répertoires nécessaires dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous. Ces chemins peuvent être changés en modifiant les valeurs ci-après dans la partie Administration ▶ Paramètres ▶ Widgets ▶ Document .

- Documents path directory indiquer le chemin complet vers le répertoire ou sont stockés temporairement les captures générées, défaut : « <DATA_HOME>\data\documents »,



Dans le cas d'une utilisation avec des grandes images et/ou des formats gourmands en mémoire (BMP,...) en particulier si le portail affiche des images rasters (scan, orthophotos, ...), il peut s'avérer nécessaire d'augmenter la taille des fichiers d'échanges depuis la console d'administration de Geoconcept Web Map. Dans l'onglet *General* section *Settings* augmenter la valeur par défaut 4096 à 409600 ou plus, et redémarrer le Service Geoconcept Web Map. Attention toutefois ce changement de valeur n'est pas adapté pour un grand nombre d'utilisateurs simultanés.

Le widget Capture d'écran permet de réaliser un export de la carte sous la forme d'une image. Cette dernière sera enregistrée dans un répertoire que l'utilisateur définira. Par défaut, la capture prend l'ensemble de l'emprise de la carte et l'enregistre au format .png.

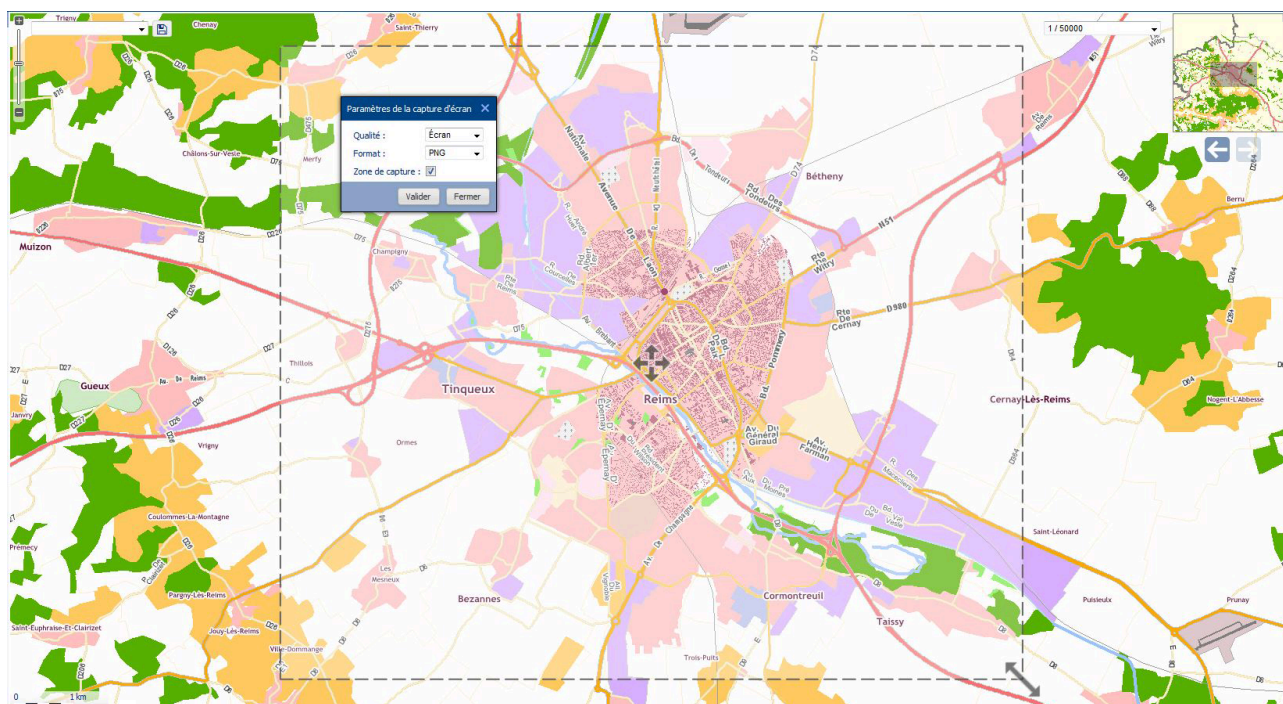


Propriétés :

Lorsque le portail cartographique est publié et que le widget « Capture d'écran » est activé, une nouvelle fenêtre propose à l'utilisateur les réglages suivants :

- **Choix de la qualité** : choix de la qualité d'image (écran, standard, améliorée).
- **Choix du format** : choix du format d'image (BMP, GIF, JPG, PNG)
- **Zone d'impression** : définition manuelle de la zone de capture. Si cette dernière est activée, l'utilisateur voit une emprise fictive de la taille de l'image et il peut régler l'étendue de la capture qui est enregistrée. Non disponible en mode mobile/adaptatif.

Liste des réglages disponibles lors de l'activation du widget Capture d'Écran



Partager







Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce bouton offre la possibilité de partager un lien de la carte dans sa configuration actuelle, c'est-à-dire en conservant la position courante ainsi que les couches affichées en tenant compte de leur transparence.




Widget partager

Partager ✕

Partager la carte

-  Envoyer le lien par email
-  Copier le lien
-  Copier le code HTML
-  Générer un code QR

Partager la carte via...





-  Twitter
-  Facebook
-  Google +

Fermer




Widget partager mobile

< Partager

Partager la carte

-  Envoyer le lien par email
-  Copier le lien
-  Copier le code HTML
-  Générer un code QR

Partager la carte via...

-  Twitter
-  Facebook
-  Google +

A partir de la version 5.2 de Geoconcept Web les liens générés sont raccourcis et prennent la structure suivante :

```
http://[adresse du serveur]/[nom du projet]/easy/public/map2?token=0b737eb0-a14e-43a1-964b-c8912acb34e3.
```

Le token est stocké en base de données dans la table `gw_egw_map_context` avec son descriptif au format Json associé.

Les liens générés avec les versions précédentes restent fonctionnels.



Propriétés :

A activer au cas par cas :

- Envoyer le lien par email
- Copier le lien
- Copier le code HTML : spécifie le code *iframe* permettant d'insérer la carte dans son propre site web.
- Générer un code QR : pour partager le lien avec des terminaux mobiles en utilisant des apps sachant lire les codes QR. Le lien est "caché" dans le dessin du code QR.
- Twitter : pour partager sur le réseau social Twitter.
- Facebook : pour partager sur le réseau social Facebook.
- Google + : pour partager sur le réseau social Google +.
- Réduction d'URL avec Bit.ly : permet d'obtenir des statistiques sur les clics. Pour utiliser cette option il est nécessaire de créer un compte bit.ly et de renseigner le champ Jeton d'accès avec l'ID fournit.

Impression

Le bouton Imprimer permet d'ouvrir une version image de la carte dans un nouvel onglet du navigateur (au format JPG). Il est ensuite possible de rajouter un titre dans une zone de texte définie.

Dans le cas où l'utilisateur a ouvert une mini-fiche sur un objet juste avant de cliquer sur le bouton Imprimer, cette mini-fiche est récupérée par l'outil d'impression et positionnée à droite de la carte pour l'impression. La légende est également récupérée et affichée dans l'impression.

Le bouton Imprimer peut être utilisé pour imprimer la page via une imprimante ou pour créer un PDF via une imprimante PDF.

Impression PDF



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Cet outil permet à un utilisateur de créer un fichier PDF de la carte.

Paramétrage du widget

L'utilisation de l'impression PDF nécessite certains paramètres. Par défaut l'installateur Geoconcept Web crée les paramètres et les sous-répertoires nécessaires dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous. Ces chemins peuvent être changés en modifiant les valeurs ci-après dans la partie Administration ▶ Paramètres ▶ Widgets ▶ PDF .

- Les modèles de mise en page disponibles pour l'utilisateur sont des mises en page provenant de Geoconcept. Il est nécessaire de les enregistrer au format .xml et de les placer dans le chemin indiqué dans Templates path directory par défaut : « <DATA_HOME>\data\pdftemplates ». Celui-ci contient les fichiers .xml. Les fichiers .xsl sont générés automatiquement par l'application.
- Le paramètre avancé htc.export.directory : indique le chemin complet vers le répertoire où seront stockés temporairement les PDF générés, défaut : « <DATA_HOME>\temp\export ». Pour ne pas encombrer le disque du serveur, ce dossier est vidé automatiquement toutes les heures.

Le cadre permet de délimiter ce qui sera imprimé. En activant celui-ci par un clic, il est possible de le déplacer ou de le redimensionner à l'aide de la souris.



Propriétés :

- **copyright** : il s'agit du copyright qui sera imprimé sur le PDF généré ; il est différent de celui affiché dans le portail cartographique et enregistré dans l'Assistant,
- **logo 1** : par défaut, il s'agit du logo paramétré dans l'Assistant. L'administrateur peut choisir (dans Administration/Droit/Société) un logo qui sera imprimé sur le PDF généré sans avoir à choisir ici un logo.
- **logo 2** : un deuxième logo peut également être rajouté au PDF, en choisissant dans la liste déroulante des images,
- **Afficher les légendes** : autorise les utilisateurs à afficher une légende dans leur mise en page,
- **Taille de papier par défaut** : le format choisi, A4 ou A3, est activé par défaut,
- **Orientation par défaut** : l'orientation choisie, Portrait ou Paysage, est activée par défaut,
- **Ajouter une échelle numérique par défaut** : l'échelle numérique est activée par défaut ou pas,
- **Ajouter une échelle graphique par défaut** : l'échelle graphique est activée par défaut ou pas,
- **Ajouter une flèche nord par défaut** : la flèche nord est activée par défaut ou pas,
- **Ajouter la date par défaut** : la date est activée par défaut ou pas,
- **Qualité d'image par défaut** : la qualité d'image choisie, écran, standard ou améliorée, est activée par défaut,
- **Trouver la donnée** : permet de récupérer l'information d'un objet se trouvant au centre de la zone à imprimer (Ex : nom de la commune, numéro de parcelle etc...). Pour cela il faut définir un type/sous-type/champ de la carte Geoconcept utilisée. Pour améliorer la présentation, 131

il est possible d'ajouter du texte fixe (Ex : « Numéro de parcelle : 234 », avec texte fixe « Numéro de parcelle : » et « 234 » comme résultat de **trouver la donnée** .

Lors de la création du fichier PDF, l'utilisateur peut choisir les options suivantes :

- Nom du fichier PDF : optionnel. Si ce champ reste vide, un nom par défaut sera attribué,
- Titre : permet de donner un titre au document,
- Commentaire : permet d'ajouter un commentaire dans le PDF, Section Disposition
- Taille de papier : permet de choisir le format de l'impression A4 ou A3, en fonction des modèles proposés par l'administrateur,
- Orientation : permet de choisir l'orientation du papier Portrait ou Paysage, en fonction des modèles proposés par l'administrateur,
- Échelle : permet de spécifier l'échelle d'impression, en saisissant la valeur dans le champ texte. Le bouton Entrée du clavier ou le bouton **Rafraîchir** valide l'échelle saisie,
- Qualité d'image : permet de choisir la qualité de l'image générée dans le PDF (écran : 100 dpi, standard : 200 dpi, améliorée : 300 dpi). Section Affichage
- Echelle graphique : permet d'ajouter une échelle graphique au PDF,
- Echelle numérique : permet d'ajouter une échelle numérique au PDF,
- Date : permet d'ajouter la date du jour au document,
- Flèche nord : permet d'afficher une flèche nord dans le PDF
- Légende : permet d'ajouter des légendes au PDF. En cochant cette case, il faut ensuite choisir les légendes à imprimer (parmi celles des couches activées),

Options lors de la génération d'un fichier PDF

The screenshot shows a dialog box titled 'Impression PDF' with a close button (X) in the top right corner. The dialog is divided into three main sections: 'Nom du fichier PDF', 'Disposition', and 'Affichage'.
1. **Nom du fichier PDF**: Contains three text input fields. The first contains 'Reims', the second 'Ville de Reims', and the third 'Imprimé par : FPO|'.
2. **Disposition**:

- Taille du papier**: Radio buttons for A3 and A4. A4 is selected.
- Orientation**: Radio buttons for Portrait and Paysage. Paysage is selected.
- Échelle (1/)**: A text input field containing '100000' and a refresh button.
- Qualité d'image**: A dropdown menu currently set to 'Écran'.

- Affichage**: A list of options with toggle switches:
- Échelle graphique: On
- Échelle numérique: On
- Date: On
- Flèche Nord: On
- Légende: Off
At the bottom right, there are two buttons: 'Générer le fichier PDF' and 'Fermer'.

Options lors de la génération d'un fichier PDF avec la version mobile

The screenshot shows a mobile interface titled 'Impression PDF' with a back arrow and a checkmark. The settings are as follows:

- Nom du fichier PDF:** Reims
- Titre:** Ville de Reims
- Commentaires:** Imprimé par FPC
- Disposition:**
 - Taille du papier:** A4 (selected), A3
 - Orientation:** Paysage (selected), Portrait
 - Échelle (1/):** 100000
 - Qualité d'image:** Écran



Dans la mise en page de Geoconcept, les éléments doivent avoir les noms suivants, pour être pris en compte lors de génération du PDF :

- carte : map
- titre : title
- logo principal : logo1
- logo secondaire : logo2
- flèche nord : northArrow
- copyright : copyright
- échelle au format texte : scale
- date au format texte : date
- commentaire : comment
- légende : legend
- trouver la donnée : reverseData
- texte fixe : la propriété name doit commencer par text (Exemple : `<page-layout-block kind="text" name="text 101" .../>`), et la propriété value doit contenir le texte à afficher dans la mise en page (Exemple : `<block-property kind="string" value="Numéro de parcelle : " .../>`).

Ces éléments ne sont pas forcément présents dans les mises en pages fournies avec Geoconcept Web, il convient de les ajouter en éditant le fichier XML de mise en page.

Si l'un des éléments Format, Orientation et avec ou sans Légende n'est pas présent dans les modèles de mise en page, il ne sera pas activable par l'utilisateur. Par exemple, s'il n'y a pas de modèle de mise en page disponible au format A3 alors la bouton A3 n'est pas activable.

Quick PDF

💡 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Cet outil permet à un utilisateur de créer rapidement un fichier PDF de la carte. Le fichier PDF contient simplement la carte et l'échelle. La génération avec ce widget est plus rapide que le widget PDF.

Widgets Données externes

Widgets de la catégorie Données externes



Importation KML

Il est possible d'importer des données externes au format .kml dans un portail Geoconcept Web. Pour afficher ces données, cliquer sur le widget puis sur le bouton **Parcourir** pour sélectionner le fichier à importer. Puis cliquer sur **Add KML Layer** pour valider l'importation. Le gestionnaire de couches (simple ou avancé), indique alors une nouvelle ligne ayant pour nom « KML ».

❗ L'ajout de données KML est temporaire ! Aucun enregistrement des données importées ne se fait. Si l'utilisateur vient à rafraichir la page internet, les données KML auront disparu lors du rechargement du portail cartographique. Il sera alors nécessaire de recommencer l'importation si les données devaient être affichées de nouveau.

Portail web

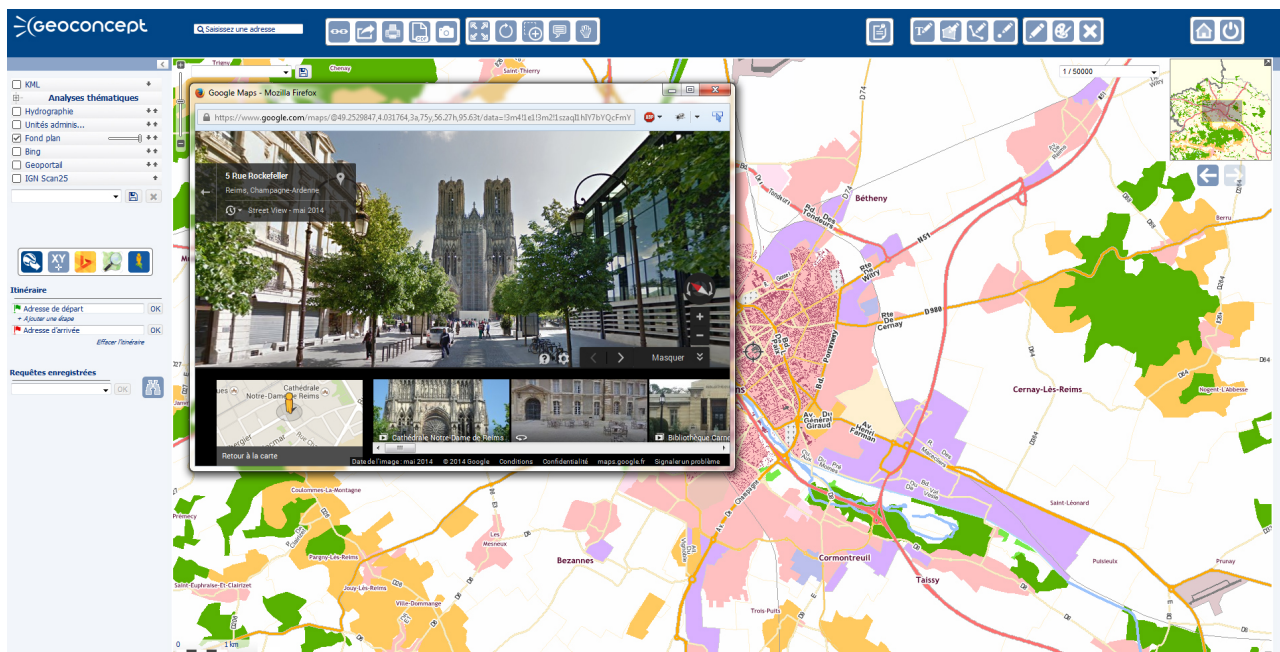
💡 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Le widget Portail Web permet d'enrichir le projet en donnant un (ou plusieurs) accès vers d'autres plateformes hébergeant de l'information géographique. Pour activer cette fonctionnalité, l'utilisateur doit au préalable définir dans le Composer la source de données extérieure qu'il souhaite mettre à disposition.

Lorsque le portail est publié, le widget fonctionne en deux temps :

- Un premier clic gauche sur le widget pour activer la fonctionnalité,
- Un second sur la carte pour ouvrir dans une nouvelle fenêtre, la source de données définie auparavant.

Exemple de l'utilisation de Google Street View



Propriétés :

- **Portail** : Les sources de données disponibles sont extraites des portails suivants : Geoportail, OpenStreetMap, Google, Here, Yahoo et Bing.

URL



Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget permet d'ouvrir une url dans un nouvel onglet du navigateur. Il s'utilise de deux façons distinctes :

- soit un clic sur le widget ouvre l'url renseignée dans les propriétés,
- soit un clic sur le widget permet de l'activer, puis un clic sur l'un des objets de la carte Geoconcept ouvre l'url renseignée dans un Type/Sous-type/Champ de la carte.



Propriétés :

Si **URL dynamique** n'est pas coché :

- **URL** : permet de spécifier l'url du site à ouvrir par un clic sur le widget.

Si **URL dynamique** est coché :

l'Url est ouverte par un clic sur l'objet de la carte en fonction des propriétés suivantes :

- **Objets visibles** : en activant ce paramètre, seuls les objets visibles (dans la visibilité de la carte Geoconcept) sont cliquables, dans le cas inverse (comportement par défaut) tous les objets peuvent être interrogés.
- **Type** : spécifie le Type de la carte
- **Sous-type** : spécifie le Sous-type de la carte
- **Champ** : spécifie le Champ qui contient l'url.

Rapports

❗ Disponible en fonction de la version de Geoconcept Web

Ce widget permet de consulter les fichiers au format PDF, associés à une couche de données géographiques.

La publication des rapports peut se faire :

- soit depuis le SIG Geoconcept (via le menu / Liens / Webmaps / Publier) ;
- soit depuis le [menu latéral Rapports](#) de l'Administration.

Paramétrage du widget

La publication des rapports depuis le SIG Geoconcept nécessite certains paramètres. Par défaut l'installateur Geoconcept Web crée les paramètres et les sous-répertoires nécessaires dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous. Ces chemins peuvent être changés en modifiant les valeurs ci-après dans la partie [Administration](#) ▶ [Paramètres](#) ▶ [Widget](#) ▶ [Reports](#) .

- Upload path directory : indique le chemin complet vers le répertoire où transitent les rapports avant leur publication, défaut : « <DATA_HOME>\temp\gcws\data »,
- Reports path directory : indique le chemin complet vers le répertoire où sont conservés les rapports sur le serveur, défaut : « <DATA_HOME>\data\gcws\reports »,

Après avoir publié les rapports sous Geoconcept, où l'utilisateur aura pris le soin d'indiquer quel projet il souhaite associer les rapports PDF, il est possible de consulter ces documents de deux façons possibles :

- en activant le widget Rapport

Une fois que le portail cartographique est déployé, l'utilisateur peut cliquer sur l'icône Rapport. Une nouvelle fenêtre s'ouvre et présente la liste des documents pdf associés au projet cartographique consulté.

Ouverture de la fenêtre listant l'ensemble des rapports d'un projet

Rapports

Rapports disponibles

- ▢ Rapports du projet

Détail des rapports du projet

	Nom	Auteur	Taille	Publié	
<input type="checkbox"/>	ST CIERES SUR GIRONDE		570.61 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	MARCHEPRIME		579.44 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	LEGE CAP FERRET		534.71 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	LE VERDON SUR MER		563.89 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	LE BARP		535.66 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	GAURIAC		611.58 Ko	20/01/2014 15:50	
<input type="checkbox"/>	CASTILLON LA BATAILLE		569.51 Ko	20/01/2014 15:50	

Il est possible pour l'utilisateur de trier les documents en cliquant sur les en-têtes de chaque colonne afin d'effectuer un tri par ordre alphabétique croissant / décroissant. En cliquant sur l'un des icônes PDF rouge (colonne à droite du tableau), le téléchargement du document associé se lance.

En fonction du paramétrage de votre navigateur internet, le fichier PDF récemment téléchargé s'ouvrira automatiquement. Dans le cas contraire, il est nécessaire d'aller dans le répertoire Téléchargement pour ouvrir le fichier manuellement.



Attention : Le nom du rapport doit être unique. Il est toutefois possible de le personnaliser, pour un affichage plus lisible, en ajoutant derrière la partie identifiante un « _ » suivi de la chaîne souhaitée. Exemple si le fichier est nommé « 81005-001_Hôpital.pdf » il est affiché dans le tableau de rapport comme « Hôpital ».



Droits :

- rapports : si l'utilisateur possède le droit de suppression, il peut alors sélectionner un ou plusieurs documents PDF et les supprimer du projet en cours de consultation.

- en activant le widget Infobulle

Une autre manière de consulter un rapport passe par l'interrogation d'un objet géographique par la fonction Infobulle. Pour avoir accès au document PDF, l'utilisateur doit s'assurer de trois éléments :

1. Un rapport a-t-il été associé à un objet sur la carte Geoconcept ?
2. Le champ reports créé dans la type / sous-type de la couche de données est-il activé dans la mini-fiche Geoconcept ?

3. Le libellé du rapport est-il bien renseigné dans le champ reports ?

ⓘ Attention : Le nom du rapport doit être unique.

Si ces trois conditions sont respectées, l'utilisateur doit s'assurer que la couche de données où les rapports sont associés est bien visible (cochée) dans son projet.

En cliquant sur le widget Infobulle, l'utilisateur peut, grâce à un clic gauche sur l'objet géographique, ouvrir sa mini-fiche.

L'icône PDF permet lorsque l'utilisateur clique dessus, de télécharger le rapport associé à cet objet.

Exemple d'une mini-fiche proposant un document PDF à consulter

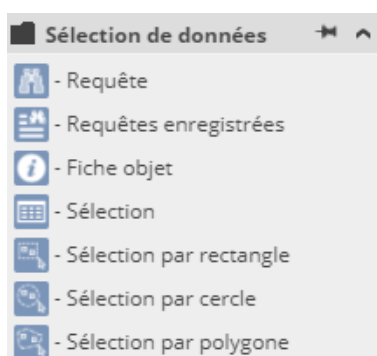


💡 Création d'un Alias pour le champ « Rapports »

Dans le Composer, l'utilisateur a la possibilité de modifier le nom du champ indiquant la présence d'un rapport lorsque celui-ci est affiché dans la mini-fiche d'un objet géographique. Pour cela, l'utilisateur doit sélectionner le widget Infobulle puis cliquer sur **Propriétés du widget** et changer le nom du champ Rapport avec l'alias de son choix

Widgets Sélection de données

Widgets de la catégorie Sélection de données



Requête et Requêtes enregistrées



Le Widget Requêtes enregistrées est disponible en mode mobile/adaptatif.

Avant de pouvoir exploiter ces fonctionnalités, une ou plusieurs couches vectorielles doivent avoir été créés depuis [Administration / Couches / Couches vectorielles](#).



Attention au nombre de champs sélectionnés à afficher dans le résultat d'une requête. Plus le nombre de champs à afficher est important, plus la requête sera longue à être traitée.

Requête

Le widget Requête permet de requêter les objets contenus dans les différentes couches, préalablement définies. Les requêtes sont alors réalisées « à la volée ».

L'utilisateur clique sur le widget et une fenêtre propose de choisir :

- la couche de données à interroger,
- le style à associer au résultat.

Il s'agit ensuite de construire la requête. La requête se construit selon des critères attributaires et/ou spatiaux. Le premier onglet permet de définir le champ, l'opérateur, la valeur. Le deuxième onglet permet de définir les paramètres géographiques (Objet de référence, opérateur spatial...).

L'onglet Requête attributaire propose de choisir un champ, un opérateur et une valeur. Le bouton **Obtenir les valeurs uniques** assiste l'utilisateur en lui proposant la liste des valeurs uniques du champ de la requête.

Une fois les paramètres choisis, le bouton **+ Ajouter** permet de valider. Il est aussi possible de cumuler les requêtes.

Requête attributaire

The screenshot displays the 'Requête attributaire' interface. At the top, there are three input fields: 'Champ' with the value 'street', 'Opérateur' with the value 'contient', and 'Valeur' with the value 'général'. To the right of these fields is a circular refresh icon and a blue button labeled '+ Ajouter'. Below this, a horizontal line separates the input area from a list of results. The list has three columns: 'et', 'city égal à 'ST MARS DU DESERT'', and 'street contient 'général''. Each item in the list has an 'x' icon to its right, and there are checkboxes to the right of the list. A 'Groupe' button is located on the far right of the list area.

Exemple de la fenêtre de construction d'une requête



Il est possible de faire des recherches sur des intervalles fixes. Par exemple :

sélection les objets dont la valeur du champ est aujourd'hui

- Sélection du champ (obligatoirement de type date)
- opérateur = égal
- intervalle = jour
- valeur = 0 (0 = aujourd'hui, -1 = hier, -2 = avant-hier, 1 = demain , ...)

sélection de tous les objets dont la valeur du champ est inférieur à un mois

- Sélection du champ (obligatoirement de type date)
- opérateur = avant
- intervalle = mois
- valeur = -1 (0 = mois courant, -1 = mois précédent, -2 = le mois avant le mois précédent, 1 = le prochain mois , ...)

...

L'onglet Requête spatiale permet de créer une requête dite "topologique" c'est-à-dire qui s'appuie sur un ou des objets existants. Les objets à chercher peuvent être inclus dans l'objet de référence, intersectant le ou les objets de référence ou à une distance du centre de l'écran.

ⓘ Attention, une requête créée via le widget Requête ne sera pas enregistrée. Pour sauvegarder des requêtes il faut passer par le menu latéral [Requêtes](#) du Designer.

Chaque requête exécutée génère un tableau de résultat qui contient les champs attributaires choisis lors de la création de la couche vectorielles. Il est possible d'ajouter, pour les champs numériques, une ligne de calcul (comptage, minimum, maximum, médiane, moyenne, somme). Ce tableau peut être exporté au format .csv ou .xls.

Tableau affichant les résultats d'une requête

Résultat de la recherche : 18 objets					
Tout désélectionner		Tout sélectionner		Zoomer sur la sélection	
Export CSV		Export XLS		Ouvrir la fiche de l'objet	
adresse	case_postale	foyer	tarif	gerance	service_location
Av. de Mont-Repos 14	CP 423	24	850	De Rham & Cie SA	058/211.11.11
Av. de Mont-Repos 14	CP 423	24	850	De Rham & Cie SA	058/211 11 11
Av. de Mont-Repos 14	CP 423	24	850	De Rham & Cie SA	058/211.11.11
		Moyenne : 24.11	Moyenne : 846.39		

Enfin, l'utilisateur peut modifier les valeurs d'un ou plusieurs objets issus d'une base de données. Pour éditer les informations, il est nécessaire de cliquer sur une des lignes d'enregistrement du tableau de résultats que l'on souhaite modifier. Lorsque la ligne est sélectionnée, cette dernière est surlignée. En cliquant sur le bouton [ouvrir la fiche de l'objet](#), une nouvelle fenêtre contenant les « champs métier » de la base de données permet d'éditer les informations rattachées à l'objet géographique sélectionné.

Une fois les modifications réalisées, il suffit de cliquer sur le bouton [OK](#) pour valider les changements qui seront directement appliqués dans la table dédiée de la base de données, ou cliquer sur le bouton [Annuler](#) pour quitter l'édition sans sauvegarder les modifications.

Edition des données d'un objet depuis sa fiche

Champ	Valeur
Libellé du site	NANTES BEAULIEU BP
Téléphone	3631
Adresse	6 RUE DOCTEUR JULES SEBILLEAU
Complément adresse	
Code postal	44200
Lieu-dit	
Localité	NANTES
Pays	FRANCE

OK Annuler

Requêtes enregistrées

Ce widget permet aux utilisateurs d'utiliser des requêtes pré-enregistrées par l'administrateur par le menu latéral [Requêtes](#) du Designer. L'utilisateur choisit dans la liste proposée la requête à exécuter, et il obtient un tableau de résultat comme avec le widget [Requête](#) précédent.

Dans les propriétés du widget, il est possible de gérer l'ordre d'affichage des requêtes en les déplaçant par cliquer-glisser.

Fiche objet

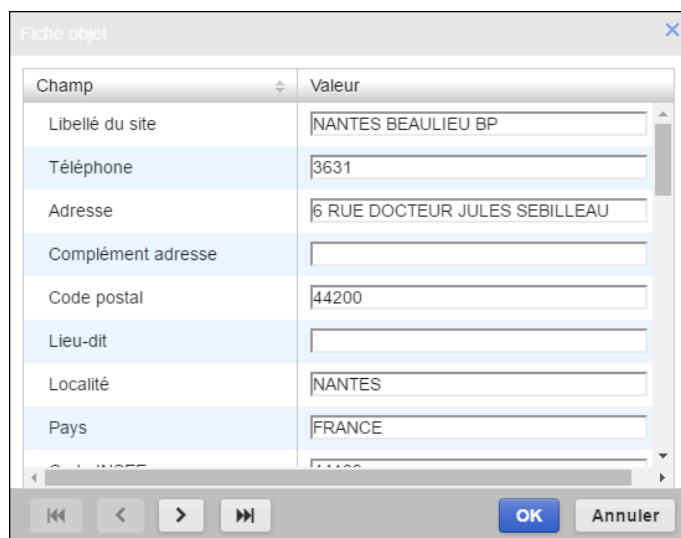
💡 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Avant de pouvoir exploiter ces fonctionnalités, une ou plusieurs couches vectorielles doivent avoir été créés depuis [Administration / Couches / Couches vecteurs](#).

Le fonctionnement de ce widget est identique au bouton [ouvrir la fiche de l'objet](#) décrit dans le widget [requête](#). Il permet en cliquant sur un objet vecteur dans la carte d'ouvrir une fiche éditable de celui-ci. Seules les couches vecteurs configurées pour ce widget pas l'administrateur sont éditables. Il est possible d'utiliser plusieurs widgets de ce type dans un seul portail en les liant à différentes couches.

💡 Le chapitre [Administration / Couches / Couches vecteurs](#) décrit comment configurer le fichier (champs à afficher, à protéger, ordonnancement, saisie obligatoire ou non, ...).

Edition des données d'un objet depuis sa fiche



Champ	Valeur
Libellé du site	NANTES BEAULIEU BP
Téléphone	3631
Adresse	6 RUE DOCTEUR JULES SEBILLEAU
Complément adresse	
Code postal	44200
Lieu-dit	
Localité	NANTES
Pays	FRANCE



Propriétés :

- [Couches](#) : permet de choisir parmi les couches vectorielles disponibles, une ou plusieurs, dont l'édition est autorisée.

Sélection

Permet d'afficher la liste courante des objets sélectionnés, soit par une requête, soit par une sélection manuelle. La liste peut être fermée et réouverte tant que les objets sont sélectionnés à l'écran.

Sélection par rectangle, cercle ou polygone

Ces widgets offrent une fonctionnalité de sélection des objets vectoriels ponctuels en traçant une forme en superposition de la carte. Tous les objets présents dans la zone sélectionnée sont affichés dans la carte, ainsi que dans le tableau associé.

cliquez un par un sur les autres fichiers à sélectionner. Vous souhaitez sélectionner tous les fichiers d'un dossier : Enfin, pour sélectionner tous les fichiers d'un dossier, utilisez simplement le raccourci clavier Ctrl + A.

Deux modes de fonctionnement de cette fonctionnalité sont possibles :

- un type d'objets est déjà affiché dans le portail cartographique : l'utilisation d'un outil de sélection permet de sélectionner les objets uniquement dans le type déjà affiché
- aucun type d'objets n'est affiché dans le portail cartographique : l'utilisation d'un outil de sélection permet de sélectionner les objets parmi tous les types disponibles.

Menu Catégorie

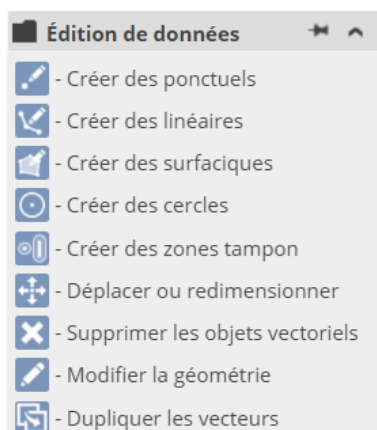


Disponible seulement si la Gestion des objets est activée (fonctionnalité disponible jusqu'à la version 7.5).

Ce widget permet de disposer d'une fonctionnalité pour afficher les objets vectoriels. Les catégories d'objets vectoriels sont affichés sous forme de menus avec une liste déroulante qui répertorie les types classés pour chacune d'elles. Un clic sur un type d'objets vectoriels permet d'afficher dans la carte les-dits objets, en superposition de la carte. Cette fonctionnalité permet également d'afficher dans un tableau tous les objets vectoriels lorsqu'ils sont affichés dans l'interface cartographique.

Widgets Edition de données

Widgets de la catégorie Edition de données



Ces widgets permettent à l'utilisateur disposant des droits d'accès, de créer, modifier ou supprimer des objets vectoriels directement depuis le portail cartographique.

Créer des ponctuels, Créer des linéaires et Créer des surfaciques

Pour chacun des widgets de création, l'administrateur détermine une seule couche. Il est donc nécessaire de créer autant de widgets de création que de couches à éditer. Après la création de l'objet, [la fiche objet](#) s'ouvre afin que l'utilisateur puisse renseigner les champs, il est également possible d'utiliser un formulaire externe en l'appelant avec une url.



Pour éditer une couche il faut que celle-ci soit visible dans le portail. L'utilisateur doit pouvoir, via le widget gestionnaire de couche avancé, afficher la couche à éditer.



Les outils de sélection des objets vecteurs ou de requêtes permettent d'afficher le résultat de la recherche tableau *Résultat de recherche*. Dans celui-ci, le bouton [ouvrir la fiche](#) permet d'éditer directement les attributs d'un objet.

Afin de restreindre les droits d'édition dans le tableau *Résultat de recherche*, il faut définir pour chaque couche vecteur les droits d'édition, avec le paramètre [Groupes pouvant modifier cette couche](#) dans le menu [Administration](#) > [Couches](#) > [Couches vecteurs](#) > [Détails de la couche simple](#)



Propriétés :

- [Choisir la couche](#) : détermine la couche vectorielle à éditer.
- [Afficher la fiche](#) : permet d'afficher ou pas le formulaire de la fiche objet à l'issue de la création.
- [URL](#) : si ce champ est renseigné, un formulaire externe à l'application s'affiche pour la saisie des données.

Créer des cercles

Ce widget permet à l'utilisateur de créer un objet vectoriel en forme de cercle. Il faut au préalable avoir dans le projet une couche vectorielle surfacique. L'administrateur détermine une seule couche vectorielle rattachée au widget.

Après activation du widget, un clic dans la carte permet de définir le centre du cercle. Si l'option Saisir le rayon manuellement est cochée, alors une fenêtre invite l'utilisateur à entrer la valeur du rayon, sinon un deuxième clic permet de définir le rayon du cercle avec ou sans affichage du rayon (option ci-dessous).



Propriétés :

- [Afficher le rayon du dessin](#) : lors de la création du cercle, le rayon apparaîtra à l'écran

- **Saisir le rayon manuellement** : permet de rentrer manuellement le rayon du cercle
- **Choisir la couche** : permet de choisir parmi les couches vectorielles surfaciques disponibles, une couche dont l'édition est autorisée.
- **Afficher la fiche** : permet d'afficher ou pas le formulaire de la fiche objet à l'issu de la création.
- **URL** : si ce champ est renseigné, un formulaire externe à l'application s'affiche pour la saisie des données.

Créer des zones tampon

Ce widget permet à l'utilisateur de créer des zones tampon autour d'objets vectoriels sélectionnés (point, ligne, surface).

La première étape consiste en la sélection d'un ou plusieurs objets vectoriels. Un clic sur le widget Créer des zones tampon déclenche l'ouverture d'une fenêtre permettant d'entrer la valeur de la zone tampon.

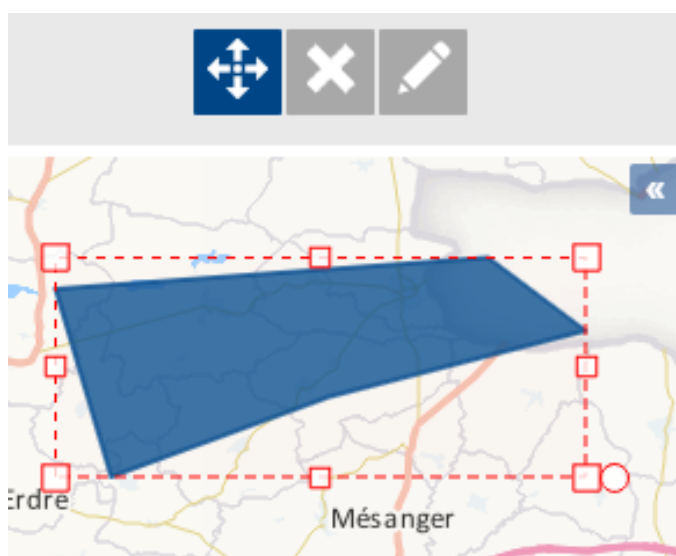
La couleur de la zone tampon peut être définie dans les propriétés du widget.

Déplacer, redimensionner ou faire tourner un vecteur

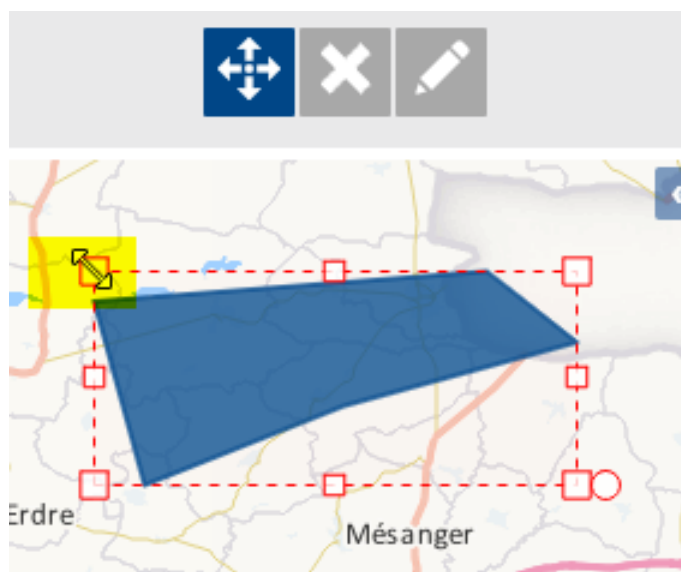
Cet outil permet de déplacer un objet linéaire, surfacique ou ponctuel, de redimensionner un objet surfacique ou linéaire ou de faire tourner un objet linéaire ou surfacique. Les objets concernés appartiennent à des couches vectorielles définies dans les propriétés du widget.

L'activation de ce widget a pour effet de transformer le curseur en main. En cliquant sur l'objet, des poignées carrées apparaissent autour de l'objet : le curseur se transforme en double-flèche permettant par un cliqué-glissé le redimensionnement de l'objet. La rotation se fait en cliquant sur la poignée ronde située en bas à droite de l'objet.

poignées pour redimensionner ou faire tourner un objet



redimensionner un objet



Le déplacement se fait via un simple cliqué-glissé-déposé.



Propriétés :

- Couches : permet de choisir parmi les couches vectorielles disponibles, une ou plusieurs, dont l'édition est autorisée.

Supprimer les objets vectoriels

Une fois le widget activé, un simple clic sur l'objet permet de demander la suppression du dit objet. Un message de confirmation est proposé si cette option a été choisie dans les propriétés du widget.



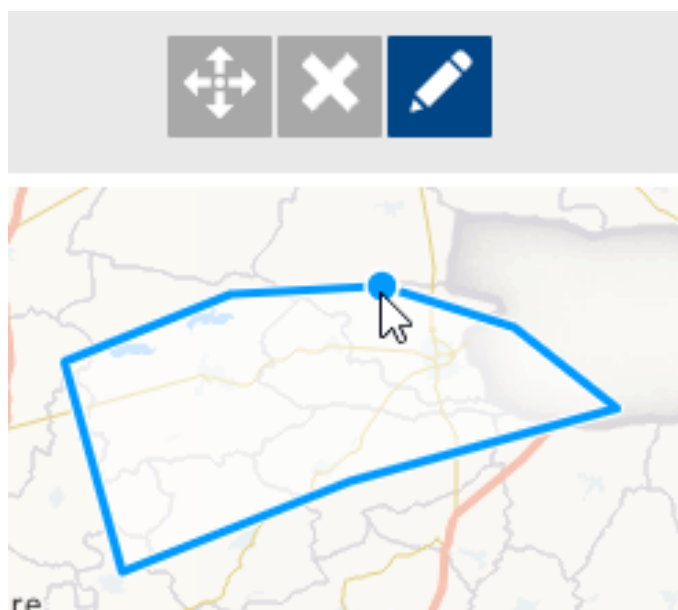
Propriétés :

- Couches : permet de choisir parmi les couches vectorielles disponibles, une ou plusieurs, dont l'édition est autorisée.
- Afficher un message de confirmation lors de la suppression d'un objet : option à cocher pour avoir un message de confirmation avant suppression.

Modifier la géométrie

Cet outil permet de modifier la géométrie d'un objet surfacique ou linéaire. Pour un objet ponctuel, cela équivaut à un déplacement. Une fois le widget activé, il faut cliquer sur l'objet et se déplacer sur le linéaire ou sur le contour du surfacique pour, soit créer un point de construction intermédiaire, soit déplacer un point existant, soit créer un nouveau point de construction avec la touche Alt associé au clic.

Modification d'un objet



Propriétés :

- Couches : permet de choisir parmi les couches vectorielles disponibles, une ou plusieurs, dont l'édition est autorisée.

Dupliquer les vecteurs

Cet outil permet de dupliquer le ou les objets sélectionnés.

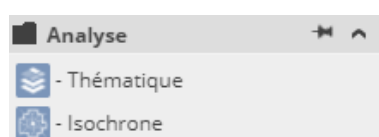


Propriétés :

- Afficher une confirmation lors de la duplication de vecteur : option à cocher pour afficher un message de confirmation.
- Afficher la liste de sélection après avoir terminé : option à cocher afin d'afficher, à l'issue de l'action, la liste de sélection avec les objets dupliqués.

Widgets Analyse

Widgets de la catégorie Analyse

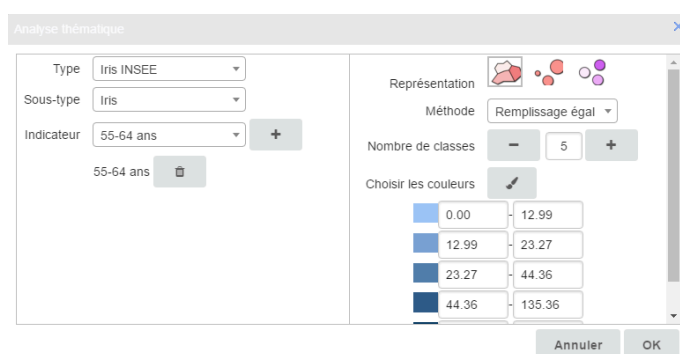


Thématique

- ❗ Pour utiliser les thématiques, il est nécessaire de :
- créer dans la carte (les fichiers .gcm, .gcr) un Type « GCIS Virtual Layers » (peu importe le nom et le genre du sous-type) ;
 - créer un onglet nommé EMPTY dans lequel seul le Type/Sous-type "GCIS Virtual Layers" est visible ;
 - créer dans l'administration [Section couches / Couches tuilées](#) une couche tuillée (peu importe le nom) basée sur l'onglet « EMPTY » de la carte ;
 - choisir dans la boîte de dialogue un champ de genre numérique (entier ou réel).

Le widget **Thématiques** ouvre une boîte de dialogue découpée en deux parties.

Editeur de thématiques



La première partie à gauche permet de choisir la couche d'information à traiter, à savoir :

- le Type et Sous-type d'objets porteur de l'information à traiter en cartographie thématique à l'aide des deux listes déroulantes ;
- l'indicateur permet de choisir dans la liste des champs portés par le Sous-type choisi, l'indicateur à traiter. Cliquer sur le bouton + pour valider le choix

- ❗ Cliquer sur le bouton



permet d'invalider le choix du champ précédemment sélectionné.

La partie droite du dialogue propose les différents paramètres de construction d'analyse thématique. Trois modes de représentation peuvent être utilisés pour cartographier des données qualitatives.

Analyse par dégradés de couleurs

Analyse par dégradé de couleurs sur des objets surfaciques

Analyse thématique

Type: Iris INSEE
Sous-type: Iris
Indicateur: Pop Ménage +
30-44 ans

Représentation: Remplissage égal
Méthode: Remplissage égal
Nombre de classes: 5
Choisir les couleurs

0.00	110.48
110.48	197.15
197.15	363.20
363.20	1196.62

Annuler OK

En cliquant sur le bouton



la boîte de dialogue ajuste les paramètres à définir. La méthode statistique propose deux choix de découpage de la série statistiques en classes de remplissage équivalent ou bien de largeur égale. Le nombre de classes doit ensuite être renseigné à l'aide des deux boutons + et - ou bien directement dans la zone éditable. Le choix des couleurs permet, à l'aide du pinceau, de choisir le dégradé de couleurs à appliquer. Les dégradés de couleurs dans la palette de couleurs sont ajustés en fonction du nombre de classes choisi.

Un tableau récapitulatif propose une ligne par classes associée à la couleur affectée à la classe. Chacune des bornes est éditable pour réajuster les valeurs.

Analyse par symboles de taille proportionnelle

Analyse par symboles proportionnels

Analyse thématique

Type: Iris INSEE
Sous-type: Iris
Indicateur: Pop Ménage +
30-44 ans

Représentation: Remplissage égal
Méthode: Remplissage égal
Nombre de classes: 5
Symbole: ●
Choisir la couleur: [bleu]
Taille du symbole min.

0.00	110.48
110.48	197.15

Annuler OK

En cliquant sur le bouton

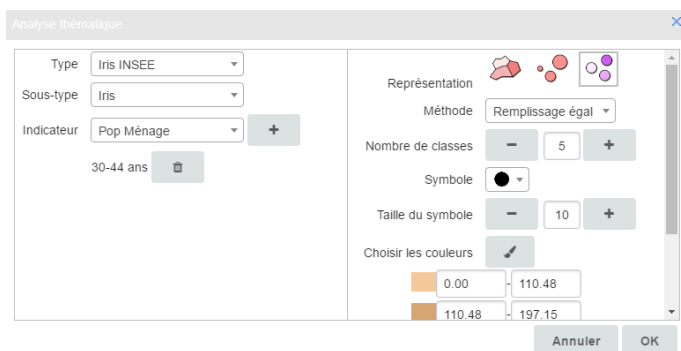


la boîte de dialogue ajuste les paramètres à définir. La méthode statistique propose deux choix de découpage de la série statistiques en classes de remplissage équivalent ou bien de largeur égale. Le nombre de classes doit ensuite être renseigné à l'aide des deux boutons + et - ou bien directement dans la zone éditable. La forme du symbole est choisie dans la liste de symboles simples proposée. La palette de couleurs permet d'affecter une couleur au symbole choisi. Les bornes de classes sont éditables pour ajuster les valeurs. Enfin, il convient d'affecter la taille du symbole le plus petit, celui correspondant à

la première classe avant d'affecter la taille du symbole le plus grand, celui correspondant à la dernière classe. Les boutons + et - font défiler les valeurs de taille. Elles peuvent être éditées à la main.

Analyse par symboles de même taille et de couleur dégradée

Analyse par symboles colorés



En cliquant sur le bouton



boîte de dialogue ajuste les paramètres à définir. La méthode statistique propose deux choix de découpage de la série statistiques en classes de remplissage équivalent ou bien de largeur égale. Le nombre de classes doit ensuite être renseigné à l'aide des deux boutons + et - ou bien directement dans la zone éditable. La forme du symbole est choisie dans la liste de symboles simples proposée. La taille du symbole choisi doit être attribué à l'aide des boutons + ou - ou directement dans la zone éditable. Le choix des couleurs permet, à l'aide du pinceau, de choisir le dégradé de couleurs à appliquer. Les dégradés de couleurs dans la palette de couleurs sont ajustés en fonction du nombre de classes choisi. Les bornes de classes sont éditables pour ajuster les valeurs.

En cliquant sur le bouton **OK**, l'analyse thématique est créée avec la légende affichée en bas à droite de l'écran.

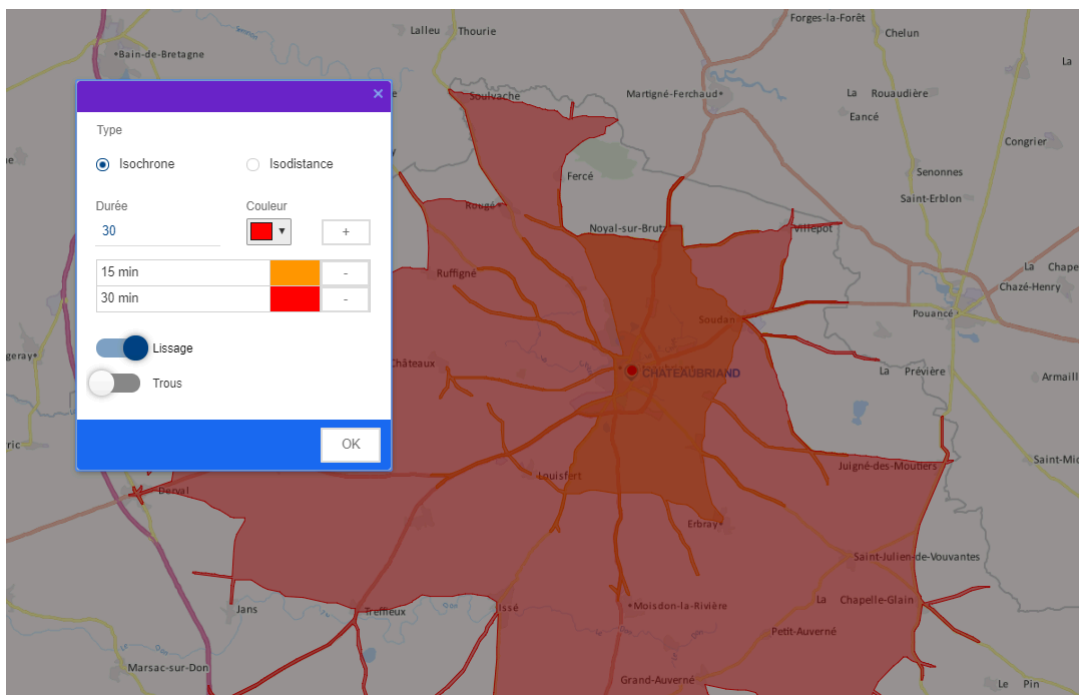
- ❗ A l'aide du Composer du projet, activer le Gestionnaire de couches avancé dans les widgets standard pour visualiser la couche thématique construite précédemment.

Isochrone

Cette fonction permet de calculer des isochrones ou des isodistances soit en cliquant dans la carte, soit à partir d'un ou plusieurs objets vecteurs sélectionnés.

Il est possible aussi de créer en une seule manipulation plusieurs isochrones ou isodistances (jusqu'à 5).

Possibilité de créer plusieurs isochrones simultanément



Dans le Composer, il est possible de choisir des options apparaissant ensuite lors de la création de l'isochrone.



Propriétés :

- **Nombre maximal de points pour lesquels un isochrone peut être généré en un seule fois** : ce paramètre n'est accessible qu'à l'administrateur. Il permet de réduire le nombre d'isochrones créés en même temps.
- **Distance maximale autorisée pour un isodistance (en km)** : permet d'indiquer une valeur au delà de laquelle l'isodistance ne sera pas créé.
- **Durée maximale autorisée pour un isochrone (en minutes)** : permet d'indiquer une valeur au delà de laquelle l'isochrone ne sera pas créé.
- **Confirmation lors de la suppression d'un isochrone** : permet de valider la suppression d'un isochrone.
- **Option de lissage à rendre disponible pour l'utilisateur** : si cette option est cochée, l'utilisateur pourra dans la fenêtre de création des isochrones choisir si l'isochrone ou isodistance doit être lissé ou non.
- **Option de trous à rendre disponible pour l'utilisateur** : si cette option est cochée, l'utilisateur pourra dans la fenêtre de création des isochrones choisir si l'isochrone ou isodistance peut ou ne peut pas être constitué de trous.
- **Zoomer automatiquement sur les isochrones générés** : permet à l'utilisateur, si la propriété est activée, de zoomer automatiquement sur le ou les isochrones créés.
- **Enregistrer les isochrones dans le contexte de l'utilisateur** : permet d'enregistrer les isochrones réalisées et de les retrouver lors de la prochaine connexion. Par défaut, ce

paramètre est coché. Pour rappel, les contextes utilisateurs sont administrables depuis le [menu contexte](#).

- **Couleur par défaut de l'isochrone** : permet de choisir ici la couleur proposée par défaut lors de la création d'un isochrone.

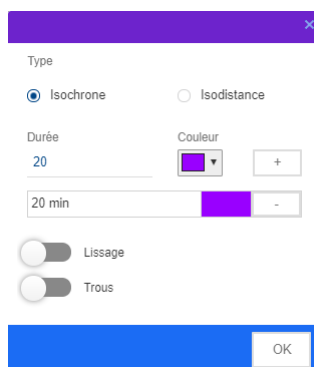
Le paramètre **Graphes routiers** : permet de choisir le graphe sur lequel doit s'appuyer le calcul de l'isochrone.

Il est possible de définir le Nom de l'étiquette mais aussi le texte affiché en Infobulle du bouton.

Ce widget permet de créer des isochrones ou des isodistances. Si aucun objet n'est sélectionné, un clic sur ce bouton transforme le curseur en croix afin de cliquer sur la carte à l'endroit voulu pour être le point de départ de l'isochrone.

La fenêtre de paramétrage permet ensuite de choisir les options et notamment entre Isochrone et Isodistance.

Option de création d'isochrone ou d'isodistance

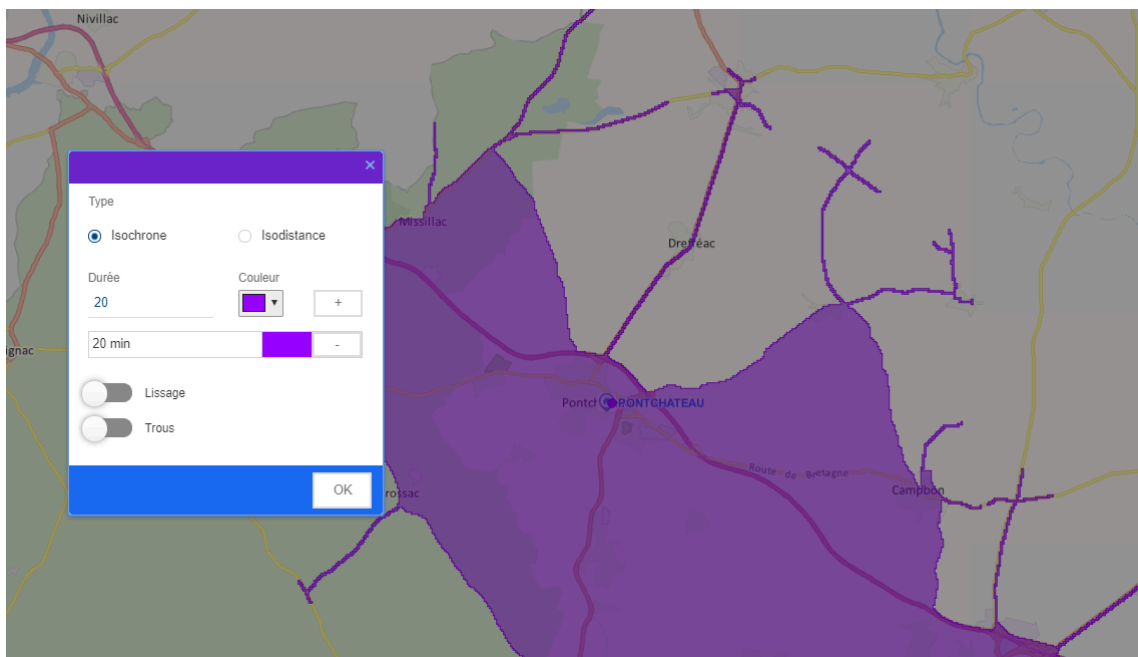


Il convient ensuite de taper une distance ou un temps et de choisir la couleur de l'isochrone.

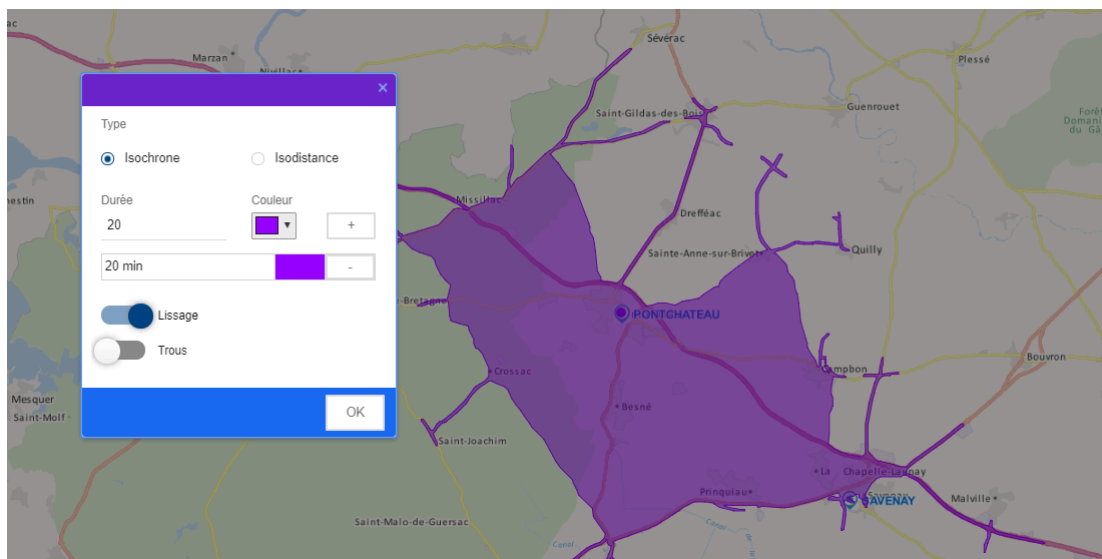
Le bouton + permet de valider le choix.

Le bouton - permet de supprimer le choix de création d'un isochrone.

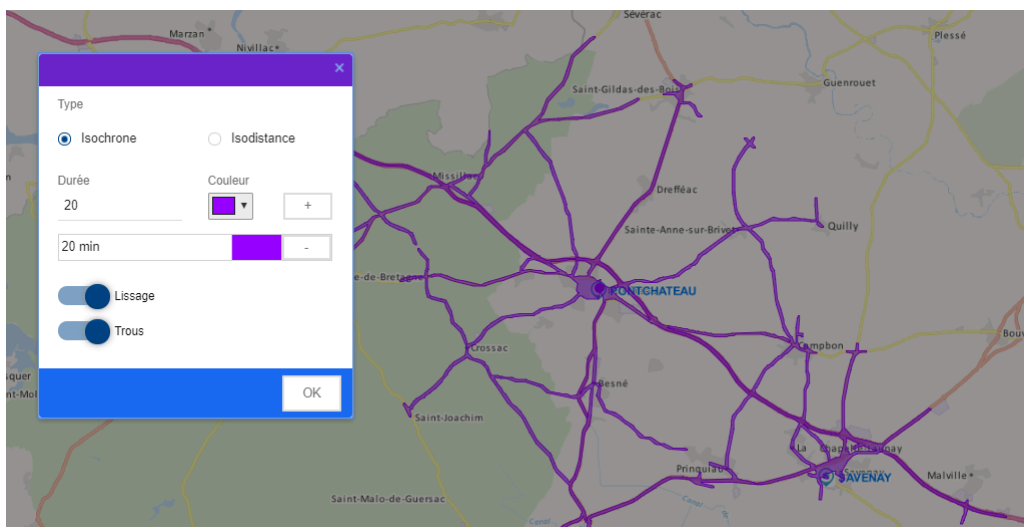
Isochrone sans option



Isochrone avec options Lissage



Isochrone avec options Lissage et Trous



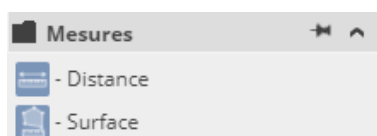
Les paramètres Lissage et Trous sont visibles si ces options ont été rendues accessibles dans la fenêtre de paramétrage du widget via le Composer.

Pour sélectionner un isochrone, il faut utiliser le widget Sélection par rectangle (ou par cercle ou par polygone) disponible dans la famille Sélection de données.

Pour supprimer un isochrone, il faut utiliser le widget Supprimer des objets vectoriels disponible dans la famille Edition de données.

Widgets Mesures

Widgets de la catégorie Mesures



Distance

💡 Disponible en mode mobile/adaptatif.


Ce widget permet de tracer une succession de segments temporaires sur la carte. La distance de chacun des tronçons ainsi que la distance totale s'affichent dans une boîte de dialogue.



Propriétés :

- **Couleur de ligne** : permet de choisir la couleur de dessin du trait.
- **Couleur de texte** : permet de choisir la couleur du texte qui indique les distances.

Surface

 Disponible en mode mobile/adaptatif.

Ce widget permet de mesurer une surface temporaire sur la carte. La surface s'affiche dans une boîte de dialogue en mètres carrés (m²) puis en kilomètres carrés (km²) en fonction de l'importance de l'étendue mesurée ou en ares (a) puis en hectares (ha) en fonction de l'importance de l'étendue mesurée.

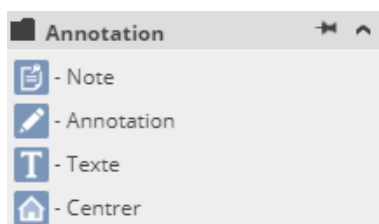


Propriétés :


- **Unité** : L'utilisateur peut également choisir l'unité de mesure (métrique ou hectare) dans laquelle il souhaite connaître le résultat du calcul de surface.
- **Couleur** : permet de choisir la couleur de dessin.


Widgets Annotation

Widgets de la catégorie Annotation





Note

 Disponible en mode mobile/adaptatif.

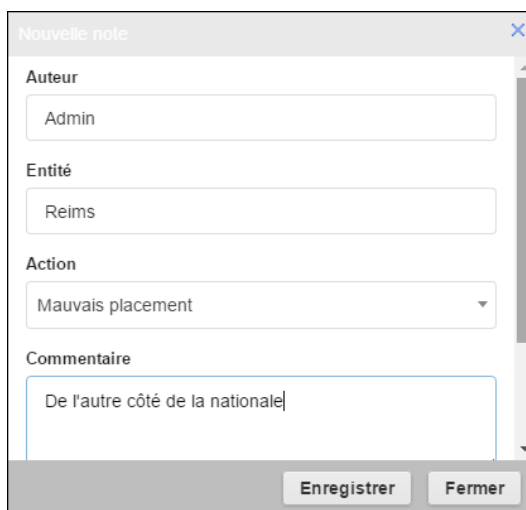
 L'utilisation du widget Note nécessite certains paramétrages présentés dans [le menu latéral « Note »](#)

Le widget Notes se compose de deux boutons :

- le premier  , permet d'activer ou désactiver l'affichage des notes qui ont été créées dans le portail,
- pour créer une note, un second clic est nécessaire sur le bouton  . En cliquant sur ce dernier, l'utilisateur peut ajouter un nouvelle Note OU si une note a déjà été créée, d'éditer cette dernière et modifier son contenu. Si l'utilisateur créé une nouvelle note, une fenêtre permettra de renseigner :
 - le nom de l'auteur,

- dans le champ « Entité », si ce dernier a été paramétré dans les propriétés du widget, une information issue de la carte Geoconcept peut être remontée automatiquement si l'on indique dans quel type / sous-type cette dernière se trouve,
- une description,
- joindre une capture d'écran,
- d'importer un document comme une photo, un PDF ou tout autre format.

Exemple de création d'une Note

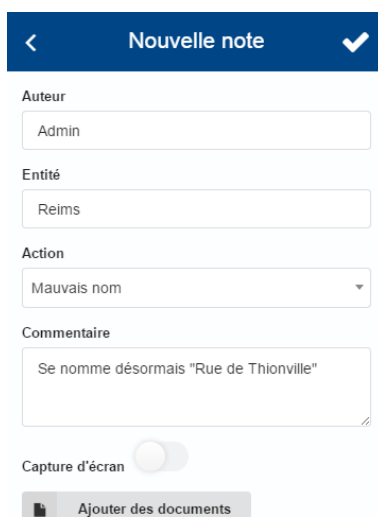


The screenshot shows a desktop version of the 'Nouvelle note' form. It has a title bar with a close button. The form contains four fields: 'Auteur' with the value 'Admin', 'Entité' with the value 'Reims', 'Action' with a dropdown menu showing 'Mauvais placement', and 'Commentaire' with the text 'De l'autre côté de la nationale'. At the bottom, there are two buttons: 'Enregistrer' and 'Fermer'.

Mobile

En mode mobile, la création d'une note diffère un peu, en effet l'activation du Widget note autorise immédiatement la saisie. Sinon pour le reste le comportement est identique au mode classique.

Exemple de création d'une Note en version mobile



The screenshot shows the mobile version of the 'Nouvelle note' form. It has a dark blue header with a back arrow, the title 'Nouvelle note', and a checkmark. The form fields are: 'Auteur' (Admin), 'Entité' (Reims), 'Action' (Mauvais nom), and 'Commentaire' (Se nomme désormais "Rue de Thionville"). Below the form, there is a 'Capture d'écran' toggle switch and an 'Ajouter des documents' button.

Lorsque la note a été créée, cette dernière s'affiche à l'écran par l'aspect visuel qui aura été prédéfini dans les étapes précédente. Pour désactiver le mode de création de notes et masquer l'ensemble des éléments renseignés sur la carte, cliquer à nouveau sur le widget Notes.

Suite à la création d'une Note, l'administrateur peut retrouver l'intégralité dans l'Administration de Geoconcept Web, dans l'onglet **Designer**, puis dans les menus **Notes**. Dans cette rubrique, il dispose d'outils permettant de filtrer tous les enregistrements effectués et de visualiser le contenu de chacune des Notes. Dans cette rubrique, il dispose d'outils permettant de filtrer tous les enregistrements effectués et de visualiser le contenu de chacune des Notes. Il est également possible de réaliser des modifications de contenus : comme le changement d'état (ce qui changera automatiquement et en simultané son apparence dans le portail), le choix d'une autre action ; de consulter les pièces-jointes remontées par les utilisateurs, de voir l'historique du traitement de la note et de suivre minutieusement l'évolution de celle-ci.



Propriétés :

- **Étiquette entité** : libellé de l'entité géographique choisie (Commune, Iris, Zone, ...).
 - **État de création** : valeur par défaut de l'état lors de la création de la note.
 - **Envoyer un mail** : envoi d'un mél à l'issue de la création de la note.
 - **Capture d'écran par défaut** : active par défaut l'ajout de la capture écran.
 - **Trouver l'entité** : active la recherche de l'entité géographique.
 - **Type**, **Sous-type** et **Champs** : permet de choisir l'entité géographique de la carte Geoconcept à renseigner automatiquement lors de la saisie. Par exemple, lors de la création d'une note, quand l'utilisateur clique sur la carte, il peut automatiquement remonter le nom de la commune concernée par la nouvelle note. Pour se faire, il faut indiquer le type, sous-type et le nom du champ attributaire dans lequel l'application va chercher l'information.
- !** Dans le cadre de l'utilisation d'un champ système (commun à tous les types de la carte Geoconcept), il est nécessaire d'utiliser son libellé en anglais : Type = Class, Sous-type = Subclass, Nom = Name,
- **Afficher l'infobulle du bouton** : permet de modifier le nom du premier bouton lorsqu'on le survole avec la souris (exemple : Voir les notes existantes).
 - **Editer l'infobulle du bouton** : permet de modifier le nom du deuxième bouton lorsqu'on le survole avec la souris (exemple : Créer ou éditer une note).

Annotation

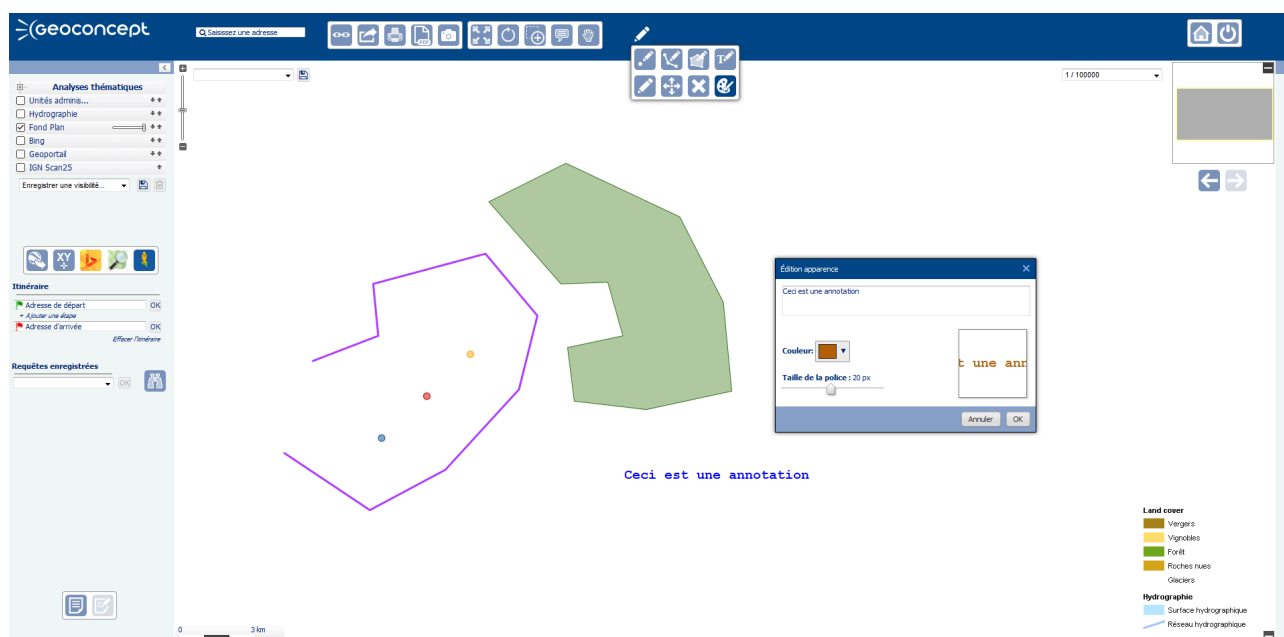
Le widget Annotations est une fonctionnalité permettant d'annoter, dessiner, mettre en valeur des informations relatives au portail. Il est possible d'incorporer du texte, des ponctuels, des linéaires ainsi que des surfaciques qui pourront être personnalisés par l'utilisateur (couleur, épaisseur, taille de la police).

Le widget se compose d'un seul bouton qui lorsqu'on l'active, se déploie pour proposer une palette de fonctions :

- création d'un ponctuel,

- création d'un linéaire,
- création d'un surfacique,
- création d'une zone de texte,
- ajouter des points à un linéaire ou un surfacique,
- déplacer une annotation créée (objet géométrique ou texte),
- supprimer une annotation,
- personnaliser une annotation.

Exemple d'utilisation du widget Annotations.



Propriétés :

- **Nombre de colonnes** : permet de choisir la visualisation des différents outils en fonction d'un nombre de colonne.
- **Orientation** : orientation de la fenêtre contenant ces fonctionnalités, déploiement sur la **droite** ou la **gauche**.
- **Sauvegarde du contexte** : permet d'enregistrer les annotations réalisées et de les retrouver lors de la prochaine connexion. Par défaut, ce paramètre est coché. Pour rappel, les contextes utilisateurs sont administrables depuis le [menu contexte](#).
- **Confirmation de la suppression d'une annotation** : Message de confirmation lors de la suppression d'une annotation. Par défaut, ce paramètre est coché.



Dans un portail, en maintenant la touche majuscule pressée, les utilisateurs peuvent dessiner les annotations en mode « freehand » ou mode lasso.

Texte

Ce widget permet d'insérer du texte dans un portail web et d'éditer facilement son apparence (couleur, italique, gras, souligné, etc.) depuis l'onglet « Texte ». Il permet également d'afficher du texte de manière dynamique :

- soit à partir de variables définies ;
- soit en récupérant les valeurs des champs d'un objet au centre de l'écran ;
- soit en affichant le libellé de la couche active.

Variables définies

Ces variables sont à définir depuis le menu latéral [Textes prédéfinis](#) de l'Administration, et à appeler depuis l'onglet « Texte » en indiquant le Nom pour afficher la valeur associée entre deux accolades comme suit : {TITRE DU TEXTE PREDEFINI}

Objet au centre de l'écran

Depuis l'onglet « Texte », cliquer sur le bouton [Paramètre dépendant de la carte](#) déterminer Le Type, le Sous-type et le Champ. Lors du déplacement de la carte, le texte est mis à jour dynamiquement et affiche le contenu du champ pour l'objet situé au centre de l'écran. Il peut être ainsi utilisé, par exemple, comme localiseur pour afficher en permanence le nom de la commune correspondant à la position de la carte.

Couche active

Depuis l'onglet « Texte », cliquer sur le bouton [Ajouter la couche active](#) . Utilisé simultanément avec le gestionnaire de couches simple, il affiche le nom de la couche active.

Centrer

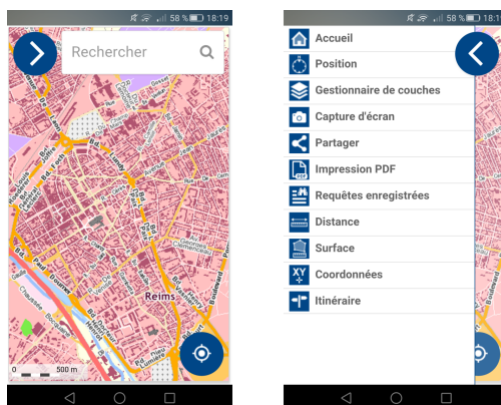
Ce widget permet d'insérer une croix permettant de matérialiser le centre de l'écran lors de la recherche à proximité par exemple.

Portail Mobile / Adaptatif

Par défaut, les portails créés avec Geoconcept Web depuis la version 5.1, disposent d'une interface adaptée pour être utilisés à la fois sur les tablettes et sur les smartphones. L'emploi du mode adaptatif (ou responsive) permet, en fonction de la taille de l'écran du terminal, de basculer d'un affichage '*classique*' vers un affichage optimisé pour les petits écrans et réciproquement. Un seul portail est donc suffisant pour l'ensemble des supports de consultation : PC ou terminaux mobiles à dalles tactiles. Toutefois les administrateurs peuvent, s'ils le souhaitent, désactiver le mode adaptatif. L'activation/désactivation est présentée dans les [propriétés du portail](#) dans le chapitre sur le Composer.

Les contraintes de taille des écrans nécessitent de concevoir autrement l'affichage : Les widgets, pour la plupart, ne sont pas affichés sur la carte mais via le menu déroulant.

Exemple de portail affiché sur un smartphone



Le comportement des widgets peut légèrement varier entre un portail 'classique' et un portail 'mobile' pour permettre un emploi aisé quel que soit le support utilisé.

- ❗ Le mode Mobile / Adaptatif est compatible sur tous les systèmes d'exploitations mobile (iOS, Android, Windows Phone, ...) toutefois certains comportements et/ou fonctionnalités peuvent varier en fonction des restrictions imposés par les systèmes d'exploitations.

Configuration

Les éléments de configuration propre aux portails mobile sont présentés dans la fenêtre [Widgets mobile](#) dans le chapitre sur le Composer.

Les widgets concernés par le mode mobile (cf. liste ci-après), disposent d'un onglet Mobile dans leurs propriétés qui permet de :

- Modifier le Nom de l'étiquette,
- De l'activer en mode mobile/adaptatif ;
- Choisir un widget en accès rapide : affiche le widget en bas à gauche du portail mobile (sans passer par le menu).
- et d'autres paramètres propres à certains widgets, se référer au descriptif de chaque widget pour en connaître les détails.

Les widgets particuliers

- Gestionnaire de couches avancé cf. [descriptif du widget](#) ;
- Capture d'écran cf. [descriptif du widget](#) ;
- Recherche à proximité cf. [descriptif du widget](#) ;
- Géolocalisation cf. [descriptif du widget](#) ;
- Coordonnées cf. [descriptif du widget](#) ;
- Géocodeur et Itinéraire : Une recherche d'adresse permet de calculer un itinéraire en prenant l'adresse trouvé comme destination. De plus, à l'issu de celui-ci, il est possible, d'utiliser une application de navigation déjà installée sur le terminal (Google Maps, Waze, HERE Maps, ...) pour obtenir un guidage vocal (ou non) pas à pas.

Les gestes tactiles

Ils sont standards et intuitifs et correspondent aux usages usuels.

Déplacement dans la carte

Pour se déplacer dans la carte, l'utilisateur balaie l'écran avec un seul doigt.

Zoomer

En pinçant l'écran avec deux doigts pour zoomer, ou en écartant ces derniers pour dézoomer.

Consultation

Un simple touché sur l'écran permet d'afficher les informations relatives à l'objet (Info-bulle, ...), d'ouvrir les widgets, ...

Plus d'informations sur cet endroit

Un touché maintenu, permet d'utiliser le [menu contextuel](#).

Widgets et fonctionnalités disponibles avec la version mobile

Cette section a pour but de montrer les fonctionnalités disponibles avec la version mobile de Geoconcept Web.

Par version de Geoconcept Web

	7.0 / 7.5	2021	2022
Widget Panneau	N/A	N/A	N/A
Widget Agrégation	Non	Non	Non
Widget Accueil	Oui	Oui	Oui
Widget Réinitialiser	Oui	Oui	Oui
Widget Déconnexion	Oui	Oui	Oui
Widget Déplacer	N/A	N/A	N/A
Widget Zoom	N/A	N/A	N/A
Widget Infobulle	Oui	Oui	Oui
Widget Gestionnaire de couches simple	Non	Non	Non
Widget Gestionnaire de couches avancé	Oui	Oui	Oui
Widget Plein écran	N/A	N/A	N/A
Widget Aide	Oui	Oui	Oui
Widget Contact	Oui	Oui	Oui
Widget Echelle textuelle	Non	Non	Non
Widget Géocodeur	Oui	Oui	Oui
Widget Coordonnées	Oui	Oui	Oui
Widget Itinéraire	Oui	Oui	Oui

	7.0 / 7.5	2021	2022
Widget Historique des positions	Non	Non	Non
Widget Positions	Oui	Oui	Oui
Widget Recherche à proximité	Oui	Oui	Oui
Widget Géolocalisation	Oui	Oui	Oui
Widget Analyseur de couche	N/A	Oui	Oui
Widget Capture d'écran	Oui	Oui	Oui
Widget Partager	Oui	Oui	Oui
Widget Impression	Non	Non	Non
Widget Quick PDF	N/A	Oui	Oui
Widget Impression PDF	Oui	Oui	Oui
Widget Importation KML	Non	Non	Non
Widget Portail Web	Oui	Oui	Oui
Widget URL	Oui	Oui	Oui
Widget Rapports	Non	Non	Non
Widget Requête	Non	Non	Non
Widget Requêtes enregistrées	Oui	Oui	Oui
Widget Fiche objet	Oui	Oui	Oui
Widget Sélection	Non	Non	Non
Widget Sélection par rectangle	Non	Non	Non
Widget Sélection par cercle	Non	Non	Non
Widget Sélection par polygone	Non	Non	Non
Widget Créer des ponctuels	Non	Non	Non
Widget Créer des linéaires	Non	Non	Non
Widget Créer des surfaciques	Non	Non	Non
Widget Créer des cercles	Non	Non	Non
Widget Créer des zones tampons	Non	Non	Non
Widget Déplacer ou redimensionner	Non	Non	Non
Widget Modifier la géométrie	Non	Non	Non
Widget Supprimer les objets vectoriels	Non	Non	Non
Widget Dupliquer	N/A	N/A	Non
Widget Thématique	Non	Non	Non
Widget Isochrone	Non	Non	Non

	7.0 / 7.5	2021	2022
Widget Distance	Oui	Oui	Oui
Widget Surface	Oui	Oui	Oui
Widget Notes	Oui	Oui	Oui
Widget Annotations	Non	Non	Non
Widget Texte	Non	Non	Non
Widget Centrer	N/A	Non	Non
Menu contextuel	Oui	Oui	Oui

Les légendes

Il est possible d'ajouter des légendes pour chacun des onglets de visibilité de la carte Geoconcept dans le portail cartographique. Deux moyens sont disponibles :

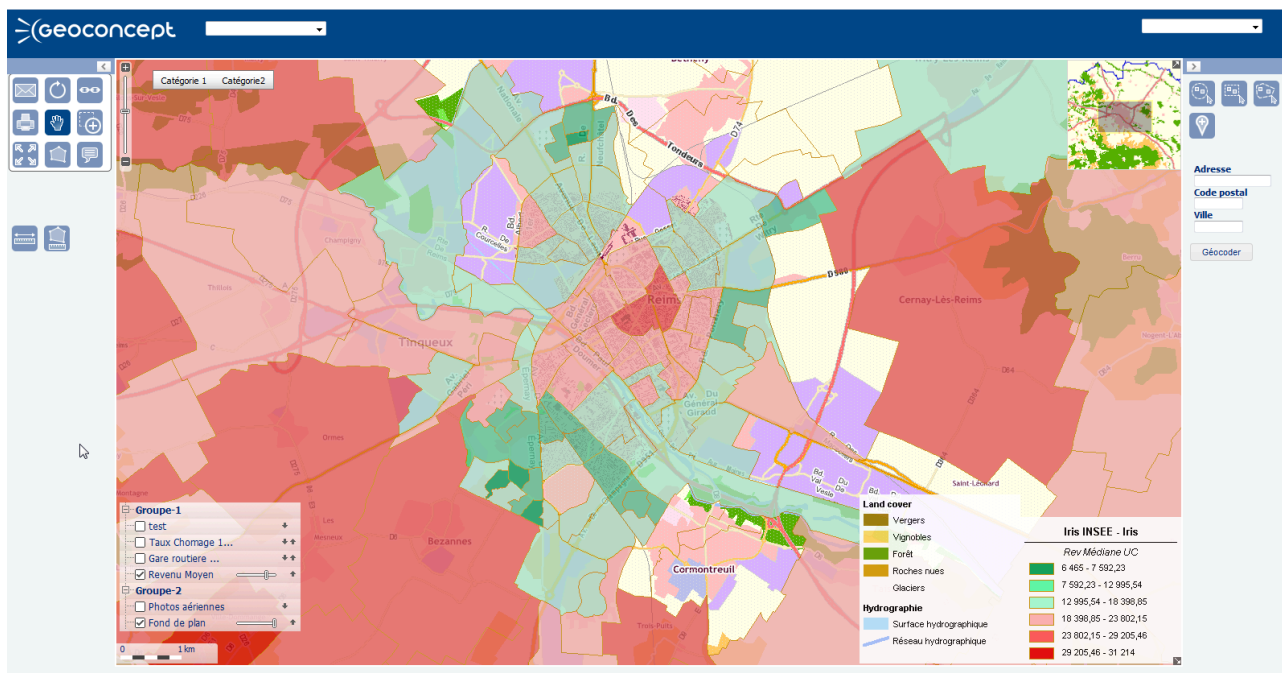
- Utiliser les légendes paramétrées dans Geoconcept (par défaut),
- Créer des images manuellement et les enregistrer dans la base de données des images de l'application.

Utiliser les légendes de Geoconcept :

Les légendes paramétrées dans Geoconcept peuvent être utilisées dans l'application web suivant les principes suivants :

- Affichage des couches virtuelles : la légende d'une couche virtuelle s'affiche automatiquement sans paramétrage supplémentaire du moment que le nom de la couche virtuelle est identique au nom de l'onglet de visibilité dans lequel la couche virtuelle est affichée,
- Si les données sont affichées sans passer par une couche virtuelle dans Geoconcept, la légende affichée dans l'application web est la Légende de la carte paramétrée dans Geoconcept.

Exemple d'affichage de légendes paramétrées dans la carte Geoconcept

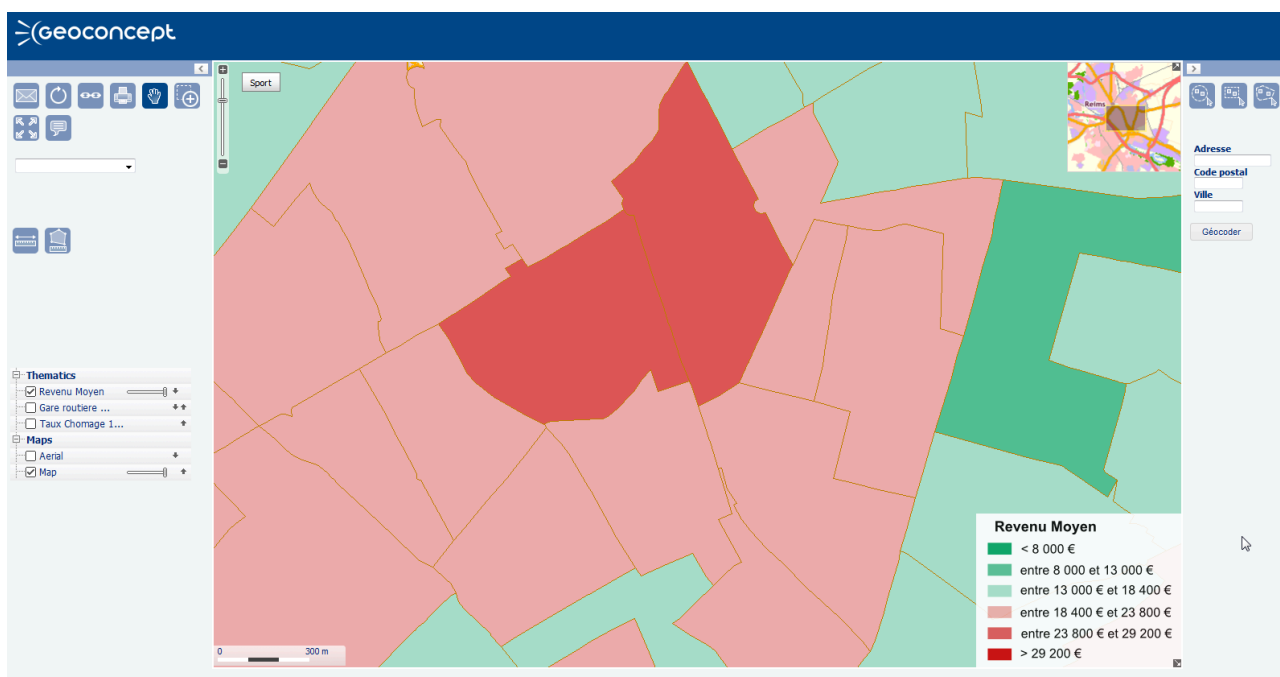


Créer les légendes au format image :

Il est possible de créer des fichiers images (.png ou .jpg) qui seront affichés en même temps que l'onglet de visibilité choisit par un utilisateur.

Ce fichier image doit être enregistré dans la base de données des images de Geoconcept Web, comme n'importe quelle autre image (logo, symboles, ...). Pour être prise en compte, il faut définir pour chaque couche l'image à utiliser dans Administration > Couches > Couches tuilées > Définition de couche pour les couches tuilées, Administration > Couches > Couches vecteurs > Détails de la couche simple pour les couches vecteurs ou Administration > Couches > Couches composites > Information du groupe pour les groupes de couche. Deux possibilités, soit mettre une url sous url de la légende soit indiquer l'image pré-enregistrée sous image de la légende. Ainsi, la relation sera faite automatiquement.

Exemple d'affichage d'une légende faite sur mesure dans un logiciel de dessin



La mise en oeuvre des légendes est plus personnalisable et paramétrable en passant par le système d'images en base de données.

Gestion des droits

Dans Geoconcept Web, il est possible de restreindre l'accès à un portail cartographique aux seules personnes autorisées (via un système d'identifiant et de mot de passe). Ce système de gestion de droits autorise également l'affectation de droits aux différentes fonctionnalités ou widgets.

Cette option permet ainsi de personnaliser les fonctionnalités disponibles par profil d'utilisateur. Ce système fonctionne grâce à la gestion des groupes, à travers deux types d'étapes : une dans l'Assistant (accès au portail) et une dans le Composer (accès aux fonctionnalités).

Enfin, les couches vectorielles peuvent également être affectés à un groupe d'utilisateurs (cf. [Couches vecteurs](#)).

Groupes et utilisateurs

La gestion des groupes et des utilisateurs se fait dans l'onglet Administration, dans le menu Groupes et Utilisateurs. Pour plus de précisions, vous pouvez vous reporter aux paragraphes correspondants.

Accès au backoffice

Cinq groupes existent par défaut dans l'application. Ces cinq groupes disposent de droits paramétrés par défaut. Les droits existants sont des droits d'accès à certaines fonctionnalités de l'Administration.

Le tableau ci-dessous récapitule les différents droits, avec le paramétrage par défaut pour les groupes existants dans l'application.

Groupes paramétrés par défaut

Onglets	Administration	Accueil		
		Menus / Fonctionnalités	Edition des messages	Lire les messages
Super administrateur	X	X	X	X
Administrateur		X	X	X
Contributeur avancé		X	X	
Contributeur			X	
Standard			X	X

Chaque groupe nouvellement créé peut se voir attribuer l'un ou l'autre de ses droits, grâce aux cases à cocher dans les paramètres de chaque groupe. Pour accéder aux droits du groupe, il est nécessaire de cliquer sur le bouton « Afficher les droits du groupe ».

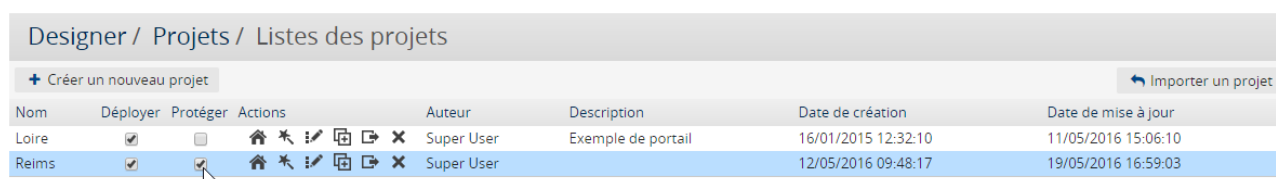
Lorsque la cache est cochée, les utilisateurs du groupe pourront accéder à la fonctionnalité dans le backoffice de l'application.

Autoriser l'accès à un portail

Il est possible de restreindre l'accès au portail cartographique défini grâce à plusieurs options dont les implications sont décrites ici.

La première étape consiste à activer l'option Protéger dans l'onglet Designer. Dès cette activation, le portail n'est plus accessible au grand public. Lorsqu'un utilisateur tente d'y accéder, il arrive sur une page d'authentification.

Activation de l'option Protéger pour le portail cartographique



Tous les utilisateurs connus de l'application peuvent alors se connecter et accéder au portail. La notion d'accessibilité aux widgets sera vue dans le prochain paragraphe.

Dans une deuxième étape, il est possible de privatiser le portail cartographique pour qu'il ne soit accessible qu'à certains groupes. Cette restriction se paramètre au niveau de l'Assistant dans lequel l'administrateur peut définir les groupes qui ont le droit de se connecter au portail. Ce paramétrage a lieu à l'étape 6 de l'Assistant :

Étape 6 de l'Assistant : Gestion des groupes d'accès au portail

ÉDITION STYLE CARTE COUCHES **GROUPES** ENREGISTRER X Annuler ← Précédent → Suivant ✓ Terminer

Étape 5 - Gestion des groupes d'accès au portail

Sélectionnez les groupes autorisés à accéder au portail dans le cas d'un portail privé

Groupes disponibles

- Super administrateur
- Standard
- Contributeur
- Contributeur avancé
- Administrateur

Groupes autorisés

❗ Si aucun groupe n'est paramétré dans cette étape et que l'option **Protégé** est activée pour le projet, tous les utilisateurs enregistrés dans l'application pourront se connecter, indépendamment des groupes auxquels ils appartiennent.

Ainsi, dans le cas de cet exemple, les utilisateurs des groupes Standard et Contributeur pourront accéder au portail cartographique. Un utilisateur d'un groupe non autorisé dans cette étape ne pourra pas se connecter et verra un message d'avertissement s'afficher.

Message d'avertissement lors de la connexion d'un utilisateur non autorisé

i Erreur

Vous n'avez pas les droits d'accès à ce portail.

[Se reconnecter](#)

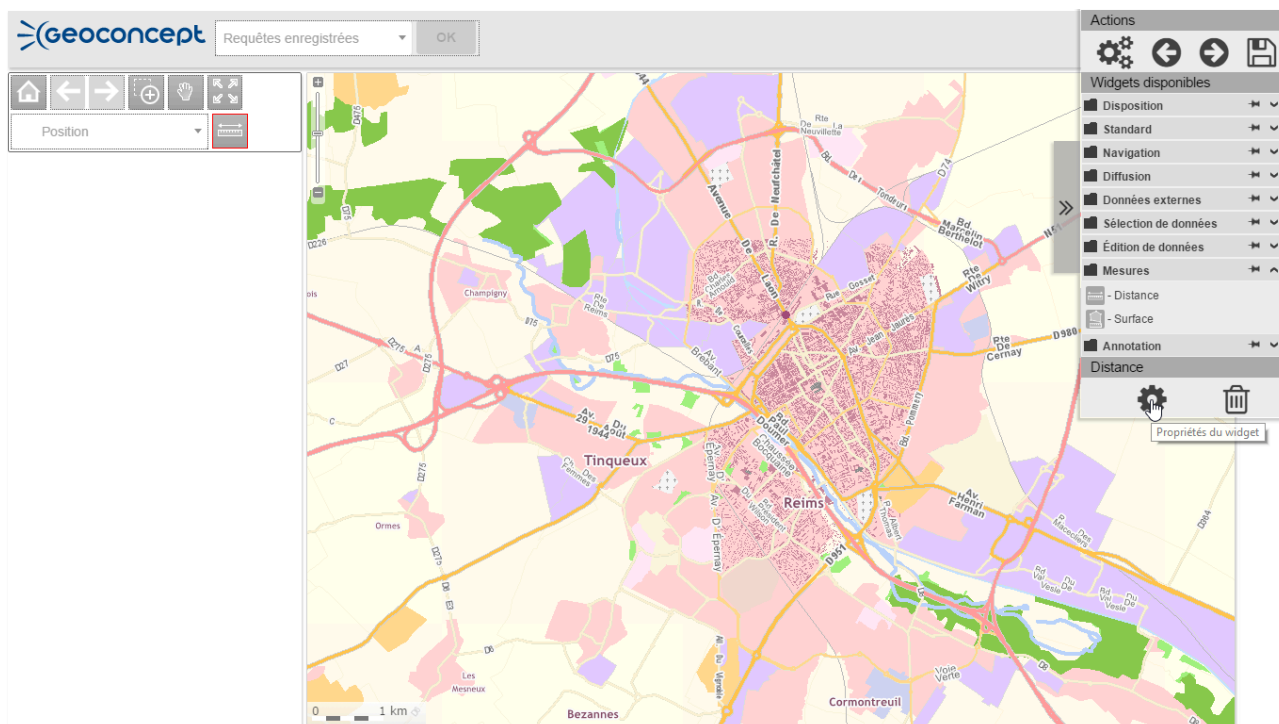


Les utilisateurs pourront se reconnecter au portail via le bouton **Se reconnecter**.

Autoriser l'accès à une fonctionnalité

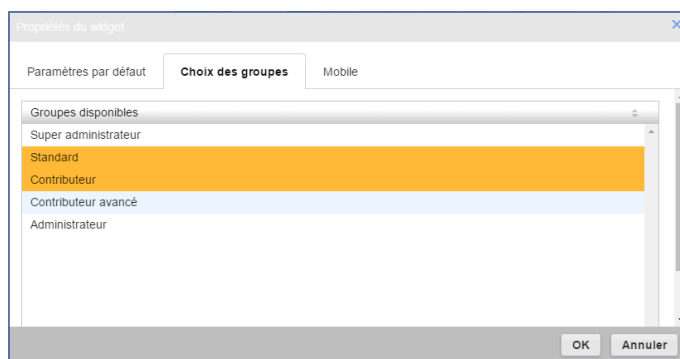
Le deuxième niveau de paramétrage des droits se fait dans le Composer du site web. Chaque widget peut être disponible pour un ou plusieurs groupes spécifiés. Dans le Composer, en sélectionnant le widget en question, un liseret rouge apparaît autour : une fenêtre propriété s'ouvre dans la partie inférieure de la bibliothèque.

Modification des propriétés Groupes d'un widget



En cliquant sur Modifier, une boîte de dialogue s'ouvre : tous les utilisateurs des groupes sélectionnés ici disposeront de la fonctionnalité dans le portail cartographique privé. La sélection se fait à l'aide de la souris. Un clic sur un groupe sélectionné permet de le supprimer de la sélection.

Sélection des groupes qui accéderont au widget sélectionné



Une option Accessible par tous les utilisateurs permet d'autoriser l'accès au widget en question pour tous les groupes d'utilisateurs.

Lorsqu'un utilisateur d'un groupe non sélectionné pour un widget se connecte à l'application (sous réserve qu'il a les droits), il ne voit pas cette fonctionnalité : le widget n'est pas présent.

Edition des objets vectoriels

Les droits d'utilisation des widgets édition de données se fait dans le Composer au niveau de chaque widget (création, modification de géométrie, suppression et modification des attributs).

Les outils de sélection des objets vecteurs ou de requêtes permettent d'afficher le résultat de la recherche tableau *Résultat de recherche*. Dans celui-ci, le bouton [ouvrir la fiche](#) permet d'éditer directement les attributs d'un objet.

Afin de restreindre les droits d'édition dans le tableau *Résultat de recherche*, il faut définir pour chaque couche vecteur les droits d'édition, avec le paramètre [Groupes pouvant modifier cette couche](#) dans le menu [Administration](#) ▶ [Couches](#) ▶ [Couches vecteurs](#) ▶ [Détails de la couche simple](#)

Droits géographiques

Il est possible de gérer des droits spécifiques par groupe d'utilisateur, en fonction de critères géographiques ou attributaire. Cette partie est détaillée dans le chapitre [Administration / Secteurs](#).

Administration

Les paragraphes suivants décrivent les fonctionnalités disponibles dans l'onglet Administration.

Droits

Cette section permet de gérer les droits dans Geoconcept Web.

Sociétés

La rubrique Sociétés permet la déclaration de sociétés auxquelles appartiennent les utilisateurs de Geoconcept Web. Cette section est liée à la déclaration de Groupes et d'Utilisateurs, réalisée dans les deux rubriques du même nom.

Lorsque la rubrique Sociétés est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles sociétés,
- d'éditer une société existante,
- de supprimer une société.

Ajouter une société :

S'il n'existe aucune société, il n'est possible que d'ajouter une nouvelle société. S'il existe au moins une société, la liste des sociétés s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Description.

Le bouton **Ajouter** affiche la page d'ajout de sociétés, et propose :

- l'édition du Nom de la société,
- l'édition des informations de Description,
- le choix de l'Habillage associé à cette société. Ce choix se fait via une liste déroulante,
- le choix du logo (utilisé lors de la génération des PDF si aucune image n'est choisi pour le logo 1 dans les paramètres du Widget Impression PDF). Ce choix se fait via une liste déroulante.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut re-sélectionner la rubrique Sociétés ou tout autre élément du menu de l'administration.

Modifier une société :

Un clic sur le nom d'une société existante affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom de la société,
- l'édition des informations de description,

-
- le choix de l’Habillage associé à cette société. Ce choix se fait via une liste déroulante,
 - le choix du logo (utilisé lors de la génération des PDF. Ce choix se fait via une liste déroulante.

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut re-sélectionner la rubrique Sociétés ou tout autre élément du menu de l’administration.

Supprimer une société :

Pour supprimer une société, il faut :

- cliquer sur le nom d’une société existante, afin d’afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .

Utilisateurs

La section Utilisateurs permet la gestion des utilisateurs de Geoconcept Web.

Le descriptif des fonctionnalités est disponible dans le paragraphe en question (cf. [gestion des droits](#)).

La section Utilisateurs permet la gestion de l’ensemble des utilisateurs. Cette section est liée à la déclaration de Groupes, réalisée dans les deux sections du même nom. Un utilisateur est associé un groupe d’utilisateurs.

Fonctionnement

Lorsque la section Utilisateurs est choisie, il est possible :

- d’ajouter de nouveaux utilisateurs,
- d’éditer un utilisateur existant,
- de supprimer un utilisateur.

La liste des utilisateurs s’affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Prénom,
- leur Identifiant,
- le Groupe auquel ils appartiennent,
- ainsi que l’origine du fournisseur d’authentification.

Le bouton **Ajouter** affiche la page d’ajout d’utilisateurs, et propose :

- l’édition du Nom de l’utilisateur,
- l’édition du Prénom de l’utilisateur,
- l’édition de l’Identifiant de l’utilisateur (servant lors de la connexion),
- l’édition du Mot de passe de l’utilisateur (à saisir lors de la connexion),

- le choix du statut Actif ou non de l'utilisateur par une case à cocher,
- l'édition du numéro de Téléphone de l'utilisateur,
- l'édition de l'adresse E-mail de l'utilisateur,
- le choix du Groupe d'appartenance de l'utilisateur. Ce choix se fait via une liste déroulante. Les groupes disponibles dans cette liste sont définis dans la section Groupes du module d'administration,
- le choix de la société de l'utilisateur,
- le choix de l'origine du fournisseur d'authentification.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut re-sélectionner la section Utilisateurs ou tout autre section du module d'administration.

Un clic sur le nom d'un utilisateur existant affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom de l'utilisateur,
- l'édition du Prénom de l'utilisateur,
- l'édition de l'Identifiant de l'utilisateur (servant lors de la connexion),
- l'édition du Mot de passe de l'utilisateur (à saisir lors de la connexion),
- le choix du statut Actif ou non de l'utilisateur par une case à cocher,
- l'édition du numéro de Téléphone de l'utilisateur,
- l'édition de l'adresse E-mail de l'utilisateur,
- le choix du Groupe d'appartenance de l'utilisateur. Ce choix se fait via une liste déroulante. Les groupes disponibles dans cette liste sont définis dans la section Groupes du module d'administration.
- le choix de la société de l'utilisateur,
- l'origine du fournisseur d'authentification (non éditable).

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut re-sélectionner la section Utilisateurs ou tout autre section du module d'administration.

Pour supprimer un utilisateur, il faut :

- cliquer sur le nom d'un utilisateur existant, afin d'afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .

Origines

La section Origines permet de configurer le ou les fournisseurs d'authentification (cf. le chapitre [Authentification centralisée](#)).

Groupes

La section Groupes permet la gestion des groupes d'utilisateurs de Geoconcept Web.

Le descriptif des fonctionnalités est disponible dans le paragraphe en question (cf. [gestion des droits](#)).

Le groupe Standard n'a pas de droit sur les paramètres : il n'a que la possibilité de visualiser des messages (créés par les utilisateurs du groupe Super Administrateur) sur la page d'accueil.

Lorsque la section Groupes est choisie, il est possible en théorie :

- d'ajouter de nouveaux groupes,
- d'éditer un groupe existant,
- de supprimer un groupe.

S'il n'existe aucun groupe, il n'est possible que d'ajouter un nouveau groupe. S'il existe au moins un groupe, la liste des groupes s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur Description.

Le bouton **Ajouter** affiche la page d'ajout de groupes, et propose :

- l'édition du Nom du groupe,
- l'édition des informations de Description du groupe,
- la possibilité d'indiquer que ce groupe est Super administrateur. Si cette option n'est pas choisie, le groupe créé est identique au groupe Standard par défaut,
- les paramètres de position à l'ouverture des portails (coordonnées et échelles).

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut re-sélectionner la section Groupes ou tout autre section du module d'administration.

Un clic sur le nom d'un groupe existant affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom du groupe,
- l'édition des informations de Description du groupe,
- la possibilité d'indiquer que ce groupe est Super administrateur. Si cette option n'est pas choisie, le groupe créé est identique au groupe Standard par défaut,
- les paramètres de position à l'ouverture des portails (coordonnées et échelles).

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut re-sélectionner la section Groupes ou tout autre section du module d'administration.

Pour supprimer un groupe, il faut :

- cliquer sur le nom d'un groupe existant, afin d'afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .



La modification des groupes n'est pas recommandée. Par défaut, nous vous conseillons d'utiliser le groupe Super Administrateur pour un ou des administrateurs gérant les paramètres de la plateforme.

Secteurs

La section secteur permet de gérer les droits géographiques, par groupe d'utilisateur, sur les objets vecteurs stockés en base de données dont le principe est décrit dans le chapitre [Couches vecteurs](#).

Pour mieux comprendre le fonctionnement, nous allons nous appuyer sur l'exemple suivant :

- Un territoire découpé en 3 secteurs, par exemple, « Nord », « Sud » et « Ouest » ;
- A l'intérieur de chaque zone, seuls les membres des groupes définis d'utilisateurs peuvent afficher, et donc éventuellement modifier, les objets de la couche hydrants, par exemple, « Groupe nord », « Groupe sud » et « Groupe ouest » ;
- En pré-requis, il est nécessaire que le champ « Zone » soit renseigné pour chaque hydrants avec, par exemple, « N », « S » et « O » ou tout autre libellé permettant d'identifier les secteurs auxquels ils sont associés.

Pour utiliser cette fonction il faut procéder comme suit :

- Dans un premier temps il faut créer les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs cf. [La section Groupes](#) ;
- Dans un second temps il est nécessaire d'identifier le champ utilisé comme code secteur. Ce choix se fait depuis le menu [Administration / Couches / Couches vecteurs](#), choisir la couche à laquelle attribuer un droit, puis, dans l'onglet « Champs » cocher la case « Secteur ». Un seul « Secteur » peut être défini par couche. Dans notre exemple, c'est le champ « Zone » qui est coché.
- Enfin, dans un troisième temps, il faut créer la liste des secteurs dans la section Secteurs. Ajouter un Secteur avec :
 - Nom : « Nord »
 - Valeur : « N »
- Groupe : « Groupe nord » . Il est possible d'associer plusieurs groupes en les choisissant un à un dans la liste.



Par défaut, seuls les groupes associés à un secteur peuvent accéder à la couche correspondante, par conséquent les autres groupes n'y ont pas accès.



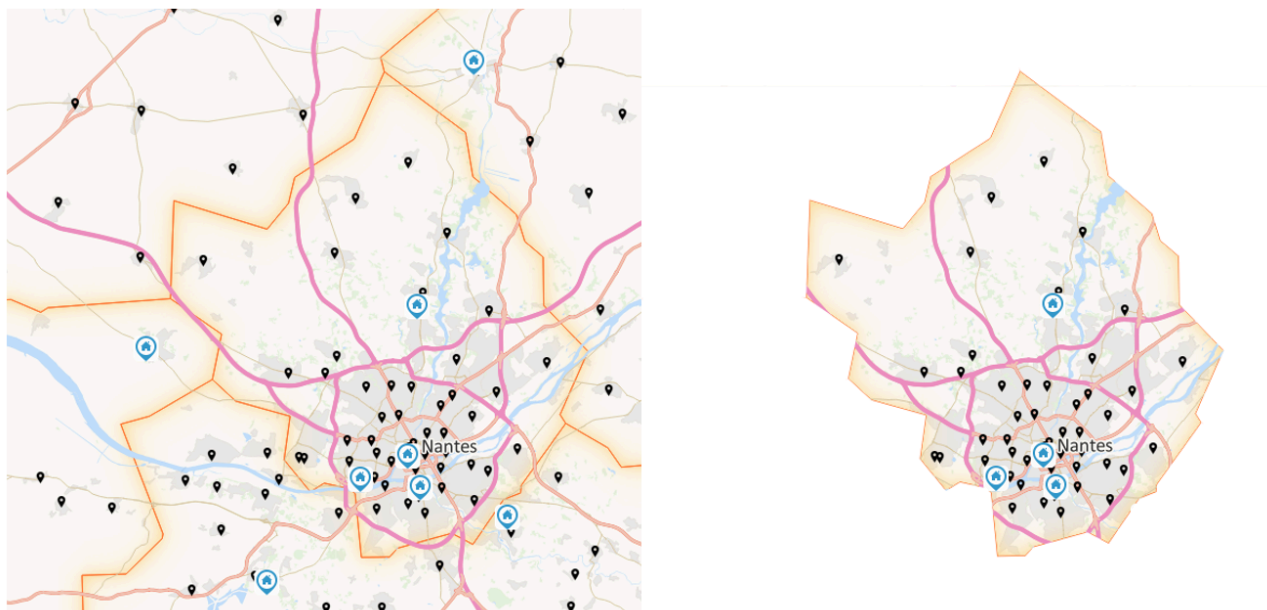
Les couches ou la case « Secteur » est cochée, ne peuvent pas être utilisées dans les requêtes.

Utiliser les secteurs pour créer des masques en fonction des utilisateurs

Il est aussi possible d'utiliser cette fonctionnalité afin de créer un masque au-dessus de la carte en utilisant une couche vectorielle de polygones. Ainsi, les polygones peuvent être utilisés afin de masquer une section de la carte en fonction des groupes d'utilisateurs. Pour réaliser cette méthode il suffit d'utiliser l'opérateur « différent de ».

Dans l'exemple cité plus haut, il faut appliquer l'opérateur « différent de » la valeur : « N ». Ainsi un masque sera afficher sur tous les secteurs différents pour les utilisateurs du « Groupe nord »

Exemple d'utilisation sans masque et avec masque



Connexions utilisateurs

Le section Connexions utilisateurs permet de lister les connexions des utilisateurs. L'identifiant, le nom, le prénom, la date et l'heure de la dernière connexion sont listés dans le premier tableau. Un clic sur un utilisateur permet de voir l'historique de ses connexions.

Cartes

Service

Ce premier onglet affiche des informations permettant de vérifier le bon fonctionnement du composant d'affichage cartographique.

local → gcis 5 mode / local direct 🟢

l'icône verte indique un paramétrage correct de l'application.

→ gcis 5 mode / local direct 🔴

à contrario l'icône rouge indique un défaut de paramétrage

En cas d'erreur, vérifier la valeur du paramètre « `geographics.server.gcisServer` » cf. [Administration / Section Paramètres avancés](#).

Cartes

Liste les cartes disponibles dans le répertoire de publication (défini dans l'onglet [Configuration principale](#)).

Pour chacune des cartes listées les informations et actions suivantes sont proposées :

- Nom : nom de la carte
- Autoriser : permet de verrouiller une carte pour interdire, par exemple temporairement, sa publication
- Taille : Taille en Mo de la carte
- Attributs : Lecture écriture / Lecture seule (selon les attributs portés par les fichiers GCM/GCR)
- Date d'ouverture : Date et heure du début de l'ouverture courante
- Nombre d'échelle : 12 ou 24 échelles selon la configuration de la carte
- Mode
 - Mode d'ouverture de la carte (cadenas) : Lecture écriture / Lecture seule, se modifie en changeant le paramètre « Mode d'ouverture » dans l'onglet « Configuration principale », puis en ouvrant la carte.
 - Mode de chargement des objets (« ON_REQUEST », « ALL », « FULL ») (cf. [Onglet de onfiguration principale](#))
- Sessions : Nombre de session ouverte simultanément sur la carte
- Fermer : Ferme la carte
- Tester
 - Structure de carte : XML de la carte Geoconcept
 - Métadonnée de carte : liste les éléments suivants de la carte (Onglets de visibilité, Echelles logiques, Positions, Ratios, Unité, Précision, Limites, Projections, Editeur, Copyright, ...)
 - Testeur de carte : permet de tester la carte en choisissant : Onglets de visibilité, Taille de l'image, Position, Centre de l'image et Échelle logique
 - État des liens de la carte : affiche les différents liens de la carte et leurs états (actif, désactivé, déconnecte, en erreur, ...)

























Exemple d'affichage de la liste des cartes disponibles

Administration > Geoconcept Web Map administration

local → gcis 5 mode / local direct ✓

Service **Maps** Main configuration Complete configuration Monitoring Version License

C:\Geoconcept Web\data\maps

Name	Authorize	Size (MB)	Attributes	Open date	Mode	Sessions	Close	Test
france.gcm	<input checked="" type="checkbox"/>	5.69	A					   
HE-ENT-M19-CH_cua_hydro.gcm	<input checked="" type="checkbox"/>	0.001	A	10/13/20 12:00 PM	24  ALL	0		   
HE-ENT-M19-FX_cua.gcm	<input checked="" type="checkbox"/>	208.214	A					   
Loire-Atlantique.gcm	<input checked="" type="checkbox"/>	66.486	A	10/13/20 12:00 PM	24  ALL	0		   
WEUR_2019.gcm	<input checked="" type="checkbox"/>	130.265	A					   

Configuration principale

Permet de définir les modes d'utilisations et le dossier dans lequel sont stockées les cartes au format Geoconcept (.gcm, .gcr) utilisables dans l'application.

- Un seul dossier « Répertoire » peut être défini, l'ensemble de ses sous-répertoires peuvent être aussi utilisés pour stocker les cartes Geoconcept.
- Dans le « Mode d'ouverture », pour de meilleures performances et s'il n'est pas nécessaire d'accéder en écriture dans la carte, privilégier le mode Lecture seule.
- « Mode de chargement des objets » : les modifications sont prises en comptes en fermant puis en ouvrant la carte. Les modes possibles sont les suivants :
 - Défini dans la carte (par défaut)
 - Progressif : charge les objets au fur et à mesure des besoins, plus rapide au chargement mais légèrement plus lent lors de l'interrogation des objets.
 - Tout : charge tous les objets à l'ouverture de la carte, offre des performances idéales puisque tous les objets sont chargés en mémoire mais sensiblement plus lent lors de l'ouverture de la carte, surtout si celle-ci est volumineuse. Nécessite également plus de mémoire sur le serveur.
 - Complet : identique à Tout mais charge aussi l'ensemble des attributs, donc un peu plus lent à l'ouverture et avec une empreise mémoire également plus importante.

Configuration complète

Paramètres d'utilisation des cartes.

Parmi les paramètres importants :

- Clipart PNG, EMF, WMF, SVG, ... (gc.Map Directory.ClipartDirectory), indique le dossier (ou les dossiers avec ; comme séparateur) de stockage des cliparts, ex : `c:\Symbols\; c:\Geoconcept Web\data\GC\Symbols`
- Symboles SBL (gc.Common.SymbolsDirectory), indique le dossier de stockage des symboles, ex : `c:\Geoconcept Web\data\GC\Symbols`
- Raster (gc.Picture Directory.Path), indique le dossier (ou les dossiers avec ; comme séparateur) de stockage des rasters, ex : `c:\Program Files\GEOCONCEPT\Geoconcept Web\data\maps\raster; c:\Geoconcept Web\data\maps\GC\images`
- ExtraDrawSize (gc.Common.ExtraDrawSize), indique la valeur en pixel (15 par défaut). Il est intéressant de l'augmenter pour éviter que le dessin de certaines couches (Publisher, étiquette, symboles) soit tronqué. Il en général inutile d'aller au-delà de 200 pixels. Pour des symboles utiliser la moitié de la valeur maximale de la taille des symboles. Augmenter cette valeur peut affecter sensiblement les performances du dessin des tuiles.
- Dossier de publication (gcis.map.directory), indique le répertoire (et les éventuels sous-répertoires) où sont stockés les cartes Geoconcept (identique au champ « Répertoire » dans l'onglet « Configuration principale », ex : `c:\Geoconcept Web\data\maps`
- Locale (gcis.map.defaultLocale), indique la locale utilisé par les requêtes dans la carte Geoconcept (ex : `en_US, FR, ...`), permet, par exemple, de déterminer les séparateurs des milliers (FR ⇒ 2 345, en_US ⇒ 2,345, ...).

Monitoring

Permet de surveiller les différents processus applicatifs.

La couleur de global status fournit un status du suivi d'exécution, cela ne concerne pas l'applicatif, par exemple : si une requête demande une image d'une carte avec une visibilité qui n'existe pas la requête retourne une erreur mais n'a pas d'impact sur le suivi d'exécution.

- vert : aucune requête n'a jamais été considérée en anomalie
- orange : au moins une requête a mis plus de 30 secondes à répondre
- rouge : au moins une requête a mis plus de 5 minutes à répondre

Ce status est acquis définitivement (jusqu'au prochain démarrage), s'il est passé en orange ou enrouge il ne redeviendra jamais vert.


Version

Fournit les informations de version des différentes librairies utilisées par le noyau de Geoconcept Web Map.

Licence

Fournit les informations de licence.

Cache

 Le disque stockant le cache doit disposer d'un espace disque suffisant.

Geoconcept Web utilise un gestionnaire de cache qui permet la diffusion de cartes en les décomposant en tuiles de petite taille, ce mécanisme de cache à plusieurs niveaux permet d'optimiser les performances d'affichage.

Ces tuiles sont stockées :

- d'une part, dans le cache du navigateur, pour éviter un ou plusieurs allers-retours de requêtes vers le serveur en conservant les éléments affichés ;
- d'autre part, sur le serveur cartographique, les tuiles calculées sont conservées au sein du cache du serveur cartographique à la fois en mémoire vive et sur disque. Si un utilisateur consulte la position qu'un autre utilisateur a précédemment consulté, sa requête équivaut à demander l'affichage des mêmes tuiles. Ces tuiles étant présentes dans le cache mémoire du serveur, le nouvel utilisateur bénéficie de temps de réponse bien meilleurs.

Les caches mémoire et disque du serveur et le cache navigateur forment ce que l'on nomme communément le « triple cache ».

Ces tuiles sont classées dans une arborescence constituée de plusieurs répertoires, construits sur la base de wmts_nom de la carte__nom de l'onglet_format_taille_échelle logique de la carte Geoconcept.

Utilisation

Le chemin d'accès au cache détermine le répertoire où sont stockés les tuiles de cartes utilisées dans Geoconcept Web. Ce chemin peut être modifié depuis la page des [paramètres](#) dans Administration / Cache - Tiles cache path directory.

La taille prise par le cache sur le disque est affichée à la fois de manière globale, mais également individuellement pour chaque répertoire listés dans le tableau ci-dessous.

- Le bouton **Mettre les métadonnées à jour** permet de mettre à jour les métadonnées de toutes les cartes utilisées pour la génération des caches. Cette action est nécessaire lorsque certains éléments de la carte (échelles, rectangle d'encombrement, ...) ont été modifiés depuis le SIG Geoconcept.
- Le bouton **Supprimer** permet de choisir, parmi les couches disponibles, celles à supprimer. En cochant les couches correspondantes dans l'arbre, l'administrateur peut sélectionner et supprimer en une seule étape tout ou plusieurs Cartes / Couches / Echelles (le dernier chiffre listé dans le nom de la couche). Le cache correspondant stocké en mémoire vive est également supprimé.
- Le bouton **Tout supprimer**, supprime tout les caches, de toutes les cartes, que ce soit sur disque et en mémoire vive. Il met également à jour les métadonnées de toutes les cartes et incrémente la version de la couche. Un message de confirmation permet de valider, ou non, cette action.

Les actions des 3 boutons précédents sont réalisées sans interruption de service. Si les couches sont déjà publiées, il n'est pas nécessaire de demander aux utilisateurs de supprimer le cache de leurs navigateurs ; il suffit, depuis le gestionnaire de couche *Administration / Couches / Couches tuilées* pour chaque couche concernée, de cliquer sur le bouton **Mettre à jour**. Cette action permet d'incrémenter le numéro de version de la couche qui est répercuté automatiquement sur l'ensemble des portails. Il n'y a donc aucune manipulation à faire pour les utilisateurs.

Avancé

Depuis Google Chrome *Menu / Historique / Effacer les données de navigation...* cocher *images et fichiers en cache* puis *Effacer les données de navigation*. Le raccourci CTRL+MAJ+SUPPR, permet d'atteindre rapidement la fenêtre *Effacer les données de navigation*.

Depuis Mozilla Firefox *Menu / Options / Vie privée / effacer votre historique récent* cocher *cache* puis *Effacer maintenant*. Le raccourci CTRL+MAJ+SUPPR, permet d'atteindre rapidement la fenêtre *Supprimer tout l'historique*.

Depuis Internet Explorer *Outils / Options Internet / onglet Général / Supprimer* cocher *Fichiers Internet et fichiers de site Web temporaires* puis *Supprimer*. Le raccourci CTRL+MAJ+SUPPR permet d'atteindre rapidement la fenêtre *Supprimer l'historique de navigation*.

Depuis Microsoft Edge *Paramètres / Historique / Effacer les données de navigation* cocher *Images et fichiers mis en cache* puis *Effacer maintenant*. Le raccourci CTRL+MAJ+SUPPR permet d'atteindre rapidement la fenêtre *Effacer les données de navigation*.

Si nécessaire, pour vider la mémoire vive, sans supprimer les tuiles stockées sur le disque, il convient d'arrêter et redémarrer le service Tomcat.

Images

La section Images permet la gestion d'un ensemble d'images utilisées dans Geoconcept Web. Il peut s'agir par exemple de pictogrammes ou de symboles à utiliser dans l'affichage d'informations métier d'implantation ponctuelle dans une carte. Les images peuvent également servir à personnaliser le design du site.

Des images sont enregistrées par défaut pour que la fonctionnalité puisse être utilisée normalement (logos, puces, ...). Ces images peuvent être utilisées comme n'importe quelle autre image.

Dans le cas d'une importation massive, l'utilisateur peut dans ce cas importer l'ensemble des images via le bouton **Importer**.



Pour importer un grand nombre d'images, l'utilisateur doit au préalable avoir regroupé l'intégralité des fichiers dans une archive au format .zip.

Fonctionnement

Lorsque la section Images est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouvelles images individuellement ou plusieurs via la fonction « importer »,
- de modifier une image existante,
- de supprimer une image.

S'il n'existe aucune image, il n'est possible que d'ajouter une nouvelle image. S'il existe au moins une image, la liste des images s'affiche et présente leur Nom.

Le bouton **Ajouter** affiche la page d'ajout d'images, et propose :

- l'édition du Nom de l'image, le nom étant un nom logique utilisé ensuite pour appeler cette image (sans caractères spéciaux ni espace),
- l'édition des informations de Description de l'image,
- le choix de l'Image à ajouter, par la saisie du chemin d'accès, le nom et l'extension de l'image à ajouter, ou par l'utilisation du bouton **Importer une image** permettant le parcours d'un disque local ou du réseau local,

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut re-sélectionner la section Images ou tout autre section du module d'administration.

Un clic sur le nom d'une image existante affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom de l'image, le nom étant un nom logique utilisé ensuite pour appeler cette image,
- l'édition des informations de Description de l'image,
- le choix de l'Image à ajouter, par la saisie du chemin d'accès, le nom et l'extension de l'image à ajouter, ou par l'utilisation du bouton **Modifier l'image** permettant le parcours d'un disque local ou du réseau local,

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut re-sélectionner la section Images ou tout autre section du module d'administration.

Pour supprimer une image, il faut :

- cliquer sur le nom d'une image existante, afin d'afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .

Habillages

La section Habillage permet la gestion des feuilles de styles (CSS 2 ou CSS 3) pour personnaliser l'habillage des portails. Des feuilles de style existent par défaut. Toutefois, il est possible d'en rajouter via ce menu. Un exemple de feuille de style est fourni en annexe [cf. charte graphique pour un portail personnalisé](#).

Lorsque la section Habillages est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouveaux habillages,
- de modifier un habillage existant,
- de supprimer un habillage.

La liste des habillages s'affiche et présente :

- leur Nom,
- leur statut d'Habillage par défaut,
- leur Description.

Ajouter un habillage :

Le bouton **Ajouter** affiche la page d'ajout d'habillage, et propose :

- l'édition du Nom de l'habillage, le nom étant un nom logique utilisé ensuite pour changer le style dans l'Assistant,
- l'édition des informations de Description de l'habillage,
- le choix du Fichier à utiliser, par la saisie du chemin d'accès, le nom et l'extension de l'habillage à ajouter,
- l'édition de la Feuille de styles CSS dans un paramètre mémo prévu à cet effet.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut re-sélectionner la section Habillages ou tout autre section du module d'administration.

Modifier un habillage :

Un clic sur le nom d'une image existante affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom de l'habillage, le nom étant un nom logique utilisé ensuite pour appeler changer d'habillage via la liste déroulante Apparence,
- l'édition des informations de Description de l'habillage,
- le choix du Fichier à utiliser, par la saisie du chemin d'accès, le nom et l'extension de l'habillage à ajouter,
- l'édition de la Feuille de styles CSS dans un paramètre mémo prévu à cet effet.

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut re-sélectionner la section Habillages ou tout autre section du module d'administration.

Supprimer un habillage :

Pour supprimer un habillage, il faut :

- cliquer sur le nom d'un habillage existant, afin d'afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .

Paramètres

La page Paramètres permet de visualiser et d'éditer les paramètres les plus courants de Geoconcept Web. La liste complète des paramètres est accessible depuis cette page via la bouton **Paramètres avancés** .

A noter également que, par défaut, les sous-répertoires nécessaires à Geoconcept Web sont dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous.

Les paramètres sont réparties dans les sous-sections suivantes :

Local data

Regroupe tous les paramètres correspondants aux sources de données (cartes Geoconcept, fichiers de géocodage, d'autocomplétion ou de graphe routier).

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Map - Path directory	Répertoire de stockage des cartes au format Geoconcept (.gcm, .gcr)	gcis.map.directory	« <DATA_HOME> »\data\maps
Geocoding - Geocoder datasource name	Référentiel utilisé pour le géocodage	geocoder.datasources	Loire-Atlantique/Loire-Atlantique.ugc.mdi
Autocompletion - Autocomplete path directory	Répertoire de stockage des index d'autocomplétion	geocoder.autocomplete.datasources	Autocompletion
Route Calculation - Route datasource name	Nom du graphe routier	iti.graphname	Loire-Atlantique

Cloud data

Regroupe tous les paramètres pour accéder à l'API Cloud de Geoconcept: Geoptimization API

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Configuration - GeoAPI configuration URL	Url qui fournit la liste des web services disponibles	services.geoapi.configurationURL	https://api.geoconcept.com/EU/GCW/geoconcept-web/api/internal/geoservices/list
Configuration - GeoAPI Zone	Choix de la plaque continentale à utiliser (SAME = Amérique du Sud, NAME = Amérique du Nord, AFME = Afrique - Moyen Orient, IN = Inde, JP = Japon, EURO = Europe, APAC = Asie - Pacifique, OCEA = Océanie)	services.geoapi.configurationZone	EURO
Activation	Liste des web services à activer	services.geoapi.activation... (true / false)	false

Display

Regroupe les paramètres de symboles, d'images et de dessin.

Nom	Description	Paramètre (Administration / Cartes / Configuration complète)	Valeur par défaut
Symbols - Clipart path directory	Répertoire des Clipart (.png), (.emf), (.wmf), (.svg), ...	gc.Map Directory.ClipartDirectory	« <DATA_HOME> »\data\maps\GC\Symbols
Symbols - Symbols path directory	Répertoire des Symboles (.sbl)	gc.Common.SymbolsDirectory	<DATA_HOME> »\data\maps\GC\Symbols
Raster - Raster path directory	Répertoire des Rasters	gc.Picture Directory.Path	« <DATA_HOME> »\data\maps\maps\GC\Images
Parameters - ExtraDrawSize	Valeur en pixel du dessin (plus de détails ici)	gc.Common.ExtraDrawSize	15

Widget

Spécifie les paramètres concernant les widgets des portails

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Document - Documents path directory	Répertoire pour stocker les documents	easy.documents.repository	« <DATA_HOME> »\data\documents
Mail - Portal administrator mail	Définition du mail de l'administrateur de Geoconcept Web	easy.widgets.mail	mail.mail@company.net [mailto:mail.mail@company.net]
Note - Notes administrator mail	Définition du mail pour l'administrateur du widget « NOTES ». Il est possible d'ajouter plusieurs adresses mails avec un ; comme séparateur	easy.widgets.note.mail	mail.mail@company.net [mailto:mail.mail@company.net]
PDF - Templates path directory	Répertoire où déposer les modèles utilisés par le widget « IMPRESSION PDF »	htc.export.templateDirectory	« <DATA_HOME> »\data\pdftemplates
PDF - Pictures path directory	Répertoire pour l'export des images utilisées par les widgets « IMPRESSION PDF » et « CAPTURE D'ECRAN »	htc.export.directory	« <DATA_HOME> »\temp\export

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Reports - Reports path directory	Répertoire pour stocker les rapports exploités dans un projet Geoconcept Web	easy.webservice.report.publish	« <DATA_HOME> »\data\gcws\reports
Reports - Upload path directory	Répertoire pour télécharger les cartes et les rapports	easy.webservice.upload	« <DATA_HOME> »\temp\gcws\data

Publish

Dossier de publication d'une carte depuis le SIG Geoconcept ([plus de détails ici](#)).

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Map - Publish path directory	Répertoire pour publier un projet (fichiers de la carte Geoconcept publiée)	easy.webservice.publish	« <DATA_HOME> »\data\map

Administration

Chemin de stockage des tuiles, logs et images

Nom	Description	Paramètre	Valeur par défaut
Cache - Tiles cache path directory	Chemin de stockage du cache des tuiles générées	geographics.cache.path	« <DATA_HOME> »\cache\tiles
Cache - Logs path directory	Répertoire pour le stockage des logs concernant la génération du cache	geographics.cache.logDirectory	« <DATA_HOME> »\cache\logs
Images - Images path directory	Répertoire pour l'import d'images	images.import.directory	« <DATA_HOME> »\temp\images

Paramètres avancés

La section Paramètres avancés permet de voir l'ensemble des paramètres de Geoconcept Web.

L'essentiel des paramètres est ajouté automatiquement à l'initialisation de l'application, lors de son premier chargement. Cependant, il est possible d'ajouter de nouveaux paramètres manuellement.

Lorsque la section Paramètres avancés est choisie, il est possible :

- d'ajouter de nouveaux paramètres,
- d'éditer un paramètre existant,
- de supprimer un paramètre.

La liste des paramètres s'affiche sous forme d'une arborescence semblable à un explorateur de fichiers. Les groupes de paramètres sont représentés par des dossiers, les paramètres sont représentés par une icône de fichier.

La liste des paramètres présente :

- leur Nom,
- leur Valeur,

- leur Description.

Ajouter un paramètre :

Un clic sur le bouton **Ajouter** en haut à gauche de l'arbre affiche la page d'ajout de groupes, et propose :

- l'édition du Nom du paramètre,

Tout paramètre devant être intégré à un élément de l'arborescence existante doit être ajouté selon la syntaxe : dossier.dossier.paramètre. Le séparateur d'arborescence est le point.



L'ajout du paramètre map dans le dossier geographics se fait en saisissant le nom :
geographics.map

De plus, il est ensuite nécessaire de saisir :

- les informations de Description du groupe,
- la Valeur associée de ce paramètre.

Le bouton **Enregistrer** enregistre la création. Pour annuler la création, il faut cliquer sur le bouton **Revenir** ou re-sélectionner la section Paramètres ou tout autre section du module d'administration.

Éditer un paramètre :

Un clic sur le nom d'un paramètre existant affiche la page de modification et propose :

- l'édition du Nom du paramètre,
- l'édition des informations de Description du groupe,
- l'édition de la Valeur associée de ce paramètre.

Le bouton **Enregistrer** enregistre les modifications. Pour annuler les modifications, il faut cliquer sur le bouton **Revenir** ou re-sélectionner la section Paramètres ou tout autre section du module d'administration.

Supprimer un paramètre :

Pour supprimer un paramètre, il faut :

- cliquer sur le nom d'un paramètre existant, afin d'afficher la page de modification,
- cliquer sur le bouton **Supprimer** .

Liste des paramètres

Ci-dessous, une liste (non exhaustive) des paramètres, avec un descriptif et le type de valeur que l'on peut trouver par défaut ou renseigner :

A noter également que, par défaut, les sous-répertoires nécessaires à Geoconcept Web sont dans « C:\Geoconcept Web » désigné par « <DATA_HOME> » ci-dessous.

Nom	Description	Valeur par défaut
authentication.changePassword.excludeSuperAdmin	Force les comptes liés au groupe « Super administrateur » à ne pas utiliser la robustesse des mots de passe. Pour avoir le même comportement que les autres utilisateurs passer la valeur à `false` »	true
authentication.changePasswordEveryXDays	Nombre de jours avant que le mot de passe doit être modifié	60
authentication.changeRegularlyPassword	Force le changement régulier de mot de passe (false / true)	true
authentication.cryptPasswords	Permet de crypter les mots de passes lors de l'authentification (false / true)	true
authentication.forceChangePasswordOnFirstLogin	Force le changement de mot de passe à la première connexion (false / true)	true
authentication.loginIsCaseSensitive	Le login est sensible à la casse (false / true)	true
authentication.multitenant	Multi tenant application (redémarrage nécessaire) (false / true)	false
authentication.robustness.activate	Activer la gestion de la robustesse des mots de passe (false / true)	true
authentication.robustness.configuration	Configuration de la robustesse des mots de passe	{"hasDigit":true;"hasLowerCaseCharacter
autotest.startup.test	Cette fonctionnalité permet de lancer des requêtes de vérification au démarrage de l'application. Ces requêtes et la réponse générée sont contenus dans les logs de Tomcat. La valeur « false » désactive cette fonctionnalité (false / true)	false
cityportal.order.category	Permet de trier les catégories par « Name » ou par « orderNum »	orderNum
cityportal.order.subCategory	Permet de trier les sous-catégories par « Name » ou par « orderNum »	orderNum
database.autoUpdate	Base de données mise à jour automatiquement si ce paramètre est activé (false / true)	true
database.checkSuperUser	Vérifie qu'un super user existe au démarrage (false / true)	true
easy.documents.maxUploadSize	Taille maximale pour importer des documents	
easy.documents.repository	Répertoire pour stocker les documents	« <DATA_HOME> »\data\documents
easy.objectManagement.hideMenu	Masque le menu Gestion des objets (false / true)	true
easy.webservice.encoding	Encodage du web service	Cp1252
easy.webservice.md5tester	Permet d'activer une vérification afin de savoir si un téléchargement ou un transfert de fichier a été réalisé correctement (false / true)	true
easy.webservice.publish	Répertoire pour publier un projet (fichiers de la carte Geoconcept publiée)	« <DATA_HOME> »\data\maps

Nom	Description	Valeur par défaut
easy.webservice.report.publish	Répertoire pour stocker les rapports exploités dans un projet Geoconcept Web	« <DATA_HOME> »\data\gcws\reports
easy.webservice.upload	Répertoire pour télécharger les cartes et les rapports	« <DATA_HOME> »\temp\gcws\data
easy.widgets.mail	Définition du mail de l'administrateur de Geoconcept Web	mail.mail@company.net [mailto:mail.mail@company.net]
easy.widgets.note.mail	Définition du mail pour l'administrateur du widget « NOTES ». Il est possible d'ajouter plusieurs adresses mails avec un ; comme séparateur	mail.mail@company.net [mailto:mail.mail@company.net]
easy.widgets.path	Répertoire pour charger des widgets additionnels	« <DATA_HOME> »\data\Widgets
easy.widgets.update.cleanerInterval	Intervalle de temps pour exécuter le service de mise à jour	600000
findObject.maxCandidates	Nombre maximum de candidats remonté par le web service recherche d'objet	1000
findObject.findObject.maxDistance	Distance maximale de recherche en mètre pour le web service recherche d'objet	100000
geocoder.autocomplete.alias.<alias_name>.Auto_completion.datasources	Permet de créer un alias à une datasource contenant les fichiers d'autocomplétion si un alias est créé, il faut l'indiquer dans la clef de paramètre, dans la partie <alias_name> enfin, la valeur associée à l'alias est le nom du répertoire stockant l'ensemble des fichiers pour que l'autocomplétion fonctionne exemple : il est souhaité que la datasource ait pour alias « IGN ». La clef de paramètre est donc : geocoder.autocomplete.alias.IGN.Auto_completion.datasources et la valeur associée à cette clef est le nom du répertoire de la machine contenant l'ensemble des fichiers, par exemple : IGN-2014-v1-Geoconcept	(vide)
geocoder.autocomplete.cacheSizeMB	Mémoire cache alloué à l'autocomplétion quand il est lancé pour stocker la recherche	300
geocoder.autocomplete.datasources	Nom du dossier des fichiers d'index de l'autocomplétion	Auto_completion
geocoder.autocomplete.maxCandidates	Nombre maximal de candidats retournés par le service d'autocomplétion	10
geocoder.autonavi.GeocodePath	AutoNavi uri path for geocode	/v3/geocode/geo
geocoder.autonavi.acceptLevelsAboveCity	accept geocoding levels above city (county, state, country, etc) as results (otherwise returns no match) (true / false)	false
geocoder.autonavi.batchSize	elements per batch request	20
geocoder.autonavi.connectionStaleCheck	Enable stale check of http persistent connections. Changing value needs restart to be applied. (true / false)	true

Nom	Description	Valeur par défaut
geocoder.autonavi.connectionTimeout	Connection to AutoNavi server timeout (in ms). Changing value needs restart to be applied.	30000
geocoder.autonavi.countryOutput	value to use for country field output (eg <i>CN, CHN, ##, PRC, ##, CHINA, #####</i>)	中国
geocoder.autonavi.defaultScore	score to output	1.0
geocoder.autonavi.exceptionOnError	raise exception on error (true / false)	false
geocoder.autonavi.key	AutoNavi key	(empty)
geocoder.autonavi.maxThreads	maximum execute threads (changing value needs restart to be applied)	1
geocoder.autonavi.serverPathBatch	AutoNavi server for batch requests	http://restapi.amap.com/v3/batch
geocoder.autonavi.serverPathSingle	AutoNavi server path for single element requests	http://restapi.amap.com/v3/geocode/geo
geocoder.autonavi.socketTimeout	Socket to AutoNavi server timeout (in ms). Changing value needs restart to be applied.	30000
geocoder.autonavi.traceAutoNaviResponses	trace AutoNavi server responses when log is set to debug	false
geocoder.autonavi.useBatch	use batch request when there are several geocode to be done (true / false)	true
geocoder.baseScore	Déprécié utilisé uniquement pour le paramètre geocodeScore en sortie du Web Service de géocodage. Note maximale pour le résultat du géocodage (20 pour le score entre 0 et 20 ou 1 pour le score entre 0 et 1)	20
geocoder.batchMaxSize	Nombre maximum d'adresses à géocoder en mode batch	200
geocoder.bing.acceptLevelsAboveCity	accept geocoding levels above city (county, state, country, etc) as results (otherwise returns no match) (false / true)	false
geocoder.bing.autoSelectCultureForCountry	Automatically select culture for given countries (" " as separator, possible values : JP KR). Changing value needs restart to apply.	JP KR
geocoder.bing.confidenceToScore	Map confidence to score (base 1) as : High Medium Low other. Changing value needs restart to apply.	1.0 0.9 0.5 0
geocoder.bing.connectionStaleCheck	Enable stale check of http persistent connections. Changing value needs restart to be applied. (false / true)	false
geocoder.bing.connectionTimeout	Connection to Bing server timeout (in ms). Changing value needs restart to be applied.	30000
geocoder.bing.countryOutput	country output : { ISO2 name }	name
geocoder.bing.culture	The culture parameter provides resulting address elements in the language of the culture. See	(vide)

Nom	Description	Valeur par défaut
	https://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh441729.aspx .	
geocoder.bing.exceptionOnError	raise exception on error (false / true)	false
geocoder.bing.key	Bing key	3
geocoder.bing.maxThreads	maximum execute threads (changing value needs restart to be applied)	1
geocoder.bing.removePunctuation	remove punctuation (false / true)	false
geocoder.bing.serverPath	Bing server path	http://dev.virtualearth.net/REST/v1/Locations
geocoder.bing.socketTimeout	Socket to Bing server timeout (in ms). Changing value needs restart to be applied.	30000
geocoder.bing.tolerateFreeFormAddress	Tolerate free form address, ie complete address set in addressLine field only (except country that still must be set in country field). (false / true)	false
geocoder.bing.traceBingResponses	trace bing server responses when log is set to debug (false / true)	false
geocoder.bing.upperCaseOutputUsingLocale	upper case output using locale	(vide)
geocoder.countryDatasource	ancien systeme pour faire du geocodage sur plusieurs pays (plusieurs table de ref) : l'idée était de définir un nom commun de table de ref avec juste le code pays qui change dans le nom du fichier. geocoder.countryDatasource definit le nom du fichier et on remplace le pattern "%country%" par le code pays en entrée du géocodage. Par exemple "HE-UGC-151-%country%"	
geocoder.datasource	Nom de la table de référence à utiliser pour le géocodage	Loire-Atlantique
geocoder.defaultCRS	Système de coordonnées de référence par défaut (s'applique lorsque le géocodeur est utilisé sur plusieurs pays et lorsque ce n'est pas spécifié dans la requête)	(vide)
geocoder.filterMinScore	Score minimum de réponse du géocodage (0-100)	0
geocoder.here.acceptLevelsAboveCity	Accepter des niveaux de géocodage au-dessus des villes (comté, état, pays, etc.) comme résultats (sinon aucune réponse positive en retour) (false / true)	false
geocoder.here.appCode	Code d'accès au web service HERE	(vide)
geocoder.here.appId	Id d'accès au web service HERE	(vide)
geocoder.here.connectionStaleCheck	Activer le contrôle de connexions persistantes HTTP. Si la valeur est changée, un redémarrage du serveur d'application est nécessaire pour que la modification soit prise en compte (false / true)	false
geocoder.here.connectionTimeout	Limite de temps pour une connexion au web service HERE (en ms)	30000

Nom	Description	Valeur par défaut
geocoder.here.countryOutput	Méthode de retranscription des noms de ISO2 ou ISO3 ou name.	ISO3
geocoder.here.exceptionOnError	En cas d'erreur « raise exception » (false / true)	false
geocoder.here.language	Choix de la langue préférée dans les éléments d'adresse affichés dans le résultat. Le code de la langue doit être fourni conformément aux standards RFC 4647	(vide)
geocoder.here.maxThreads	Nombre maximum de threads exécutés (si la valeur est modifiée, un redémarrage du serveur d'application est nécessaire pour que les changements soient appliqués)	1
geocoder.here.regionOutputAbbreviated	region (state) output abbreviated (true) or full (false). Eg : full=/owa, abbreviated=/A	true
geocoder.here.relevanceGapFactor	Facteur à appliquer au déficit de pertinence ([0..1]). 0: les candidats ayant un score de 1 auront une pertinence brute	1.0
geocoder.here.removePunctuation	Retirer la ponctuation dans l'adresse (false / true)	false
geocoder.here.reuseConnections	Allows to disable reuse of http connections by here client (false / true)	false
geocoder.here.serverPath	URL du web service HERE	http://geocoder.cit.api.here.com/6.2/geocode.xml
geocoder.here.socketTimeout	Limite de temps pour une connexion à une Socket (en ms)	30000
geocoder.here.traceHereResponses	Tracer les réponses du serveur HERE lorsque journal est paramétré en mode « debug » (false / true)	false
geocoder.here.upperCaseOutputUsingLocale	Réponse avec majuscules	(vide)
geocoder.jndiName	Nom de l'API du Java Naming and Directory Interface (JNDI) pour Universal GeoCoder	java:comp/env/geoconcept/ugc/default
geocoder.maxCandidates	Nombre de réponses maximum retourné par le géocodeur	20
geocoder.mode	Mode de géocodage : ugc, entities, ziptable	ugc
geocoder.navinfo.acceptLevelsAboveCity	accept geocoding levels above city (county, state, country, etc) as results (otherwise returns no match) (false / true)	false
geocoder.navinfo.administrativeCodeAsPostalCode	Process administrative code as postal code (true or false). (false / true)	false
geocoder.navinfo.confidenceGapFactor	Factor to apply to confidence gap ([0..1]). 0 : candidates will have full score. 1 : candidates will have raw confidence.	1.0
geocoder.navinfo.connectionStaleCheck	Enable stale check of http persistent connections. Changing value needs restart to be applied. (false / true)	false
geocoder.navinfo.connectionTimeout	(false / true)	false
geocoder.navinfo.countryOutput	(false / true)	false

Nom	Description	Valeur par défaut
geocoder.navinfo.exceptionOnError	raise exception on error (false / true)	false
geocoder.navinfo.inputlang	NavInfo input language { zh_CN en_US auto }	zh_CN
geocoder.navinfo.key	NavInfo key	(vide)
geocoder.navinfo.maxThreads	maximum execute threads (changing value needs restart to be applied)	1
geocoder.navinfo.serverPath	NavInfo server path	http://vapi.fundrive.com.cn/geocode
geocoder.navinfo.socketTimeout	Socket to NavInfo server timeout (in ms). Changing value needs restart to be applied.	30000
geocoder.navinfo.traceNavInfoResponses	trace NavInfo server responses when log is set to debug (false / true)	false
geocoder.navinfo.userid	NavInfo user identifier	(vide)
geocoder.providerThreads	Nombre maximum de thread par fournisseur, à modifier uniquement lors de l'usage de fournisseurs multiples (UGC, Bing, Here, Navinfo, ...)	1
geocoder.streetDistance	Fixe le décalage orthogonal (en mètres), de part et d'autre du tronçon de voie, en tenant compte de la parité du numéro recherché, appliqué aux coordonnées	5.0
geocoder.streetMinScore	Score minimum autorisé pour un candidat "rue" (0-100)	0
geocoder.zipDatasource	base de données (nom de la ressource jndi) pour faire du géocodage au code postal	
geocoder.zipTable	nom de la table pour faire du géocodage au code postal. Type de requête exécutée : select X ,Y, organisation, street, zipcode, locality, post_town, county from [ziptable] where zipcode = ? , Pour le géocodage au code postal, il faut la clé "geocoder.mode" ="ziptable"	
geographics.cache.client.cachecontrol	Stratégie de contrôle de cache HTTP pour les tuiles impossible à mettre en cache	max-age=3600
geographics.cache.client.sizelimit	Limite en bits pour qu'une tuile soit susceptible d'être mise en cache par le cache du client (0 pour aucune limite)	0
geographics.cache.layerInfoMaxAgeInSeconds	Durée maximale du cache pour les information des couches, par défaut 24 heures (86400 sec.)	86400
geographics.cache.logDirectory	Répertoire pour le stockage des logs concernant la génération du cache	« <DATA_HOME> »\cache\nlogs
geographics.cache.nbRetries	Nombres d'essais de génération pour chaque tuile	3
geographics.cache.nbthreads	Nombre de threads utilisés pour la production de cache	2
geographics.cache.path	Chemin à définir pour stocker le cache des tuiles générées	« <DATA_HOME> »\cache\tiles

Nom	Description	Valeur par défaut
geographics.cache.sizelimit	Limite en bits pour qu'une tuile soit susceptible d'être mise en cache par le cache de Geoconcept web (0 pour aucune limite)	0
geographics.cache.timeout	Limite de temps pour une connexion (en ms)	30000
geographics.dynamicLayer.transparentColor	Couleur utilisée pour la transparence dans les couches dynamiques (valeur hexadécimale)	0xFFFFFFFF
geographics.gcis.responseCharacterEncoding	Nom de l'encodage des réponses de Geoconcept Web Map	Cp1252
geographics.gcis.urlCharacterEncoding	Nom de l'encodage pour les URL	Cp1252
geographics.map	Carte chargée par Geoconcept Web Map	Loire-Atlantique.gcm
geographics.server.gcis.applyLicenseChanges	Applique le changement de licence de Geoconcept Web à Geoconcept Web Map (true / false)	true
geographics.server.gcis.connectionTimeout	Limite de temps pour une connexion à Geoconcept Web Map (en ms)	30000
geographics.server.gcis.detectVersion	Détecte la version de Geoconcept Web Map (false / true)	true
geographics.server.gcis.forceVersion	Force la version de Geoconcept Web Map (eg "4.5")	(vide)
geographics.server.gcis.gcisServerCharset	Type de codage des caractères pour Geoconcept Web Map. Exemple, si Latin-1 ou Europe occidentale : ISO-8859-1 / si langue japonaise : shift_jis /	ISO-8859-1
geographics.server.gcis.gcisServerLocale	Définit la langue du serveur utilisée pour le formatage des nombres dans les réponses provenant de Geoconcept Web Map. Si langue française : fr_FR si langue japonaise : ja_JP / ...	fr_FR
geographics.server.gcis.localDataCharset	Jeu de caractères du serveur d'application. Par défaut UTF-8	UTF-8
geographics.server.gcis.maxTotal	Nombre total de connexions autorisées	200
geographics.server.gcis.password	Mot de passe pour la console d'administration Geoconcept Web Map	gcis
geographics.server.gcis.permanentVersionDetection	Détection permanente de la version de Geoconcept Web Map (false / true)	false
geographics.server.gcis.resetPhysicalSize	Ré-initialisation automatique de la taille physique lors des requêtes Geoconcept Web Map (false / true)	true
geographics.server.gcis.socketTimeout	Limite de temps pour une connexion à une Socket (en ms)	30000
geographics.server.gcisServer	URL d'accès au serveur Geoconcept Web Map. « local » ou url d'un serveur distant, exemple : http://my-pc:81/geoconcept-web/gc sous la forme <code>http://<SERVER/IP>:<PORT>/<APPLICATION>/gc</code>	local

Nom	Description	Valeur par défaut
geographics.server.mapServer	URL d'accès à « GC Servlet » : relais à Geoconcept Web Map	/geoconcept-web/gcervlet
geographics.server.tileServer	URL d'accès à « Tile Servlet » : demande une tuile et la met en cache si « maps ». Si « mapsd », pas de mise en cache	/geoconcept-web/maps
geographics.tiles.forcegcispng8	Force Geoconcept Web Map à générer des images png 8 bits. Cette fonction peut nécessiter une configuration spécifique de Geoconcept Web Map (false / true)	false
geographics.vectorLayer.legacyStyles	Active les anciens styles des couches vectorielles. (false / true)	false
geographics.vectorLayer.refreshInterval	Intervalle en millisecondes (ms) pour rafraîchir les couches vecteurs.	60000
htc.compatibilityMode.server	Autorise le serveur à renvoyer des tuiles si aucune couche n'est définie pour ces tuiles (false / true)	true
htc.export.cleanerInterval	Intervalle en millisecondes (ms) pour nettoyage	3600000
htc.export.directory	Répertoire pour l'export des images utilisées par les widgets « IMPRESSION PDF » et « CAPTURE D'ECRAN »	« <DATA_HOME> »\temp\export
htc.export.templateDirectory	Répertoire où déposer les modèles utilisés par le widget « IMPRESSION PDF »	« <DATA_HOME> »\data\PDFtemplates
htc.export.templateGeneratorInterval	Interval (en ms) pour le nettoyage	3600000
i18n.defaultLanguage	Langue par défaut pour l'internationalisation	en
images.import.directory	Répertoire pour l'import d'images	« <DATA_HOME> »\temp\images
iti.batchRoute.maxSize	Nombre maximum de trajet de requête par lot	100
iti.batchRoute.threads	Nombre de threads utilisé pour les requêtes batch	1
iti.cost	Méthode de calcul itinéraire. 0 ou « time » : chemin le plus rapide par le réseau routier (graphe) 1 ou « distance » : plus court chemin par le réseau routier (graphe) 2 « flying » : distance à vol d'oiseau, sans prise en compte du graphe routier	time
iti.graphSnapDistance	Distance maximale pour s'accrocher au graphe routier (en mètres)	2000
iti.graphSnapSpeedMPerS	Vitesse d'accroche au graphe. Si une distance d'accroche au graphe est indiquée, il faut préciser à quelle vitesse celle-ci sera parcourue (en mètres/secondes - m/s). La valeur usuelle est 1.111111111 = 4 km/h	(vide)
iti.graphname	Nom du graphe itinéraire par défaut	Loire-Atlantique
iti.here.appCode	Application code	(vide)
iti.here.appId	Application id	(vide)
iti.here.matrixInnerHeight	Matrix inner height. maximum is 15.	5

Nom	Description	Valeur par défaut
iti.here.matrixUrl	Url for matrix service	(vide)
iti.jndiName	Nom de l'API du Java Naming and Directory Interface (JNDI) pour SmartRouting	java:comp/env/ geoconcept/ smartrouting/default
iti.matrix.maxSize	Taille maximale des matrices	200
iti.matrix.previousFormatV1	Placer à true pour obtenir le résultat dans le format précédent (false / true)	false
iti.optim.autoDetectProvider	Check if smartrouting can be used for matrix	(vide)
iti.optim.forceMatrixProvider	Force matrix provider for optim service	(vide)
iti.referenceLevel	Niveau de référence du graphe à utiliser. Les valeurs possibles sont : auto, 2, 3, 4 et 16. 16 signifie pas de filtrage. La valeur auto s'adapte en fonction des distances renseignées dans les paramètres iti.referenceLevelSmart.levelX	4
iti.referenceLevelSmart.level2	Distance minimale en mètres pour utiliser le niveau de référence 2 dans les calculs de matrice et d'itinéraire	3000000
iti.referenceLevelSmart.level3	Distance minimale en mètres pour utiliser le niveau de référence 3 dans les calculs de matrice et d'itinéraire	500000
iti.referenceLevelSmart.level4	Distance minimale en mètres pour utiliser le niveau de référence 4 dans les calculs de matrice et d'itinéraire	50000
iti.rejectFlags	Indique les règles de restrictions à utiliser : exclusion des ponts (bridge), des tronçons avec péage (toll), etc. Pour multiplier les contraintes, il est nécessaire d'appliquer un séparateur : Toll, Bridge	(vide)
iti.requestsLog.activate	Active les logs (false / true)	false
iti.requestsLog.dumpDirectory	Dossier de stockage des logs (false / true)	(vide)
iti.requestsLog.timeoutLimit	Temps au-delà duquel la requête est en timeout pour l'ajouter dans les logs en millisecondes	(vide)
iti.soap.destinationAsSecondStep	« true » si la deuxième étape est la destination, « false » si la destination est la dernière étape	true
iti.speedProfile	Profil de véhicule à utiliser	(vide)
iti.useAcceleratedGraph	Utilisation d'un graphe accéléré. Permet d'améliorer les performances du calcul d'itinéraire (false / true)	false
iti.useMetaGraph	Utilisation d'un méta graphe. Permet d'améliorer les performances du calcul d'itinéraire (false / true)	true
iti.vehicleId	Id du véhicule par défaut, 1 = voiture, 3 = camion, ... (cf. catalogue SmartRoutingVehicles.xml dans « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »\smartrouting\jee\smartrouting\conf\). Attention pour un graphe	1

Nom	Description	Valeur par défaut
	généralisé depuis le SIG Geoconcept la valeur à utiliser est « 0 ».	
mail.host	Adresse du serveur de la messagerie exploitée. Si c'est Google : smtp.google.com Si c'est Outlook.com : smtp.office365.com Si c'est Yahoo.fr : smtp.mail.yahoo.fr	(vide)
mail.password	Mot de passe du compte mail qui enverra les alertes par mail	(vide)
mail.port	Port SMTP à configurer pour permettre d'envoyer des messages électroniques. Si google.com, port :587 Si outlook.com, port :25 Si Yahoo.fr, port :465	25
mail.starttls	Protocole de sécurisation des échanges avec les serveurs de messagerie (false / true)	false
mail.test.sendto	Email utilisé pour vérifier au démarrage de l'application le bon fonctionnement de l'envoi d'email	(vide)
mail.username	Identifiant pour se connecter à une boîte mail afin de d'envoyer des messages électroniques d'alerte liés à l'utilisation du widget « NOTES »	(vide)
print.fop.autoDetectFonts	Sets if FOP should auto detect fonts { true / false }	true
print.fop.configurationFile	FOP configuration file (commonly fop.xconf). Will use default configuration file if parameter value is set to <i>default</i> . Can be set to a file URI (eg <i>D:/conf/myfop.xconf</i>)	default
print.fop.initializeAtStartup	Initialize FOP when webapp starts { true / false }	false
print.fop.tmporaryDirectory	FOP temporary files directory. If parameter value is set to <i>default</i> then system property java.io.tmpdir will be used. Example <i>F:/myTempDir</i>	default
project.sample.installDemoProject	Installe le projet d'exemple au démarrage. Mis à false après le premier déploiement. (false / true)	false
project.sample.vectorDatabaseKind	Type de base de données (PostgreSQL, sqlserver, oracle, ...) pour déterminer si le projet d'exemple contient, ou pas, une couche vecteur ou pas. Pour l'instant, seul PostgreSQL est supporté	PostgreSQL
security.crossDomain.activate	Activer le partage des ressources « Cross Origin » (false / true)	false
server.selfReferencingUrl	Détermine l'url pour les serveurs derrière un reverse proxy. A utiliser lorsque l'auto-référencement automatique n'est pas possible. Il faut indiquer l'url LOCALE pour accéder à Geoconcept Web (ex: http://localhost:8080/geoconcept-web). Vide signifie non-défini	(vide)
services.activate.getAllLayers	Activer le web service GetAllLayers (false / true)	false

Nom	Description	Valeur par défaut
services.activate.getFeatures	Activer le web service GetFeaturesLeyers (false / true)	false
services.client.here.XXX	Paramètres d'utilisation des WS HERE	
services.configuration.activateAdvanced	Activation des paramètres avancés pour Super administrateur (false / true)	false
services.counting.activate	Activation du comptage des requêtes (false / true)	true
services.geoapi.XXX	Paramètres d'accès aux services Cloud de Geoconcept (GEOAPI)	
services.init.health.cache.duration	Nombre de millisecondes utilisé pour stocker les résultats du health (doit être > 0 ou -1 pour le désactiver)	30000
services.init.parameter.geocoding.init	Permet de charger le fichier de configuration <i>geocoding-configuration.json</i> (« <TOMCAT_HOME> \lib\) de définition du géocodage (false / true)	False
services.init.parameter.geocoding.removeExisting	Supprime, au démarrage, la configuration existante de définition du géocodage (false / true)	false
services.init.parameter.routing.init	Permet de charger le fichier de configuration <i>routing-configuration.json</i> (« <TOMCAT_HOME> \lib\) des profils de véhicules (false / true)	False
services.init.parameter.routing.removeExisting	Supprime, au démarrage, la configuration existante des profils de véhicules (false / true)	false ini.licence
services.protectWithKey	Activer la protection des web services avec une clé (false / true)	false
services.soap.activate	Permet l'utilisation de web services SOAP (false / true)	true
services.soap.security.activate	Permet d'activer les sécurités pour l'utilisation de web services SOAP (false / true)	false
services.soap.security.wsse_delay	Temps en millisecondes pour la prise en compte d'une authentification WSSE (sécurisation d'un WS Soap). Durée pendant lequel l'authentification est valide (défaut 5 minutes)	300000
services.soap.security.wsse_delay_activate	Active ou non la sécurisation supplémentaire par delayActivate (false / true)	false
services.wms.abstract	Extrait du service WMS (false / true)	true
services.wms.activate	Permet d'activer les services WMS (false / true)	true
services.wms.keywords	Mots-clefs (false / true)	(vide)
services.wms.title	Nom du service WMS	Geoconcept Web - Web Map Service
services.wmts.activate	Permet d'activer les services WMTS (false / true)	true
services.wmts.title	Nom du service WMTS	Geoconcept Web - Web Map Tile Service

Ces paramètres ne sont pas figés : de nouveaux peuvent être créés automatiquement au fur et à mesure de l'utilisation des fonctionnalités décrites (Web services, ...).

Outils

Définition du géocodage

Permet de configurer le géocodage pour plusieurs pays, via différents fichiers UGC et/ou via le web service d'HERE. Le choix du pays se fait au travers du paramètre countryCode cf. [Service de géocodage](#).

- Nom : nom d'appel du pays (ex : France). La valeur default doit être obligatoirement ajoutée si au minimum un pays est listé, elle détermine le pays utilisé si le paramètre countryCode est vide ou s'il n'est pas trouvé dans Nom et Noms possibles.
- Noms possibles : alias d'appel du pays à séparer par des | (ex: FR|FRA). A ne pas remplir si le paramètre Nom a comme valeur default
- Fournisseur : UGC ou HERE. Les différents paramètres d'accès et d'utilisation du web service HERE sont à renseigner dans Administration / Paramètres / geocoder / here .
- Source de données : nom de la datasource UGC (ex: Loire-Atlantique). Laisser vide pour HERE.



Cette fonction peut être utilisée également pour utiliser des référentiels distinct au sein d'un même pays (communes, équipements, ...)

Définition des graphes

Permet de configurer les graphes pour plusieurs pays et/ou pour plusieurs profils de véhicules, via différents fichiers SITI.

- Nom : Nom du de la configuration, elle est utilisée par le [widget Itinéraire](#).
- Description : Description de la configuration.
- Image : A choisir dans la liste. Geoconcept Web dispose par défaut de plusieurs images adaptées en fonction des différents profils de véhicules, elles sont préfixées « Transport_ ».
- Fournisseur : Pour l'instant seul le SITI est disponible.
- Nom du graphe : Nom du graphe à utiliser, exemple : « Graphe_France_2014.siti ». Les graphes doivent être stockés dans le chemin définit par la variable « GraphsDirectory » dans le fichier *server.xml*. Pour plus de détails consulter le chapitre [Configuration SmartRouting JEE](#).
- Type de profil : Par défaut, les graphes conçus par GEOCONCEPT utilisent, pour les profils, les valeurs suivantes :
 - Automobiles (valeur par défaut si non renseigné) = voiture
 - Bus = autobus et autocar
 - Taxis = taxi
 - Carpool = covoiturage
 - Pedestrians = piéton
 - Trucks = camion, poids lourd, ...
 - Deliveries = Véhicules de livraisons (van, fourgon, camionnette, ...)

- EmergencyVehicles = Véhicules d'urgences

Edition du fichier `server.xml`

En cas d'installation manuelle, il est nécessaire d'indiquer au serveur d'application où se trouve l'application SmartRouting JEE. Grâce à un éditeur de texte, éditer le fichier `server.xml` présent dans le répertoire : « `<TOMCAT_HOME>` »\conf\,

Au sein du tag `GlobalNamingResources`, ajouter les lignes suivantes :

```
<!-- SMARTROUTING -->
  <Resource
    ConnectionMode="LocalDll"
    name="geoconcept/smartrouting/default"
    RootDirectory="``<SMARTROUTING_HOME>'\server\SRJEE\smartrouting"
    auth="Container"
    type="com.geoconcept.smartrouting.connect.tomcat.ConnectionFactory"
    factory="com.geoconcept.smartrouting.connect.tomcat.ConnectionFactory"
    scope="Shareable"
    description="SmartRouting connection factory - local dll"
  />
```

La chaîne de caractères `SMARTROUTING_HOME` doit être remplacé par le chemin du répertoire contenant votre application SmartRouting Server.

En option, il est également possible de rajouter le chemin vers un répertoire qui stocke les tables de référence :

```
GraphsDirectory="D:\Data\graphs"
```

- Type de profil :

Mots de passe

Cette section permet aux supers administrateurs de choisir le niveau de robustesse des mots de passe des utilisateurs.



La robustesse des mots de passe n'est pas appliquée, par défaut, aux comptes liés au groupe ``Super administrateur". Pour changer ce comportement il suffit de passer le paramètre `authentification.changePassword.excludeSuperAdmin` à `false` (cf. [section paramètres avancés](#)), pour que ces comptes soient obligés de changer leur mot de passe régulièrement (si l'option est activée) comme n'importe quel autre utilisateur.



Lors d'une migration d'une version antérieure à la 5.2 de Geoconcept Web vers une version 5.2 ou supérieure, les utilisateurs dont les mots de passe ne correspondent pas aux critères de robustesse, seront renvoyés vers un formulaire leur demandant de le changer. Pour conserver l'ancien mécanisme (sans vérification de robustesse), même si ce n'est pas recommandé, il peut être désactivé en décochant ``Activer la gestion de la robustesse des mots de passe".

Les bonnes pratiques pour la sécurisation des mots de passe correspondent aux valeurs définies par défaut dans le tableau ci-dessous. Elles peuvent être renforcées ou réduites suivant la politique de sécurité appliquée.

Option	Par défaut	Paramètre
Changer régulièrement de mot de passe	Oui	60 jours
Forcer le changement de mot de passe au premier login	Oui	
Activer la gestion de la robustesse des mots de passe	Oui	
Forcer la présence d'un entier	Oui	
Forcer la présence d'un caractère minuscule	Oui	
Forcer la présence d'un caractère majuscule	Oui	
Forcer la présence d'un caractère spécial (%,\$, ...)	Non	
Autoriser la présence d'espaces	Non	
Nombre de caractères minimum du mot de passe	8	

Messages

Permet la gestion des messages d'information affichés sur la page d'accueil.

Processus

La fonction « Liste des processus » permet d'effectuer un suivi en temps réel d'un ou plusieurs processus de génération de cache en cours d'exécution.

Elle permet de consulter, pour l'ensemble des calculs de cache programmés :

- l'Identifiant du processus,
- le Type,
- le statut Terminé de chaque processus. Ce statut est signalé par une croix "X",
- le Résultat,
- l'Avancement du processus, exprimé en pourcentage,
- le Temps d'exécution écoulé depuis le démarrage du processus,
- le Temps restant pour chaque processus en cours d'exécution,
- le nombre d'Erreurs rencontrées depuis le lancement du processus.

Tâches

Liste les tâches planifiées de génération du cache des couches tuilées.

Services

Permet d'activer les protocoles suivants :

- Protection avec une clé d'application : fournit, pour tous les services REST et SOAP, deux paramètres (app_id avec l'identifiant d'application et token avec la clé un identifiant) à placer dans le header des requêtes envoyés aux webs services.

Pour l'API Javascript, il faut passer les informations d'identification de la manière suivante :

```
GGUI.Settings = {app_id:"REPLACE_WITH_YOUR_APP_ID", token:"REPLACE_WITH_YOUR_TOKEN"};
```

- SOAP,
- WMS,
- WMTS.

Comptage

Statistiques de consommation des différents web services par mois.

Le bouton **Télécharger** permet de récupérer les statistiques dans un fichier au format .xls.

Licence

Permet de recharger un fichier de licence et de le mettre à jour en fonction de nouveaux droits autorisés par Geoconcept SAS.

Informations

Permet de fournir des renseignements sur :

- le système d'exploitation du serveur,
- les paramètres utilisés,
- le bon fonctionnement de Geoconcept Web Map,
- les paramètres de la JVM,
- La mémoire,
- Les traces des threads dans la pile,
- la source de données,
- Les paramètres utilisés pour le géocodage,
- l'accès au géocodeur,
- test des web services.

Documentation

Liens vers les différents chapitres de la documentation en ligne de Geoconcept Web.

Annexes

Différences entre les versions de Geoconcept Web

Cette section a pour but de montrer les différences fonctionnelles entre les versions de Geoconcept Web.

A partir de la version 2021 de Geoconcept Web, les versions Starter, Standard et Enterprise disparaissent et sont remplacés par une version unique comprenant l'intégralité des fonctionnalités.

Les Web Services listés, ci-dessous, sont disponibles sous forme d'option, veuillez nous contacter pour connaître les modalités d'acquisition.

- Pickup and Delivery
- Optimisation (version simplifiée)
- Optimisation (version complète)

Générer les référentiels de géocodage



Les référentiels de géocodage sont constitués d'un ensemble de fichiers portant des extensions .ugc.xxi. Le point d'entrée pour sélectionner un référentiel est le fichier portant l'extension ugc.mdi, mais il est indispensable que l'ensemble des fichiers .ugc.xxi constituant le référentiel soient présents dans le même répertoire et qu'ils portent le même nom (avant l'extension).



A partir de la version 2021 de Geoconcept Web un nouveau format de fichier est utilisé pour le géocodage. Les anciens fichiers ne sont plus compatibles.

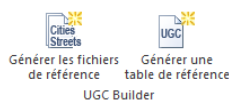
Pour construire les tables de références utilisées par le géocodage, il faut faire la demande en envoyant un mail à adv@geoconcept.com [mailto:adv@geoconcept.com] : un numéro de série sera retourné et permettra de mettre à jour Universal Geocoder depuis le menu Activation de licence de Geoconcept 2021 et supérieure. En cas d'utilisation d'une version antérieure de Geoconcept web et de Geoconcept, préciser la dans votre message.

Principe

La construction d'un référentiel de géocodage se fait en deux étapes distinctes depuis le logiciel SIG Geoconcept :

- En premier lieu la génération de trois fichiers textes et d'un fichier xml (CITIES.txt, STREETS.txt, LINKS.txt et METADATA.xml) via le bouton Générer les fichiers de référence ;
- Puis à partir des fichiers générés lors de la première étape, via le bouton Générer une table de référence, la compilation des fichiers constituant le référentiel de géocodage portant des extensions .ugc.xxi, à utiliser pour les opération de géocodage.

Panneau UGC Builder



Génération des fichiers

Pour générer les fichiers CITIES.txt, STREETS.txt, LINKS.txt et METADATA.xml, il convient d'utiliser dans Geoconcept la commande Générer les fichiers de référence dans le menu Données/Panneau UGC Builder.

Préparation du support cartographique

La table de référence est la clé de voûte du système de géocodage. Elle est construite sur une base de données géographiques, elle en est son miroir. Plus la base de données géographique est exhaustive, plus la table de référence est dense et complète et plus le géocodage est efficace avec un taux de réussite élevé.

La carte intégrant toutes les données cartographiques nécessaires à la constitution des fichiers de géocodage doit être construite. Elle doit impérativement contenir toutes les données postales indispensables pour obtenir de bons résultats de géocodage. Les données à géocoder doivent répondre aux besoins de géocodage.

Les entités englobantes de la carte (communes souvent en France) doivent disposer d'un code zone (code postal souvent en France).

- ❗ Il est impossible de géocoder au numéro de la voie des adresses à partir d'une table de référence générée à partir d'une base de données géographiques avec des voies non bornées et ne présentant aucune exhaustivité en milieu urbain dense. N'incriminez pas alors le moteur de géocodage mais vérifiez plutôt la base de données cartographiques qui a servi de support à la génération de la table de référence.

Sélection des objets englobants

Avant tout, sélectionner les objets de niveau 1, c'est à dire les entités englobantes qui sont, de manière générale en France, les communes ou localités.

La commande Chercher du menu Données/Requêtes de Geoconcept permet de rechercher et sélectionner les entités englobantes de la carte, par exemple Unité administrative, Commune.

Une fois la sélection effectuée, il est alors possible de fixer les paramètres pour la génération des fichiers.

Configuration des données

Sélectionner Générer les fichiers de référence dans le menu Données/Géocoder pour pouvoir effectuer les paramétrages.

La configuration est composée des trois étapes suivantes.

Spécifier l'emplacement des fichiers une fois générés, ainsi que le nom associé

En cliquant sur Parcourir, indiquer le chemin du stockage des fichiers à générer. Ne pas oublier d'indiquer le nom à associer à la génération, ce nom étant le plus souvent celui de l'entité englobante sélectionnée (la commune en France).

Les fichiers générés portent le nom précisé avec comme suffixe : `_CITIES.txt`, `_STREETS.txt`, `_LINKS.txt` et `_METADATA.xml`.

Paramétrer les éléments nécessaires pour renseigner les éléments de niveau 1

Le terme niveau 1 qualifie les objets englobant ceux de niveau 2, les voies. De manière générale, le niveau 1 correspond aux communes ou localités.

Six éléments, dont un facultatif, doivent être renseignés :

- Type / Sous-type : le Type Geoconcept lié à l'entité englobante de niveau 1. Le Sous-type n'est pas obligatoire ;
- Nom : le nom de cette entité qui doit apparaître dans la table de référence et qui sert pour effectuer les géocodages. De manière générale, on utilise le champ global Nom.

Pour des données HERE, on l'associe par exemple à Unité administrative – Commune.

- Champ Clé unique : ce champ doit permettre de caractériser de manière unique chacun des objets de niveau 1. On prend donc, dans le cas de la France, le code INSEE, identifiant unique pour chaque commune ;
- Champ Code zone : ce champ apporte également une information sur les objets. En France, il correspond au code postal. On peut associer à ce champ tout autre champ qui peut être utilisé comme clé de géocodage car représentant une donnée postale. Mais on peut également lui associer un champ qui peut servir de discriminant, c'est à dire permettre la distinction entre deux entités de même nom (exemple : le numéro de département en France).
- Champ Attribut : ce champ facultatif permet d'avoir des informations complémentaires sur les objets de niveau 1.

! Le champ Clé unique doit impérativement contenir un identifiant unique pour chaque objet de niveau 1.

Si dans la carte, le code INSEE (si on travaille sur la France) n'est pas présent, un champ Compteur peut être créé pour faire office de clé unique sur les objets. Plus simplement, on peut utiliser l'identificateur Geoconcept.

Paramétrer les éléments nécessaires pour renseigner les objets de niveau 2

Ces objets de niveau 2 sont inclus dans l'ensemble représenté par ceux de niveau 1. De manière générale, ces objets de niveau 2 correspondent au réseau routier, de genre linéaire.

Sept éléments, dont un facultatif, doivent être renseignés :

- Type / Sous-type : le Type Geoconcept lié à l'entité de niveau 2. De manière générale, on lui associe un Type Réseau routier. Le Sous-type n'est pas obligatoire ;

- **Attribut** : ce champ est facultatif, il permet d'avoir des informations supplémentaires sur les objets de niveau 2. Il peut, par exemple, être lié au code IRIS ou au code îlot associé aux voies ;

! Ce champ Attribut associé aux voies est parfois utile. Il présente un intérêt à être récupéré en fin de géocodage, par exemple pour récupérer les codes IRIS.

- **Nom** : le nom de la voie devant apparaître dans la table de référence et qui sert pour effectuer les géocodages. De manière générale, on utilise le champ global Nom ;

! Pour les voies, le nom doit impérativement contenir le libellé complet, c'est à dire à la fois le type de voie (exemple : rue) et le nom de la voie (exemple : Monge).

Quatre champs sont liés aux numéros des voies :

- **Num Fin Gauche** : le dernier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- **Num Debut Gauche** : le premier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- **Num Fin Droite** : le dernier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- **Num Debut Droite** : le premier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie.

Exemple de paramétrage

Génération de fichiers à l'entité administrative

Si l'on souhaite réaliser une table de référence contenant uniquement les entités surfaciques englobantes (les communes françaises), il suffit de ne rien renseigner pour les objets de niveau 2. Le fichier STREETS.txt sera vide.

Lors de la génération des fichiers textes CITIES.txt, STREETS.txt et LINKS.txt, il suffit de n'affecter aucun paramétrage pour les éléments de niveau 2. Le fichier STREETS.txt alors généré est vide.

- ❗ Les objets dits englobants à géocoder peuvent être aussi bien de genre surfacique que ponctuel.

Génération de fichiers avec un référentiel point et non ligne


Dans le cas de génération d'une table de référence utilisant des points adresses, la marche à suivre pour la génération des fichiers est identique à celle précédemment décrite en indiquant pour les quatre champs numéros de voies, le même champ.

Fichier CITIES.txt

Le premier fichier texte (CITIES.txt) contient les informations indispensables à toutes les localités (objets englobants) de l'espace géographique sur lequel doit porter le géocodage.

Le fichier contient cinq colonnes, dont l'ordre est imposé :

- Nom de ville : contient le nom de la commune ou localité contenant l'adresse ;
- Code zone : code caractérisant la localité (en France, le code postal de la commune) ;
- Clé unique : clé décrivant de manière unique chaque commune (en France, le code INSEE de la commune) ;
- Attribut : un code quelconque qui sert de complément d'information ;
- X en WGS 84;
- Y en WGS 84.

 Les coordonnées X et Y représentent le centroïde de la commune dans le cas d'un objet polygone ou ses coordonnées s'il est ponctuel. Elles sont exprimées dans le système de projection WGS 84.

Dans le cas où il existerait différents noms pouvant caractériser l'entité surfacique (notamment pour gérer le bilinguisme), il est possible de stocker tous ces noms dans la table de référence. Le champ Nom de ville doit être renseigné avec tous les noms possibles concaténés en utilisant le caractère @.

Par exemple, pour l'entité surfacique Paris, le nom de ville Paris@Parigi. Ce nouveau nom de ville doit apparaître à la fois dans le fichier CITIES.txt, dans le fichier STREETS.txt et si nécessaire dans le fichier LINKS.txt.

Fichier STREETS.txt

Le second fichier texte (STREETS.txt) contient les informations indispensables à toutes les voies de l'espace géographique sur lequel doit porter le géocodage.

Le fichier doit contenir neuf colonnes, dont l'ordre est imposé :

- Nom de rue : contient le nom du tronçon de la voie ;
- Attribut de rue : un code quelconque qui sert d'attribut supplémentaire (par exemple : l'identifiant du tronçon de voie, le code IRIS...) ;
- Num Fin Gauche : le dernier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- Num Debut Gauche : le premier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- Num Fin Droite : le dernier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;

- Num Debut Droite : le premier numéro du tronçon de la voie, pair ou impair en tenant compte du numéro de la voie ;
- Nom de ville : contient le nom de la commune ou localité contenant l'adresse ;
- Attribut de ville : un code quelconque qui sert de complément d'information sur l'entité englobante ;
- Clé unique de ville : clé décrivant de manière unique la commune (en France, le code INSEE de la commune).

Ensuite vient une série de plusieurs colonnes dont le libellé n'existe pas, caractérisant la géométrie de la voie :

- X1 : l'abscisse début du tronçon de voie ;
- Y1 : l'ordonnée début du tronçon de voie ;
- X2 : l'abscisse fin du tronçon de voie ;
- Y2 : l'ordonnée fin du tronçon de voie ;
- le nombre de points intermédiaires qui composent le tronçon de voie ;
- une série de couples de coordonnées qui expriment, pour chaque colonne, le delta X et delta Y de chaque point intermédiaire.

! Il est indispensable de vérifier dans les deux fichiers CITIES.txt et STREEETS.txt les paires Nom de l'entité englobante et Clé unique associée. Elles doivent être identiques.

Dans le cas d'un géocodage à partir d'un référentiel point, la géométrie associée à chaque tronçon est de type: X1 Y1 X1 Y1 0. En effet, le tronçon de rue étant représenté par un point, seules les coordonnées de ce point sont enregistrées.

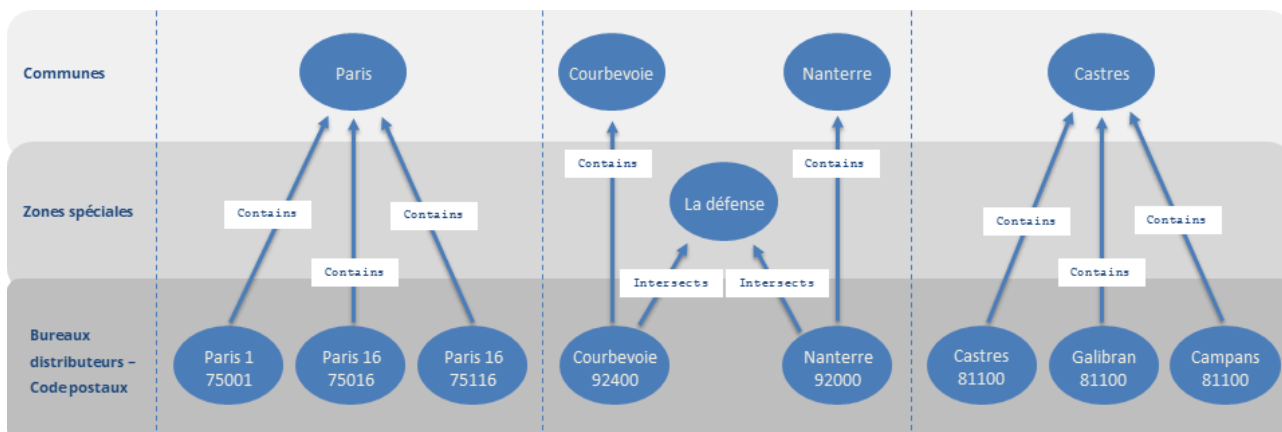
Fichier LINKS.txt

Ce fichier, qui permet de générer les hierarchies, est nécessaire et est fourni vide avec l'entête des 3 colonnes

- Parent ;
- Child ;
- Type.

Ce fichier peut rester en l'état ou être édité pour ajouter les informations de hierarchies entre des entités surfaciques administratives Il facilite la recherche d'adresses. Cette fonctionnalité est réservée à des utilisateurs particulièrement avancés dans l'utilisation du géocodage.

Exemple de hiérarchies



Le fichier txt se présente sous la forme suivante (exemple de Paris et ses arrondissements) :

Parent	Child	Type	Parent name	Child name	Child postcode
4981324_City	4981324	Contains	PARIS	1ER ARRONDISSEMENT	75001
4981324_City	4981286	Contains	PARIS	10E ARRONDISSEMENT	75010
4981324_City	4981290	Contains	PARIS	11E ARRONDISSEMENT	75011
4981324_City	4981294	Contains	PARIS	12E ARRONDISSEMENT	75012
4981324_City	4981298	Contains	PARIS	13E ARRONDISSEMENT	75013
4981324_City	4981302	Contains	PARIS	14E ARRONDISSEMENT	75014
4981324_City	4981306	Contains	PARIS	15E ARRONDISSEMENT	75015
4981324_City	4981312	Contains	PARIS	16E ARRONDISSEMENT	75116
4981324_City	4981310	Contains	PARIS	16E ARRONDISSEMENT	75016
4981324_City	4981314	Contains	PARIS	17E ARRONDISSEMENT	75017
4981324_City	4981316	Contains	PARIS	18E ARRONDISSEMENT	75018
4981324_City	4981318	Contains	PARIS	19E ARRONDISSEMENT	75019
4981324_City	4981332	Contains	PARIS	2E ARRONDISSEMENT	75002
4981324_City	4981326	Contains	PARIS	20E ARRONDISSEMENT	75020
4981324_City	4981338	Contains	PARIS	3E ARRONDISSEMENT	75003

4981324_City	4981344	Contains	PARIS	4E ARRONDISSEMENT	75004
4981324_City	4981350	Contains	PARIS	5E ARRONDISSEMENT	75005
4981324_City	4981356	Contains	PARIS	6E ARRONDISSEMENT	75006
4981324_City	4981362	Contains	PARIS	7E ARRONDISSEMENT	75007
4981324_City	4981368	Contains	PARIS	8E ARRONDISSEMENT	75008
4981324_City	4981374	Contains	PARIS	9E ARRONDISSEMENT	75009

Avec :

- Parent : Identifiant de l'entité parente (ex Paris) situé dans le fichier CITIES.txt ;
- Child : Identifiant de l'entité enfant (Ex un arrondissement pour Paris) situé dans le fichier CITIES.txt ;
- Type : type de liens (contains, intersects) ;
- Parent name (facultatif) : nom de l'entité parent ;
- Child name (facultatif) : nom de l'entité enfant ;
- Child postcode (facultatif) : code postal de l'entité enfant.

Fichier METADATA.xml

Le fichier des métadonnées est requis et il n'est normalement pas nécessaire de l'éditer mais, si nécessaire, l'utilisateur a la possibilité de l'adapter via le bouton *Édition* dans la fenêtre de la Génération de la table de référence (cf. paragraphe suivant).

Les informations suivantes sont éditables via l'interface d'édition :

- Chemin du fichier ;
- Version ;
- Auteur ;
- Titre ;
- Commentaire ;
- Ressources en ligne ;
- Pays ;
- Encodage ;
- Signification de la zone : permet de préciser à quoi correspond la zone de référence (code postale par ex.) ;
- Signification de l'ID unique : permet de savoir à quoi correspond l'identifiant unique de la table;

- Signification du code zone secondaire permet de préciser à quoi correspond la zone de référence (code Insee par ex.) ;
- Signification de l'ID de segment de rue ;
- Système de coordonnées source ;
- Système de coordonnées de sortie.

Interface permettant l'édition des métadonnées

Metadonnées de la table

Chemin du fichier : [chemin] metadata.xml

Informations globales

Version : 1.0

Auteur :

Titre : Villes

Commentaires :

Ressources en ligne :

Pays : FR (France)

Encodage : Universal Character Set Transformation Format 8

Signification des champs

Signification de la zone : Code administratif

Signification de l'ID unique : Identifier

Signification du code zone secondaire : Attributs

Signification de l'ID de segment de rue : CityUniqueKey

Informations cartographiques

Système de coordonnées source : epsg:4326

Système de coordonnées : WGS 84 (epsg:4326)

OK Annuler

Génération du référentiel de géocodage

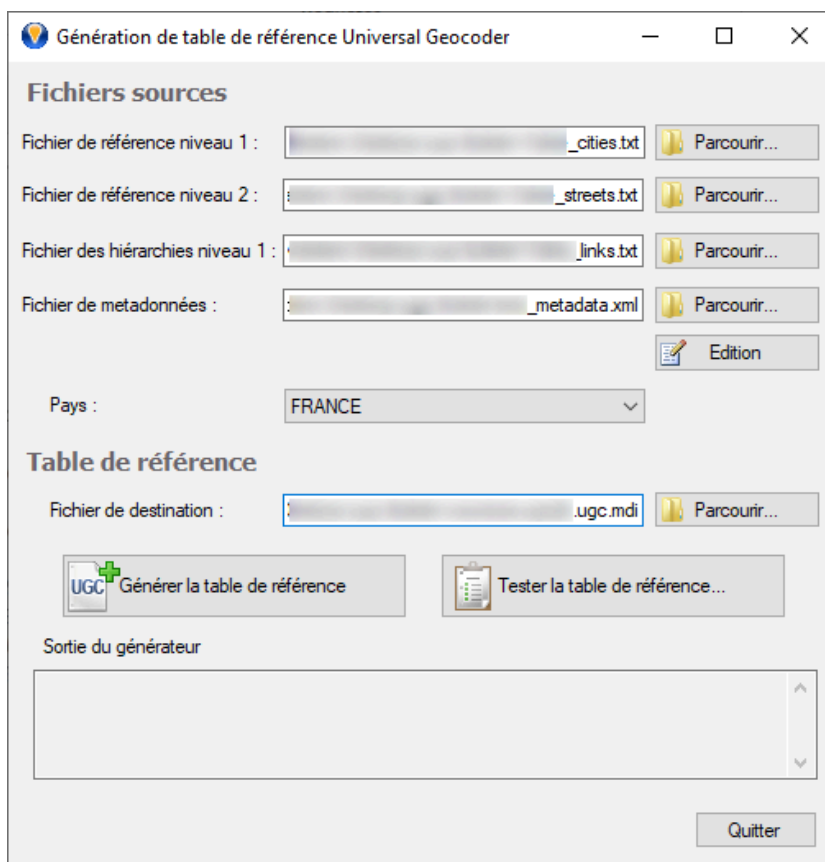
La dernière étape est la génération des fichiers constituant le référentiel de géocodage portant des extensions .ugc.xxi, pour calculer les X, Y et les associer aux adresses, à partir des fichiers générés contenant les informations géographiques et identifiants associés.

Le module Générer une table de référence est disponible dans le menu Données/Panneau UGC Builder de Geoconcept.

Menu Générer une table de référence



Le programme UGC Builder



L'utilisateur doit préciser ici à partir de quels fichiers la table peut être créée :

- le fichier de niveau 1 (CITIES.txt) contient les informations englobant les informations de niveau 2 (en France, les communes) ;
- le fichier de niveau 2 (STREETS.txt) contient les informations concernant les voies, support des adresses ;
- le fichier de hiérarchies (LINKS.txt) contient les informations de relation entre les entités surfaciques ;
- le fichier de métadonnées (METADATA.xml) contient les informations utiles à la génération de la table.

Avant de générer le référentiel, il est nécessaire de préciser le fichier de destination en indiquant le chemin et le nom du fichier .ugc.mdi avant de valider.

Le bouton *Générer la table de référence* permet de créer une table de référence intégrant les paramètres saisis précédemment.

L'intégrité du fichier de référence généré peut également être vérifiée en utilisant le bouton *Tester la table de référence*.

L'utilisateur doit saisir les attributs suivant :

- Emplacement de la table à vérifier ;
- Emplacement de fichier de grammaire associé ;
- Génération des statistiques et/ou géocoder la table en cochant les options correspondantes.

Cette dernière option permet de détecter les éventuelles incohérences en géocodant chacune des adresses présentes.

- Emplacement du fichier journal contenant le résultat de la vérification. En cliquant sur Vérifier maintenant, l'utilisateur procède à la vérification de sa table de référence.

Génération d'une table à l'entité administrative

Une fois les fichiers créés, la démarche consiste à indiquer :

- le chemin vers le fichier CITIES.txt contenant les entités englobantes ou localités (communes en France) ;
- pour le fichier de niveau 2, le chemin vers le fichier vide STREETS.txt généré ;
- le fichier de hierarchies (LINKS.txt) ;
- le fichier de métadonnées (METADATA.xml) .

Une table de référence avec uniquement des entités de niveau 1 est alors créée.

Générer les fichiers de l'autocomplétion

La fonction d'autocomplétion, activée via le widget Géocodeur ou Itinéraire, permet de proposer à l'utilisateur une série de résultats approchant au fur et à mesure de sa saisie.

Pour utiliser l'autocomplétion, des fichiers sont nécessaires. Les fichiers concernant les adresses de la France entière sont fournis par la société GEOCONCEPT.

Il est aussi possible de générer vos propres fichiers d'autocomplétion à partir des données de vos cartes Geoconcept.

Pour le paramétrage, consulter le [chapitre suivant](#).

Fichiers nécessaires

Les fichiers nécessaires à la génération sont les suivants, vous les trouverez dans le répertoire « <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »/ugc/autocompletion/ :

- abbreviations.reference.txt
- autocomplete.xml
- build.bat
- table_cities.txt
- table_streets.txt

Vous devez déplacer ces fichiers dans le répertoire de UGC Command Line :

« <GEOCONCEPT_WEB_HOME> »/ugc/cmdline/win64-amd64



Les fichiers table_cities.txt et table_streets.txt sont des fichiers d'exemple sur les communes du département Loire Atlantique. Vous devez les remplacer par vos propres fichiers. Afin de les générer, veuillez vous reporter à la documentation : [Générer les fichiers de géocodage](#).

Les étapes de génération

- Remplacer les fichiers `table_cities.txt` et `table_streets.txt` par vos fichiers
- Editer le fichier `autocomplete.xml`
 - Modifier les informations générales
 - Vérifier le nom des fichiers `cities` et `streets`
 - Indiquer le nombre de classes (`class-number` = maximum 8 classes).

! Les classes représentent l'ordre de priorité dans lequel les résultats seront affichés dans la liste de l'autocomplétion. Il est possible d'ajouter 8 classes. Vous devez d'abord ajouter manuellement une colonne nommée `WEIGHT` dans le fichier `table_cities.txt`. Ensuite, pour chaque ligne, vous devez indiquer l'ordre désiré.

- Editer le fichier `build.bat`, vérifier l'emplacement du fichier `autocomplete.xml`.
- Exécuter `build.bat` en double cliquant sur le fichier. Une fois la commande exécutée, de nouveaux fichiers sont créés dans le répertoire de travail (`adresse` et `city`).
- Copier les fichiers nouvellement créés ainsi que `autocomplete.xml` et `abbreviations.reference.txt` dans le répertoire « `<GEOCONCEPT_WEB_HOME>` »/data/maps/autocomp/Auto_completion/

Exemple de charte graphique

Dans Geoconcept Web, des modèles déjà préparés sont proposés pour que l'utilisateur puisse choisir facilement et rapidement l'aspect de son portail cartographique et que celui-ci soit de suite fonctionnel. Comme il est expliqué dans la « [section Habillages](#) », il est possible de créer sa propre charte graphique via copier-coller les éléments d'une feuille de style CSS. Ci-dessous, un exemple de feuille de style avec quelques indications sur le rôle de chacun des paramètres à modifier est disponible. Libre à vous de modifier les valeurs des couleurs en fonction de l'apparence que vous souhaitez donner à votre site.

```
#hd{
  /* default background colour, for all layout engines that don't implement gradients */
  background: #FF6501;

  /* gecko based browsers */
  background: -moz-linear-gradient(left, #FF6501, #FFFFFF);

  /* webkit based browsers */
  background: -webkit-linear-gradient( left, #FF6501, #FFFFFF);
}

.panel {
  border: solid 1px #666666;
  margin-right:9px;
  background-color:#FFFFFF;
}

/** header panel **/
.yui3-skin-sam.gcweb.gcui-skin .yui3-panel .yui3-widget-hd {
  background:none;
  background-color:#FF6501;
  color: #FDDEFF;
}
```

```
/** footer panel **/
.yui3-skin-sam .yui3-panel .yui3-widget-ft {
    background:none!important;
    background-color:#D35401 !important;
}

/***** RESPONSIVE MENU *****/
.gcweb .menu-button {
    background-color: #D35401;
}

.gcweb .menu-button .fa {
    color: #FDFE9F;
}

.gcweb .menu-link {
    border-right-color: #D35401;
}

.gcweb .menu-link .ui.list .item:active div {
    color: #FDFE9F;
    background-color: #FF6501;
}

.gcweb .menu-link .ui.list .item:active {
    background-color: #FF6501;
}

/***** WIDGET BUTON PUSH *****/
.gcweb-widget-image {
    background-color:#D35401;
}

.ui.button.gcweb-widget {
    background-color: #D35401;
}

.ui.button.gcweb-widget.activated {
background-color: #9B3C01;
}

/** toolbar img **/

.gcweb-library-widget-icon {
    background-color:#D35401;
}
.activated,
.ui.image.gcweb-widget-image.mobile {
    background-color:#D35401;
}

#logo{
    height: 49px;
    width: 100%;
    margin-top:10px;
    float:left;
}

.logoPortal {
    background: url(../../../../Image/showImage.do?name=logo_blanc) no-repeat scroll left top transparent;
}
```

```

.loading-panel-logo {
  color: #FFFFFF;
}

#loading_portal {
  background-color: #D35401;
}

/** Layer switcher **/
.layerSwitcherA {
  background-color:#FF6501;
}

.layerSwitcherTextA {
  color:#9acae1;
}

.layerSwitcherB {
  background-color:#D35401;
}

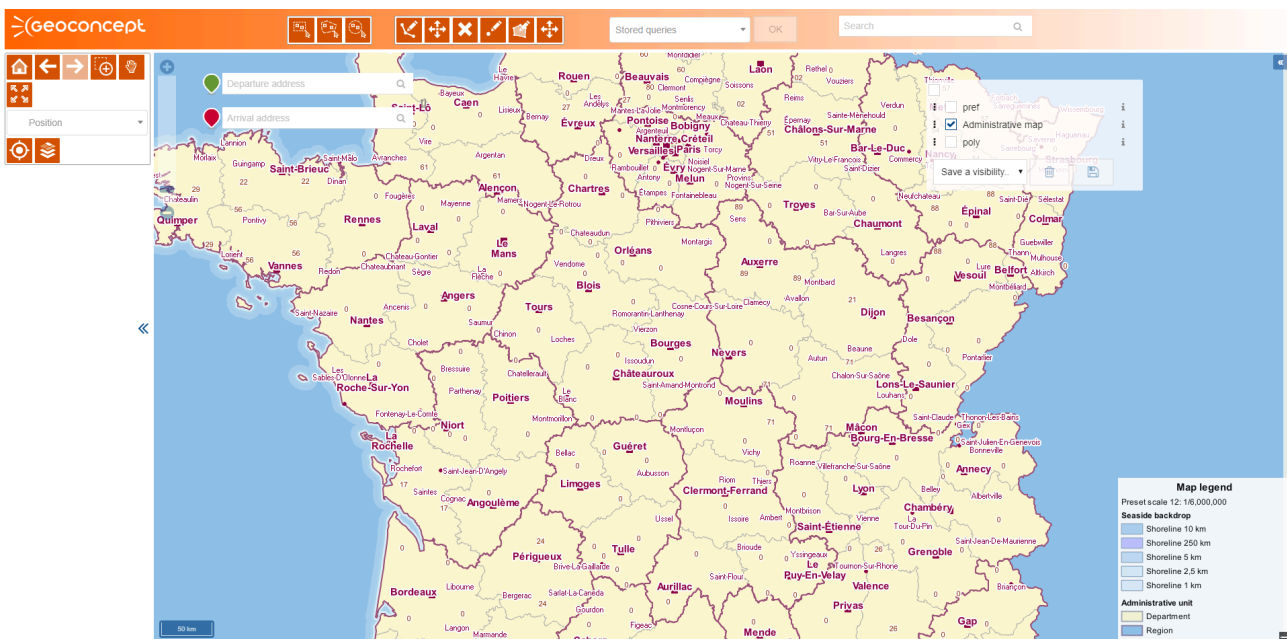
.layerSwitcherTextB {
  color:#3399CC;
}

.copyright {
  background: #D35401;
}

/***** WIDGET REPORT LIBRARY *****/
.yui3-treeview .yui3-treeview-treelabel.selected-leaf,
.yui3-treeview .yui3-widjet.yui3-treeleaf.selected-leaf {
  background: none repeat scroll 0 0 #3399CC;
  color: #FFFFFF;
}

```

Exemple d'un portail Geoconcept Web exploitant la feuille de style d'exemple



Personnaliser la page d'accueil

Si vous souhaitez personnaliser la page d'accueil de votre portail Geoconcept Web avec votre logo, quelques étapes sont à suivre :

- charger le logo de votre société ou votre organisation dans la section « Images »,
- copier-coller les quelques lignes de code ci-dessous au début de votre feuille de style CSS disponible dans la section « Habillages », en remplaçant "logo_bleu" par le nom de votre image :

```
.loginBackground {  
    background: url("../Image/showImage.do?name=logo_bleu") no-repeat scroll center 10%;  
}
```

- enfin, vérifier que la feuille de style créée est bien définie comme étant « l'habillage par défaut ».

Autres astuces

Couleur de la page de chargement

Modifier la couleur de la page de chargement avant l'affichage du portail.

```
#loading_portal {  
    background-color: #8CACC9;  
}
```

Widgets ronds

Afin de remplacer l'affichage standard des widgets par des boutons ronds



```
.ui.button.gcweb-widget {  
    background-color: #8CACC9;  
    border-radius: 25px;  
    padding: 0.3em 0.4em 0.3em 0.4em;  
}
```

Réduire la taille du bouton OK

Réduire la taille du bouton OK dans le widget requête.

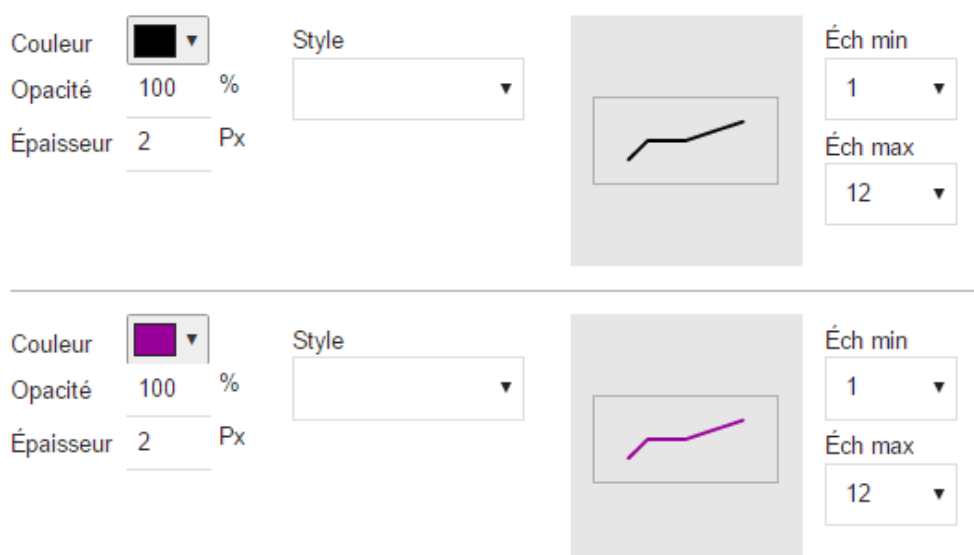
```
.ui.button.storedQuery-btn {  
    margin-left: 0.3em;  
    padding-left: 0.7em;  
    padding: 0.7em 0.7em 0.7em;  
}
```

Exemple de style SLD

Le format SLD (Styled Layer Descriptor) est une norme de l'OGC (The Open Geospatial Consortium) afin de décrire le style des couches de carte. Veuillez trouver, ci-après, quelques d'exemple d'implémentation pour les couches vectorielles de Geoconcept Web. Pour en savoir plus sur cette norme consulter <http://www.opengeospatial.org/standards/sld>

💡 Pour pouvoir représenter des objets en fonction de la valeur d'un champ, comme dans les exemples ci-après, il est nécessaire, de les activer dans [la définition des champs des couches vectorielles](#), en cliquant sur Afficher.

Exemple 1 : représentation d'une ligne en fonction de la valeur d'un champ



Le champ "societe" a pour valeur "CVG" ou "CICG".

```
<sld:StyledLayerDescriptor xmlns:sld="http://www.opengis.net/sld" version="1.0.0" xmlns:xsi="http://
www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld http://
schemas.opengis.net/sld/1.0.0/StyledLayerDescriptor.xsd" xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml">
  <sld:NamedLayer>
    <sld:Name/>
    <sld:UserStyle>
      <sld:Name>Style</sld:Name>
      <sld:IsDefault>1</sld:IsDefault>
      <sld:FeatureTypeStyle>
        <sld:Rule>
          <ogc:Filter>
            <ogc:PropertyIsEqualTo>
              <ogc:PropertyName>societe</ogc:PropertyName>
              <ogc:Literal>CVG</ogc:Literal>
            </ogc:PropertyIsEqualTo>
          </ogc:Filter>
          <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
          <sld:MaxScaleDenominator>12</sld:MaxScaleDenominator>
          <sld:LineSymbolizer>
            <sld:Stroke>
              <sld:CssParameter name="stroke">#000000</
sld:CssParameter>
              <sld:CssParameter name="stroke-opacity">1</
sld:CssParameter>
              <sld:CssParameter name="stroke-width">2</
sld:CssParameter>
              <sld:CssParameter name="stroke-linecap">round</
sld:CssParameter>
```

```

        </sld:Stroke>
    </sld:LineSymbolizer>
</sld:Rule>
<sld:Rule>
    <ogc:Filter>
        <ogc:PropertyIsEqualTo>
            <ogc:PropertyName>societe</ogc:PropertyName>
            <ogc:Literal>CICG</ogc:Literal>
        </ogc:PropertyIsEqualTo>
    </ogc:Filter>
    <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
    <sld:MaxScaleDenominator>12</sld:MaxScaleDenominator>
    <sld:LineSymbolizer>
        <sld:Stroke>
            <sld:CssParameter name="stroke">#990099</
sld:CssParameter>
            <sld:CssParameter name="stroke-opacity">1</
sld:CssParameter>
            <sld:CssParameter name="stroke-width">2</
sld:CssParameter>
            <sld:CssParameter name="stroke-linecap">round</
        </sld:Stroke>
    </sld:LineSymbolizer>
</sld:Rule>
</sld:FeatureTypeStyle>
</sld:UserStyle>
</sld:NamedLayer>
</sld:StyledLayerDescriptor>

```

Exemple 2 : représentation d'un point en fonction de la valeur d'un champ

Image installateur_san: ▼	Taille X Y	15 -15 -15	Px Px Px		Éch min 1 Éch max 9
Image installation_cons: ▼	Taille X Y	10 -10 -10	Px Px Px		Éch min 1 Éch max 9
Image ▼	Taille X Y	10 -10 -10	Px Px Px		Éch min 1 Éch max 9

Le champ "genre_de_client" a pour valeur "", "Consommateur" ou "En attente".

```

<sld:StyledLayerDescriptor xmlns:sld="http://www.opengis.net/sld" version="1.0.0" xmlns:xsi="http://
www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld http://
schemas.opengis.net/sld/1.0.0/StyledLayerDescriptor.xsd" xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc"
xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml">
  <sld:NamedLayer>
    <sld:Name/>
    <sld:UserStyle>
      <sld:Name>Style</sld:Name>
      <sld:IsDefault>1</sld:IsDefault>
      <sld:FeatureTypeStyle>
        <sld:Rule>
          <ogc:Filter xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc">
            <ogc:PropertyIsEqualTo>
              <ogc:PropertyName>genre_de_client</ogc:PropertyName>
              <ogc:Literal/>
            </ogc:PropertyIsEqualTo>
          </ogc:Filter>
          <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
          <sld:MaxScaleDenominator>9</sld:MaxScaleDenominator>
          <sld:PointSymbolizer>
            <sld:Graphic>
              <sld:ExternalGraphic>
                <sld:OnlineResource xmlns:xlink="http://
www.w3.org/1999/xlink" xlink:type="simple" xlink:href="/geoconcept-web/Image/showImage.do?id=290"/>
                <sld:Format>image/png</sld:Format>
                <sld:GraphicXOffset>-15</sld:GraphicXOffset>
                <sld:GraphicYOffset>-15</sld:GraphicYOffset>
              </sld:ExternalGraphic>
              <sld:Opacity>1</sld:Opacity>
              <sld:Size>30</sld:Size>
            </sld:Graphic>
          </sld:PointSymbolizer>
        </sld:Rule>
        <sld:Rule>
          <ogc:Filter xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc">
            <ogc:PropertyIsEqualTo>
              <ogc:PropertyName>genre_de_client</ogc:PropertyName>
              <ogc:Literal>Consommateur</ogc:Literal>
            </ogc:PropertyIsEqualTo>
          </ogc:Filter>
          <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
          <sld:MaxScaleDenominator>9</sld:MaxScaleDenominator>
          <sld:PointSymbolizer>
            <sld:Graphic>
              <sld:ExternalGraphic>
                <sld:OnlineResource xmlns:xlink="http://
www.w3.org/1999/xlink" xlink:type="simple" xlink:href="/geoconcept-web/Image/showImage.do?id=289"/>
                <sld:Format>image/png</sld:Format>
                <sld:GraphicXOffset>-10</sld:GraphicXOffset>
                <sld:GraphicYOffset>-10</sld:GraphicYOffset>
              </sld:ExternalGraphic>
              <sld:Opacity>1</sld:Opacity>
              <sld:Size>20</sld:Size>
            </sld:Graphic>
          </sld:PointSymbolizer>
        </sld:Rule>
        <sld:Rule>
          <ogc:Filter xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc">
            <ogc:PropertyIsEqualTo>
              <ogc:PropertyName>genre_de_client</ogc:PropertyName>
              <ogc:Literal>En attente</ogc:Literal>

```

```

        </ogc:PropertyIsEqualTo>
    </ogc:Filter>
    <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
    <sld:MaxScaleDenominator>9</sld:MaxScaleDenominator>
    <sld:PointSymbolizer>
        <sld:Graphic>
            <sld:Mark>
                <sld:WellKnownName>square</
sld:WellKnownName>
                <sld:Fill>
                    <sld:CssParameter
name="fill">#FFFF00</sld:CssParameter>
                </sld:Fill>
                <sld:Stroke>
                    <sld:CssParameter
name="stroke">#000000</sld:CssParameter>
                    <sld:CssParameter name="stroke-
width">1</sld:CssParameter>
                </sld:Stroke>
            </sld:Mark>
            <sld:Size>20</sld:Size>
        </sld:Graphic>
    </sld:PointSymbolizer>
</sld:Rule>
</sld:FeatureTypeStyle>
</sld:UserStyle>
</sld:NamedLayer>
</sld:StyledLayerDescriptor>
    
```

Exemple 3 : afficher du texte issu de champs sur les objets



Le champ "statut" a pour valeur "Vert" ou "Violet". Les libellés affichés proviennent des champs "delai_projete" et "source_d_energie".

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<sld:StyledLayerDescriptor xmlns:sld="http://www.opengis.net/sld" xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml" xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
version="1.0.0" xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld http://schemas.opengis.net/sld/1.0.0/
StyledLayerDescriptor.xsd">
    <sld:NamedLayer>
    
```

```

<sld:Name>Note</sld:Name>
<sld:UserStyle>
  <sld:Name>Style</sld:Name>
  <sld:IsDefault>1</sld:IsDefault>
  <sld:FeatureTypeStyle>
    <sld:Rule>
      <ogc:Filter>
        <ogc:PropertyIsEqualTo>
          <ogc:PropertyName>statut</ogc:PropertyName>
          <ogc:Literal>Vert</ogc:Literal>
        </ogc:PropertyIsEqualTo>
      </ogc:Filter>
      <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
      <sld:MaxScaleDenominator>9</sld:MaxScaleDenominator>
      <sld:PointSymbolizer>
        <sld:Graphic>
          <Mark>
            <WellKnownName>circle</WellKnownName>
            <Fill>
              <CssParameter name="fill">#00FF00</
CssParameter>
              </Fill>
            </Mark>
            <Size>24</Size>
          </sld:Graphic>
          <sld:Label>
            <ogc:PropertyName>delai_projete</ogc:PropertyName>
            <![CDATA[
              <ogc:PropertyName>source_d_energie</
ogc:PropertyName>
            </sld:Label>
            <Fill>
              <CssParameter name="fill">#000000</CssParameter>
            </Fill>
            <Font>
              <CssParameter name="font-size">10</CssParameter>
            </Font>
            <LabelPlacement>
              <Displacement>
                <DisplacementX>0</DisplacementX>
                <DisplacementY>15</DisplacementY>
              </Displacement>
            </LabelPlacement>
          </sld:PointSymbolizer>
        </sld:Rule>
      <sld:Rule>
        <ogc:Filter>
          <ogc:PropertyIsEqualTo>
            <ogc:PropertyName>statut</ogc:PropertyName>
            <ogc:Literal>Violet</ogc:Literal>
          </ogc:PropertyIsEqualTo>
        </ogc:Filter>
        <sld:MinScaleDenominator>1</sld:MinScaleDenominator>
        <sld:MaxScaleDenominator>9</sld:MaxScaleDenominator>
        <sld:PointSymbolizer>
          <sld:Graphic>
            <Mark>
              <WellKnownName>circle</WellKnownName>
              <Fill>
                <CssParameter name="fill">#9020FF</
CssParameter>
              </Fill>

```

```

        </Mark>
        <Size>24</Size>
    </sld:Graphic>
    <sld:Label>
        <ogc:PropertyName>delai_projete</ogc:PropertyName>
        <![CDATA[
]]>
        <ogc:PropertyName>source_d_energie</
ogc:PropertyName>
    </sld:Label>
    <Fill>
        <CssParameter name="fill">#000000</CssParameter>
    </Fill>
    <Font>
        <CssParameter name="font-size">10</CssParameter>
    </Font>
    <LabelPlacement>
        <Displacement>
            <DisplacementX>0</DisplacementX>
            <DisplacementY>15</DisplacementY>
        </Displacement>
    </LabelPlacement>
</sld:PointSymbolizer>
</sld:Rule>
</sld:FeatureTypeStyle>
</sld:UserStyle>
</sld:NamedLayer>
</sld:StyledLayerDescriptor>

```

Apache HTTP Server

Dans l'installation standard, à partir de la version 6.0 de Geoconcept Web, Apache Tomcat est utilisé comme serveur Web, toutefois il est possible d'utiliser d'autres serveurs web en frontal (Apache HTTP Server, IIS, ...) pour répondre à des architectures particulières.

Après avoir téléchargé ce serveur web, il est nécessaire de l'installer en suivant les étapes proposées dans l'installateur. Par défaut, le port d'installation est le port 80, qu'il est possible de modifier en éditant le fichier httpd.conf.

Il est important de noter le répertoire d'installation du serveur Apache, noté ici : <APACHE_HOME>.

Configuration des proxys ajp vers tomcat

Pour utiliser Apache en tant que proxy vers Tomcat (permet par exemple de supprimer le port de l'url), décommenter les lignes correspondants aux modules mod_proxy et mod_proxy_ajp.

```

# load modules mod_proxy
LoadModule proxy_module modules/mod_proxy.so
LoadModule proxy_ajp_module modules/mod_proxy_ajp.so

```

Puis configurer le proxy, par exemple comme suit (avec geoconcept-web, le nom du .WAR déployé dans Tomcat) en remplaçant la chaîne PORT par le numéro du port utilisé :

```

# configure proxy:
ProxyPreserveHost On
ProxyPass /geoconcept-web ajp://localhost:PORT/geoconcept-web

```

```
RedirectMatch permanent ^/$ /geoconcept-web
```

Configuration du https

Dans httpd.conf décommenter

```
Include conf/extra/httpd-ssl.conf
```

et activer le module mod_ssl

```
# https configuration
LoadModule ssl_module modules/mod_ssl.so
```

Dans extra/httpd-ssl.conf configurer, par exemple comme suit (en remplaçant <APACHE_HOME> par le chemin du serveur Apache) :

```
Listen 443
NameVirtualHost *:443

<VirtualHost *:443>
  SSLEngine on
  SSLOptions +StrictRequire
  SSLCertificateFile "<APACHE_HOME>\conf\server.crt"
  SSLCertificateKeyFile "<APACHE_HOME>\conf\server.key"
</VirtualHost>
```

Pour créer votre propre certificat SSL, lancer les commandes suivantes (en remplaçant <APACHE_HOME> par le chemin du serveur Apache) :

```
set APACHE_HOME=<APACHE_HOME>
set OPENSSL_CONF=%APACHE_HOME%\conf\openssl.cnf
"%APACHE_HOME%\bin\openssl" req -new -x509 -sha1 -newkey rsa:1024 -nodes -keyout server.key -out server.crt
-subj "/O=Company/OU=Department/CN=localhost"
xcopy /Y /V server.* "%APACHE_HOME%\conf"
```

Onglet Gestion des objets

- ❗ Le menu Gestion des objets n'est plus supporté dans Geoconcept Web à partir de la version 2021, il reste toutefois disponible à condition de le réactiver en passant le paramètre `easy.objectManagement.hideMenu` Administration ▶ Paramètres avancés à false. Le fonctionnement de l'ensemble des éléments décrits dans ce chapitre n'est plus garantie.

Cet onglet permet de créer et gérer l'affichage des objets vectoriels dans la carte interactive, en enregistrant les données dans la base de données de l'application.

Il permet de :

- créer des catégories : une catégorie contient des types d'objets potentiellement de genres différents. Le nom des catégories apparaîtra en haut de l'application cartographique sous forme de menus déroulants,
- créer des types d'objets : ces objets peuvent être de genre ponctuel, linéaire ou surfacique,

- créer des objets : chaque objet appartient à un Type d'objets. L'interface permet de saisir manuellement la géométrie de ces objets et de renseigner les attributs, dans la limite des champs proposés. Ces attributs seront stockés dans la base de données de l'application,
- importer des objets vectoriels : à partir d'un fichier texte contenant les données, l'outil d'import permet d'insérer dans la base de données les enregistrements contenus dans le fichier texte,
- une option de validation des modifications : tout objet modifié par un contributeur est sauvegardé dans la table temporaire. Une validation de cette modification permettra de l'enregistrer dans la table de production,
- les positions : comme vu dans le Designer, lors du choix d'une carte, les positions de la carte Geoconcept sont récupérées pour être utilisées dans l'application web. Cet outil permet de créer et d'enregistrer une nouvelle position indépendamment de la carte Geoconcept, utilisable seulement dans l'application web,
- les requêtes stockées : il est possible de créer des requêtes sur les objets ponctuels stockés dans la base de données. Les requêtes interrogeront les attributs des objets via l'opérateur égal. La syntaxe et la liste des champs pouvant être interrogés seront décrites dans la suite de ce document.

Interface de gestion des objets

Connecté en tant que admin Déconnexion Préférences

Accueil Easy Geoweb **Gestion des objets** Administration

Catégories	Catégories			
Types de Points	Nom	N°	Actif	Visible uniquement par l'administrateur
Points	Catégorie	0	x	

page 1 / 1

Ajouter

L'utilisation de ces menus est identique pour créer une catégorie, un type d'objets, une position ou une requête stockée : un bouton Ajouter permet d'ouvrir une interface permettant de spécifier les paramètres propres à chaque menu.

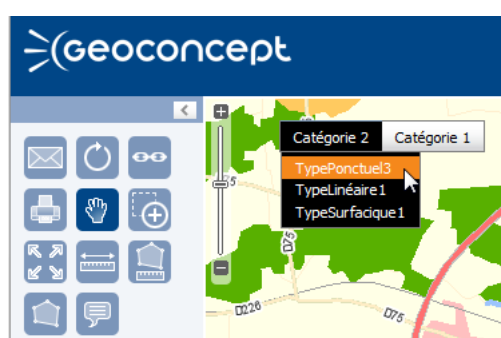
Créer une catégorie

La catégorie sert à classer les différents Types d'objets vectoriels. Un classement naturel peut être un classement par thématique, mais ceci n'est qu'un exemple et peut être adapté à chaque type de projet et de besoins.

La catégorie peut regrouper des Types d'objets de genres différents, qu'ils soient ponctuels, linéaires ou surfaciques, comme le montre l'exemple ci-dessous.

La catégorie agit comme un menu déroulant qu'il est possible de visualiser en survolant la catégorie avec la souris. La liste des Types d'objets associés à cette catégorie apparaît alors.


Utilisation des catégories dans l'application cartographique



La création d'une catégorie se fait obligatoirement par l'interface web. Elle se fait à l'aide du bouton Ajouter disponible dans cette interface. Ce bouton permet d'ouvrir un formulaire contenant les champs de paramétrage suivants :

- le nom : indispensable, il est utilisé dans l'interface utilisateur comme étant le nom affiché dans le menu,
- la description : optionnelle, elle est affichée uniquement dans l'interface de gestion des catégories, à destination des utilisateurs connectés,
- Couleur et couleur au survol : elles sont optionnelles. Si le code couleur HTML n'est pas renseigné, sa couleur par défaut dans l'interface utilisateur est le bleu avec le code suivant : #005AA1. La couleur peut être renseignée en tapant directement le code hexadécimal ou en utilisant les outils à disposition (palette de couleur, champs RVB). Un clic sur la flèche verte à côté de chaque case couleur permet d'affecter la couleur choisie,
- Actif : cette option est cochée par défaut et permet à la catégorie d'apparaître dans l'interface utilisateur. Décocher cette case revient à masquer la catégorie dans l'interface cartographique (et ainsi masquer tous les Types d'objets et objets appartenant à cette catégorie), y compris de l'administrateur,
- Numéro : ce numéro permet de classer l'ordre dans lequel sont rangées les catégories : dans l'exemple ci-dessus, la Catégorie 2 est classée numéro 1, tandis que la Catégorie 1 est classée numéro 2, d'où l'ordre inversé dans leur affichage. Par défaut, la valeur zéro est affectée aux catégories, leur rangement est alors défini par l'ordre de création,
- Visible uniquement par l'administrateur : activée, cette option permet de masquer la catégorie (et tout ce qu'elle contient) aux utilisateurs de l'application cartographique. Seul l'administrateur, connecté en

tant que tel à l'interface backoffice, peut voir cette catégorie. Cette case est décochée par défaut lors de la création d'une catégorie.


 Les catégories créées sont sauvegardées dans la table de la base de données appelée gw_city_site_category.


Paramètres de configuration d'une catégorie

Catégorie de POI

Nom

Description

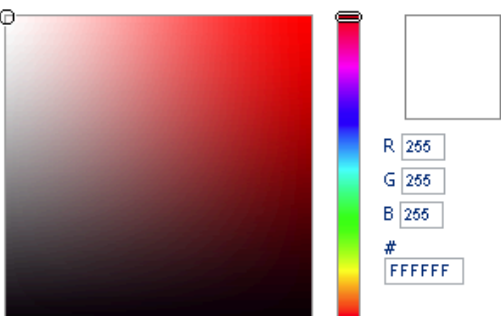
Couleur 

Couleur (au survol) 

Actif (Barre d'icônes)

Numéro (ordre)

Visible uniquement par l'administrateur



Un clic sur le bouton OK permet de valider les paramétrages et de les enregistrer dans la base de données. Cette nouvelle catégorie apparaît sous forme de ligne dans le menu catégorie de l'interface Gestion des objets et sous forme de menu, vide pour le moment, dans l'interface utilisateur.


Pour supprimer une catégorie, il est nécessaire de cliquer sur la ligne correspondante dans l'interface backoffice, puis de cliquer sur le bouton Supprimer.

Il n'est pas possible de supprimer une catégorie si elle contient encore des Types d'objets.

Créer un type d'objets

Comme vu précédemment, trois types d'objets de genres différents peuvent être créés dans l'application web : ponctuel, linéaire ou surfacique.

La création d'un type d'objets est similaire à chaque fois : un clic sur le bouton Ajouter permet d'ouvrir une interface dans laquelle il est nécessaire de spécifier les paramètres d'affichage de tous les objets du type en question.

 Il est recommandé de créer d'abord une catégorie d'objets, puis un type d'objets et enfin un objet. En effet, si un objet est créé sans être affecté à un type, lui-même affecté à une catégorie, il sera invisible pour les utilisateurs de l'application cartographique.

Chaque type d'objets peut se voir affecté à un groupe d'utilisateurs : ainsi, seuls les utilisateurs des groupes définis pourront voir les objets du type.

Le type ponctuel (ou points)

Dans ce Type peuvent être enregistrés des objets disposant de coordonnées XY et représentés par un symbole ou une image.

La liste des types d'objets ponctuels enregistrés dans l'application apparaît dans l'interface. Elle reprend et affiche certains paramètres sauvegardés.

Interface de gestion des types d'objets

Types de Points (3)						
Types de Points	Nom	Catégorie	Visible au démarrage	Toujours visible	Actif	Visible uniquement par l'administrateur
Points	<input type="text"/> Ok	<input type="text"/> Ok				
Types de linéaires	TypePonctuel1	Catégorie 1			x	0
Linéaires	TypePonctuel2	Catégorie 1			x	0
Types de surfaciques	TypePonctuel3	Catégorie 2			x	0

Surfaciques page 1 / 1

Importer des objets

Valider les modifications (POI)

Pour modifier les paramètres d'un Type, il est nécessaire de cliquer sur le nom du-dit type afin d'afficher à nouveau le formulaire. Une fois les paramètres modifiés, il faut sauvegarder les modifications en cliquant sur OK. Au contraire, un clic sur le bouton Supprimer efface le Type.

! Cette suppression n'est possible que si aucun objet n'appartient à ce type.

Dans le formulaire d'un type ponctuel, les champs suivants sont à remplir :

- Nom : obligatoire, il permet d'afficher dans le menu déroulant le nom du Type,
- Catégorie : obligatoire. Par défaut, une catégorie est affectée. L'utilisateur est invité à choisir la catégorie parmi celles qu'il a créées via le menu déroulant. Le type d'objets ponctuels sera alors rangé dans la catégorie choisie dans l'interface utilisateur,
- Description : optionnelle,
- Groupe : optionnel. Si un ou des groupe(s) est(sont) défini(s) ici, les utilisateurs de ces groupes pourront voir les objets. Les autres utilisateurs n'auront pas cette possibilité,
- Image : pour les 12 échelles logiques de Geoconcept récupérées dans l'application web, il est nécessaire de définir un affichage des objets par Type de ponctuels. Ainsi, l'administrateur peut choisir une icône au sein de la base de données des images via le menu déroulant qui lui est proposé. Pour plus de précisions concernant la base de données des images enregistrées dans l'application, merci de vous reporter à [la Section Images](#),

- Actif : par défaut cochée, cette case permet d'afficher le Type de ponctuel dans l'interface cartographique. Décochée, personne ne peut voir ce Type et les objets qui y sont associés,
- Visible uniquement par l'administrateur : par défaut décochée, cette case permet de restreindre l'affichage de ce Type et des objets associés dans l'interface cartographique à l'administrateur connecté avec ses identifiants. Cette utilisation peut par exemple être mise en œuvre par un administrateur souhaitant préparer ses données avant de les publier,
- Numéro : il permet de classer entre eux les types de ponctuels appartenant à une même catégorie. Par défaut, la valeur est zéro et l'ordre d'affichage suit l'ordre de création,
- Echelle mini et maxi : de 1 (min) à 12 (max), elles permettent de restreindre l'affichage des objets entre les échelles indiquées,
- Type, Sous-type, Nom des champs (Geoconcept) et Distance max sont des notions qui seront explicitées dans [la section intitulée « Attributs supplémentaires »](#).

Un clic sur le bouton OK permet de sauvegarder les paramètres du Type.

A savoir : les Types de ponctuels sont sauvegardés dans la table de la base de données appelée : gw_city_site_type. Un identifiant unique est créé pour chaque Type de ponctuels. Cet identifiant est important lors de l'intégration de données directement dans la base de données. Cette partie fera l'objet d'un paragraphe à part : Connexion de la base de données à une carte Geoconcept .







Lors de la création d'un type ponctuel, aucune image n'est enregistrée pour les échelles logiques. Si l'administrateur souhaite affecter la même image aux 12 échelles logiques de l'application web : en choisissant uniquement l'image pour l'échelle 12, puis en cliquant sur OK, la même image est enregistrée pour l'ensemble des échelles logiques. Cette manipulation n'est plus possible une fois qu'une image a été affectée pour chaque échelle logique.

Paramètres de gestion d'un type de ponctuel

Connecté en tant que admin Déconnexion Préférences

Accueil Easy Geoweb **Gestion des objets** Administration

Catégories	Type de point	
Types de Points	Nom	<input type="text" value="TypePonctuel1"/>
Points	Catégorie	<input type="text" value="Catégorie 1"/>
Types de linéaires	Description	<input type="text"/>
Linéaires		
Types de surfaciques		
Surfaciques		
Importer des objets	Groupes	<input type="text" value="groupe1"/>
Valider les modifications (points)	Image	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">1 <input type="text" value="poi_blue"/> </div> <div style="text-align: center;">2 <input type="text" value="poi_blue"/> </div> <div style="text-align: center;">3 <input type="text" value="poi_blue"/> </div> <div style="text-align: center;">4 <input type="text" value="poi_blue"/> </div> </div>
Valider les modifications (linéaires)		
Valider les modifications (surfaciques)	Numéro (ordre)	<input type="text" value="5"/>
Images	Échelle mini	<input type="text" value="1"/>
Symboles	Échelle maxi	<input type="text" value="12"/>
Requêtes stockées	Type (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Sous-type (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Nom des champs (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Distance max	<input type="text" value="10"/>
		<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Supprimer"/>

Le type linéaire

Dans ce type seront enregistrées des lignes. Les paramètres permettent de spécifier l'affichage de cette ligne dans l'interface web.


Créer un Type de linéaire s'effectue de la même façon que la création d'un type d'objets ponctuels, par le bouton Ajouter. Les paramètres à renseigner correspondent aux paramètres d'affichage d'une ligne.

Les paramètres disponibles sont les suivants :

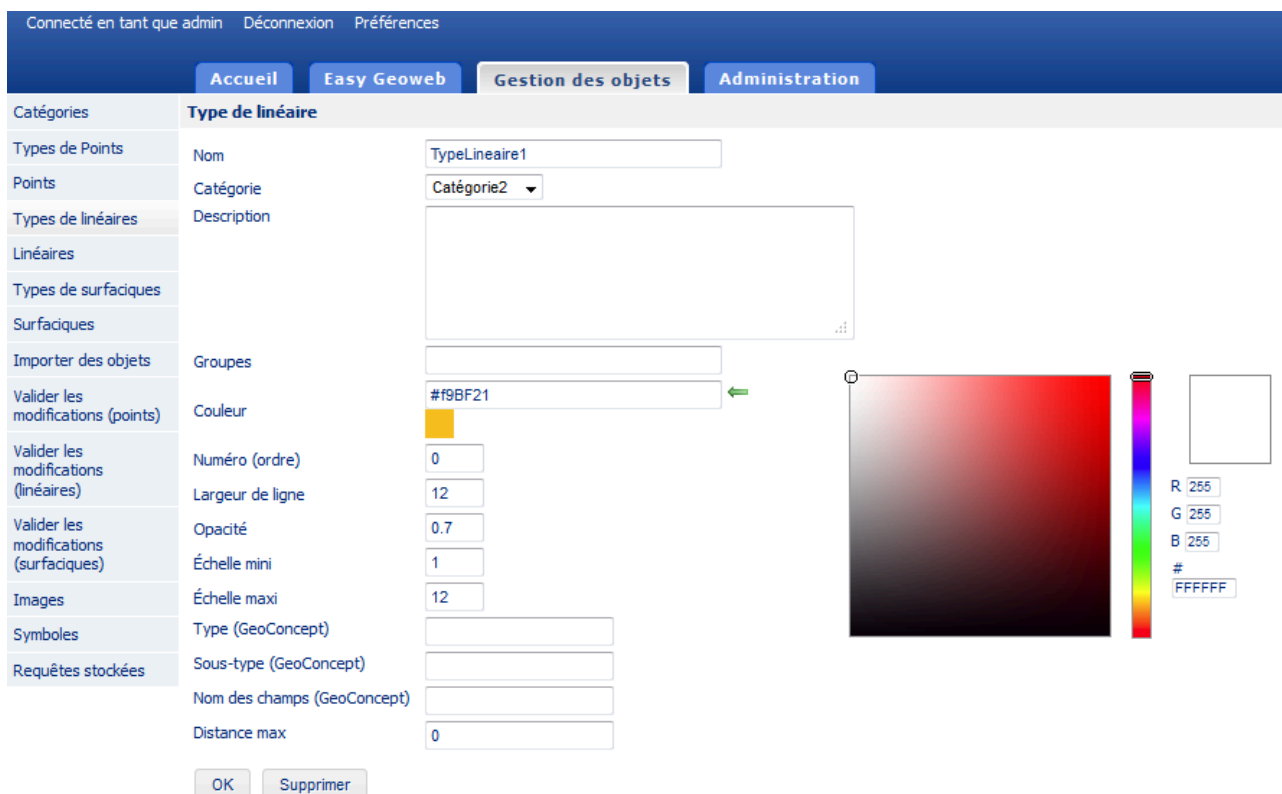
- Nom : obligatoire, c'est le nom qui s'affichera dans l'interface utilisateur,
- Catégorie : obligatoire, elle permet de classer le type en question dans une catégorie,
- Description : optionnelle, elle apparaît dans la liste des types de linéaires,
- Groupe : optionnel. Si un ou des groupe(s) est(sont) défini(s) ici, les utilisateurs de ces groupes pourront voir les objets. Les autres utilisateurs n'auront pas cette possibilité,
- Couleur : optionnelle, ce paramètre couleur permet de spécifier la couleur de la ligne. Par défaut, la couleur est le noir. Cette couleur peut être spécifiée via la palette de couleurs ou les champs RVB à remplir,

- Actif : la case est par défaut cochée pour permettre l’affichage du Type dans l’interface. Décochée, le Type et ses objets n’apparaissent pas dans l’interface,
- Visible uniquement par l’administrateur : la case est décochée par défaut. Lorsqu’elle est activée, seul l’administrateur connecté au backoffice peut voir ce type et ses objets dans l’interface utilisateur,
- Numéro : il permet de spécifier l’ordre dans lequel seront affichés les linéaires dans une même catégorie,
- Largeur et opacité : en pixels, ce sont les paramètres d’affichage de tous les objets linéaires appartenant au Type,
- Afficher l’orientation : décochée par défaut, cette option permet d’afficher des flèches montrant le sens de saisie du linéaire sur l’objet,
- Echelles mini et maxi : de 1 (min) à 12 (max), elles permettent de restreindre l’affichage des objets entre ces échelles,
- Type, Sous-type, Nom des champs (Geoconcept) et Distance max sont des notions qui seront explicités dans [la section intitulée « Attributs supplémentaires »](#).

Un clic sur le bouton OK permet de sauvegarder les paramètres du Type.

 Les types d’objets ponctuels sont sauvegardés dans la table de la base de données appelée gw_city_route_type. Un identifiant unique est créé pour chaque type de linéaires. Cet identifiant est important lors de l’intégration de données directement dans la base de données.

Paramètres d’un type linéaire



The screenshot shows the 'Type de linéaire' configuration page. The top navigation bar includes 'Connecté en tant que admin', 'Déconnexion', and 'Préférences'. The main menu has 'Accueil', 'Easy Geoweb', 'Gestion des objets', and 'Administration'. The left sidebar lists various categories like 'Types de Points', 'Points', 'Types de linéaires', etc. The main content area is titled 'Type de linéaire' and contains the following fields:

- Nom: TypeLineaire1
- Catégorie: Catégorie2
- Description: (empty text area)
- Groupes: (empty text area)
- Couleur: #f9BF21 (with a color swatch)
- Numéro (ordre): 0
- Largeur de ligne: 12
- Opacité: 0.7
- Échelle mini: 1
- Échelle maxi: 12
- Type (GeoConcept): (empty text area)
- Sous-type (GeoConcept): (empty text area)
- Nom des champs (GeoConcept): (empty text area)
- Distance max: 0

At the bottom, there are 'OK' and 'Supprimer' buttons. On the right side, there is a color picker showing a gradient from black to red, with RGB values (R: 255, G: 255, B: 255) and a hex code #FFFFFF.

Le type surfacique

Dans ce type seront enregistrés des polygones simples. Les paramètres permettent de spécifier l'affichage de tous les polygones de ce Type dans l'interface web.

Créer un Type d'objets surfaciques s'effectue de la même façon que la création d'un type de ponctuel, par le bouton Ajouter. Les paramètres à renseigner correspondent aux paramètres d'affichage d'une ligne.

Les paramètres disponibles sont les suivants :

- Nom : obligatoire, c'est le nom qui s'affichera dans l'interface utilisateur,
- Catégorie : obligatoire, elle permet de classer le type en question dans une catégorie,
- Description : optionnelle, elle apparaît dans la liste des types de surfaciques,
- Groupe : optionnel. Si un ou des groupe(s) est(sont) défini(s) ici, les utilisateurs de ces groupes pourront voir les objets. Les autres utilisateurs n'auront pas cette possibilité,
- Couleur et couleur de la bordure : optionnels, ces paramètres permettent de spécifier la couleur du surfacique. Par défaut, la couleur est le noir. Cette couleur peut être spécifiée via la palette de couleurs ou les champs RVB à remplir,
- Actif : par défaut cochée pour permettre l'affichage du type dans l'interface. Si elle est décochée, le type et ses objets n'apparaissent pas dans l'interface,
- Visible uniquement par l'administrateur : décochée par défaut. Lorsqu'elle est activée, seul l'administrateur connecté au backoffice peut voir ce Type et ses objets dans l'interface utilisateur,
- Numéro : il permet de spécifier l'ordre dans lequel seront affichés les types de surfaciques dans une même catégorie,
- Largeur et opacité : en pixels, ce sont les paramètres d'affichage de tous les surfaciques appartenant au type,
- Échelles mini et maxi : de 1 (min) à 12 (max), elles permettent de restreindre l'affichage des objets entre ces niveaux d'échelle,
- Type, Sous-type, Nom des champs (Geoconcept) et Distance max sont des notions qui seront explicités dans [la section intitulée « Attributs supplémentaires »](#).

Un clic sur le bouton OK permet de sauvegarder les paramètres du Type.

A savoir : les Types d'objets ponctuels sont sauvegardés dans la table de la base de données appelée `gw_city_polygon_type`. Un identifiant unique est créé pour chaque Type de surfaciques. Cet identifiant est important lors de l'intégration de données directement dans la base de données.

Paramètres d'un type surfacique

Connecté en tant que admin Déconnexion Préférences

Accueil Easy Geoweb Gestion des objets Administration

Catégories	Type de surfacique	
Types de Points	Nom	<input type="text" value="TypeSurfacique1"/>
Points	Catégorie	<input type="text" value="Catégorie 1"/>
Types de linéaires	Description	<input type="text"/>
Linéaires		
Types de surfaciques		
Surfaciques		
Importer des objets	Groupes	<input type="text"/>
Valider les modifications (points)	Couleur	<input style="border: 2px solid red;" type="text"/> ←
Valider les modifications (linéaires)	Couleur de la bordure	<input style="border: 2px solid red;" type="text"/> ←
Valider les modifications (surfaciques)	Numéro (ordre)	<input type="text" value="0"/>
Images	Largeur de ligne	<input type="text" value="12"/>
Symboles	Opacité	<input type="text" value="0.7"/>
Requêtes stockées	Opacité intérieure	<input type="text" value="0.7"/>
	Échelle mini	<input type="text" value="1"/>
	Échelle maxi	<input type="text" value="12"/>
	Type (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Sous-type (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Nom des champs (GeoConcept)	<input type="text"/>
	Distance max	<input type="text" value="10"/>

OK Supprimer

Créer des objets manuellement

Cette partie explicite la façon de créer un objet manuellement par l'intermédiaire de l'interface web et des formulaires proposés.

Pour chaque objet pouvant être créé, qu'il soit ponctuel, linéaire ou surfacique, le fonctionnement est identique. L'administrateur (ou le contributeur) connecté doit cliquer sur le bouton Ajouter pour créer un nouvel objet. L'interface présente à gauche les champs à remplir, à droite une carte dans laquelle on peut saisir manuellement la géométrie de l'objet.

! Il est indispensable de créer une catégorie et un type avant de créer des objets.

Ajouter un objet ponctuel

Le formulaire de création d'un objet ponctuel comprend les champs suivants :

- Nom : obligatoire : il permet de donner un nom au ponctuel créé,
- Type : obligatoire : il permet d'associer le ponctuel à un type et donc à une apparence définie précédemment. L'affichage de tous les ponctuels d'un même Type est fait en cliquant sur le nom dans la liste déroulante dans l'interface utilisateur. Le Type n'apparaît pas dans la mini-fiche,

- Description : optionnelle, elle permet de saisir du texte,
- Contact : optionnel, le nom de la personne dont les coordonnées sont spécifiées,
- Téléphone et fax : optionnels : les numéros apparaissent associés à une icône représentative,
- Courriel : optionnel : ce paramètre permet de spécifier l'adresse mail du contact,
- Url : optionnelle : URL web permettant d'ouvrir la page dans un autre onglet du navigateur. L'Url doit obligatoirement commencer par http://,
- Adresse, code postal et ville : optionnelles, ces informations apparaissent dans la mini-fiche. Elles peuvent servir à placer le point sur la carte via le module de géocodage en utilisant le bouton Géocoder,
- image ou Image path (local) : optionnel, permet d'ajouter une image à la mini-fiche. Cette image peut être stockée dans la base de données des images ou être stockée directement sur le serveur. Il est alors nécessaire de renseigner le chemin d'accès à l'image,
- Fichier PDF : optionnelle, cette option permet de disposer d'un lien dans la mini-fiche permettant d'ouvrir un PDF stocké sur le serveur,
- Lien vidéo et intitulé vidéo : optionnel, cela permet de faire un lien vers une page Internet extérieure à l'application. Le nom apparaissant dans le champ intitulé vidéo est le nom qui apparaît dans la mini-fiche,
- Dates de début et de fin de publication : optionnel, l'objet ponctuel n'apparaîtra dans l'interface cartographique que si la date du jour est comprise entre les dates renseignées. Si aucune date n'est renseignée, l'objet sera toujours affiché sans condition sur la date.

Tous les champs renseignés dans le formulaire apparaîtront dans la mini-fiche, sauf le type, la référence externe, les dates de début et de fin de publication et la source de l'information. Un champ non renseigné ne verra pas son libellé apparaître dans la mini-fiche.

Création d'un ponctuel dans l'interface dédiée

The screenshot shows the 'Gestion des objets' section of the Geoconcept web application. The 'Informations sur le point' form is filled with the following data:

Nom	Point1
Type	TypePonctuel1
Description	
Référence externe	
Téléphone	01 72 74 76 78
Fax	0123456789
Courriel	support@geoconcept.com
Contact	Support Geoconcept
Url	http://www.geoconcept.com
Adresse	GARE DE REIMS
Code postal	51100 Ville REIMS
Type géocodage	3 Géocoder Positionner par clic sur la carte
Image	-
ou Image path (local)	ization_System\SYSTEM_Logo+texte_rvb_1900.png
Lien ou fichier PDF	C:\Program Files (x86)\GeoConcept SA\GC4.5.201\
Lien vidéo	http://www.youtube.com/watch?v=TUGr2_5kIxs
Intitulé vidéo	Geoconcept 7.2
Source de l'information	
Date de début de publication (jj/mm/aaaa)	01/01/2012
Date de fin de publication (jj/mm/aaaa)	31/12/2015
Dernière modification	2013-06-16 18:56:01

At the bottom of the form are 'OK' and 'Supprimer' buttons. To the right, a map of Reims shows a blue location pin on the 'Gare de Reims' area, with a yellow circle highlighting it. The map includes street names like 'Avenue de Laun', 'Boulevard Joffre', and 'Cimetière Du Nord'.

Mini-fiche créée dans l'application cartographique à partir du formulaire précédent à modifier

The mini-card displays the following information:

- Nom :** Point1
- Description :** Description
- Adresse1 :** GARE DE REIMS
- Code postal :** 51100
- Ville :** REIMS
- Tél :** 01 72 74 76 78
- Fax :** 0123456789
- Courriel :** support@geoconcept.com
- Contact :** Support Geoconcept
- Lien internet :** http://www.youtube.com/watch?v=TUGr2_5kIxs
- PDF :** [Geoconcept 7.2](#)

The card also features a wheelchair accessibility icon and the Geoconcept logo with the text 'POWERED BY'.

Les objets ponctuels créés via l'interface web sont enregistrés dans la table gw_city_site.

Les objets stockés dans cette table sont uniquement visibles par un utilisateur connecté également au backoffice de l'application, tant que les objets n'ont pas été validés.



Dans un site web accessible au grand public, un administrateur peut choisir d'ajouter des objets. Tant qu'il n'a pas validé l'affichage des objets dans l'interface cartographique, Les objets ne sont pas validés. Ainsi, le grand public ne peut pas voir ces objets.

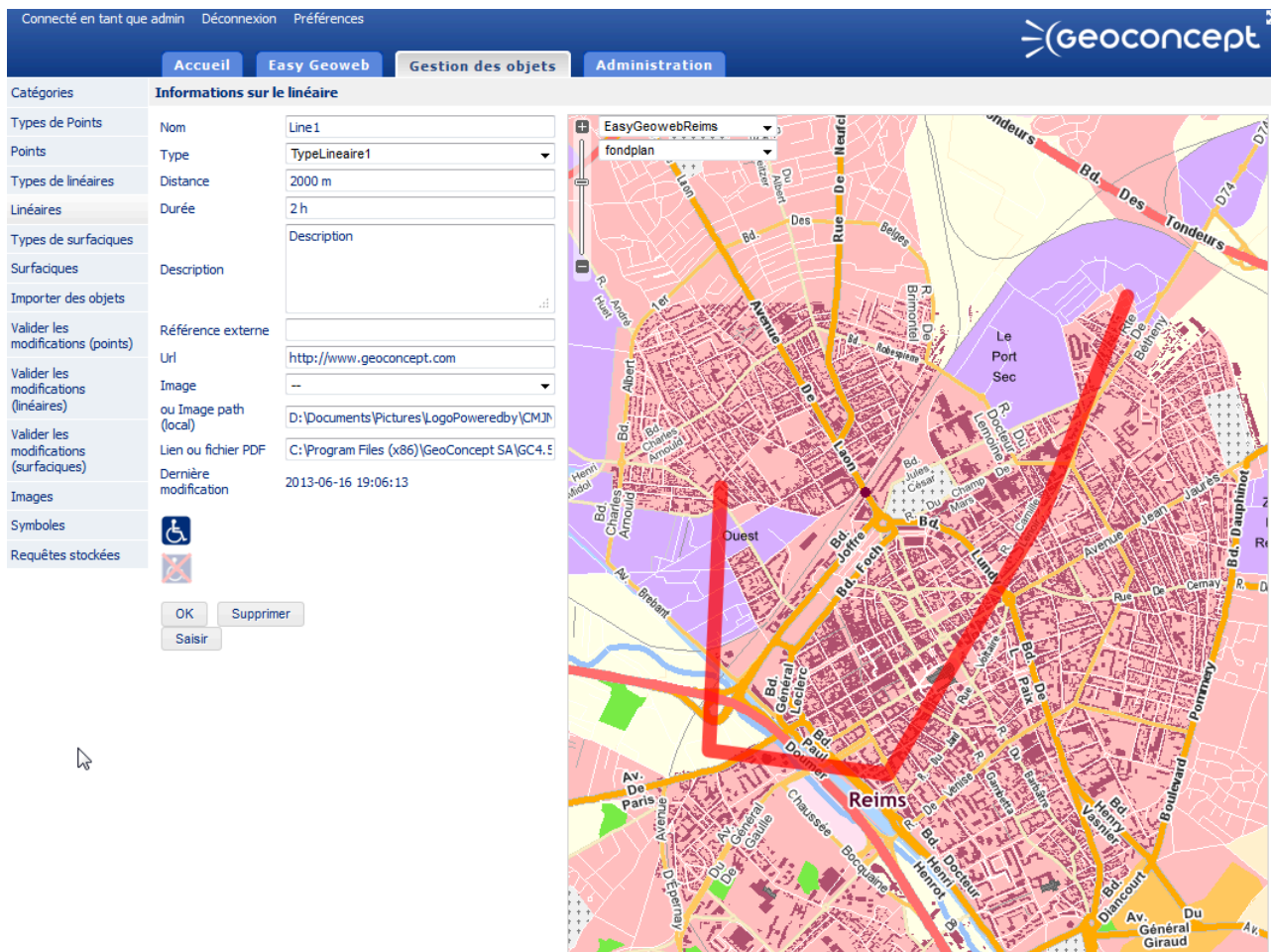
Ajouter un objet linéaire

Le formulaire de création d'un objet linéaire comprend les champs suivants :

- Nom : obligatoire, il permet de donner un nom au linéaire créé,
- Type : obligatoire, il permet d'associer le linéaire à un type et donc à une apparence définie précédemment. L'affichage de tous les linéaires d'un même type est fait en cliquant sur le nom dans la liste déroulante dans l'interface utilisateur. Le type n'apparaît pas dans la mini-fiche,
- Distance / durée : optionnelles, ces options permettent de spécifier une distance et une durée affectées au linéaire,
- Description : optionnelle, elle permet de saisir du texte,
- Url : URL web permettant d'ouvrir la page dans un autre onglet du navigateur. L'URL doit obligatoirement commencer par http://,
- image ou Image path (local) : optionnel, permet d'ajouter une image à la mini-fiche. Cette image peut être stockée dans la base de données des images ou être stockée directement sur le serveur. Il est alors nécessaire de renseigner le chemin d'accès à l'image,
- Fichier PDF : optionnelle, cette option permet de disposer d'un lien dans la mini-fiche permettant d'ouvrir un PDF stocké sur le serveur,
- Zip Url : optionnel, permet de mettre un lien vers une URL pour télécharger un fichier disponible sur un site Internet,
- Des boutons Saisir, Inverser : la saisie dans la carte à l'aide de la souris et du bouton Saisir est obligatoire. Le bouton Inverser permet d'inverser le sens de saisie du linéaire, visible grâce aux flèches orientées. Un double-clic dans la carte permet de saisir les points de l'objet linéaire.

Tous les champs renseignés dans le formulaire apparaîtront dans la mini-fiche, sauf le Type et les dates de début et de fin de publication, la référence externe et la source de l'information. Un champ non renseigné ne verra pas son libellé apparaître dans la mini-fiche.

Interface de création manuelle de linéaire



Mini-fiche de l'objet créé dans le formulaire précédent



Les objets linéaires créés via l'interface web sont enregistrés dans la table gw_city_route.

Les objets stockés dans cette table sont uniquement visibles par un utilisateur connecté également au backoffice de l'application, tant que les objets n'ont pas été validés.

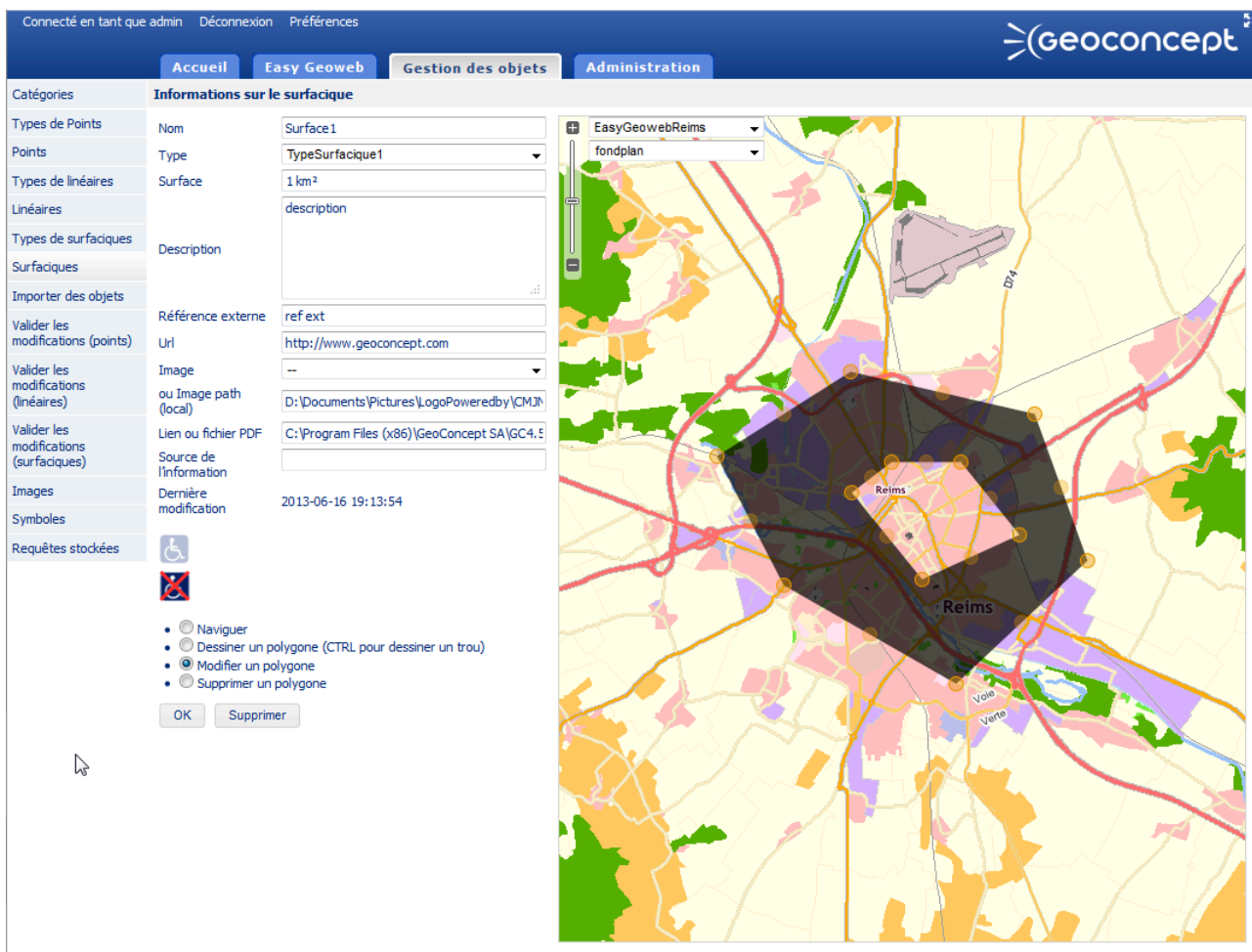
Ajouter un objet surfacique

Le formulaire de création d'un objet surfacique comprend les champs suivants :

- Nom : obligatoire, il permet de donner un nom au surfacique créé,
- Type : obligatoire, il permet d'associer l'objet surfacique à un type et donc à une apparence définie précédemment. L'affichage de tous les surfaciques d'un même type est fait en cliquant sur le nom dans la liste déroulante dans l'interface utilisateur. Le type n'apparaît pas dans la mini-fiche,
- Surface : optionnelle, cette option permet de spécifier une surface affectée au surfacique,
- Description : optionnelle, elle permet de saisir du texte,
- Url : URL web permettant d'ouvrir la page dans un autre onglet du navigateur. L'Url doit obligatoirement commencer par le protocole HTTP,
- image ou Image path (local) : optionnel, permet d'ajouter une image à la mini-fiche. Cette image peut être stockée dans la base de données des images ou être stockée directement sur le serveur. Il est alors nécessaire de renseigner le chemin d'accès à l'image,
- Fichier PDF : cette option permet de disposer d'un lien dans la mini-fiche qui ouvre un PDF stocké sur le serveur,
- Zip Url : optionnel, permet de mettre un lien vers une URL pour télécharger un fichier disponible sur un site Internet,
- Bouton Saisir : la saisie dans la carte à l'aide de la souris et du bouton Dessiner un polygone est obligatoire. La nouvelle version permet de créer un trou dans le polygone en utilisant le bouton Ctrl du clavier. Il est également possible de modifier le polygone en utilisant le bouton Modifier un polygone. En activant cette option, il est possible de modifier les bords du polygone en déplaçant les cercles affichés.

Tous les champs renseignés dans le formulaire apparaîtront dans la mini-fiche, sauf le type, la référence externe et la source de l'information. Un champ non renseigné ne verra pas son libellé apparaître dans la mini-fiche.

Interface de création manuelle d'un polygone à modifier



Mini-fiche de l'objet créé dans le formulaire précédent



Valider les modifications

Les objets vectoriels visualisés dans l'interface cartographique par l'ensemble des utilisateurs qui accèdent à l'application sont ceux stockés dans :

- la table gw_city_site_prod pour les ponctuels ;
- la table gw_city_route_prod pour les linéaires ;

- la table gw_city_polygon_prod pour les surfaciques.

Les menus Valider les modifications (disponibles pour les ponctuels, les linéaires et les surfaciques) permettent de copier les données des tables gw_city_site, gw_city_route et gw_city_polygon respectivement dans gw_city_site_prod, gw_city_route_prod et gw_city_polygon_prod.

Ils permettent de comparer les deux tables (par exemple gw_city_site et gw_city_site_prod dans le cas des objets ponctuels) et de faire ressortir les différences.

Le but est de disposer toujours les mêmes enregistrements dans les deux tables, mais en ayant la possibilité de différer la diffusion des modifications, à discrétion de l'administrateur.

Ainsi, afin de « basculer » une modification sur un objet saisi par un contributeur pour la rendre visible à tous dans l'application cartographique, il est nécessaire de passer par le menu Valider les modifications.

Interface de validation des modifications sur les objets

Valider les modifications (POI)			
POI ajoutés (1)			
POI	Actions	Validation	Annuler
POI4		Ajouter ce POI en exploitation	Annuler l'ajout de ce POI
page 1 / 1		Ajouter tous ces POI en exploitation	
POI modifiés (1)			
POI	Actions	Validation	Annuler
POI1		Mettre à jour ce POI en exploitation	Annuler la modification de ce POI
page 1 / 1		Mettre à jour tous ces POI en exploitation	
POI supprimés (1)			
POI	Actions	Validation	Annuler
POI3		Supprimer ce POI en exploitation	Annuler la suppression de ce POI
page 1 / 1		Supprimer tous ces POI en exploitation	

D'après cette illustration, l'administrateur ou un contributeur :

- a ajouté un ponctuel appelé POI4 : ce ponctuel est présent dans la table gw_city_site, donc visible uniquement par l'administrateur ou un contributeur dans le portail cartographique. Un clic sur le bouton Ajouter ce POI en exploitation permet de copier l'enregistrement dans la table gw_city_site_prod. L'objet POI4 devient alors visible par tous. Un clic sur le bouton Annuler l'ajout de ce POI supprime l'objet de la table gw_city_site, sans copie dans la table gw_city_site_prod.
- a modifié le ponctuel POI1 : il a modifié les attributs ou sa position géographique. L'administrateur ou contributeur visualise ses modifications dans l'interface cartographique, tandis que l'utilisateur grand

public visualise l'objet non modifié. Un clic sur le bouton Mettre à jour ce POI en exploitation permet de diffuser les modifications à tous en copiant les modifications dans la table gw_city_site_prod. Un clic sur le bouton Annuler la modification de POI permet de restaurer l'état de l'enregistrement dans la table gw_city_site.

- a supprimé le ponctuel POI3. L'administrateur ou contributeur ne voit plus cet objet dans l'interface cartographique, tandis que le grand public le voit encore. Un clic sur Supprimer ce POI en exploitation le supprime également de la table gw_city_site_prod, c'est-à-dire pour tout le monde. Cette action est irréversible. Un clic sur le bouton Annuler la suppression de ce POI permet de restaurer l'enregistrement dans la table gw_city_site en copiant l'objet depuis la table gw_city_site_prod.

Les fonctions Ajouter / Mettre à jour / Supprimer tous ces points en exploitation permettent d'effectuer l'action en question pour tous les objets considérés.

Importer des objets depuis un fichier texte

La plate-forme offre la possibilité d'importer de façon massive des données vectorielles, via le menu Importer des objets. Il permet d'importer des données depuis un fichier texte qui doit respecter un format afin de respecter les attentes de l'interface pour remplir les champs correspondants.

Ce menu permet d'importer des objets ponctuels, linéaires ou surfaciques. Le choix est fait via la liste déroulante Type d'objets.

Importer des objets ponctuels

Il est nécessaire de choisir le fichier .txt à importer, le Type POI dans la liste Type d'objets. Il est ensuite nécessaire de choisir le séparateur de champs, le délimiteur de champs éventuellement, le nombre de lignes à ignorer (lignes d'en-tête) et enfin le jeu de caractères.

Cet import permettra de compléter la table gw_city_site.

Structure de l'import d'un fichier texte pour les ponctuels

Import de fichier dans la base de données

Fichier	<input type="text"/>			<input style="float: right;" type="button" value="Parcourir..."/>
Type d'objets	POI <input style="float: right;" type="button" value="v"/>			
Séparateur de champs (virgule par défaut)	<input type="text" value=";"/>	Délimiteur de champ («"» par défaut)	<input type="text"/>	Nombre de lignes à ignorer
			<input type="text" value="1"/>	Jeu de caractères
				ISO-8859-1 <input type="button" value="v"/>
Champ 1	<input type="text" value="extRef"/>			
Champ 2	<input type="text" value="name"/>			
Champ 3	<input type="text" value="description"/>			
Champ 4	<input type="text" value="location.address1"/>			
Champ 5	<input type="text" value="location.address2"/>			
Champ 6	<input type="text" value="location.zipCode"/>			
Champ 7	<input type="text" value="location.city"/>			
Champ 8	<input type="text" value="location.x"/>			
Champ 9	<input type="text" value="location.y"/>			
Champ 10	<input type="text" value="phoneNumber"/>			
Champ 11	<input type="text" value="faxNumber"/>			
Champ 12	<input type="text" value="email"/>			
Champ 13	<input type="text" value="contact"/>			
Champ 14	<input type="text" value="type"/>			
Champ 15	<input type="text" value="url"/>			
Champ 16	<input type="text" value="imageFile"/>			
Champ 17	<input type="text" value="pdfFile"/>			
Champ 18	<input type="text" value="infoSource"/>			
Champ 19	<input type="text" value="startPublicationDat"/>			
Champ 20	<input type="text" value="endPublicationDate"/>			
Champ 21	<input type="text" value="symbolsCode"/>			

Il est nécessaire de respecter exactement la structure attendue par l'application. Le fichier texte doit donc disposer de 21 champs, même si ceux-ci sont vides. Le seul champ non vide, obligatoirement complété, est le champ Type (champ 14) : il s'agit du nom du type d'objets ponctuels dans lequel les nouveaux objets importés seront stockés. Le champ doit porter le libellé exact du Type auquel il doit appartenir.

Le champ extRef (champ 1) est le champ clé pouvant être utilisé lors de la mise à jour de données. Dans la table gw_city_site, il s'agit du champ EXTREF.

Voici un exemple de fichier texte pouvant être importé dans l'application via ce menu, afin de mettre à jour deux objets du Type TypePonctuel1 :

Exemple d'un fichier texte pouvant être importé

```
ceci;est;la;ligne;à;ignorer;;;;;;;;;;;;;
1;POI5;Description du POI5;adresse 1;adresse 2;01234;Reims;748500;2442500;0123456789;0123456789;support@geoconcept.com;Support
GeoConcept;TypePonctuel1;http://geoconcept.com;;;;;;;;;
2;POI6;Description du POI6;adresse 1;adresse 2;03876;Reims;748400;2442300;0123456789;0123456789;support@geoconcept.com;Support
GeoConcept;TypePonctuel3;http://geoconcept.com;;;;;;;;;
```

Le résultat de l'import est le suivant :

Résultat de l'import précédent

Import de fichier dans la base de données

Le fichier a été importé.

 Added : 2 / 2

* POI [POI5] saved
* POI [POI6] saved

 Updated : 0 / 2

 Ignored : 0 / 2

Les deux nouveaux objets ponctuels ont été importés dans la table gw_city_site et sont donc visibles par l'administrateur dans l'application cartographique et dans l'interface de gestion des objets.

Un nouvel import avec le fichier suivant donnera les résultats ci-après :

Exemple de fichier à importer

```
ceci;est;la;ligne;à;ignorer;;;;;;;;;;;;;
1;POI5;Description du POI5;adresse 1;adresse 2;01234;Reims;748500;2442500;0123456789;0123456789;support@geoconcept.com;Support
GeoConcept;TypePonctuel1;http://geoconcept.com;;;;;;;;;
3;POI7;Description du POI7;adresse 1;adresse 2;05876;Reims;748400;2442300;0123456789;0123456789;support@geoconcept.com;Support
GeoConcept;TypePonctuel3;http://geoconcept.com;;;;;;;;;
4;POI8;Description du POI8;adresse 1;adresse 2;05876;Reims;748400;2442300;0123456789;0123456789;support@geoconcept.com;Support
GeoConcept;TypePonctuel4;http://geoconcept.com;;;;;;;;;
```

Résultat de l'import

Import de fichier dans la base de données

Le fichier a été importé.

 Added : 1 / 3

* POI [POI7] saved

 Updated : 1 / 3

* POI [POI5] updated

 Ignored : 1 / 3

* POI [POI8] not valid type name

Importer des objets linéaires

Le menu Importer des objets permet d'importer des objets linéaires à partir d'un fichier texte. Il est nécessaire dans un premier temps de sélectionner dans la liste déroulante le Type d'objets en choisissant Line. Cet import permet de compléter la table gw_city_route.

Immédiatement, les champs à renseigner pour un objet de ce type changent :

Structure de l'import d'un fichier texte pour les linéaires

Import de fichier dans la base de données

Fichier

Type d'objets

Séparateur de champs (virgule par défaut) Délimiteur de champ («"» par défaut) Nombre de lignes à ignorer Jeu de caractères

Champ 1

Champ 2

Champ 3

Champ 4

Champ 5

Champ 6

Champ 7

Champ 8

Champ 9

Champ 10

Champ 11

Champ 12

Les champs pouvant être renseignés sont les mêmes que ceux disponibles dans le formulaire de saisie d'un objet linéaire.

Le champ obligatoire est le champ Type (champ 6), qui doit être du même nom qu'un Type d'objet linéaire existant. Le champ extRef (champ 1) sert de clé lors de la mise à jour d'un enregistrement.

Le champ 5 est le champ Géométrie de l'objet : la géométrie doit être enregistrée au format WKT pour être intégrée à l'application.



Le champ WKT est un format de champ proposé par Geoconcept lors de l'export de la géométrie d'un objet dans un format texte.

Voici un exemple de fichier texte permettant d'intégrer un objet Line2 dans le Type d'objet linéaire TypeLinéaire1 :

Exemple de fichier à importer

```
"extref";"name";"description";"distance";"wktgeometry";"type";"url";"imagefile";"pdfFile";"infosource";"symbolscode";"poiextrefs"
2;"Line2";;"LINESTRING(707000 2443400,747000
2460000)";"TypeLinéaire1";http://geoconcept.com;C:\Logo_GeoConcept.jpg;C:\Presentation_GeoConcept.pdf;;;
```

L'image suivante montre le résultat : l'objet Line2 a bien été intégré dans le Type TypeLinéaire1.

La mise à jour des données est faite grâce au champ extRef ; cette mise à jour apparaîtra dans le groupe central Updated.

Si le Type d'objet linéaire n'est pas présent ou n'est pas reconnu, l'objet ne sera pas ajouté à la table gw_city_route et un message d'erreur apparaîtra dans le groupe Ignored.

Interface récapitulant les données importées

Import de fichier dans la base de données

Le fichier a été importé.

 Added : 1 / 1

* Line [Line2] saved

 Updated : 0 / 1

 Ignored : 0 / 1

Importer des objets surfaciques

Le menu Importer des objets permet d'importer des objets surfaciques à partir d'un fichier texte. Pour cela, il est nécessaire dans un premier temps de sélectionner dans la liste déroulante le Type d'objets en choisissant Polygon. Cet import permet de compléter la table gw_city_polygon.

Immédiatement, les champs à renseigner pour un objet de ce type changent :

Structure de l'import d'un fichier texte pour les surfaciques

Import de fichier dans la base de données

Fichier	<input type="text"/> <input type="button" value="Parcourir..."/>
Type d'objets	<input type="text" value="Polygon"/>
Séparateur de champs (virgule par défaut)	<input type="text" value=";"/> Délimiteur de champ («"» par défaut) <input type="text"/> Nombre de lignes à ignorer <input type="text" value="1"/> Jeu de caractères <input type="text" value="ISO-8859-1"/>
Champ 1	<input type="text" value="extRef"/>
Champ 2	<input type="text" value="name"/>
Champ 3	<input type="text" value="description"/>
Champ 4	<input type="text" value="surface"/>
Champ 5	<input type="text" value="wktGeometry"/>
Champ 6	<input type="text" value="type"/>
Champ 7	<input type="text" value="url"/>
Champ 8	<input type="text" value="imageFile"/>
Champ 9	<input type="text" value="pdfFile"/>
Champ 10	<input type="text" value="infoSource"/>
Champ 11	<input type="text" value="symbolsCode"/>

Les champs pouvant être renseignés sont les mêmes que ceux disponibles dans le formulaire de saisie d'un objet surfacique.

Le champ obligatoire est le champ type (champ 6), qui doit être du même nom qu'un Type d'objet surfacique existant. Le champ extRef (champ 1) sert de clé lors de la mise à jour d'un enregistrement.

Le champ 5 est le champ Géométrie de l'objet : la géométrie doit être enregistrée au format WKT pour être intégrée à l'application.



Le champ WKT est un format de champ proposé par Geoconcept lors de l'export de la géométrie d'un objet dans un format texte.

Voici un exemple de fichier texte permettant d'intégrer un objet Surface2 dans le Type d'objet linéaire TypeSurfacique1.

Exemple de fichier à importer

```
["extref";"name";"description";"surface";"wkt";"type";"url";"imagefile";"pdffile";"infosource";"symbolscode"
2;"surface2";"description de surface2";"POLYGON((729994.4966666667 2437766.91,725594.4966666667 2437400.6877777777,723761.1633333333
2435386.4655555557,723761.1633333333 2434104.6877777777,725961.1633333333 2432639.798888889,728711.1633333334 2432456.6877777777,731094.4966666667
2433006.021111111,732377.8300000002 2434837.132222222,732377.8300000002 2437034.4655555557,729994.4966666667 2437766.91))";"TypeSurfacique1";];];];
```

L'image suivante montre le résultat : l'objet Surface2 a bien été intégré dans le Type TypeSurfacique1.

La mise à jour des données est faite grâce au champ extRef ; cette mise à jour apparaîtra dans le groupe central Updated.

Si le Type d'objet surfacique n'est pas présent ou n'est pas reconnu, l'objet ne sera pas ajouté à la table gw_city_polygon et un message d'erreur apparaîtra dans le groupe Ignored.

Interface récapitulant les données importées

Import de fichier dans la base de données

Le fichier a été importé.

 Added : 1 / 1

* Polygon [Surface2] saved

 Updated : 0 / 1


 Ignored : 0 / 1

A retenir sur l'import des objets

Les objets peuvent être ajoutés à l'application web par un import d'un fichier texte qui contient les informations attributaires et géométriques des objets. Cette manipulation peut être faite à distance sans accéder au serveur où est stockée l'application et la base de données.

Le nom du type dans lequel doivent être importés les objets est donné dans les menus des objets sans nécessité de connaître leur identifiant dans la base de données.

Cette manipulation est donc ouverte à tous les utilisateurs qui ont le droit d'accéder au backoffice. Il faut toutefois rappeler qu'ajouter des objets via ce menu permet de les ajouter dans les tables gw_city_site, gw_city_route, gw_city_polygon. Pour les basculer en production et les rendre visibles par tous les utilisateurs de l'application cartographique, il est nécessaire de les valider à l'aide des menus de validation des objets.

-  Le système de coordonnées dans lequel est écrite la géométrie des objets (X Y pour les ponctuels, WktGeometry pour les objets linéaires et surfaciques) doit être le même que celui de la carte de l'application web.

Attributs supplémentaires

Les objets vectoriels de l'application web sont stockés dans la base de données avec un nombre restreint de champs attributaires. L'administrateur a la possibilité de spécifier des attributs supplémentaires pour

les objets vectoriels. Ces attributs sont stockés dans les objets de la carte Geoconcept et sont récupérés par l'application web.

Pour faire appel à ces champs supplémentaires, il est nécessaire pour l'administrateur / contributeur de connaître précisément le nom du Type dans Geoconcept, du Sous-type et des champs.

La spécification est faite lors du paramétrage du Type d'objets vectoriels. Dans les trois différents cas de genres de ponctuels, des cases à remplir sont disponibles :

- Type (Geoconcept),
- Sous-type (Geoconcept),
- Nom des champs (Geoconcept),
- Distance max (en pixel).

En renseignant ces champs, l'objet vectoriel stocké dans la base de données de l'application web est virtuellement lié à l'objet Geoconcept (qui appartient au type et sous-type renseigné) par sa position géographique dans un rayon de la distance maximum spécifiée. Ce lien est uniquement valable entre l'application web et la carte Geoconcept via une requête qui permet de retourner les informations attributaires d'un objet en spécifiant le Type, le Sous-type, le nom des champs et la distance max autour de l'objet en question.

Concrètement, lorsque l'utilisateur clique sur un objet vectoriel dans l'application web, ses coordonnées X Y sont envoyées à la carte Geoconcept, qui interroge les objets du Type / Sous-type spécifiés dans un rayon de la distance spécifiée. Les champs renseignés sont ceux enregistrés sur l'objet en question dans la carte Geoconcept.

Il est donc nécessaire que l'objet enregistré dans la table `gw_city_site` soit situé aux mêmes coordonnées que son objet jumeau dans la carte Geoconcept. C'est évidemment le cas si les objets de l'application web proviennent d'un export de la carte Geoconcept.

Paramétrages des attributs supplémentaires

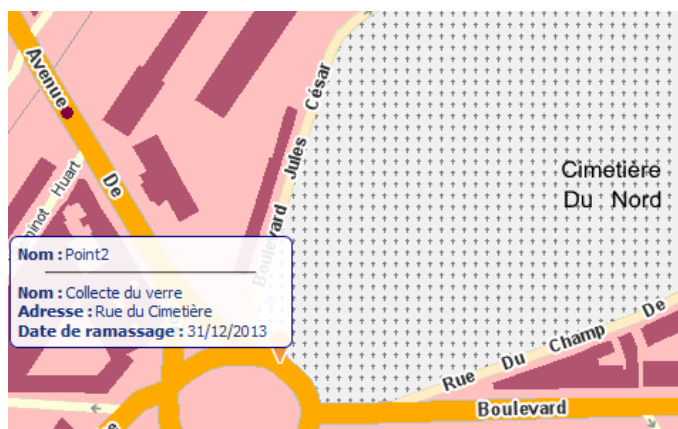
Connecté en tant que admin Déconnexion Préférences

Accueil Easy Geoweb **Gestion des objets** Administration

Catégories	Type de point
Types de Points	Nom <input type="text" value="TypePonctuel2"/>
Points	Catégorie <input type="text" value="Catégorie 1"/>
Types de linéaires	Description <input type="text"/>
Linéaires	Groupes <input type="text"/>
Types de surfaciues	Image
Surfaciues	1 <input type="text" value="poi_orange"/> 2 <input type="text" value="poi_orange"/> 3 <input type="text" value="poi_orange"/>
Importer des objets	Numéro (ordre) <input type="text" value="0"/>
Valider les modifications (points)	Échelle mini <input type="text" value="1"/>
Valider les modifications (linéaires)	Échelle maxi <input type="text" value="12"/>
Valider les modifications (surfaciues)	Type (GeoConcept) <input type="text" value="Collecte"/>
Images	Sous-type (GeoConcept) <input type="text" value="Verre"/>
Symboles	Nom des champs (GeoConcept) <input type="text" value="Nom,Adresse,Date de ra"/>
Requêtes stockées	Distance max <input type="text" value="100000"/>
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Supprimer"/>	

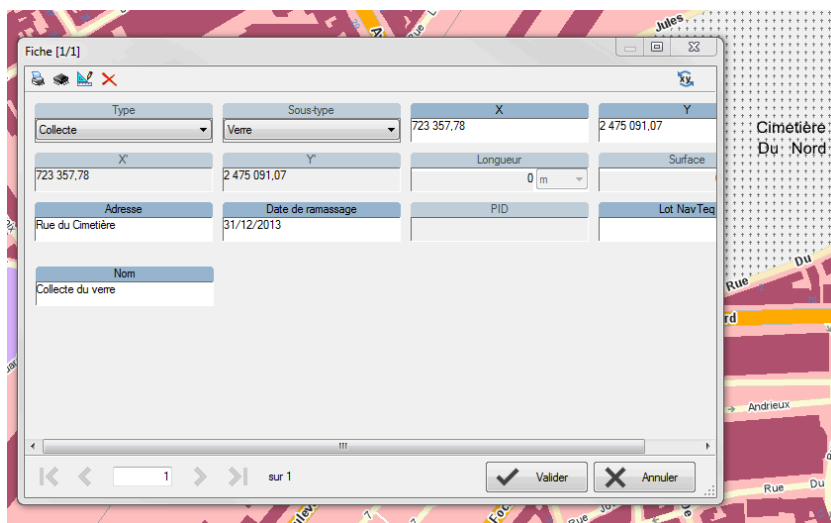
Pour accéder à ces attributs supplémentaires : il est nécessaire de renseigner exactement le type Geoconcept, le sous-type Geoconcept et le nom des champs qui seront affichés dans la mini-fiche.

Aperçu de la mini-fiche paramétrée



Ainsi, dans l'application cartographique, un clic sur le ponctuel permet d'ouvrir la mini-fiche additionnée des champs provenant de la carte Geoconcept. Le nom des champs supplémentaires est le nom spécifié dans la carte Geoconcept.

Aperçu de la fiche Geoconcept du même objet



On vérifie bien que ces champs, non stockés dans la base de données, soient remplis par les informations provenant de l'objet de la carte Geoconcept.

- ❗ Ces champs supplémentaires proviennent de la carte Geoconcept via une requête envoyée par Geoconcept Web. Ils ne peuvent en aucun cas être interrogés par l'outil de requêtes paramétrées.

Ajout de symboles à la mini-fiche

Il est possible d'ajouter des icônes, images ou symboles (en plus de l'image paramétrable dans la mini-fiche) dans la mini-fiche des objets vectoriels : ils se placeront en bas dans la mini-fiche.

Pour ajouter ce symbole dans la mini-fiche, il est nécessaire que ce symbole soit enregistré dans la base de données des images due Geoconcept Web.

Dans l'onglet *Gestion des objets / Points*, un menu *Symboles* permet d'ajouter un symbole, c'est-à-dire de choisir une (ou deux images) qui correspond à ce symbole. Les images sont à choisir dans la banque de données des images du Designer.

Le symbole est ainsi paramétré. L'affichage des symboles se fait au niveau de chaque objet. Dès qu'un symbole est paramétré, il est possible de le choisir dans les attributs de chaque objet, dans la partie inférieure des attributs. Par défaut, aucun symbole défini n'est sélectionné. En cliquant sur l'icône (dans le cas où le symbole ne contient qu'un image) ou sur une des deux icônes (dans le cas où le symbole est défini avec deux images), vous sélectionnez l'image qui apparaîtra dans la mini-fiche. Pour la supprimer de l'affichage de la mini-fiche, il est nécessaire de cliquer à nouveau sur l'icône correspondante.

Connexion de la base de données à une carte Geoconcept

Afin de mettre à jour les données vectorielles présentes dans l'application cartographique et donc stockées dans la base de données de Geoconcept Web, il est possible de paramétrer des liens entre la carte Geoconcept et la base de données.

Ce paragraphe n'est pas destiné à remplacer le guide de référence de Geoconcept concernant la mise en place de tels liens, mais à adapter leur mise en place au cas particulier de la base de données de Geoconcept Web.

L'import des objets depuis une carte Geoconcept et la base de données de Geoconcept Web doit respecter les contraintes de champs des objets dans le Designer. Ainsi, un Type doit obligatoirement être associé à chaque objet importé de la carte Geoconcept dans la base de données (la valeur du type est visible dans la table gw_city_site_type pour les ponctuels par exemple). De plus, les champs geocode_score et geocode_type des objets ponctuels ne doivent pas être nuls : une valeur zéro doit ainsi leur être affectée par défaut.

A noter également que dans le cas d'objets linéaires ou surfaciques, la géométrie du champ WktGeometry des tables gw_city_route (respectivement gw_city_route_prod) et gw_city_polygon (respectivement gw_city_polygon_prod) doivent être écrits au format WKT, disponible lors d'un export depuis Geoconcept.

Simplification des géométries complexes



Ce paragraphe est destiné à des utilisateurs experts.

Les objets linéaires ou surfaciques avec une géométrie complexe peuvent être simplifiés afin d'optimiser leur affichage dans l'application web, dans le cas d'un très grand nombre d'objets et de points de chaque objet. Cette simplification est automatiquement effectuée par l'application entre l'échelle 12 et l'échelle spécifiée dans les paramètres. Un champ wktGeometrySimplified est présent dans la base de données dans les tables relatives aux objets et est rempli lors du premier affichage de l'objet en question (ligne ou polygone).

L'administrateur peut paramétrer l'échelle minimum jusqu'à laquelle les objets doivent être simplifiés géométriquement. Ce paramètre est disponible dans l'onglet [Administration / Section Paramètres avancés](#).



Lors de l'installation de l'application, ces paramètres n'existent pas. Ils sont créés la première fois qu'une ligne ou un polygone est affiché.



Voici les paramètres à créer si vous souhaitez le faire manuellement :

- Pour les lignes :
 - cityportal.line.simplification.minScale : valeur entre 1 et 12 : les lignes seront simplifiées entre l'échelle logique 12 et l'échelle logique spécifiée,
 - cityportal.line.simplification.tolerance : valeur à mettre à 100.0 par défaut, il s'agit de la distance de tolérance pour la simplification,
- Pour les polygones :

- cityportal.polygon.simplification.minScale : valeur entre 1 et 12 : les surfaciqes seront simplifiées entre l'échelle logique 12 et l'échelle logique spécifiée,
- cityportal.polygone.simplification.tolerance : valeur à mettre à 10.0 par défaut, il s'agit de la distance de tolérance pour la simplification.

Une fois que le champ WktGeometrySimplified a été rempli automatiquement par l'application, ce champ n'est plus modifié par l'application, même si les paramètres sont modifiés par l'administrateur.

Pour forcer l'application à simplifier à nouveau la géométrie en prenant en compte les nouveaux paramètres, il est nécessaire de supprimer manuellement en base de données les valeurs du champ WktGeometrySimplified pour les objets en question. Afficher ensuite les objets dans le portail cartographique permettra de recalculer les valeurs de géométries simplifiées.

Autoriser l'accès aux objets vectoriels

Il est possible de restreindre l'accès aux différents types d'objets vectoriels et les associant à un ou plusieurs groupes. Ce paramétrage se fait dans la page de gestion des types d'objets vectoriels, pour les points, les lignes et les surfaciqes.

Affectation d'un groupe pour le type Point1

Catégories		Type de point		
Types de Points	Nom	Point1		
Points	Catégorie	Categorie		
Types de linéaires	Description			
Linéaires				
Types de surfaciqes				
Surfaciqes				
Importer des objets	Groupes	groupe1		
Valider les modifications (points)	Image	1	2	3
Valider les modifications (linéaires)		poi_blue	poi_blue	poi_blue

Ainsi, un utilisateur qui peut voir le widget Liste d'objets ne verra les objets du type Point1 que s'il appartient au groupe groupe1. Dans le cas contraire, il ne les verra pas. Les autres widgets de sélection ou de requêtes excluront également ce type lors de la recherche.